

Pemrograman web

Pertemuan 3



Disusun Oleh:

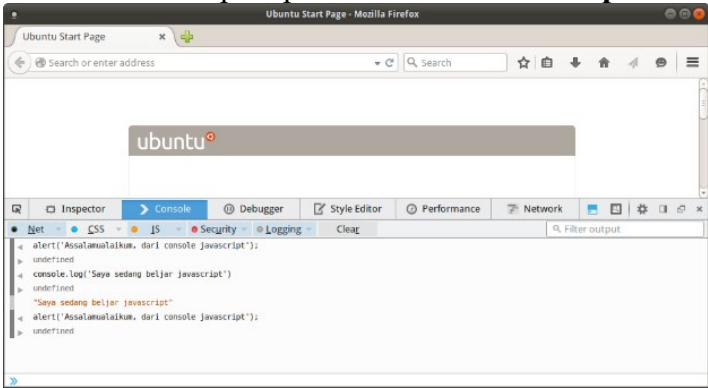
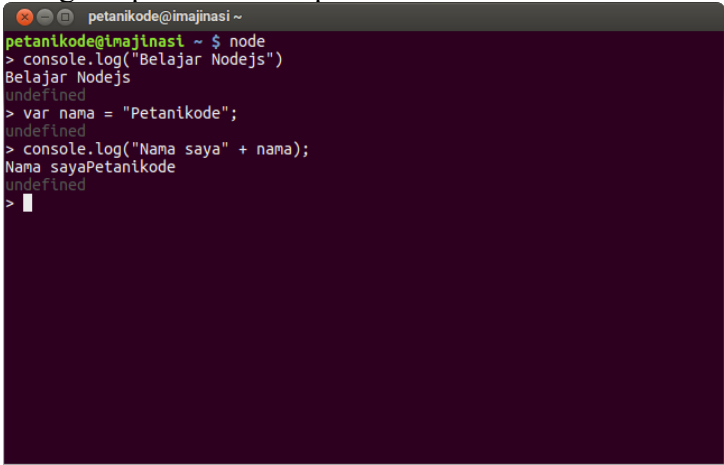
Nabila Nur 'Abidah Putri Valiandra

244107060086

D-IV Sistem Informasi Bisnis

2C

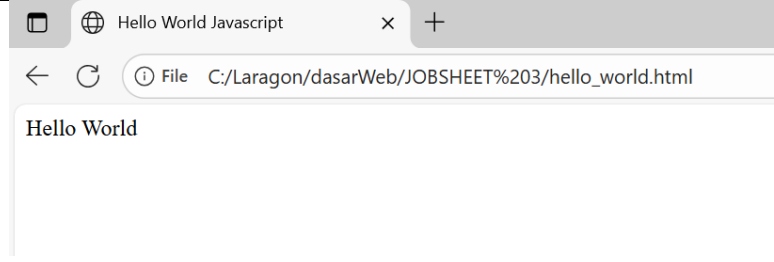
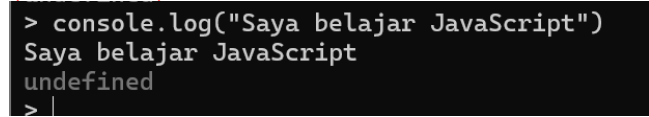

Praktikum Bagian 1. Belajar Javascript

Langkah	Keterangan
1	<p><i>Console</i> Javascript dapat kita buka melalui Inspect Element->Console.</p>  <p>Di dalam console, kita bisa menulis fungsi atau kode-kode javascript dan hasilnya akan langsung ditampilkan.</p>
3	<p>Misalnya, mari kita coba kode berikut :</p> <pre>console.log("Hi apa kabar!"); alert("Saya sedang belajar javascript");</pre> <p>Amati apa yang muncul pada console, kemudian catat hasil pengamatanmu!.</p>
2	<p>Jika kamu menggunakan Nodejs, maka cara mengakses <i>console</i> adalah dengan mengetik perintah node pada Terminal.</p> 
3	<p>Amati apa yang terjadi, kemudian catat hasil pengamatanmu. Apa yang dapat disimpulkan setelah mencoba <i>console</i> Javascript? (Soal No.1)</p>

