

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
MATA KULIAH :
ANALISIS DESAIN DAN SISTEM

Pertemuan	Rancangan Pembelajaran	Kegiatan	Aplikasi	Sumber
1	Pengenalan sistem dan analisis kebutuhan	Diskusi dan pengumpulan data kebutuhan	Google Docs untuk catatan	Buku teks, artikel online
2	Perancangan sistem	Membuat rancangan awal sistem	Draw.io	Materi Kuliah
3	Pembuatan DFD	Membuat DFD Level 0 dan Level 1	Draw.io	Materi kuliah
4	Pembuatan ERD	Membuat ERD	Lucidchart atau Draw.io	Buku teks, artikel online
5	PHPMyAdmin dan Database XAMPP	Membangun basis data di PHPMyAdmin	XAMPP	Tutorial online
6	Pembuatan UML (Kelas, Use Case, Sequence)	Membuat semua diagram UML dalam satu pertemuan	Draw.io	Materi kuliah
7	Desain antarmuka sistem	Membuat prototipe antarmuka	Figma atau Canva	Tutorial online
8	Implementasi sistem	Pengembangan sistem berdasarkan desain	Visual Studio Code atau IDE	Buku teks, tutorial online
9	Uji coba sistem	Melakukan pengujian dan evaluasi	Postman untuk API testing	Buku teks, artikel online
10	Finalisasi dan dokumentasi	Menyusun dokumentasi proyek	Google Docs	Buku teks
11	Presentasi sistem	Presentasi hasil proyek	PowerPoint	Materi kuliah
12	Feedback dan revisi	Menerima umpan balik dan melakukan revisi	Google Docs	Buku teks
13	Pembelajaran dari proyek	Diskusi mengenai pengalaman proyek	Google Meet	Materi kuliah
14	Penutup dan evaluasi	Evaluasi akhir dan diskusi penutup	Google Meet	Materi kuliah

*Rencana Prototipe : Sitem Pengelolaan Piutang pada Toko Kelontong