Nabil Ould Hamou

Tours, France | ouldhamounabil@gmail.com | 06.07.21.29.27 | nbiloh.me | Profil LinkedIn github.com/NabilOuldHamou

À propos

Étudiant en master informatique, je suis intéressé par la recherche, notamment dans les domaines de l'intelligence artificielle. Mon intérêt se porte particulièrement sur l'application de l'IA dans le domaine bio-mécanique. Motivé et curieux, je suis en quête de projets qui allient avancées technologiques et impact concret sur la société.

Formation

Master Intelligent Systems and Applications, Université de Tours	Sept 2024 – Juil 2026
Licence Informatique, Université de Tours	Sept 2021 – Juil 2024
Certifications	
AWS Cloud Foundation, Amazon Web Services	Jan 2025
Expériences Professionnelles	
Développeur Web, INRAE – Nouzilly, France	Avr 2024 – Juil 2024

Developped Web, INVAL - Nouziny, France

7W1 2024 – Juli 2024

- Développement d'une interface web pour assister les biologistes.
- Gestion et conception du projet au cours du cycle de développement.
- Définition des besoins utilisateurs et mettre en place les solutions poiur y répondre.

Employé Logistique (Job étudiant), Leroy Merlin, Chambray-les-Tours

Sept 2024 - Sept 2025

• Travailler en autonomie et optimiser la mise en rayon.

Projets Phares

Mes autres projets sont consultables via mon site personnel.

bret-à-porter

- Interface web créée pour assister les biologistes de l'INRAE dans la mise en place des expériences de type BRET. L'interface permets de créer une expérience en créant le protocole expérimental puis de traiter les données brutes issues de la machine.
- Tools Used: SvelteKit, JavaScript, Docker, MySQL

SignsDetectionAI

- Classification d'images au moyen d'un classificateur bayésien naïf et d'un k-ppv.
- Tools Used: Python, OpenCV, PyTorch

AI Home Workout Coach

En cours de développement

- À l'aide d'un modèle LLM, en fournissant les informations pertinentes, le systèmes génère un plan d'entraînement pour l'utilisateur en respectant ses contraintes de temps, de fréquences par semaine ou encore du matériel auquel l'utilisateur a accès.
- Tools Used: Go, NuxtJs

Technologies

Langages: Java, Python, Go, C, TypeScript/JavaScript, PHP, HTML/CSS

Technologies: PyTorch, OpenCV, SvelteKit, NuxtJs, NodeJS