

Abdelouahed Nabil
N° 26893

DÉTECTION DU VISAGE 2D

Santé et prévention



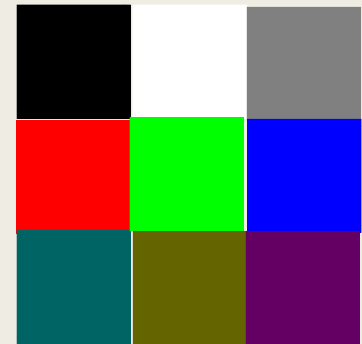
Problématique et objectifs

- Coder différentes méthodes de détection de visage
 - Les tester sur une base de données d'images
- ➔ Quantifier les taux d'erreurs et les taux de détection
- ➔ Estimer les écarts entre les différentes techniques de détection

Introduction

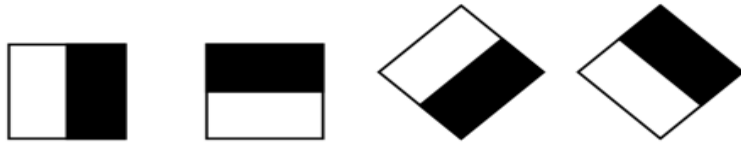
- Une image = tableau de pixels
- 1 pixel = 3 octets → RGB
- Exemple d'image :

```
[[[0,0,0],[255,255,255],[128,128,128]],  
  [[255,0,0],[0,255,0],[0,0,255]],  
  [[0,100,100],[100,100,0],[100,0,100]]]
```

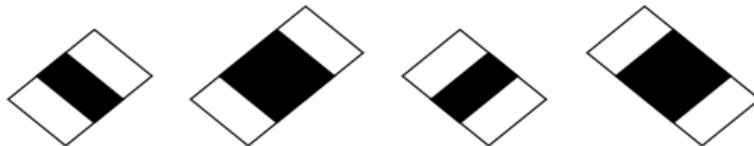


LA MÉTHODE VIOLA JONES (HAAR CASCADE)

