Nama : Nabila Putri Khoirunisa NIM : 12030123130167

Mata Kuliah : Analisis Desain dan Sistem

Kelas : C

Dosen : Dr. Totok Dewayanto, SE, MSi, Ak, CA, CertDA

UJIAN AKHIR SEMESTER ANALASIS DESAIN DAN SISTEM PEMBUATAN SISTEM PERPUSTAKAAN DENGAN CHATLING.AI

Konsep Sistem Perpustakaan Ramah Anak



Sistem perpustakaan ini dirancang dengan konsep ramah anak dengan tujuan utamanya adalah menciptakan lingkungan yang aman, nyaman, dan edukatif untuk mendukung minat baca anak-anak. Fitur utama sistem ini meliputi:

- 1. **Pencarian Buku**: Memudahkan anak-anak atau pendampingnya untuk menemukan buku sesuai kategori seperti cerita fabel, cerita nabi, dan cerita rakyat.
- 2. **Peminjaman Buku**: Buku yang dipilih hanya dapat dipinjam untuk dibaca di area baca perpustakaan.
- 3. **Pengembalian Buku**: Setelah membaca, pengunjung diwajibkan mengembalikan buku di hari yang sama.

Dengan konsep ini, perpustakaan dapat memberikan pengalaman membaca yang mendidik dan menyenangkan, sekaligus melindungi keberlanjutan koleksi buku agar tetap dapat dinikmati oleh banyak anak lainnya.

Gambaran Pada Chatling.Ai



Pembukaan: Menu Utama



1. Pencarian Buku

Menu ini membantu pengguna menemukan buku sesuai dengan kategori yang diinginkan. Dengan pencarian yang cepat dan mudah, pengguna dapat melihat informasi buku seperti judul dan deskripsi singkat.

2. Peminjaman Buku

Melalui menu ini, pengguna dapat meminjam buku untuk dibaca di area baca perpustakaan. Sistem akan mencatat buku yang dipinjam dan memastikan bahwa peminjaman dilakukan secara efisien sesuai aturan perpustakaan.

3. Pengembalian Buku

Menu ini dirancang untuk memudahkan pengguna mengembalikan buku yang telah selesai dibaca. Sistem akan mencatat data pengembalian.

1. Menu Pencarian Buku



Menu ini memungkinkan pengguna untuk mencari buku berdasarkan kategori yang tersedia di Perpustakaan Ramah Anak. Tersedia tiga kategori utama, yaitu:

- 1. Cerita Fabel Kisah menarik tentang hewan-hewan yang penuh dengan pesan moral.
- 2. Cerita Nabi Cerita inspiratif dari para nabi yang sarat pelajaran berharga.
- 3. Cerita Rakyat Dongeng dan legenda Nusantara yang memperkaya wawasan budaya anak.

Data Dumping (JSON Format)

Cerita Nabi

```
{
    "category": "Cerita Nabi",
    "books": [
        { "title": "Nabi Adam", "description": "Kisah penciptaan manusia pertama." },
        { "title": "Nabi Nuh", "description": "Perjuangan Nabi Nuh dengan bahteranya." },
        { "title": "Nabi Ibrahim", "description": "Kisah Nabi Ibrahim dan kesabaran dalam ujian." },
        { "title": "Nabi Musa", "description": "Perjuangan Nabi Musa membebaskan Bani Israil." },
        { "title": "Nabi Muhammad", "description": "Ringkasan perjalanan hidup Nabi Muhammad SAW." }
    ]
}
```

Cerita Rakyat

```
"category": "Cerita Rakyat",
"books": [
    { "title": "Malin Kundang", "description": "Cerita tentang anak durhaka dari Sumatra." },
    { "title": "Timun Mas", "description": "Kisah keberanian Timun Mas melawan raksasa." },
    { "title": "Legenda Danau Toba", "description": "Asal-usul Danau Toba di Sumatra Utara." },
    { "title": "Bawang Merah dan Bawang Putih", "description": "Dongeng dua saudara dengan
sifat yang berbeda." },
    { "title": "Lutung Kasarung", "description": "Legenda seekor lutung yang sebenarnya
pangeran." }
]
}
```

Cerita Fabel

```
"category": "Cerita Fabel",
"books": [
    { "title": "Kancil dan Buaya", "description": "Kisah kecerdikan kancil menghadapi buaya."
},
    { "title": "Kelinci dan Kura-kura", "description": "Cerita perlombaan lari antara kelinci dan kura-kura." },
    { "title": "Singa dan Tikus", "description": "Bagaimana tikus kecil bisa membantu raja hutan." },
```

```
{ "title": "Serigala Berbulu Domba", "description": "Pelajaran tentang jangan mudah percaya penampilan." },
{ "title": "Burung Gagak dan Pitcher", "description": "Kisah tentang kecerdikan burung gagak mencari air." }
]
}
```

Dengan data ini, pengguna dapat memilih kategori dan langsung melihat daftar buku yang dapat dipinjam di area baca. Setelah itu, mereka dapat melanjutkan ke proses peminjaman buku.

