

Permutasi siklis :

n objek yang melingkar

Susunan permutasinya = $(n-1)!$

5 orang, tapi 2 harus bersebelahan

└─ jadi 1
└─ jadi 1 orang

$$n = 4$$

$$(4-1)! = 3!$$

2 ┌ A, B
└ B, A

$$\text{total} = 2 \times 3! = 12 //$$

Kombinasi

- Tidak memperhatikan urutan

Permutasi :

- memperhatikan urutan

→ A, B, C
B, C, A
↑ ↑ ↑

└─ Permutasi yang berbeda
└─ Kombinasi yang sama

Rumus : C_k^n , n objek
 k pos.

$$C_k^n = \frac{n!}{(n-k)!k!}$$

$$P_k^n = \frac{n!}{(n-k)!} \quad , \quad C_k^n = \frac{n!}{(n-k)!k!}$$

5 Bola berbeda , diambil 3

berapa kemungkinan bola ?

$$\begin{matrix} n=5 \\ k=3 \end{matrix} \quad C_k^n = C_3^5 = \frac{5!}{2!3!} = \frac{4 \times 5}{2} = 10 //$$

Kombinasi n objek identik ke r tempat

$$x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_r = n$$

$$x_i \geq 0 \quad \boxed{C_{r-1}^{n+r-1}} = \frac{(n+r-1)!}{(r-1)!n!}$$

$$\boxed{x_i > 0} \cdot \boxed{C_{r-1}^{n-1}} = \frac{(n-1)!}{(r-1)!(n-r)!}$$

Star and Bar

5 Stars 3 Bars



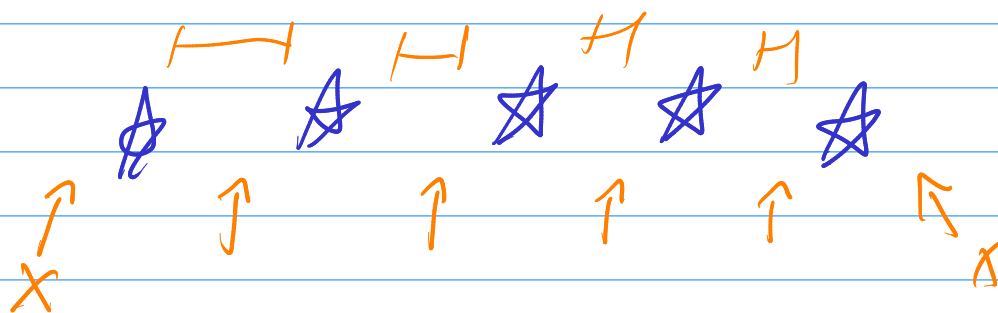
kelompokan bintang dengan palang

$$\text{Grup} = \text{Bar} + 1$$

$$L \rightarrow r, \quad r = \text{Bar} + 1, \quad \text{Bar} = r - 1$$

$$\text{Star} = n$$

kasus 1 : grup tidak boleh kosong //



Jumlah kemungkinan posisi bar = $n - 1$

$$\text{Kemungkinan grup: } C_{\text{bar}}^{n-1} = C_{r-1}^{n-1}$$

Kasus 2: Grup boleh kosong

☆ ☆ ☆ ☆ ☆ , | | |
↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑

Contoh

| | ☆ ☆ ☆ | ☆ ☆
+ + + + + + + +

$$\begin{aligned}\text{Total simbol} &= \text{star} + \text{bar} \\ &= n + r\end{aligned}$$

Untuk grup: kita posisikan bar nya

Sama dengan: dari $n + r$ posisi, pilih sebanyak r untuk menaruh palang

$$\text{Star} = n$$

$$\text{bar} = r - 1$$

↳ dari $n + r - 1$ posisi, pilih sebanyak $r - 1$ untuk menaruh palang

$$\begin{array}{l} n + r - 1 \\ \quad \quad \quad r - 1 \end{array}$$

Peluang : kemungkinan suatu kejadian terjadi

$$\text{peluang} = \frac{\text{titik sampel}}{\text{ruang sampel}}$$

$$\text{Peluang}(x) = 1 - \text{peluang}(\text{not } x)$$

Domain peluang : $0 \rightarrow 1$

5 bola : 2 merah , 3 putih

$$\text{Jumlah kemungkinan} : C_2^5 = \frac{5!}{3!2!} = 10$$

2 merah , 2 putih

$$C_2^2 = 1 \qquad C_2^3 = \frac{3!}{2!1!} = 3$$

\downarrow
1 I M_1 M_2

P_1 P_2 P_3

$$\text{total} = 1 + 3$$

$= 4$ kemungkinan

kemungkinan bola warna

$$\text{sama} = \frac{4}{10} = 40\%$$

\downarrow
3 $\begin{bmatrix} P_1 & P_2 \\ P_1 & P_3 \\ P_2 & P_3 \end{bmatrix}$

Rekursi = persamaan yang mendefinisikan
keterhubungan suatu

$$f(n) = 3 \cdot f(n-1)$$

$$f(3) = 3 \cdot f(2) = 3 \cdot 2 \cdot f(1) = \underline{3 \cdot 2 \cdot 1} = 6$$