	<pre> C:\Users\FUJITSU>node Welcome to Node.js v22.19.0. Type ".help" for more information. > console.log("Belajar Nodejs") Belajar Nodejs undefined > var nama = "NabilaNurAbidah"; undefined > console.log("Nama saya" + nama); Nama sayaNabilaNurAbidah undefined > </pre> <p>Jawaban : saat kode <code>console.log("Hi apa kabar!");</code> dijalankan, pada console akan muncul tulisan "Hi apa kabar!". Ketika kode <code>alert("Saya sedang belajar javascript");</code> dijalankan, di browser akan muncul kotak dialog pop up yang menampilkan tulisan "Saya sedang belajar javascript". Dari hasil pengamatan dapat disimpulkan bahwa console Javascript digunakan untuk menampilkan output atau pesan ke console, sedangkan alert digunakan untuk menampilkan pesan dalam bentuk pop up di layar browser.</p>
--	--

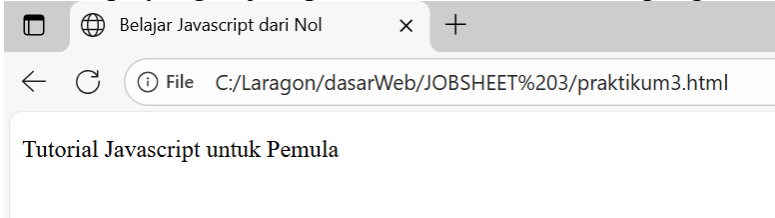
Praktikum 2 : Membuat Program Javascript Pertama

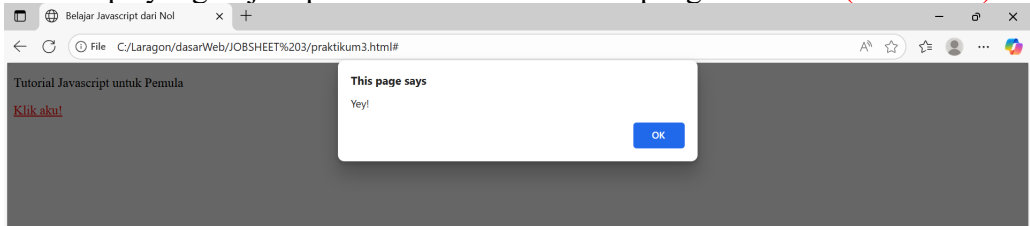
Langkah	Keterangan
1	Silahkan buka text editor, kemudian buat file baru bernama hello_world.html
2	<p>Ketikkan kode program dibawah ini :</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Hello World Javascript</title> </head> <body> <script> console.log("Saya belajar Javascript"); document.write("Hello World!"); </script> </body> </html> </pre>
3	Simpan dengan nama hello_world.html, kemudian buka file tersebut dengan web browser.
4	Amati apa yang terjadi pada browser, kemudian catat hasil pengamatanmu (Soal No.2)

	 <p>Jawaban : Pada saat program dijalankan, di layar browser akan muncul tulisan "Hello World!" yang ditampilkan menggunakan perintah <code>document.write</code>.</p>
5	Sekarang coba buka console javascript, kemudian lihat pada Inspect Elements->Console
6	<p>Amati apa yang terjadi pada tab Console, kemudian catat hasil pengamatanmu!</p> <p>(Soal No. 3)</p>  <p>Jawaban : Yang terjadi adalah tulisan "Saya belajar JavaScript". Selain itu akan muncul tulisan undefined yang merupakan respon bawaan dari console setelah mengeksekusi sebuah perintah.</p>
7	<p>Tadi kita menuliskan perintah :</p>  <p>Menurut Anda, mengapa perintah tersebut tidak ditampilkan? (Soal No.4)</p> <p>Jawaban : Karena fungsi <code>console.log</code> hanya digunakan untuk menampilkan pesan atau output ke tab Console pada developer tools, bukan untuk menampilkan teks di halaman web.</p>

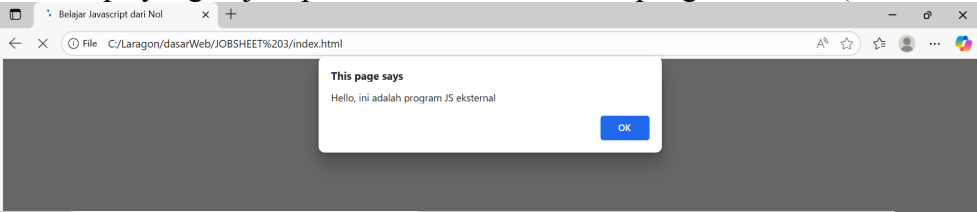
Praktikum 3 : Cara Menulis Kode Javascript di HTML