Caractéristiques de bord



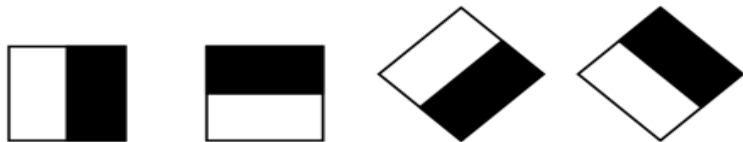
Caractéristiques de ligne



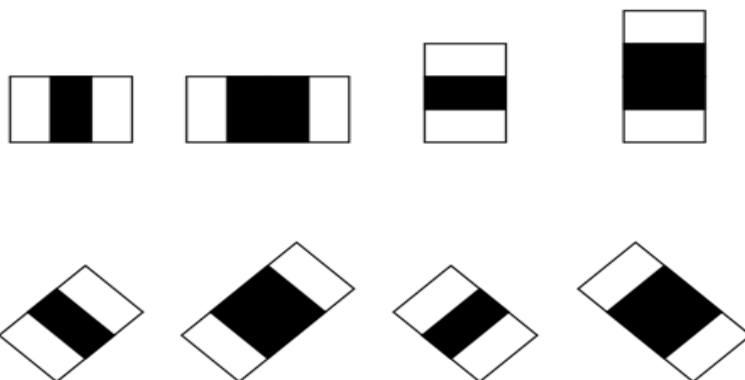
Caractéristiques centre-pourtour



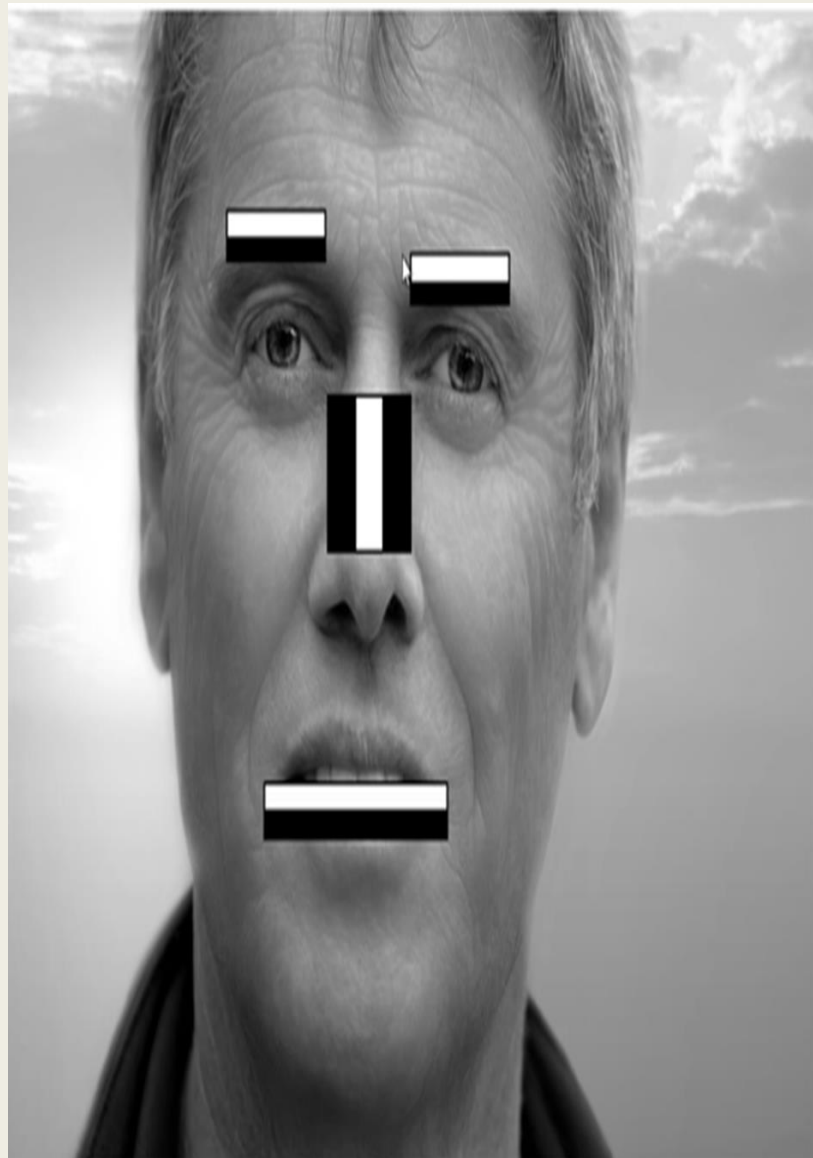
Caractéristiques de bord



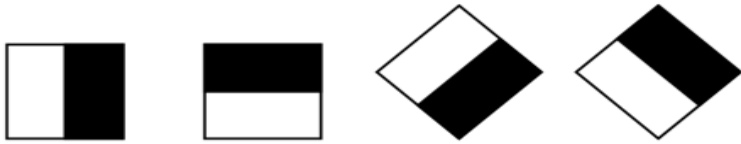
Caractéristiques de ligne



Caractéristiques centre-pourtour



Caractéristiques de bord



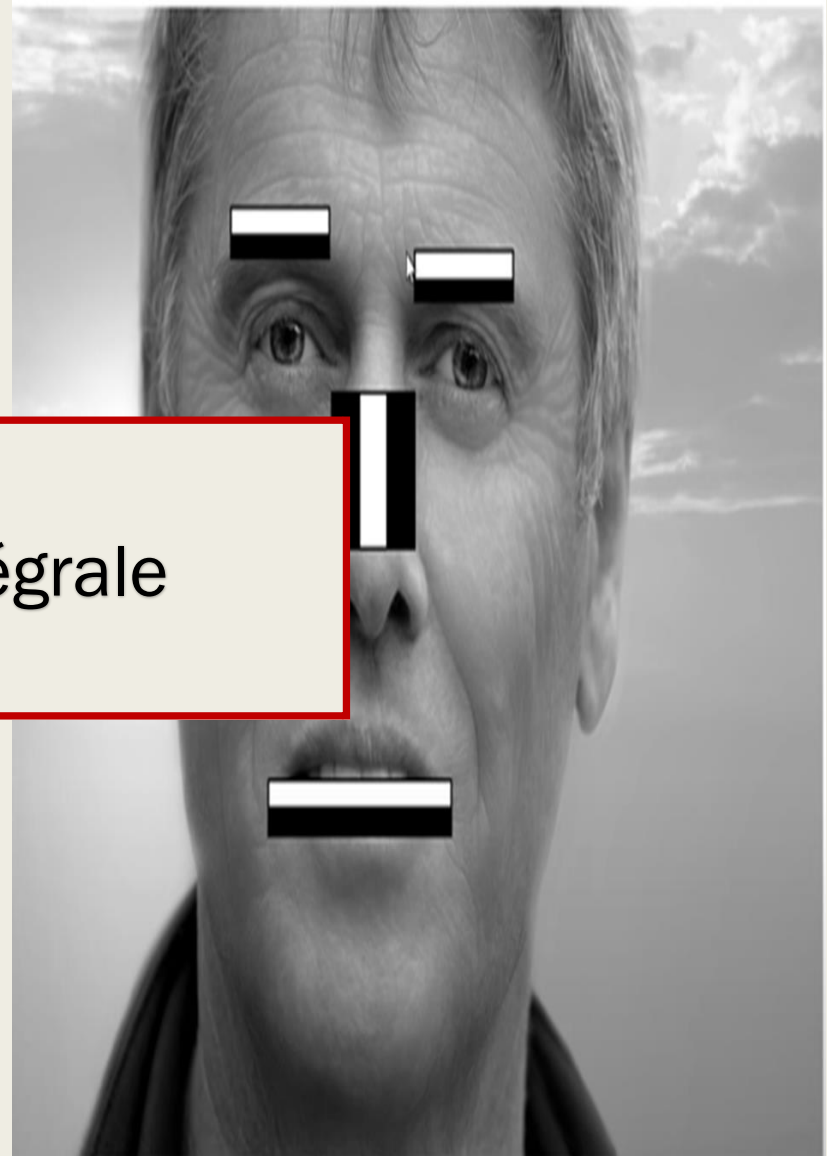
Caractéristiques de ligne



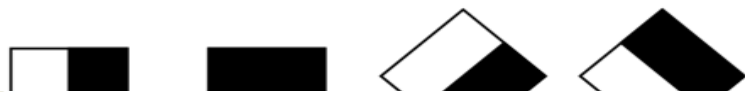
Caractéristiques centre-pourtour



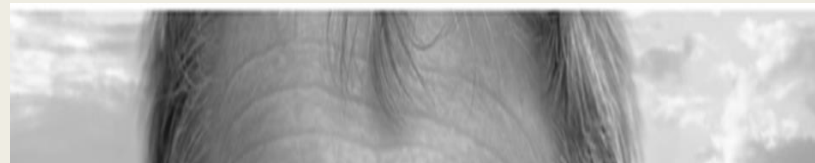
L'image intégrale



Caractéristiques de bord



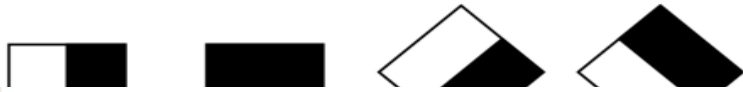
4	1	3	7	9
2	5	9	3	7
1	3	7	2	5
7	8	6	1	4
6	1	7	8	7



4	5	8	15	24
6	12	24	34	50
7	16	35	47	68
14	31	56	69	94
20	38	70	91	123



Caractéristiques de bord



4	1	3	7	9
2	5	0	2	7

4	5	8	15	24
6	12	24	34	50

ADABOOST TRAINING

7	8	6	1	4
6	1	7	8	7

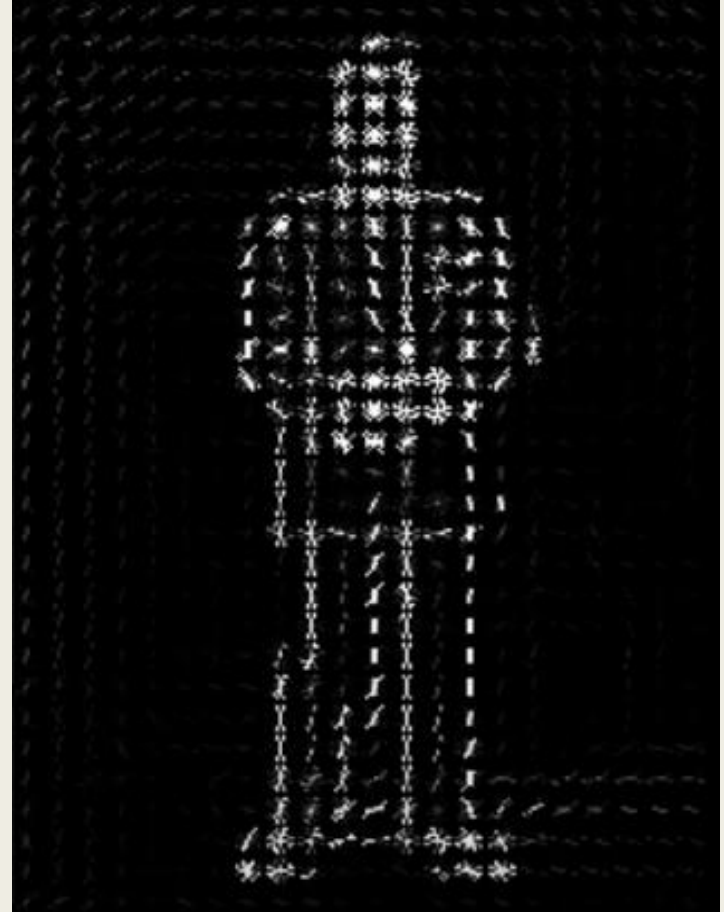
14	31	56	69	94
20	38	70	91	123



HISTOGRAMME DE GRADIENT ORIENTÉ

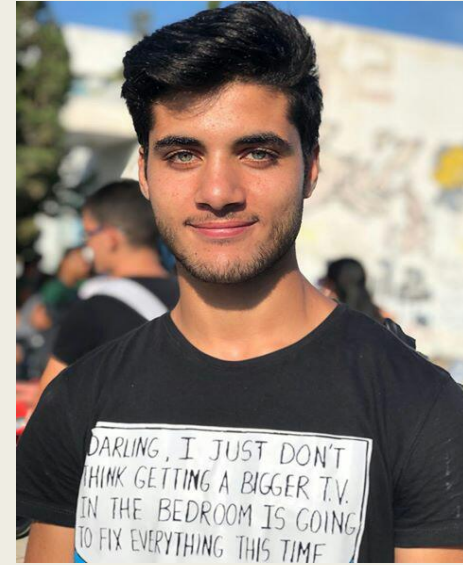
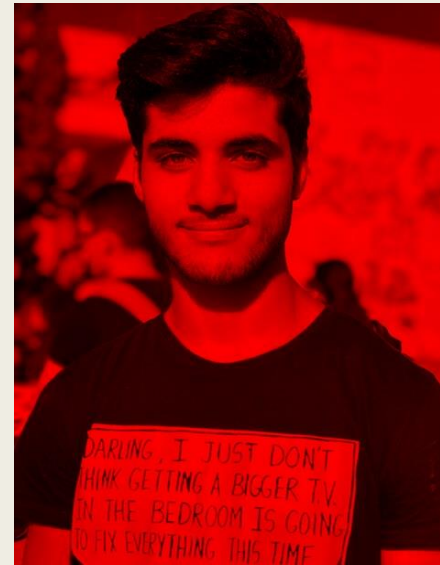
Navneet Dalal et Bill Triggs

Exemple de HOG



- Filtre dérivatif 1-D centré :
 $[-1, 0, 1]$ et $[-1, 0, 1]^T$

	100	
70	●	120
	50	



- Norme du gradient : $\sqrt{x^2 + y^2}$

- Direction du gradient : $\tan^{-1} \frac{y}{x}$



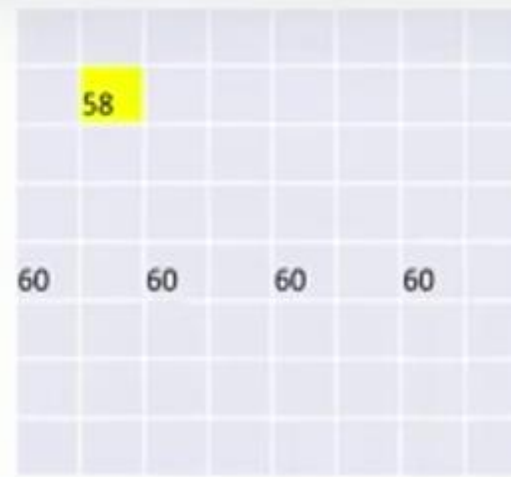
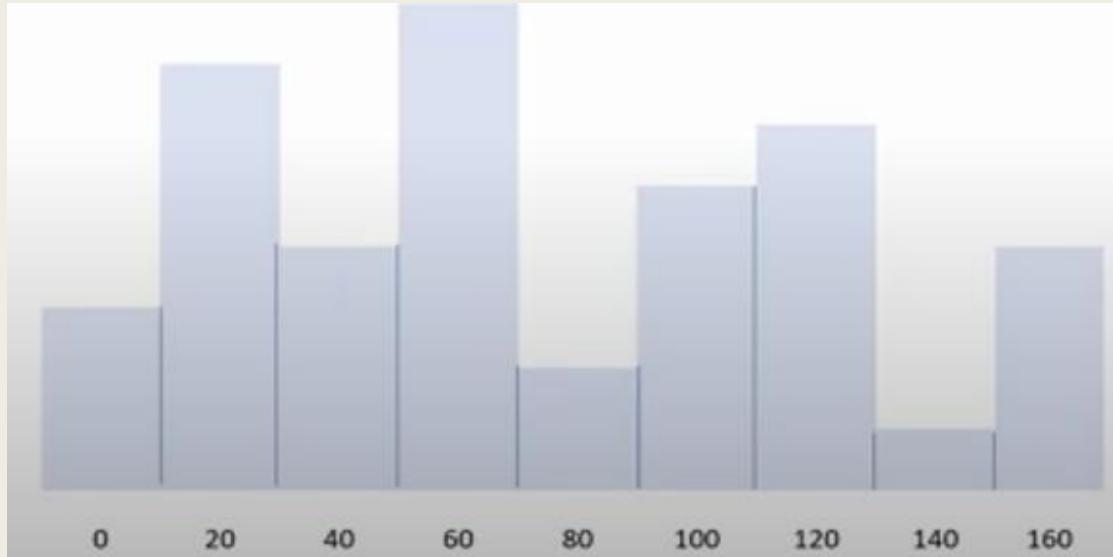
Réduire la taille des informations

Former les cellules 8 x 8 :

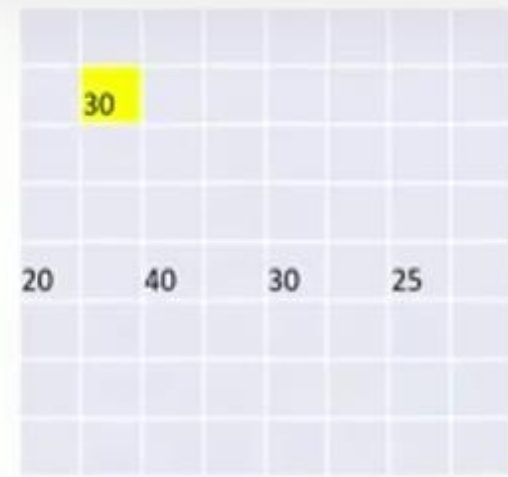
Un bloc : 64 vecteurs → 9 valeurs

→ Normaliser les blocs !