$$f(n) = n \cdot f\left(\frac{n}{3}\right) \rightarrow f\left(\frac{n}{3 \cdot 3}\right) \dots$$

Rekursi di info : - soal MTK
- di programming

Paling sederhana : Bilangan fibonacci
Fibonacci :

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

$$f(0) = 1, f(1) = 1$$

$$f(0) = 1$$

$$f(1) = 1$$

$$f(2) = f(1) + f(0) = 2$$

$$f(3) = f(2) + f(1) = 3$$

$$f(4) = f(3) + f(2) = 3 + 2 = 5$$

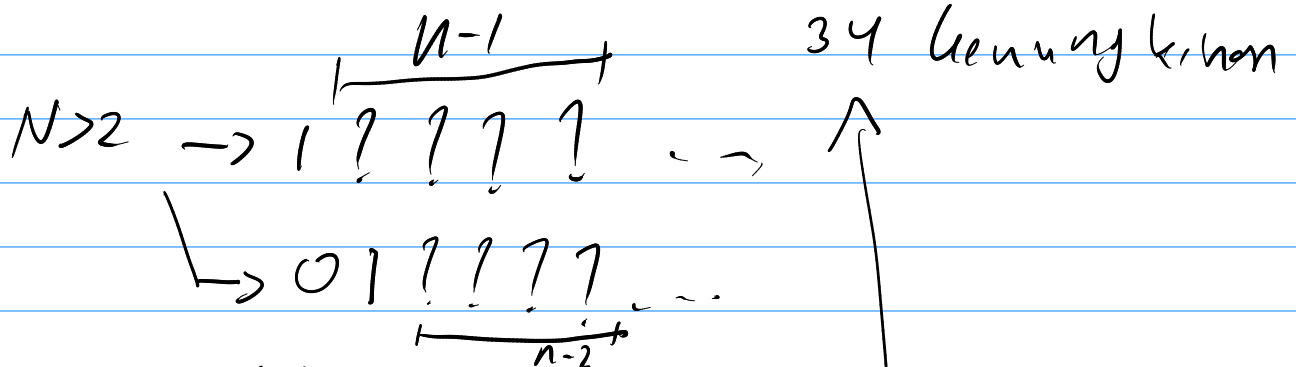
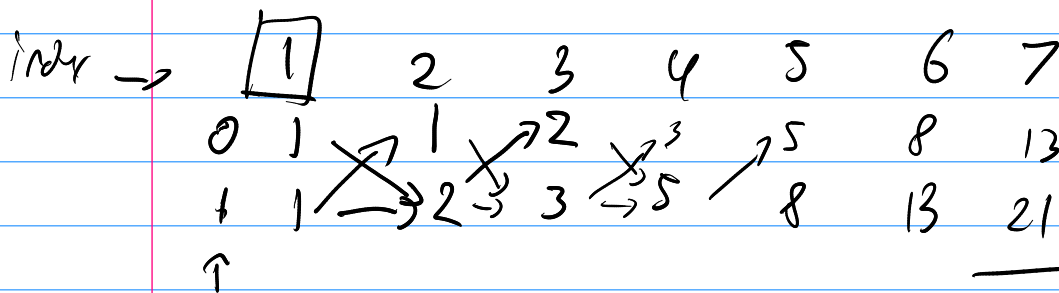
⋮

Maka rekursi itu sederhana

Tapi soal nya bisa rekursi

Biner = hanya 0 atau 1

bilangan biner 7 digit yang tidak ada 0 bersebelahan



$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

$$f(1) = 2 \rightarrow 0, 1$$

$$f(2) = 3 \rightarrow 01, 10, 11$$

$$f(3) = f(2) + f(1) = 5$$

$$f(4) = f(3) + f(2) = 8$$

$$f(5) = f(4) + f(3) = 13$$

$$f(6) = f(5) + f(4) = 21$$

$$f(7) = f(6) + f(5) = 34$$