1. Penulisan Kode Javascript dengan Embed	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita menggunakan tag <code><script></code> untuk menempelkan (<i>embed</i>) kode Javascript pada HTML. Tag ini dapat ditulis didalam tag <code><head></code> dan <code><body></code>
2	Ketikkan kode program dibawah ini :

	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar Javascript dari Nol</title> <script> // ini adalah penulisan kode javascript // di dalam tag <head> console.log("Hello JS dari Head"); </script> </head> <body> <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> <script> // ini adalah penulisan kode javascript // di dalam tag <body> console.log("Hello JS dari body"); </script> </body> </html> </pre>
3	<p>Amati apa yang terjadi pada browser? Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)</p>  <p>Jawaban : Yang terjadi adalah teks “Tutorial Javascript untuk Pemula” muncul di halaman web. Sedangkan hasil dari console.log("Hello JS dari Head") dan console.log("Hello JS dari body") hanya muncul di tab Console pada Developer Tools browser, bukan di halaman web.</p>
4	<p>Menurut Anda manakah yang lebih baik, dituliskan didalam tag <head> atau <body>? (Soal No. 2)</p> <p>Jawaban : Menurut saya, lebih baik penulisan kode JavaScript ditempatkan di dalam tag <body> karena dengan begitu kode akan dijalankan setelah seluruh elemen pada halaman dimuat, sehingga dapat mengurangi kemungkinan terjadinya error dan membuat tampilan halaman lebih cepat terlihat oleh pengguna.</p>

2. Penulisan Kode Javascript <i>Inline</i>	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript di dalam atribut HTML. Cara ini biasanya digunakan untuk memanggil suatu fungsi pada event tertentu. Salah satu contohnya pada saat di-klik.
2	<p>Ketikkan kode program dibawah ini :</p> <pre>Klik aku!</pre> <p>Atau bisa juga seperti ini :</p> <pre>Klik aku!</pre>
3	<p>Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)</p>  <p>Ketika link "Klik aku!" di-klik, browser menampilkan pop-up alert dengan pesan "Yey!". Itu artinya kode JavaScript berhasil dijalankan secara inline.</p>
4	<p>Apa yang membedakan dari kedua kode program tersebut (Soal No. 2)</p> <p>Jawaban: Perbedaan dari kedua kode tersebut adalah pada cara penulisan dan eksekusinya, di mana kode pertama menempatkan JavaScript pada atribut event onclick sehingga hanya berjalan ketika link diklik, sedangkan kode kedua menuliskan JavaScript langsung di dalam atribut href dengan awalan javascript: sehingga ketika link diklik browser langsung mengeksekusi kode tersebut.</p>