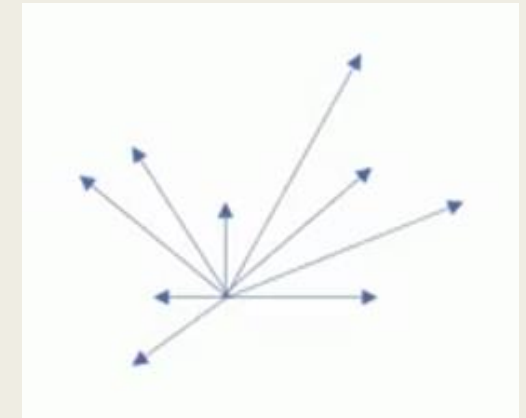
$$\frac{180-0}{9} = 20$$



Norme du gradient



direction du gradient



Vecteur caractéristique de taille 9

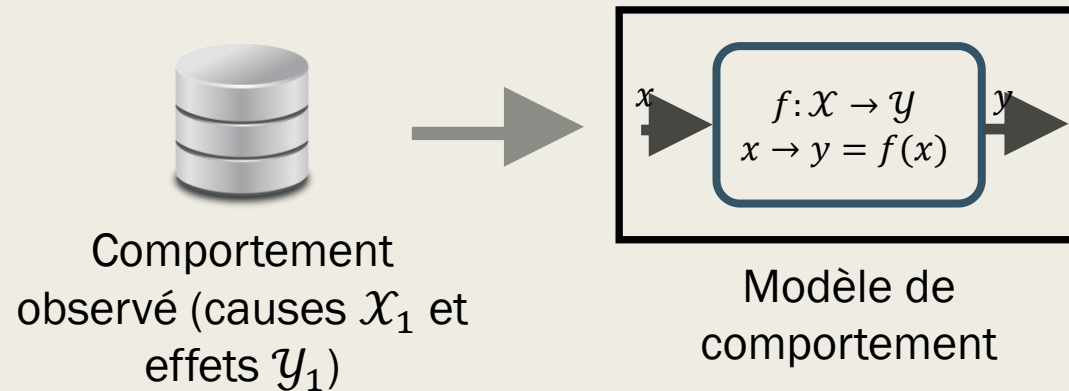
→ VC = [50 , 135 , 105 , ----]

