LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 4



Informatika A2'24 Nabila 2409106036

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA

2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada Posttest algoritma pemrograman dasar kali ini, dengan sebuah studi kasus yang sama, yakni mengenai Bu Rasni yang melakukan peminjaman uang di Bank sebesar Rp 17.000.0000 dengan pengembalian secara kredit. Langkah pertama yang perlu dilakukan adalah menentukan persentase bunga dari cicilan Bu Rasni yang diklasifikasikan sebagai berikut:

- Jika lama cicilan 1 tahun maka bunga sebesar 7% atau 0.07
- Jika lama cicilan 2 tahun maka bunga sebesar 13% atau 0.13
- Jika lama cicilan 3 tahun maka bunga sebesar 19% atau 0.19

Dari persentase bunga cicilan tersebut nantinya akan kita gunakan untuk menghitung bunga perbulan dari peminjaman yang dilakukan oleh Bu Rasni dari bunga perbulan tersebut nantinya akan digunakan untuk menghitung total cicilan perbulan Bu Rasni. Sehingga tujuan akhir dari studi kasus ini adalah untuk menentukan bunga perbulan dan total cicilan perbulan yang harus dibayar. Namun tidak hanya itu saja, pada studi kasus kali ini kami perlu menambahkan fitur login sehingga memerlukan proses *looping* dalam penyelesaiannya.

Cara saya menyelesaikan persoalan pada posttest kali ini, yakni saya menentukan variabel-variabel pada persoalan ini terlebih dahulu, yakni :

- Nama, pemberhentian (String)
- JumlahPinjaman LamaCicilan, password, BungaPerBulan, TotalCicilanPerBulan, attempts (Integer)
- BungaPerTahun (Real)

Kemudian menentukan pseudocode yang akan di konversikan menjadi

```
flowchart, karena pada studi kasus ini menggunakan kondisi, maka pada pseudocode menggunakan percabangan, berikut adalah pseudocode saya :
```

Start

Declare String username, pemberhentian

Declare Integer JumlahPinjaman, LamaCicilan, BungaPerBulan, TotalCicilanPerBulan, attempts, JumlahBulan, password

Declare Real BungaPerTahun

```
Assign attempts = 0
While attempts < 3
  Output "masukkan username anda: "
  Input username
  Output "masukkan password anda: "
  Input password
  If username == "nabila" and password == 36
    Output "berhasil"
    Output "masukkan jumlah pinjaman"
    Input JumlahPinjaman
    Output "masukkan lama cicilan: "
    Input LamaCicilan
    If LamaCicilan == 1
       Assign BungaPerTahun = 0.07
       Assign JumlahBulan = 12
    Else
```

If LamaCicilan == 2

```
Assign BungaPerTahun = 0.13
           Assign JumlahBulan = 24
        Else
           If LamaCicilan == 3
             Assign BungaPerTahun = 0.19
             Assign JumlahBulan = 36
           Else
             Output "Tidak valid"
           End
        End
      End
      Assign BungaPerBulan = (BungaPerTahun/12)*JumlahPinjaman
      Assign
                             TotalCicilanPerBulan
                                                                 =
(Jumlah Pinjaman + Bunga Per Bulan)/Jumlah Bulan\\
      Output "Atas nama " & username & " dengan NIM 24091060" &
password & " memiliki pinjaman sebesar Rp" & JumlahPinjaman & "
dengan bunga per bulan sebesar Rp " & BungaPerBulan & ToChar(13) &
" total cicilan per bulan yang harus dibayar sebesar Rp " &
TotalCicilanPerBulan
      Output "ingin berhenti (Y/N)?"
      Input pemberhentian
      If pemberhentian == "Y"
      End
    Else
      Assign attempts = attempts + 1
      Output "gagal"
```

End

End

Output "Silahkan coba lagi beberapa saat nanti"