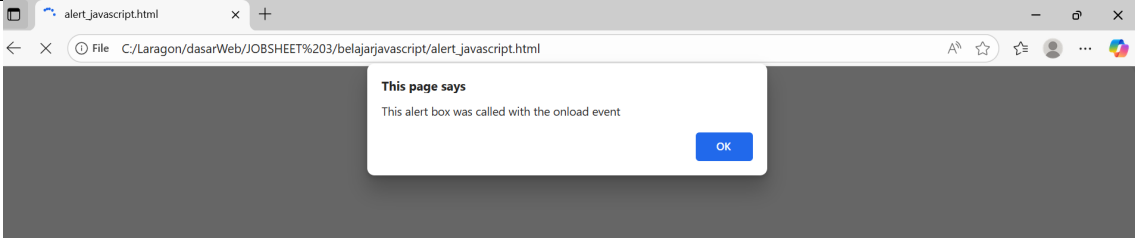
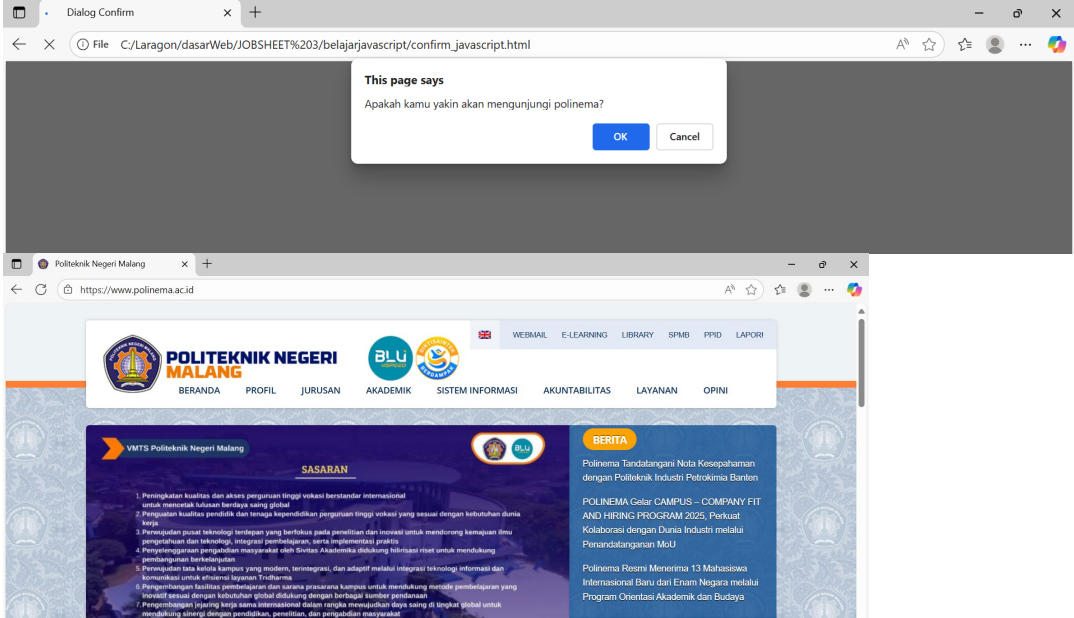
3. Penulisan Kode Javascript <i>Eksternal</i>	
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript secara terpisah dengan file HTML. Cara ini biasanya digunakan pada proyek-proyek besar, karena diyakini dengan cara ini dapat lebih mudah mengelola kode project.
2	<p>Mari kita coba, buat dua file yaitu file HTML dan Javascript.</p> <pre> belajar-js/ ├── kode-program.js └── index.html </pre>
3	<p>Isi dari file kode-program.js :</p> <pre>alert("Hello, ini adalah program JS eksternal!");</pre>

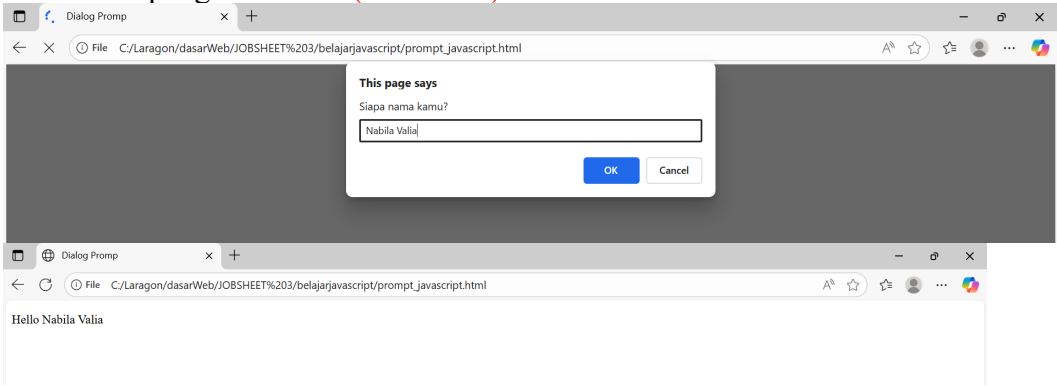
4	<p>Isi dari file index.html :</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar Javascript dari Nol</title> </head> <body> <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> <!-- Menyisipkan kode js eksternal --> <script src="kode-program.js"></script> </body> </html> </pre>
5	<p>Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)</p>  <p>Ketika file index.html dijalankan di browser, muncul pop-up alert dengan pesan "Hello, ini adalah program JS eksternal". Hal ini menunjukkan bahwa kode JavaScript yang ditulis di file terpisah kode-program.js berhasil dijalankan dan terhubung dengan file HTML melalui tag <code><script src="kode-program.js"></script></code>.</p>
6	<p>Pada percobaan tersebut, kita menulis kode javascript terpisah dengan kode HTML. Lalu pada kode HTML kita menyisipkan atribut src pada tag <code><script></code></p> <pre> <!-- Menyisipkan kode js eksternal --> <script src="kode-program.js"></script> </pre> <p>Maka apapun yang ada di dalam file kode-program.js akan dapat dibaca dari file index.html</p>
7	<p>Apa yang akan terjadi jika file javascript berada di folder yang berbeda? Amati dan catat hasil pengamatanmu (Soal No.2)</p> <p>Jawaban: Jika file JavaScript berada di folder yang berbeda dan pada tag <code><script></code> tidak dituliskan path yang benar, maka browser tidak akan menemukan file tersebut. Akibatnya, kode JavaScript tidak dijalankan dan pesan alert tidak muncul.</p>
8	<p>Misalkan kita memiliki struktur folder seperti ini :</p>