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET BASE DE DONNÉES

Les bases de données et l'IA

Les bases de données et l'IA

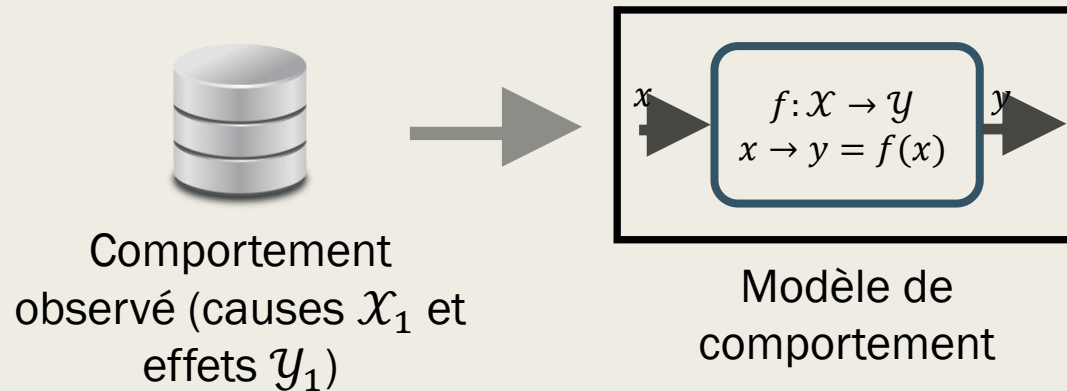
Phase 1 Apprentissage



Les bases de données et l'IA

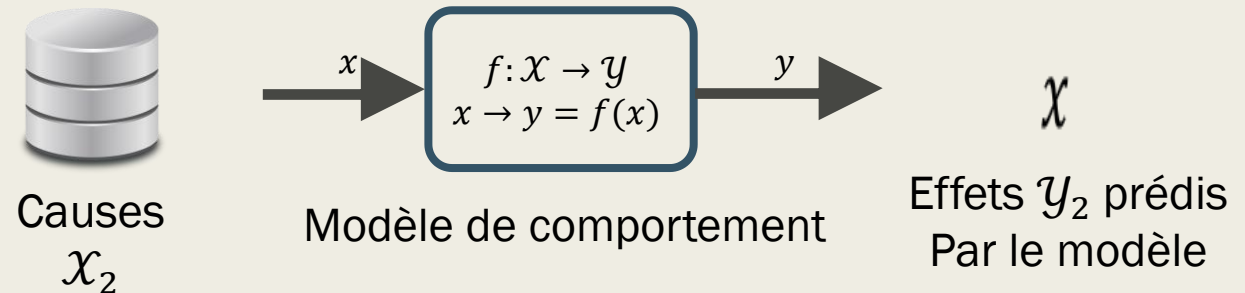
Phase 1

Apprentissage



Phase 2

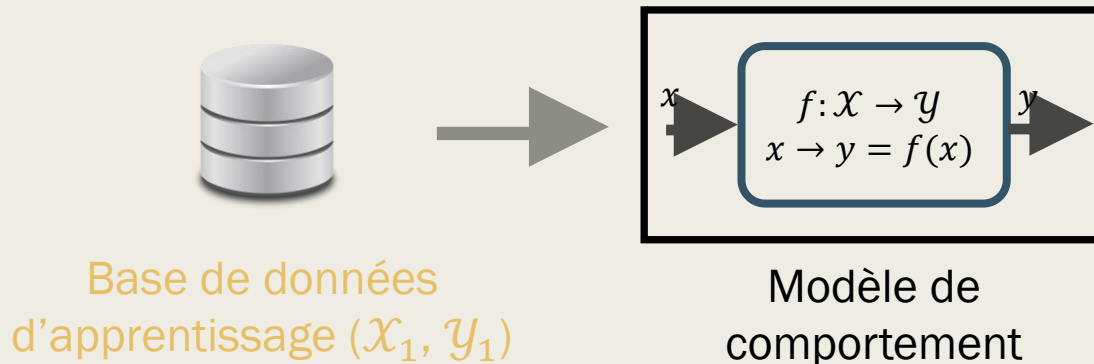
Inférence



Les bases de données et l'IA

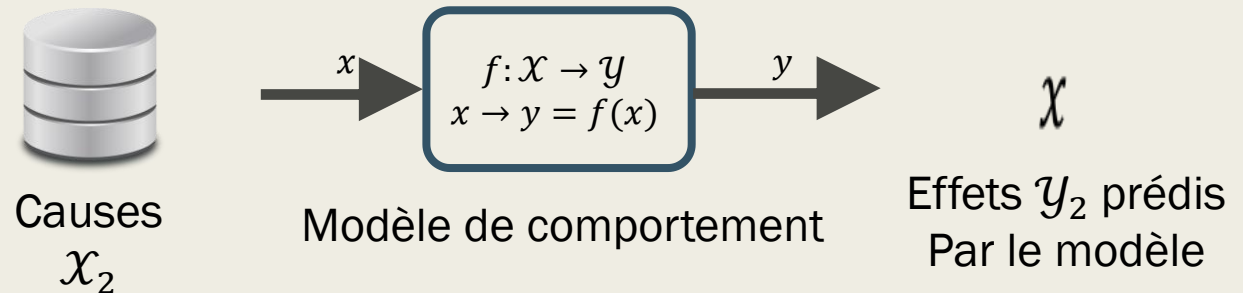
Phase 1

Apprentissage



Phase 2

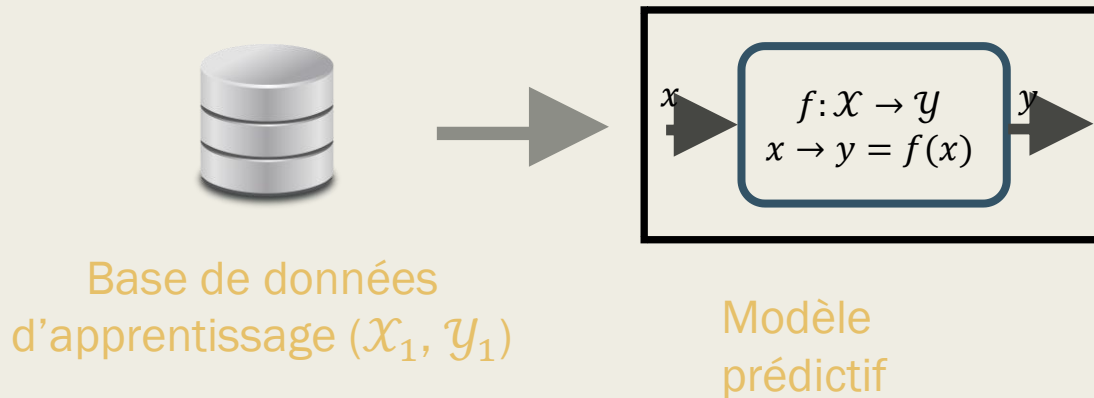
Inférence



Les bases de données et l'IA

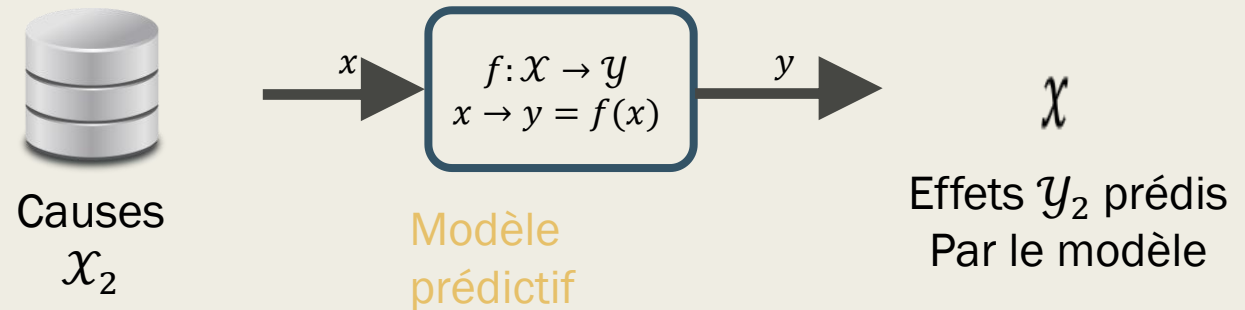
Phase 1

Apprentissage



Phase 2

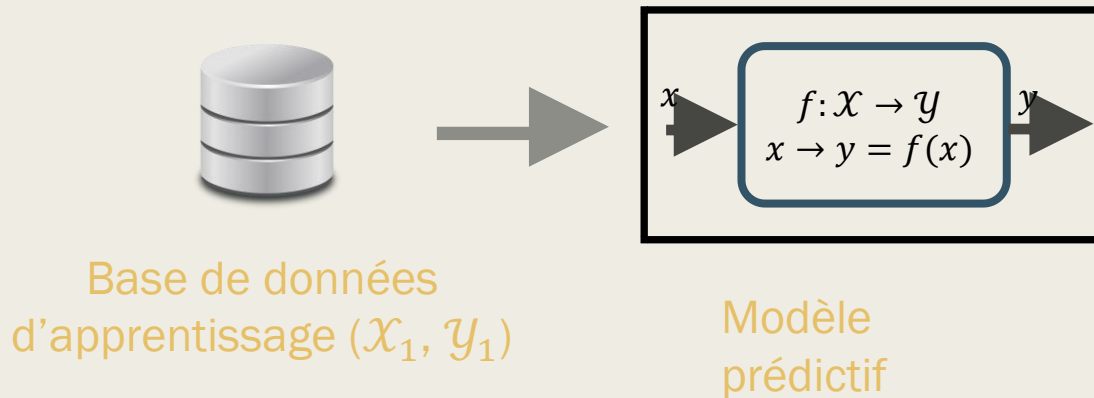
Inférence



Les bases de données et l'IA

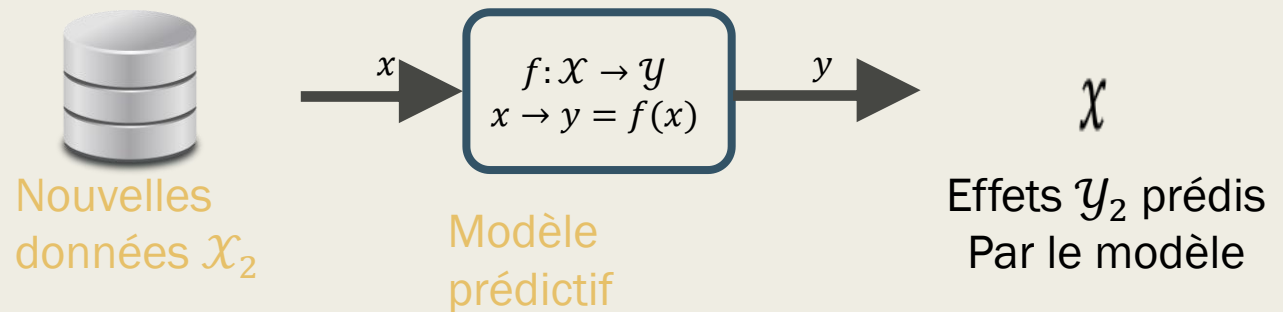
Phase 1

Apprentissage



Phase 2

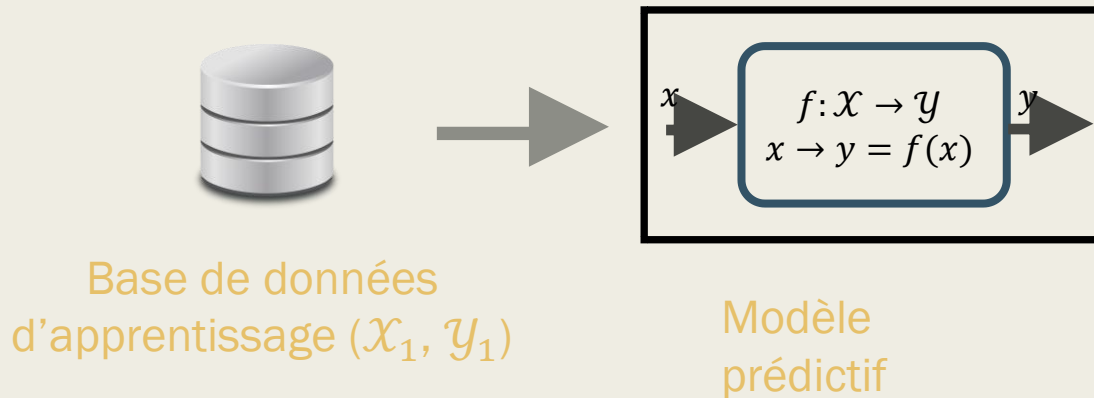
Inférence



Les bases de données et l'IA

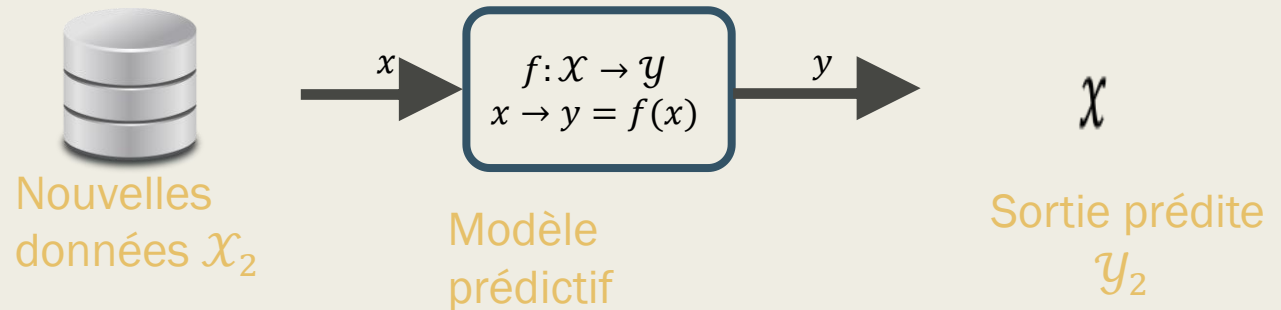
Phase 1

Apprentissage



Phase 2

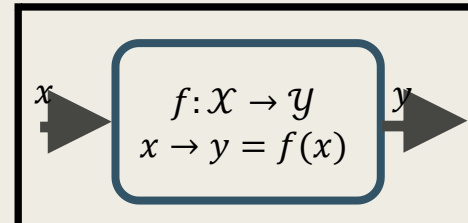
Inférence



Les bases de données et l'IA

Phase 1

Apprentissage



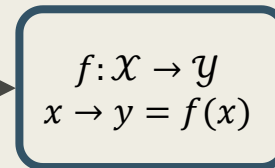
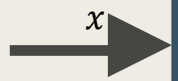
l'apprentissage est fait en connaissant
 \mathcal{X} et \mathcal{Y} : apprentissage supervisé