Alur Pencarian Buku

1. Pengguna memilih kategori

Pengguna memilih salah satu kategori, seperti Cerita Fabel, Cerita Nabi, atau Cerita Rakyat.

2. Sistem menampilkan hasil pencarian

Sistem menampilkan daftar buku dari kategori yang dipilih, lengkap dengan judul dan deskripsi buku.

3. Penawaran peminjaman buku

Setelah pengguna memilih buku dari daftar, sistem akan memberikan opsi untuk melanjutkan ke Form Peminjaman.

- o Jika pengguna memilih "Ya", mereka diarahkan langsung ke form peminjaman.
- o Jika memilih "Tidak", pengguna diarahkan ke bagian penutupan untuk mengakhiri interaksi dengan sistem.

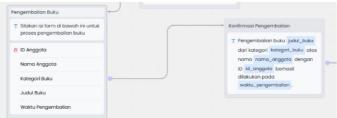
2. Menu Peminjaman Buku



Di menu Peminjaman Buku, pengguna dapat mengisi formulir untuk meminjam buku yang hanya boleh dibaca di area baca perpustakaan, dan tidak diperbolehkan untuk dibawa pulang. Formulir yang perlu diisi adalah sebagai berikut:

- 1. ID Anggota
- 2. Nama Anggota
- 3. Kategori Buku
- 4. Judul Buku
- 5. Waktu Peminjaman
- Setelah mengisi formulir, pengguna akan mendapatkan konfirmasi bahwa peminjaman buku telah berhasil dengan pesan sebagai berikut:
 - "Peminjaman buku {judul_buku} dari kategori {kategori_buku} atas nama {nama_anggota} dengan ID {id_anggota} berhasil dilakukan pada {waktu_peminjaman}. Silakan menikmati membaca di area baca perpustakaan."
- Setelah proses peminjaman selesai, pengguna akan diarahkan ke **bagian penutupan** untuk mengakhiri interaksi dengan sistem.

3. Menu Pengembalian Buku



Di menu Pengembalian Buku, pengguna dapat mengisi formulir untuk mengembalikan buku yang sebelumnya telah dipinjam dan dibaca di area baca perpustakaan. Pengguna hanya perlu mengisi informasi berikut:

- 1. ID Anggota
- 2. Nama Anggota
- 3. Kategori Buku
- 4. Judul Buku
- 5. Waktu Pengembalian
- Setelah mengisi formulir, pengguna akan mendapatkan konfirmasi bahwa pengembalian buku telah berhasil dengan pesan sebagai berikut:
 - "Pengembalian buku {judul_buku} dari kategori {kategori_buku} atas nama {nama_anggota} dengan ID {id anggota} berhasil dilakukan pada {waktu pengembalian}.
- Setelah proses peminjaman selesai, pengguna akan diarahkan ke **bagian penutupan** untuk mengakhiri interaksi dengan sistem.



Di bagian ini, pengguna akan menerima ucapan terima kasih atas partisipasinya dalam menggunakan Sistem Perpustakaan Ramah Anak. Dengan penutupan ini, sistem memberikan kesan akhir yang menyenangkan dan mengundang pengguna untuk kembali menggunakan sistem di masa mendatang. Proses interaksi dengan sistem dinyatakan selesai setelah pengguna menerima pesan terima kasih dan tidak ada lagi tindakan lebih lanjut yang dilakukan oleh pengguna.

Preview

Menu Utama



(pengguna dapat memilih menu yang ingin dipilih)

A. Apabila pengguna memilih menu pencarian buku

- Terdapat tiga kategori yang dapat dipilih:



- Penawaran peminjaman buku



B. Apabila pengguna memilih menu peminjaman buku



C. Apabila pengguna memilih menu pengembalian buku



Contoh Deskripsi Alur Peminjaman dan Pengembalian Buku:

Pengguna Nabila Nisa dengan ID Anggota 167 memilih buku dari kategori Cerita Fabel, yaitu Kancil dan Buaya, melalui menu pencarian. Setelah menemukan buku yang diinginkan, ia mengisi formulir peminjaman dan memilih waktu peminjaman pada 17 Desember 2024 pukul 07.00. Buku tersebut kemudian dapat dibaca di area baca perpustakaan sesuai dengan aturan sistem. Setelah selesai membaca, pada 17 Desember 2024 pukul 09.00 WIB. Nabila Nisa mengembalikan buku tersebut dengan mengisi formulir pengembalian. Sistem kemudian memberikan konfirmasi bahwa peminjaman dan pengembalian buku telah berhasil dilakukan dan diarahkan ke penutupan yang menandakan berakhirnya interaksi dengan system.