	<pre> belajar-js/ js/ kode-program.js index.html </pre> <p>Maka untuk menyisipkan file kode-program.js ke dalam HTML, kita bisa menuliskan kode berikut :</p> <pre> <script src="js/kode-program.js"></script> </pre> <p>Karena file kode-program.js berada didalam direktori js. Kita juga dapat menyisipkan javascript yang ada di internet dengan memberikan alamat URL lengkap. Contoh :</p> <pre> <script src="https://www.petanikode.com/js/kode.js"></script> </pre>
--	--

Praktikum 4: Jendela Dialog

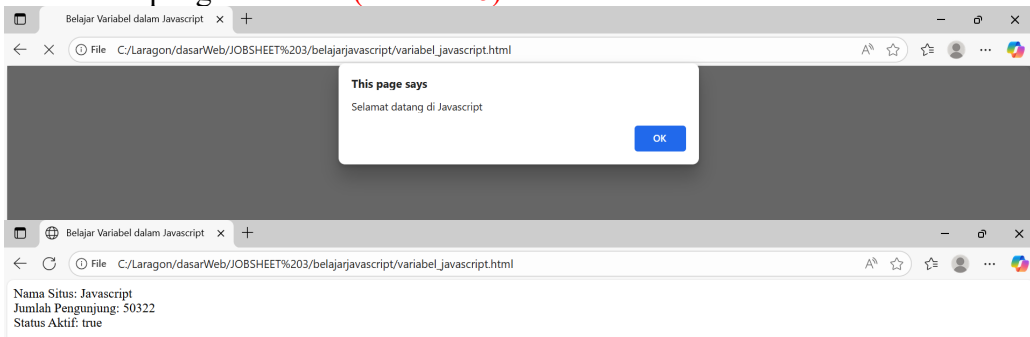
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru berana alert_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini
	<pre> <html> <head> <script type="text/javascript"> function message() { alert("This alert box was called with the onload event") } </script> </head> <body onload="message()"> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada bwoser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.3)

	 <p>Jawaban: Saat file alert_javascript.html dijalankan di browser, otomatis muncul pop-up alert dengan pesan "This alert box was called with the onload event". Hal ini karena fungsi message() langsung dipanggil oleh atribut onload ketika halaman selesai dimuat.</p>
5	Buat file baru bernama confirm_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript
6	<p>Ketikkan kode program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Dialog Confirm</title> </head> <body> <script> var yakin = confirm("Apakah kamu yakin akan mengunjungi polinema?"); if (yakin) { window.location = "https://www.polinema.ac.id"; } else { document.write("Baiklah, tetap di sini saja ya :)"); } </script> </body> </html> </pre>
7	Amati apa yang muncul pada bwoser
8	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.4)</p>  <p>Jawaban : Saat file dijalankan, muncul kotak dialog confirm dengan pertanyaan “Apakah kamu yakin akan mengunjungi polinema?”. Jika pengguna menekan OK, maka browser</p>

	langsung membuka halaman https://www.polinema.ac.id/ . Jika pengguna menekan Cancel , maka di halaman akan muncul tulisan “ <i>Baiklah, tetap di sini saja ya :)</i> ”.
9	<p>Ketikkan kode program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Dialog Prompt</title> </head> <body> <script> var nama = prompt("Siapa nama kamu?", ""); document.write("<p>Hello "+ nama +"</p>"); </script> </body> </html> </pre>
10	Amati apa yang muncul pada bwoser
11	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.5)</p>  <p>Jawaban : Ketika file dijalankan, muncul kotak dialog prompt dengan pesan “<i>Siapa nama kamu?</i>” yang meminta pengguna untuk mengetikkan nama. Setelah nama diisi dan diklik OK, di halaman browser akan tampil tulisan “Hello [nama]” sesuai dengan input yang dimasukkan.</p>