Phase 2

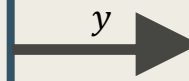
Inférence



Nouvelles
données \mathcal{X}_2

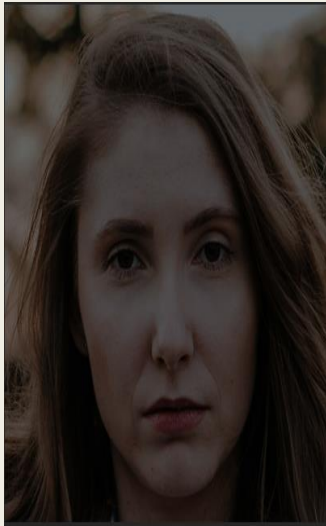


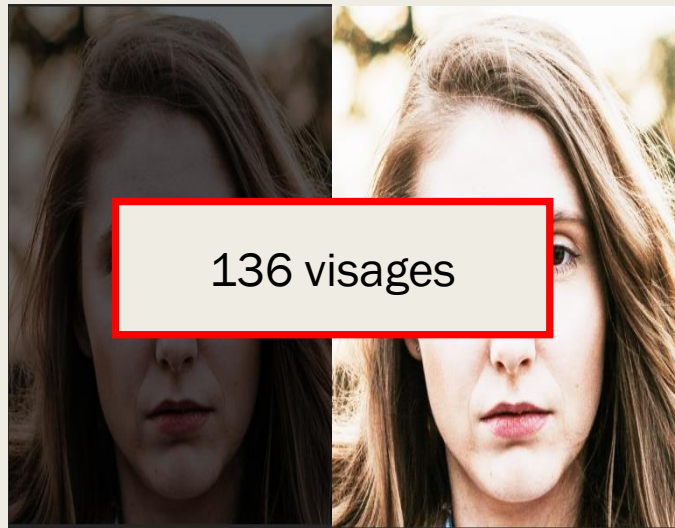
Modèle
prédicatif



\mathcal{Y}

Sortie prédite
 \mathcal{Y}_2







136 visages



34 visages



84 visages

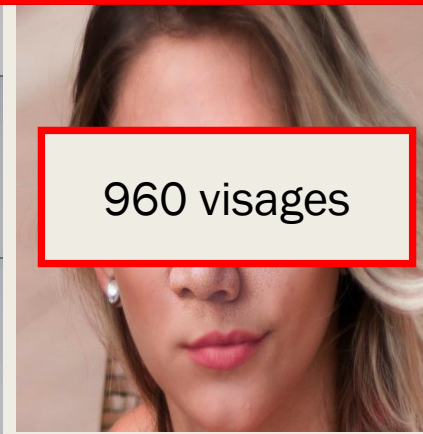
2743 visages



431 visages



20 visages



960 visages

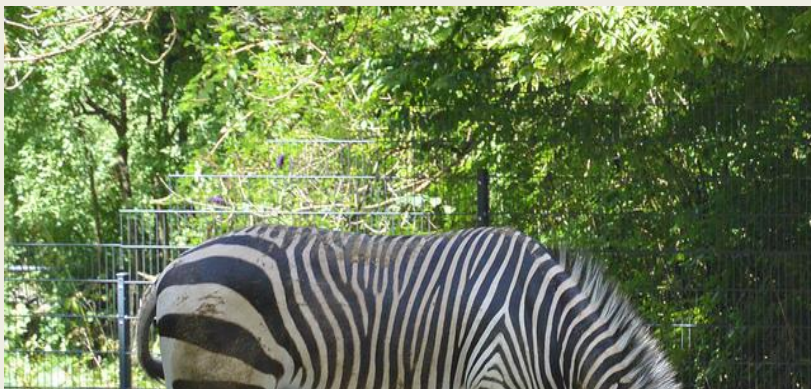


1081 visages
Base de donnée
de Google



1510 photos sans visages

Source : VQA : Visual Question Answering



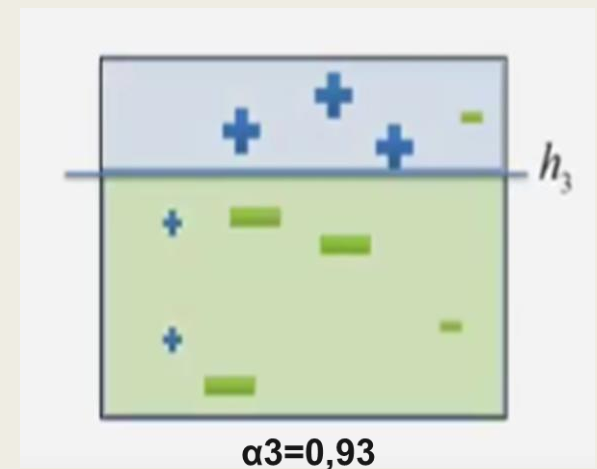
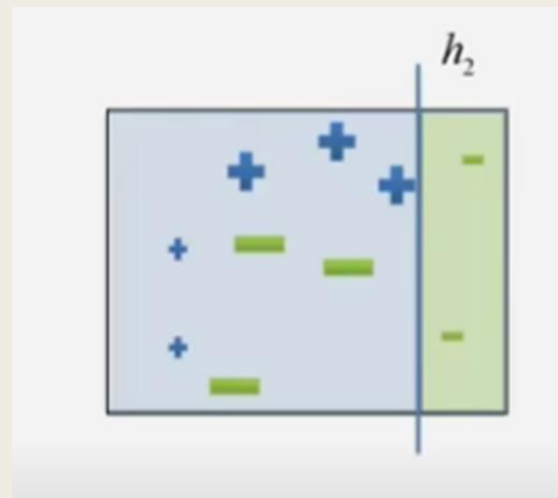
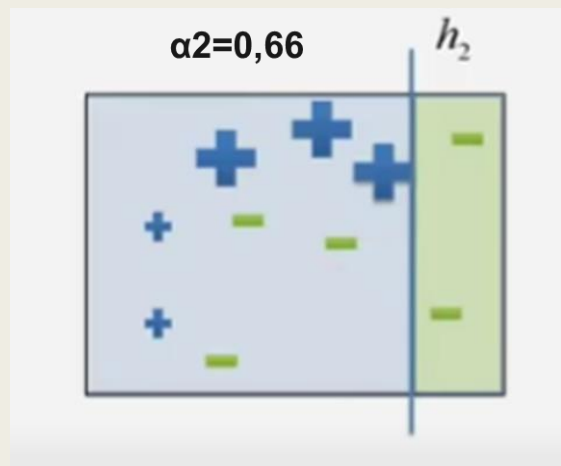
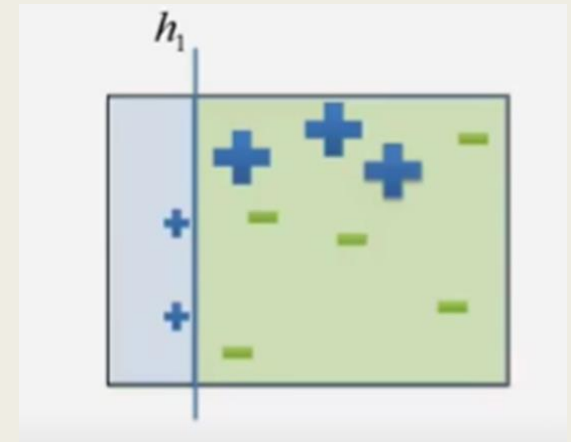
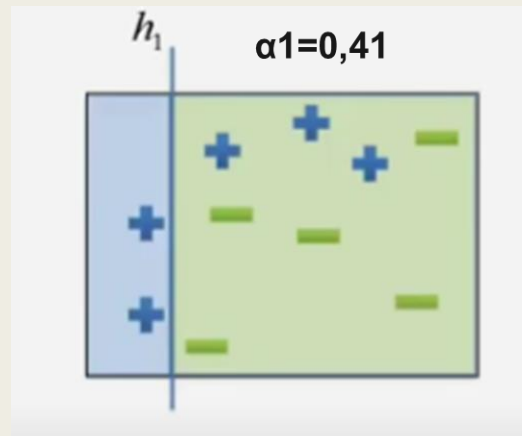
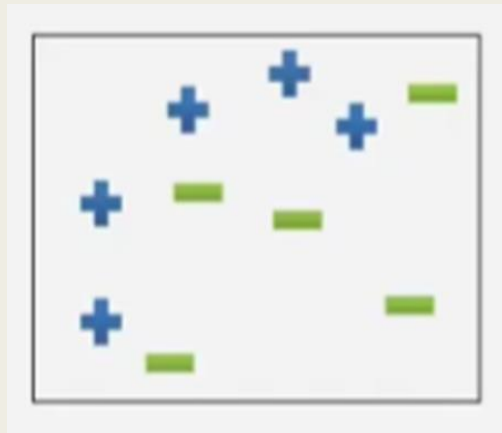
2743 visages
4253 photos



