

Bea si berang-berang bermain dengan layar komputer baru yang berukuran 3x3 sebagai berikut:



Ia dapat menghitamkan petak-petak pada layar. Misalnya, jika ia menghitamkan petak paling ujung kiri maka gambar di layar akan tampak sebagai berikut:



Komputernya juga mempunyai perintah: "Putar" yang akan memutar gambar di layar searah jarum jam sebesar 90 derajat, dan "Balik" yang akan membuat tampilan petak putih menjadi hitam dan sebaliknya (kotak hitam menjadi putih). Misalnya, jika jika Bea menekan "Putar", kemudian "Balik" setelah ia menghitamkan petak ujung kiri atas, maka ia dapat menciptakan 8 pola berbeda:



## Tantangan:

Mulai dari gambar yang membentuk huruf T, H, I dan S sebagai berikut, pilih gambar mana yang akan memberikan pola paling banyak dengan menggunakan tombol "putar" dan "balik"

## Select one:

