



## TUGAS PERTEMUAN: 6

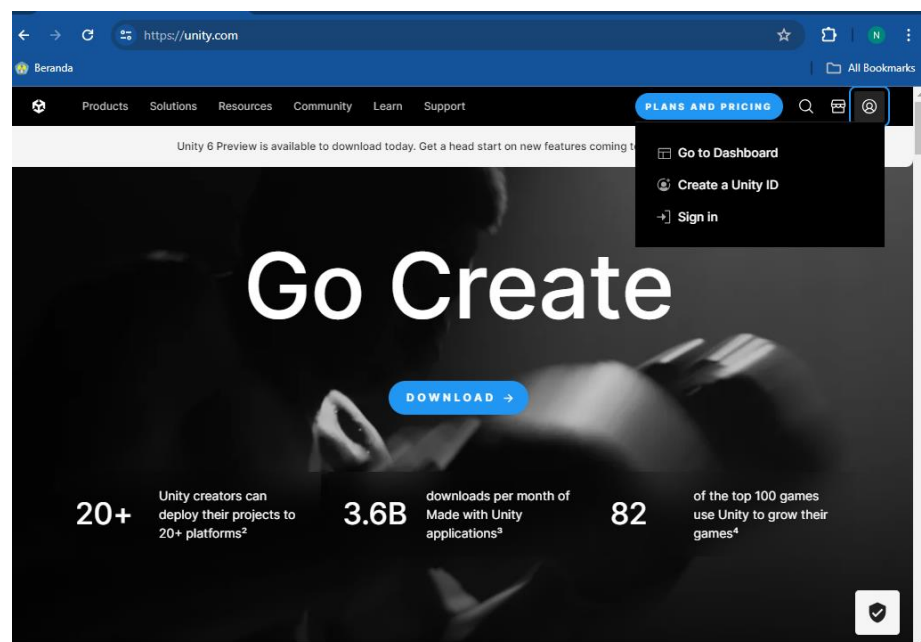
### PENGENALAN GAME DAN UNITY

NIM	:	2118076
Nama	:	Nabila Paramita Hapsari
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Maria Avrilliana (2218096)
Baju Adat	:	Pakaian Adat Kalimantan Barat King Bibinge
Referensi	:	<a href="https://id.pinterest.com/pin/763852786821752897/">https://id.pinterest.com/pin/763852786821752897/</a> <a href="https://id.theasianparent.com/pakaian-adat-kalimantan-barat">https://id.theasianparent.com/pakaian-adat-kalimantan-barat</a>

#### 1.1 Tugas 1 : Menerapkan 3D Modeling

##### A. Membuat Akun Unity

1. Buka website <https://unity.com/>, lalu klik di kanan atas, pilih Create a Unity ID



Gambar 6.1 Tampilan Membuat Akun

2. Selanjutnya isi informasi email, Password username dan full name, lalu centang captcha dan klik Create a Unity ID, atau bisa menggunakan login Google, atau Facebook dibagian bawah.



Unity ID

### Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in](#).

Email:

Password:

Username:

Full Name:

☐ I have read and agree to the [Unity Terms of Service](#) (required).

☐ I acknowledge the [Unity Privacy Policy](#) [Republic of Korea Residents agree to the [Unity Collection and Use of Personal Information](#)] (required).

☐ I agree to have [Marketing Activities](#) directed to me by and receive marketing and promotional information from Unity, including via email and social media (optional).

☒ I'm not a robot

[Create a Unity ID](#) [Already have a Unity ID?](#)

OR

Gambar 6.2 Tampilan Form Buat Akun

- Setelah konfirmasi email, login menggunakan email dan password yang sudah dibuat.

Unity ID

### Sign into your Unity ID

If you don't have a Unity ID, please [create one](#).

Email:

Password:

☒ Remember me [Forgot your password?](#) [Help](#)

[Sign in](#)

OR

Gambar 6.3 Tampilan Form Login

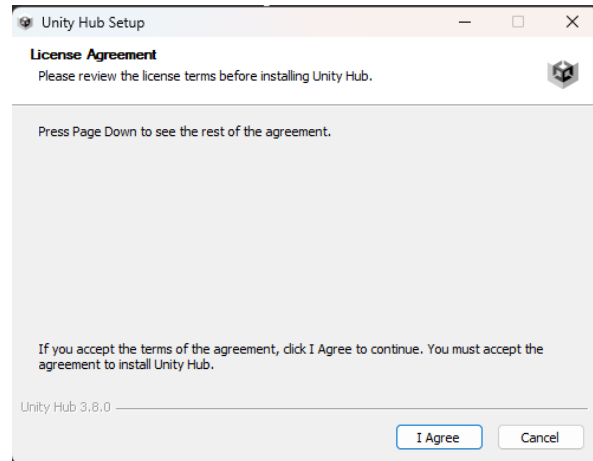
- Setelah itu download file yang dibutuhkan pada website Unity, seperti file dibawah ini

	UnityHubSetup.exe Type: Application	Size: 121 MB
	UnityDownloadAssistant-2020.3.48f1.exe Type: Application	Size: 403 KB

Gambar 6.4 Tampilan File Download

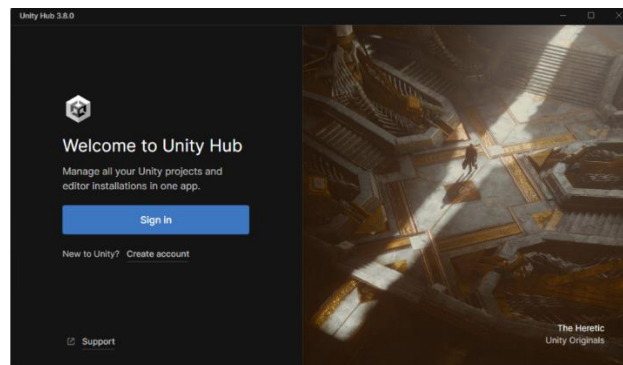


5. Install Unity Hub dan ikutin Setup Wizard nya.



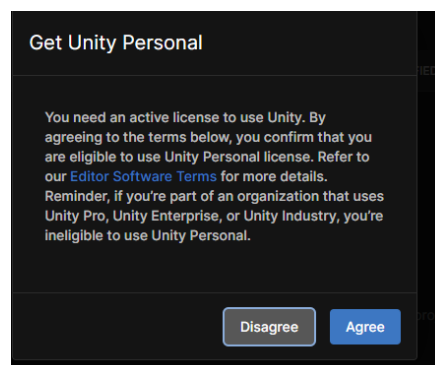
Gambar 6.5 Tampilan Install Unity Hub

6. Setelah selesai install, maka akan langsung terbuka Unity Hub seperti dibawah ini dan lakukan Sign In.



Gambar 6.6 Tampilan Unity Hub

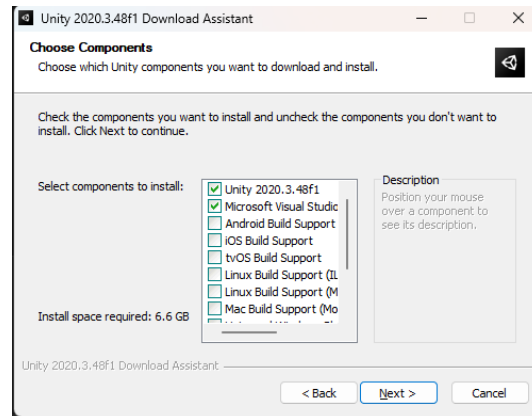
7. Jika ada peringatan seperti dibawah, klik Agree untuk mendapatkan lisensi Unity



Gambar 6.7 Tampilan Get License

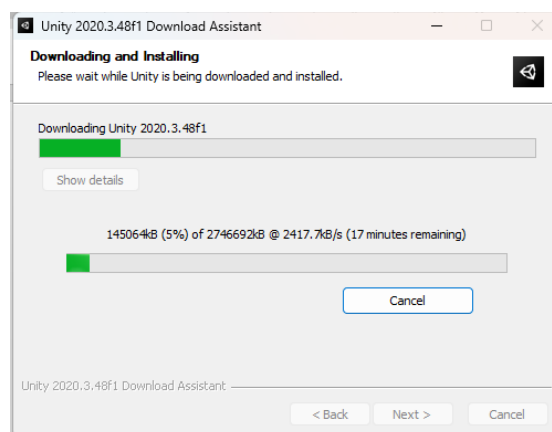


8. Setelah itu install Unity 2020.3.48f1 pada direktori, pada tahapan Choose Component pilih Unity 2020.3.48f1, Windows Build Support, dan Microsoft Visual Studio 2019 (jika belum ada)



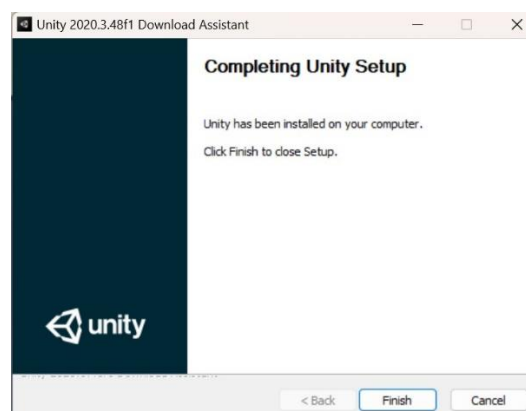
Gambar 6.8 Tampilan Pilih Component

9. Tunggu proses download dan install selesai.



Gambar 6.9 Tampilan Install Unity

10. Install selesai.

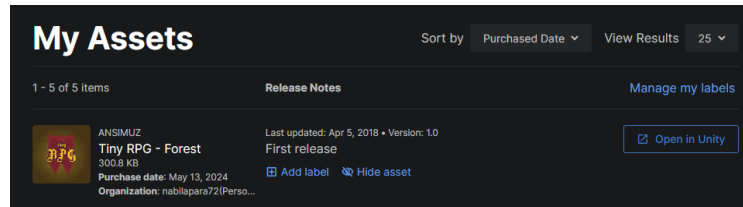


Gambar 6.10 Selesai



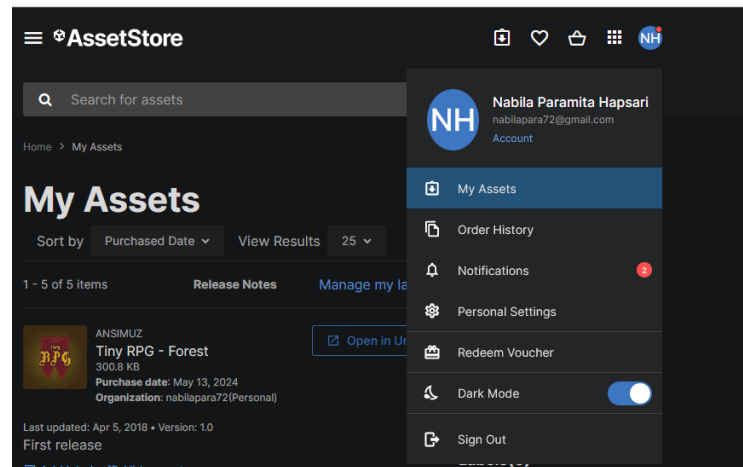
## B. Import Asset

1. Masuk ke website <https://assetstore.unity.com/> dan pastikan sudah login, lalu pilih asset yang ingin digunakan, lalu buka asset tersebut, lalu klik Add to My Assets.



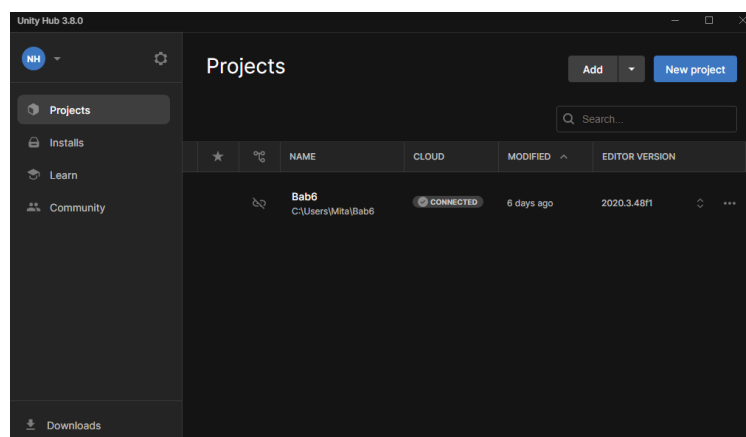
Gambar 6.11 Tampilan Add Assets

2. Setelah itu klik icon akun di kanan atas, klik My Assets



Gambar 6.12 Tampilan My Assets

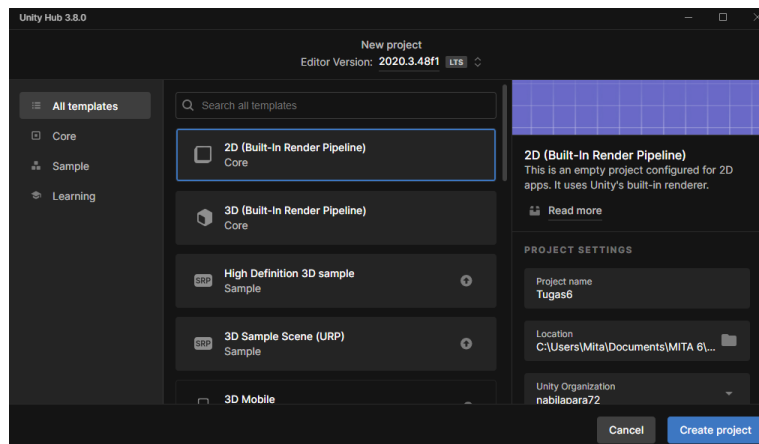
3. Jika sudah, masuk ke Unity Hub, lalu klik New Project



Gambar 6.13 Tampilan New Project

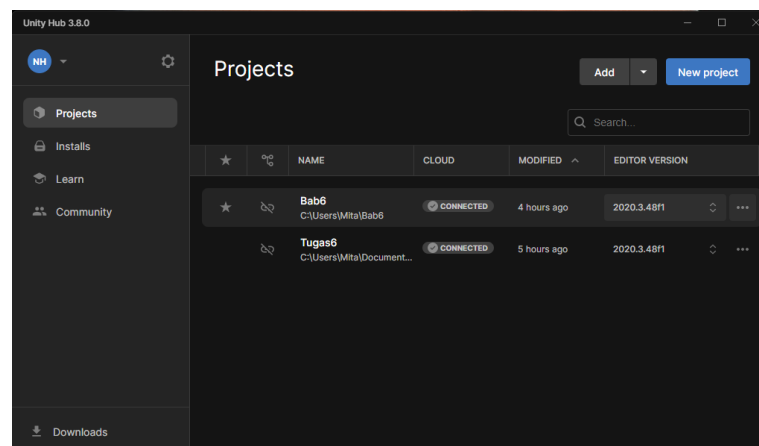


4. Lalu akan muncul tampilan seperti dibawah ini, pilih yang 2D, lalu beri nama project, setelah itu klik Create Project



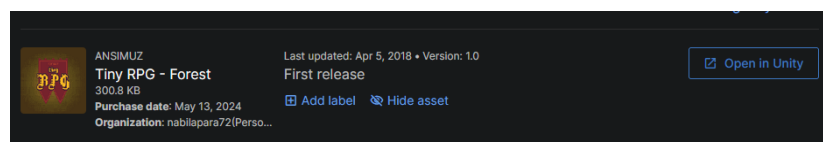
Gambar 6.14 Tampilan *Create Project*

5. Setelah dilakukan *create project* maka tampilan *projectnya* akan seperti ini.



Gambar 6.15 Tampilan *Project*

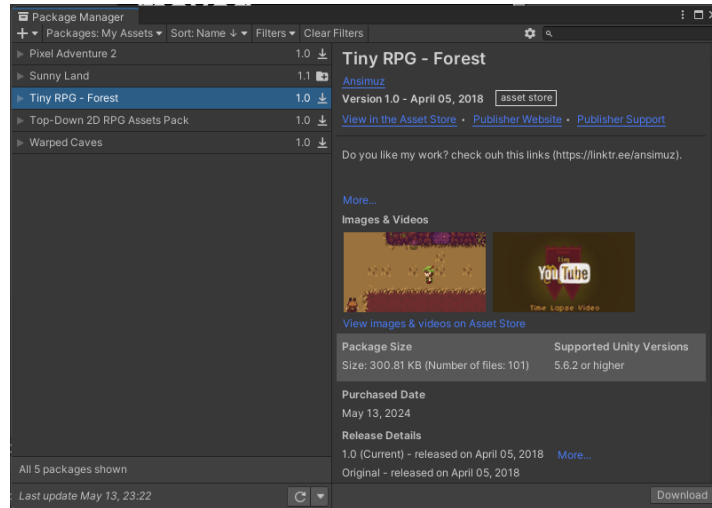
6. Setelah unity terbuka, kembali lagi ke browser yang membuka My Assets tadi, lalu klik *Open in Unity* asset yang tadi sudah ditambahkan