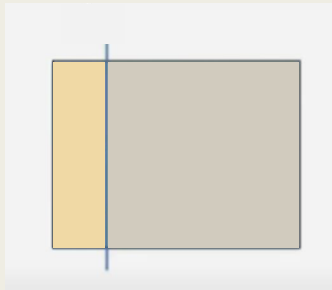
1510 photos sans visages

Source : VQA : Visual Question Answering

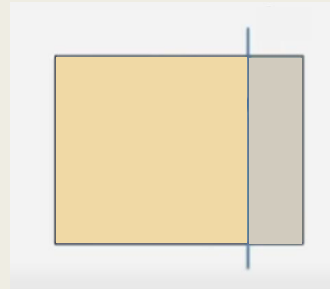
adaboost



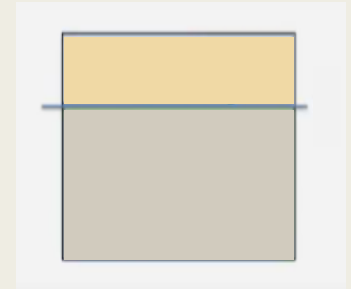
$$H = \alpha_1 *$$



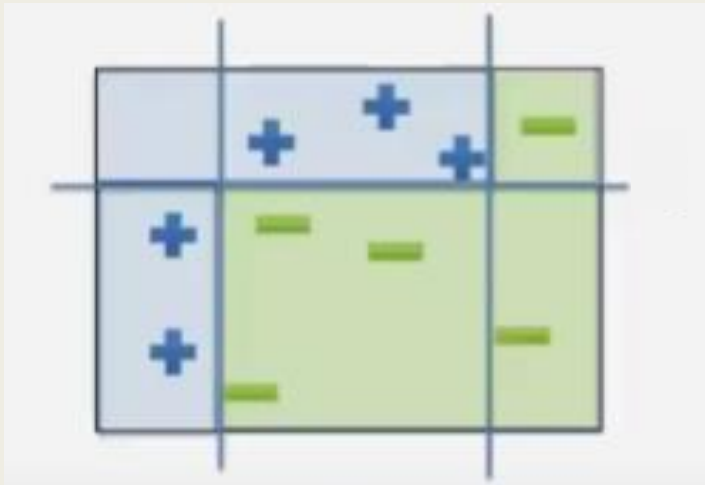
$$+ \alpha_2 *$$



$$+ \alpha_3 *$$

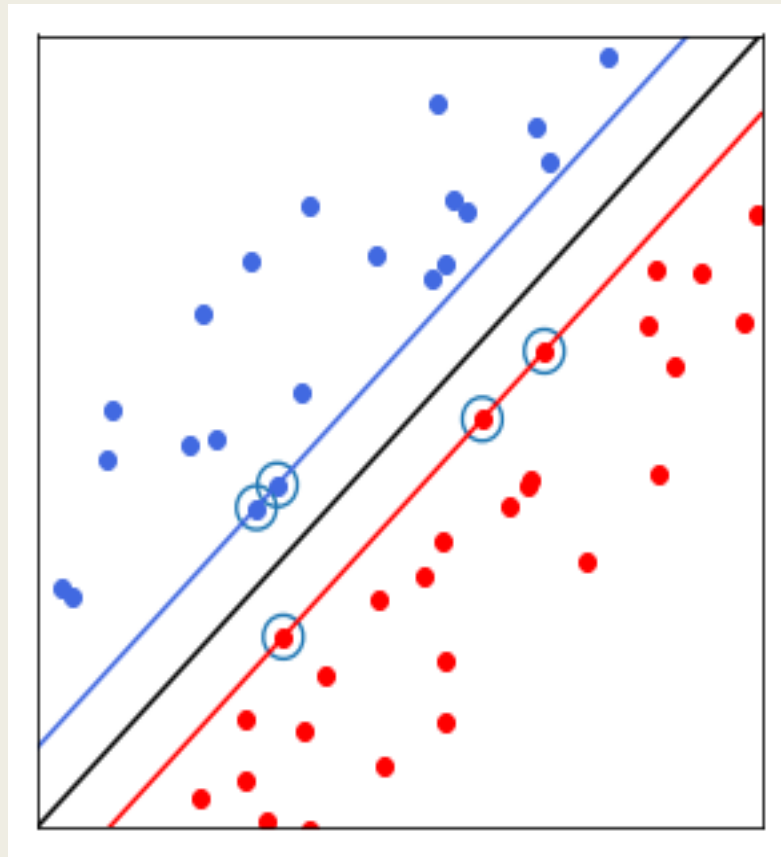


=

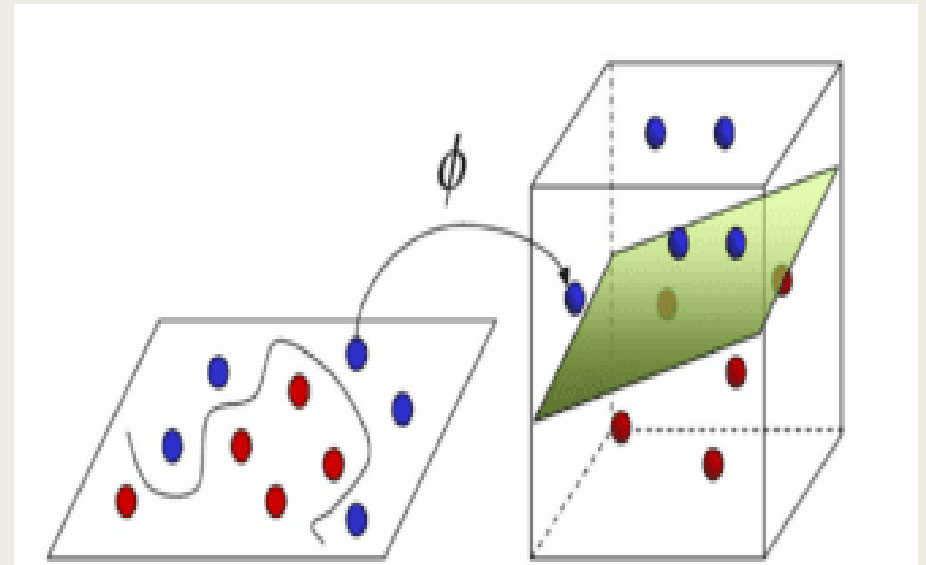


Apprentissage :
images positives(4960 images)
et négatives (9544 images)