End

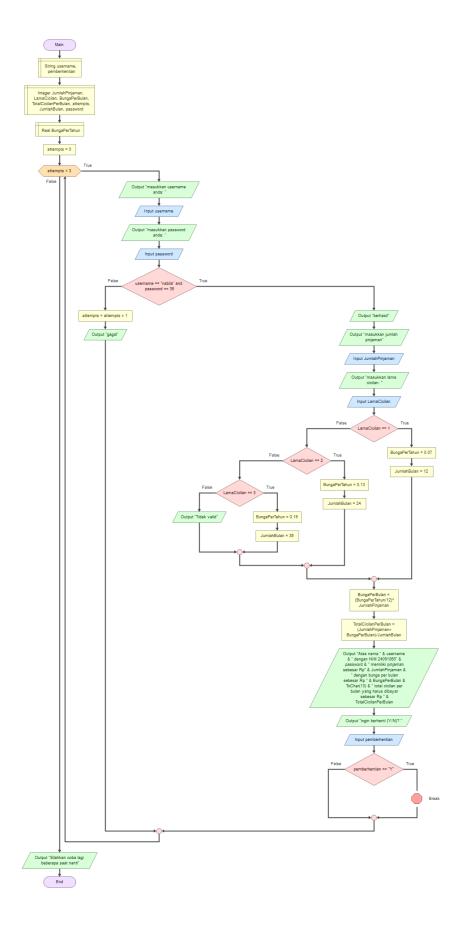
Kemudian saya menggunakan aplikasi Flowgorithm untuk membuat flowchartnya dimana flowchartnya merupakan hasil konversi dari pseudocode yang telah saya buat. Secara ringkas flowgorithm saya memuat:

- Deklarasi variable
- Looping/Perulangan (While)
- Input
- Percabangan
- Assigment untuk menghitung BungaPerBulan dan TotalCicilanPerBulan
- Break point
- Output

Selanjutnya, dari flowchart tersebut saya membuat program dari studi kasus kali ini. Untuk programnya saya menggunakan bahasa pemrograman phyton, yang didalamnya berisi perulangan *while* dan percabangan IF/ELIF/ELSE. Aturan pada posttest kali ini ada persyaratan yakni yang pertama, membuat agar program tidak berhenti sampai user memilih programnya untuk berhenti dan yang kedua, menambah fitur login dimana jika user menginput username atau password yang salah sebanyak 3 kali maka program akan berhenti. Sehingga, untuk memenuhi persyaratan ini, pada pemrograman menggunakan "attempts" sebagai variabel yang mewakilkan jumlah pengguna menggunakan percobaan login, attempts saya intialized nilainya menjadi sama dengan nol. Kemudian lanjut pada baris selanjutnya saya menggunakan "while

(attempts < 3): agar program memahami bahwasanya jika data input salah, maka perulangan hanya dapat dilakukan sebanyak 3 kali. Jika input data benar maka program akan melaksanakan tugas sebelumnya, jika data input salah maka pengguna akan dibawa kembali ke pertanyaan pertama. Agar dapat mengulang ke pertanyaan saya menggunakan "attempts += 1". Kemudian untuk menyelesaikan persyaratan yang pertama saya menggunakan break dengan didahului pertanyaan "Apakah anda ingin berhenti? [Y/N]:" jika pengguna menjawab "Y" maka program akan berhenti berjalan. Selanjutnya pada bagian input dan proses masih mengikuti flowchart sebelumnya. Namun, pada bagian output saya hanya menggunakan satu print saja agar program dapat jadi lebih sederhana dan simple, selain itu saya tambahkan str() pada beberapa variabel di bagian print seperti Jumlah_pinjaman, Bunga_perbulan dan Total cicilan perbulan agar program tidak error, saya juga menambahkan int() pada variabel Total_cicilan_perbulan agar pada tampilan printnya, bilangan tersebut menjadi bilangan bulat. Selain itu, agar output program menjadi lebih rapi, saya menggunakan "\n" yang dimana ini berfungsi untuk membuat baris baru.

1.2 FLOWCHART



1.3 SCREENSHOT CODINGAN

| The life Selection View Go Run | Imminist Index | Immin