Gambar 6.16 Tampilan *My Assets*

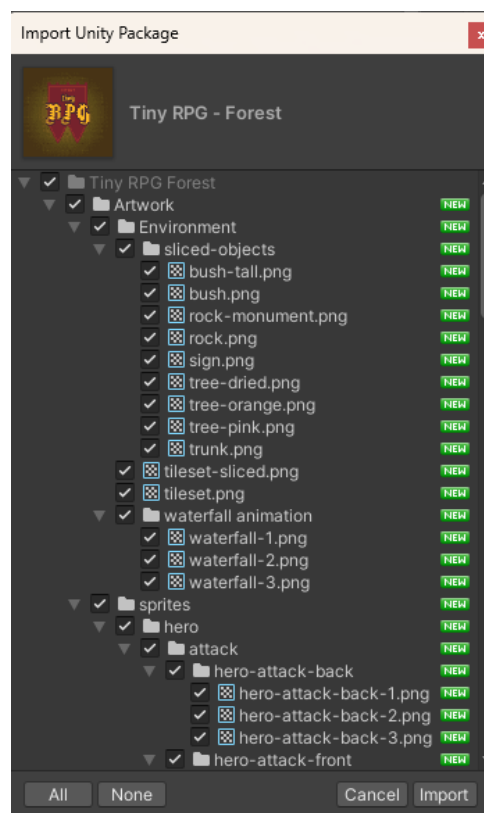


7. Setelah itu akan langsung kembali ke Unity dan muncul tampilan *Package Manager* dan dapat ditemukan asset yang sudah kita tambahkan, setelah itu klik download dan import asset



Gambar 6.17 Tampilan *Package Manager*

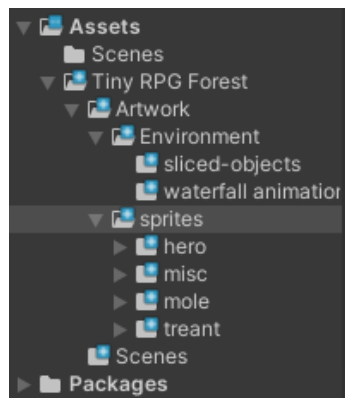
8. Setelah itu akan muncul jendela import, klik Import pada bagian bawah



Gambar 6.18 Tampilan Jendela Import

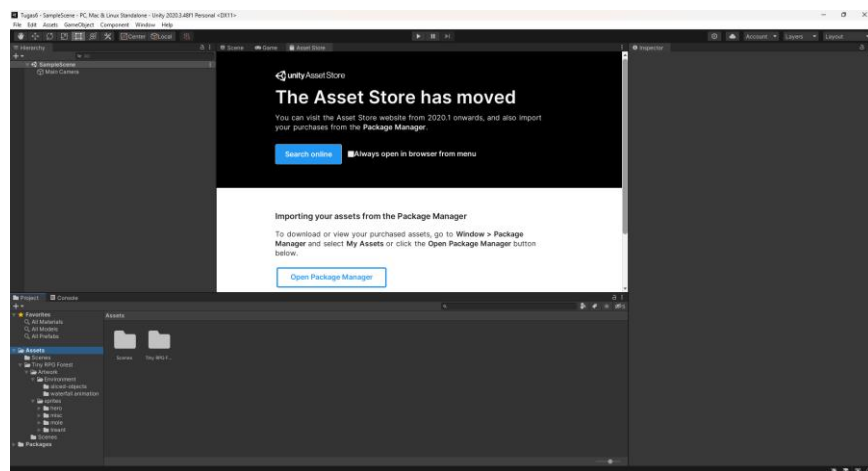


9. Setelah proses import selesai, maka akan muncul folder Assets dan folder yang kita import di kiri bawah



Gambar 6.19 Tampilan Hasil Import

10. Berikut tampilan setelah dilakukan import.



Gambar 6.20 Tampilan Hasil Import

### C. Link Github

[https://github.com/NabilaParamitaHapsari/2118076\\_PRAK\\_ANIGAME.git](https://github.com/NabilaParamitaHapsari/2118076_PRAK_ANIGAME.git)

### D. Link Kuis

[https://www.instagram.com/p/C68z8uhvrel/?utm\\_source=ig\\_web\\_copy\\_link](https://www.instagram.com/p/C68z8uhvrel/?utm_source=ig_web_copy_link)