SVM



Source : DAP : Data Analytics Post



***espace de redescription
(astuce du noyau)***

le noyau Gaussien

$$e^{-\frac{\|x-y\|^2}{2\alpha^2}}$$

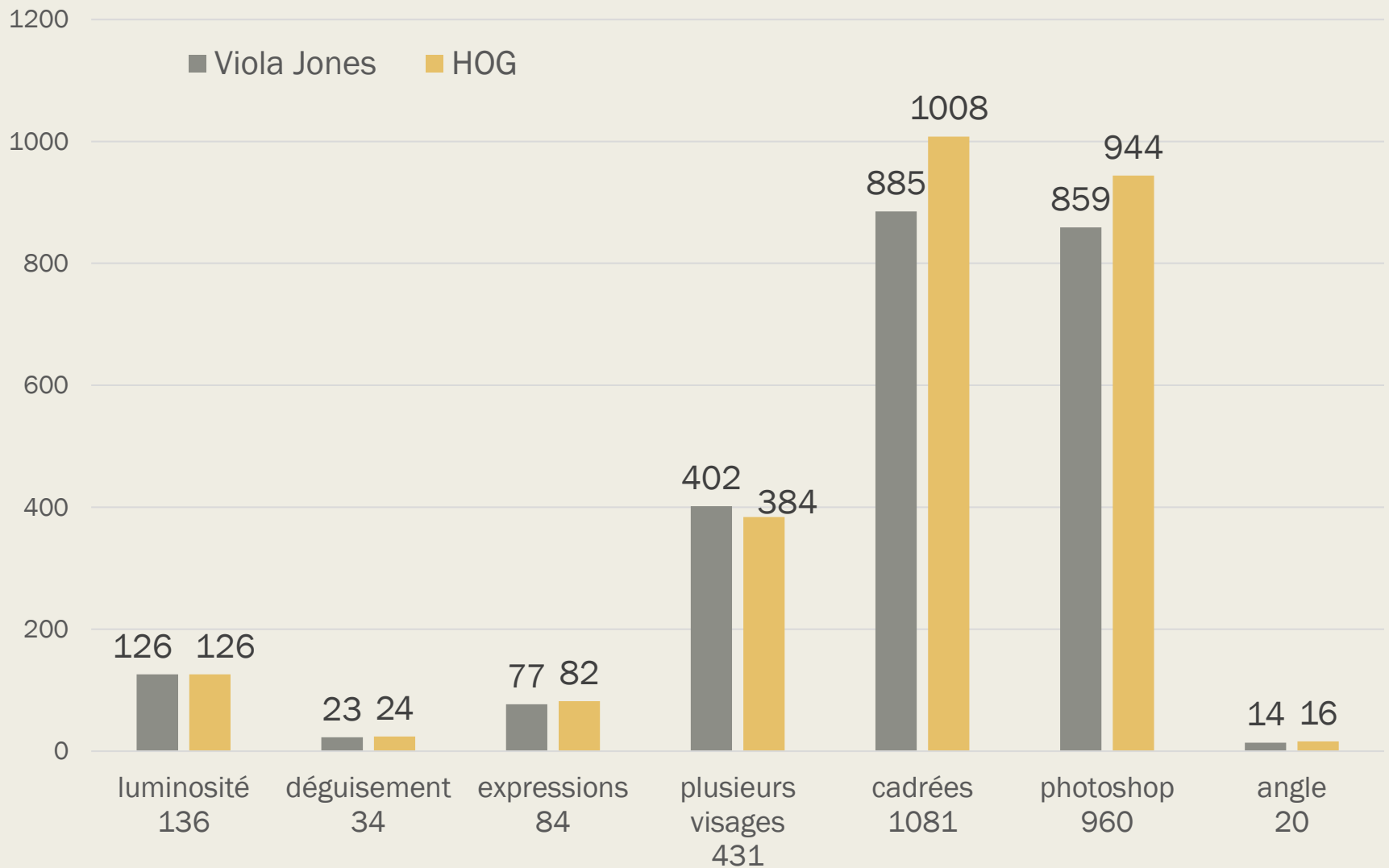
le noyau polynomial

$$(\langle x, y \rangle + 1)^d$$

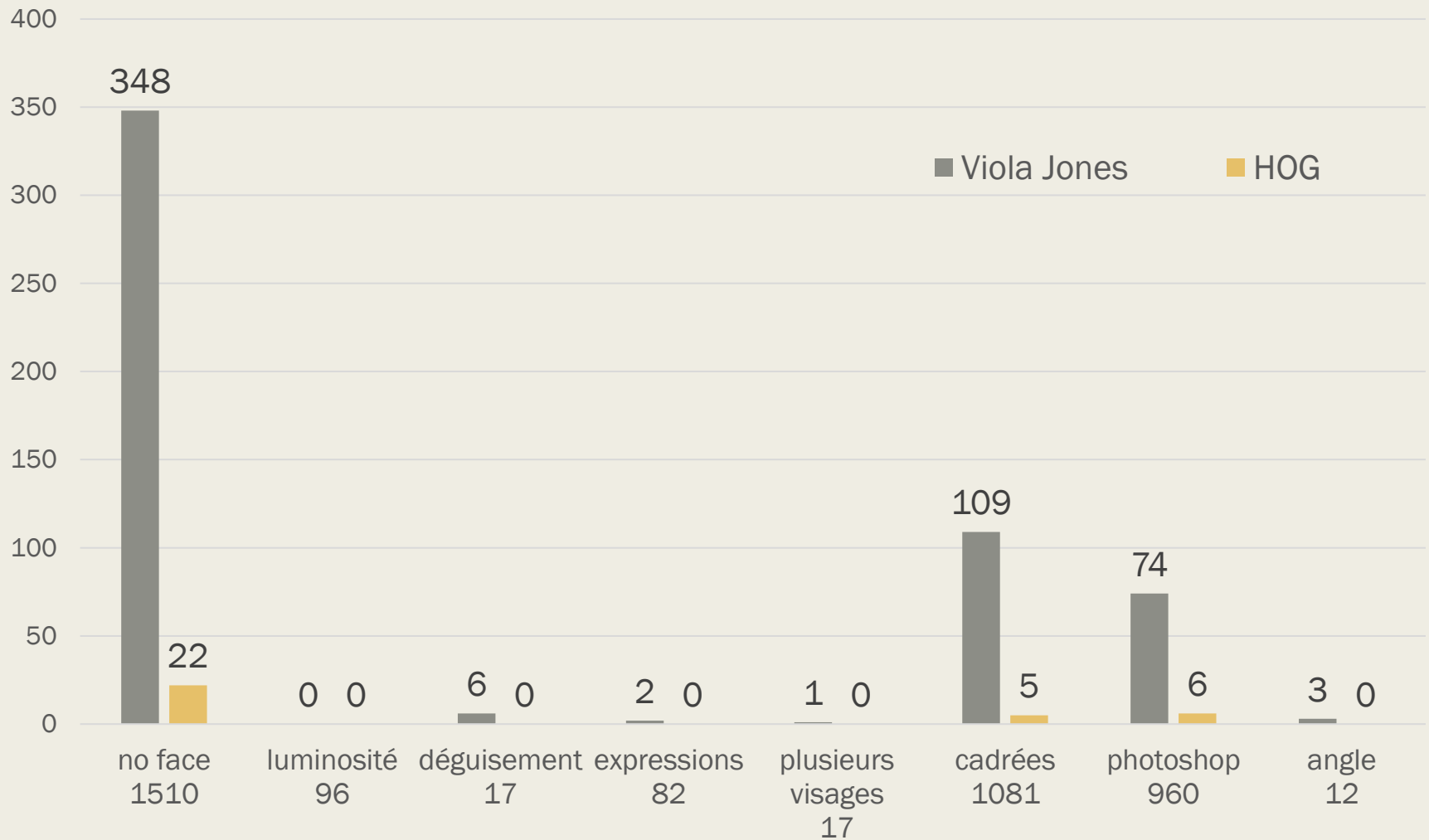
RÉSULTATS EXPÉRIMENTAUX

2743 visages
4253 photos

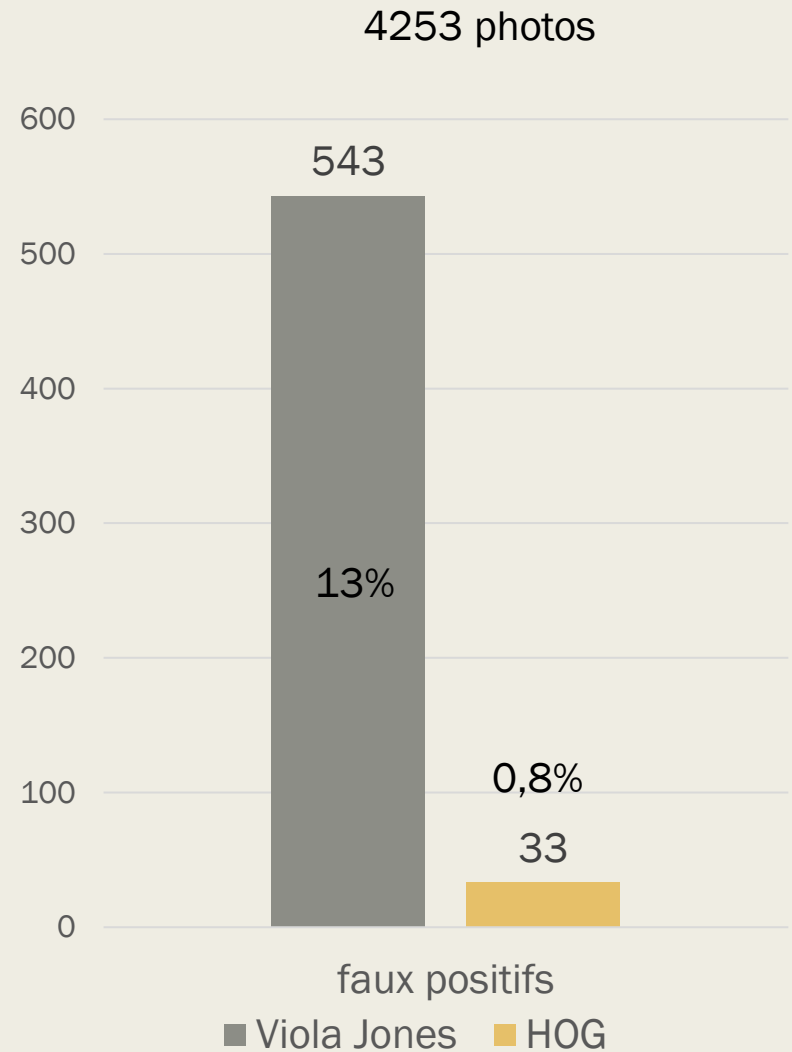
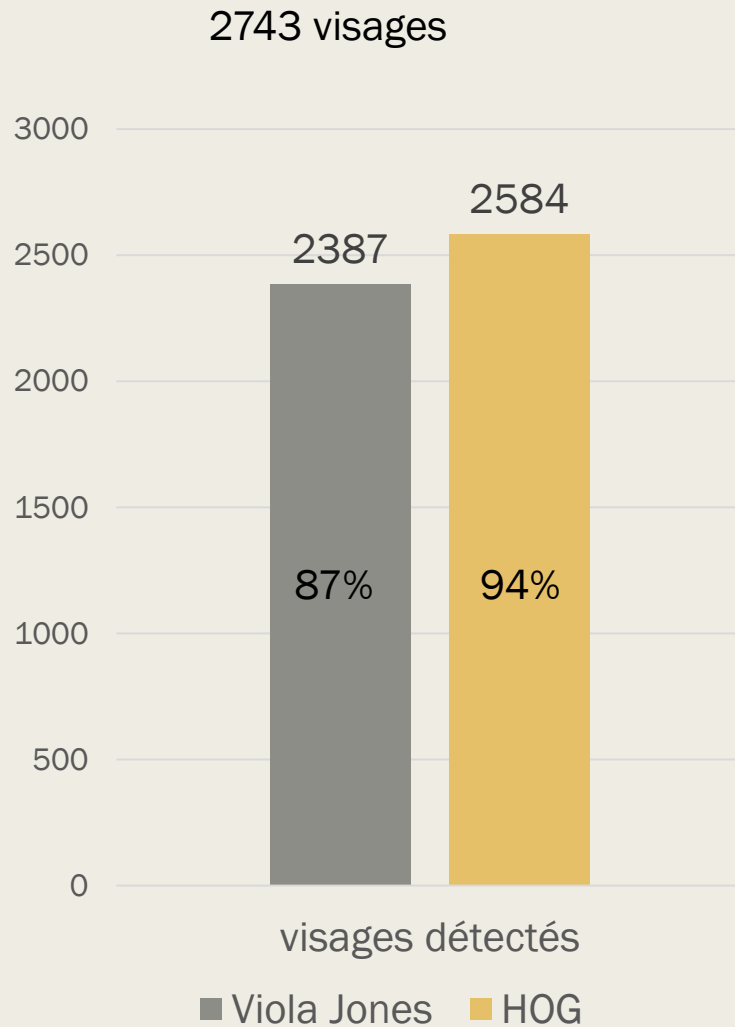
Visages détectés



Les faux positifs



conclusion





MERCI POUR
VOTRE
ATTENTION

```
import cv2
#ouvrir l'image
img = cv2.imread('photos/obama twin.jpg')

# toutes l'image, toutes les lignes, les ièmes pixels (0,1,2)
R, G, B = img[:, :, 0], img[:, :, 1], img[:, :, 2]
#les coeffs : les poids de chaque couleur (sensitivité à la lumière....)
imgGray = 0.2989 * R + 0.5870 * G + 0.1140 * B

#enregistrer l'image
cv2.imwrite('img.jpg',imgGray)
image_sortie=cv2.imread('img.jpg')
cv2.imshow('img.jpg',image_sortie)
cv2.waitKey(0)
```

```

def image_int(img):
    #créer l'image intégrale avec des zéros
    img_integrale= [[0 for i in range(len(img[0]))] for h in range(len(img))]
    #calcul de l'image intégrale
    #k :les lignes de la matrice
    #j : les colonnes de la matrice
    for k in range(len(img)):
        for j in range(len(img[0])):
            if k==0 and j!=0:
                img_integrale[k][j]+=img_integrale[k][j-1]+img[k][j]
            elif j==0 and k!=0 :
                img_integrale[k][j]+=img_integrale[k-1][j]+img[k][j]
            else:
                img_integrale[k][j]+=img[k][j]+img_integrale[k-1][j]+\
                    img_integrale[k][j-1]-img_integrale[k-1][j-1]
    return(img_integrale)

```

```

1  import cv2
2  # load a cascade for face detection
3  #xml : store and transport data
4  face_cascade=cv2.CascadeClassifier('folder/cascades/haarcascade_frontalface_default.xml')
5  eye_cascade=cv2.CascadeClassifier('folder/cascades/haarcascade_eye.xml')
6  #charger l'image
7  img=cv2.imread('photos/obama twin.jpg')
8  #convertir l'image en grayscale car cascade classifier expects grayscale imgs
9  gray=cv2.cvtColor(img,cv2.COLOR_BGR2GRAY)
10 #avec cette ligne on va detecter le visage
11 faces=face_cascade.detectMultiScale(gray,1.08,5)
12 for (x,y,w,h) in faces:
13     #dessiner le rectangle autour du visage
14     #x représente left right coordonnées (horizontale)
15     #y représente up down coordonnées (verticale)
16     #w largeur du rectangle
17     #h hauteur du rectangle
18     img=cv2.rectangle(img,(x,y),(x+w,y+h),(255,0,0),2)
19     cv2.namedWindow('obama detected')
20     cv2.imshow('obama detected',img)
21     cv2.imwrite('obama detected.jpg',img)
22     cv2.waitKey(0)

```

```
1 import cv2
2
3 # load a cascade for face and eyes detection
4 face_cascade=cv2.CascadeClassifier('folder/cascades/haarcascade_frontalface_default.xml')
5 eye_cascade=cv2.CascadeClassifier('folder/cascades/haarcascade_eye.xml')
6 #activer la cam jusqu'a ce que l'utilisateur appui sur une touche
7 camera=cv2.VideoCapture(0)
8 while (cv2.waitKey(1)==-1):
9     success, frame =camera.read()
10    if success :
11        gray=cv2.cvtColor(frame,cv2.COLOR_BGR2GRAY)
12        #jusqu'a ici chaque image (frame) capturée avec succes est converti en grayscale
13        #detection du visage
14        faces=face_cascade.detectMultiScale(gray,1.3,5)
15        for (x,y,w,h) in faces:
16            cv2.rectangle(frame,(x,y),(x+w, y+h),(255,0,0),2)
17            #dans le rectangle dessiné autour du visage on detecte les yeux et on dessine un rectange autour chaque oeil
18            roi_gray=gray[y:y+h, x:x+w]
19            eyes=eye_cascade.detectMultiScale(roi_gray,1.03,5)
20            for (ex,ey,ew,eh) in eyes:
21                cv2.rectangle(frame,(x+ex,y+ey),(x+ex+ew,y+ey+eh),(0,255,0),2)
22            cv2.imshow('face detection',frame)
```



```
def gradient(img):
    # séparer les 3 composantes de chaque pixel
    R, G, B = img[:, :, 0], img[:, :, 1], img[:, :, 2]
    # créer les matrices vides pour les gradients horizontaux et verticaux pour chaque composante du pixel
    xr, xg, xb, yr, yg, yb = np.zeros(np.shape(R)), np.zeros(np.shape(R)), np.zeros(np.shape(R)), np.zeros(
        np.shape(R)), np.zeros(np.shape(R)), np.zeros(np.shape(R))
    # initialiser la première matrice des gradients verticaux (1ère et dernière ligne)
    for p in range(len(R)):
        yr[0], yg[0], yb[0] = -R[1], -G[1], -B[1]
        yr[-1], yg[-1], yb[-1] = R[-2], G[-2], B[-2]
    # initialiser la première matrice des gradients horizontaux (1ère et dernière colonne)
    for k in range(len(R)):
        xr[k][0], xg[k][0], xb[k][0] = R[k][1], G[k][1], B[k][1]
        xr[k][-1], xg[k][-1], xb[k][-1] = -R[k][-2], -G[k][-2], -B[k][-2]
    for i in range(len(R)): # calcul des gradients horizontaux
        for j in range(1, len(R[1])-1):
            xr[i][j] = R[i][j + 1] - R[i][j - 1]
            xg[i][j] = G[i][j + 1] - G[i][j - 1]
            xb[i][j] = B[i][j + 1] - B[i][j - 1]
    # calcul des gradients verticaux
    for h in range(1, len(R)-1):
        for n in range(len(R[1])):
            yr[h][n] = R[h-1][n] - R[h+1][n]
            yg[h][n] = G[h-1][n] - G[h+1][n]
            yb[h][n] = B[h - 1][n] - B[h + 1][n]
    return(xr, xg, xb, yr, yg, yb)
```

```

# calcul de la norme de chaque gradient
def magnitude_gradient(xr, xg, xb, yr, yg, yb):
    mag = np.zeros(np.shape(xr))
    grad_x, grad_y = np.zeros(np.shape(xr)), np.zeros(np.shape(yr))
    mag_r = np.sqrt(xr ** 2 + yr ** 2)
    mag_g = np.sqrt(xg ** 2 + yg ** 2)
    mag_b = np.sqrt(xb ** 2 + yb ** 2)
    # garder le gradient de plus grande norme entre les trois composantes R G B
    for i in range(len(mag)):
        for j in range(len(mag[1])):
            mag[i][j] = max(mag_r[i][j], mag_g[i][j], mag_b[i][j])
            if mag[i][j] == mag_r[i][j]:
                grad_x[i][j], grad_y[i][j] = xr[i][j], yr[i][j]
            elif mag[i][j] == mag_g[i][j]:
                grad_x[i][j], grad_y[i][j] = xg[i][j], yg[i][j]
            else:
                grad_x[i][j], grad_y[i][j] = xb[i][j], yb[i][j]
    return(mag, grad_x, grad_y)

```

```
# calcul de l'angle du gradient en degrés
def angle_gradient(grad_x, grad_y):
    # le signe de l'angle n'est pas nécessaire pour la détection du visage
    angle = abs(np.arctan(grad_y/grad_x))
    angle = angle*(180/np.pi)
    return (angle)
```

```

# calcul de la matrice pour les histogrammes des blocs 8*8
def mat_histogramme(mag, angle):
    # créer un tableau de 8*16 listes à 9 valeurs
    histo = np.array([[[0]*9 for i in range(len(mag[1])//8)] for j in range(len(mag)//8)])
    # remplir la matrice
    L=[0, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 140, 160, 180]
    for h1 in range(len(angle)):
        for h2 in range(len(angle[h1])):
            if angle[h1][h2]==180:
                angle[h1][h2] = 0
    for i in range(0, len(mag), 8):
        for j in range(0, len(mag[i]), 8):
            for k in range(8):
                for p in range(8):
                    a = angle[i+k][j+p] // 20
                    b = a + 1
                    prop_min = (L[b] - angle[i+k][j+p]) / (L[b] - L[a])
                    prop_max = 1 - prop_min
                    histo[i // 8][j // 8][a] += mag[i + k][j + p] * prop_min
                    if b == 9:
                        b = 0
                    histo[i // 8][j // 8][b] += mag[i + k][j + p] * prop_max
            # normaliser les blocs
            s = 0
            for h1 in range(len(histo[i // 8][j // 8])):
                s += histo[i // 8][j // 8][h1]**2
            s = np.sqrt(s)
            for h2 in range(len(histo[i // 8][j // 8])):
                histo[i // 8][j // 8][h2] = histo[i // 8][j // 8][h2]/s
    return(histo)

```

```

# représenter un histogramme
def histogramme(Lx, Ly):
    L=[]
    for i in range(len(Lx)):
        for j in range(round(Ly[i])):
            L.append(Lx[i])
    plt.hist(L, range=(0, 160), bins=Lx, color='blue',
             edgecolor='red')
    return(None)

# représenter les histogrammes pour tout les blocs 8*8
def histogramme_blocs(histo):
    L = [0, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 140, 160]
    for i in range(len(histo)):
        for j in range(len(histo[i])):
            histogramme(L, histo[i][j])
    return(None)

```

```

# représenter les histogrammes en vecteurs
def vecteurs(histo):
    L = [0, 20, 40, 60, 80, 100, 120, 140, 160]
    for i in range(len(histo)):
        for j in range(len(histo[i])):
            plt.plot(-1.5, -1.5, "None")
            plt.plot(1.5, 1.5, "None")
            plt.axis('equal')
            plt.grid()
            for k in range(9):
                x = np.cos(L[k]*np.pi/180) * histo[i][j][k]
                y = np.sin(L[k]*np.pi/180) * histo[i][j][k]
                plt.quiver(0, 0, x, y, angles = 'xy', scale_units = 'xy', scale = 1)
            plt.show()
    return(None)

```

```

# programme final
def HOG(img):
    ~~~~~
    xr, xg, xb, yr, yg, yb = gradient(img)
    mag, grad_x, grad_y = magnitude_gradient(xr, xg, xb, yr, yg, yb)
    angle = angle_gradient(grad_x, grad_y)
    histo = mat_histogramme(mag, angle)
    histogramme_blocs(histo)
    vecteurs(histo)
    return(None)
    ~~~~~

```

```

import face_recognition as fr
from PIL import Image, ImageDraw
import cv2, os, numpy as np

path1 = "D:/projects python pycharm/tipe/HOG/photos/test images/real_and_fake_face/training_real/"
path2 = "D:/projects python pycharm/tipe/HOG/photos/résultats/training_real/"
listing = os.listdir(path1)
for file in listing:
    #import l'image
    image = fr.load_image_file(path1+file)
    #localiser le visage
    loc = fr.face_locations(image)
    #dessiner un rectangle autour du visage
    #passer de tableau de pixel a image pour dessiner dessus
    image_pil = Image.fromarray(image)
    draw = ImageDraw.Draw(image_pil)

    for (x,y,z,t) in loc :
        draw.rectangle(((y,x),(t,z)), outline=(0,0,255))

    image_pil.save(path2+file)

```