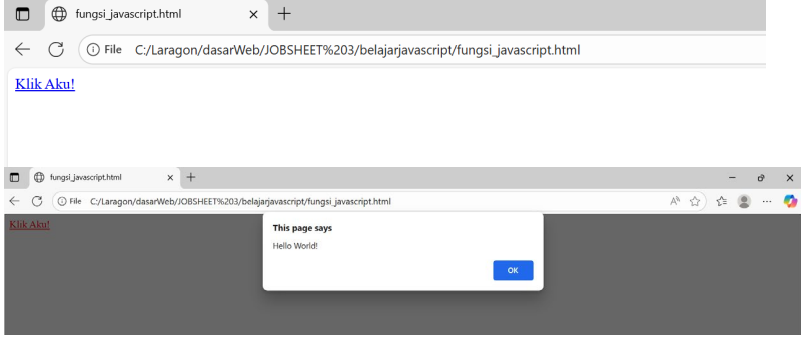
Praktikum 5: Variabel

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru berana variabel_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan kode program dibawah ini

	<pre> <!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <title>Belajar Variabel dalam Javascript</title> <script> // membuat variabel var name = "Javascript"; var visitorCount = 50322; var isActive = true; // menampilkan variabel ke jendela dialog (alert) alert("Selamat datang di " + name); // menampilkan variabel ke dalam HTML document.write("Nama Situs: " + name + "
"); document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + "
"); document.write("Status Aktif: " + isActive + "
"); </script> </head> <body> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.6)</p>  <p>Jawaban : Ketika file dijalankan, pertama muncul pop-up alert dengan pesan “Selamat datang di Javascript”. Lalu akan muncul data nama situs dll.</p>

Praktikum 6 : FUNGSI

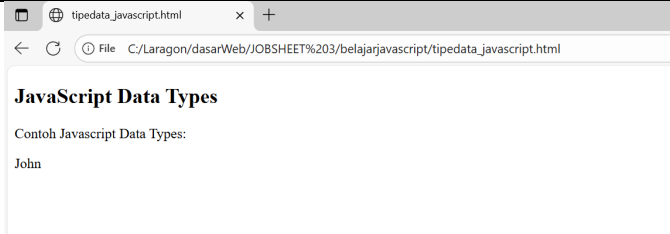
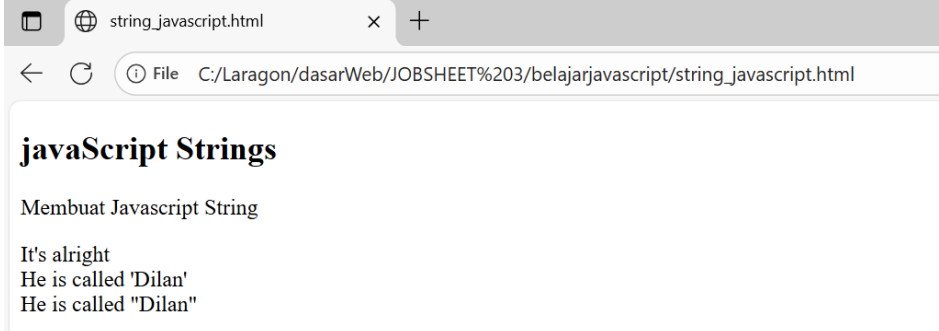
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama fungsi_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Cara memanggil fungsi didalam kode Javascript biasanya ditulis dengan : namaFungsi();
3	Ketikkan kode program berikut ini

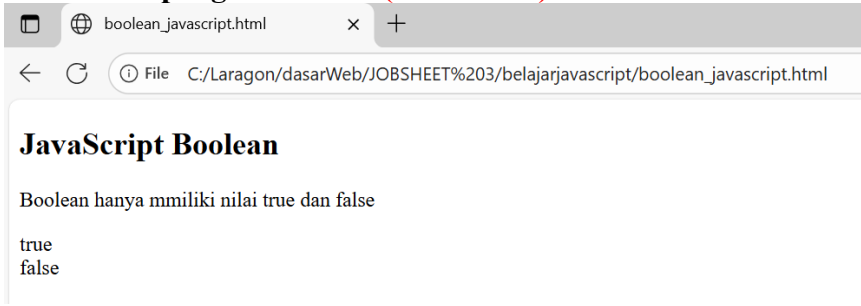
	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <script> // membuat fungsi var sayHello = () => alert("Hello World!"); </script> </head> <body> <!-- Memanggil fungsi saat link diklik --> Klik Aku! </body> </html> </pre>
4	Amati apa yang muncul pada browser
5	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.7)</p>  <p>Jawaban: Ketika file dijalankan dan link “Klik Aku!” diklik, muncul pop-up alert dengan pesan “<i>Hello World!</i>”.</p>
6	<p>Parameter adalah variable yang menyimpan nilai untuk proses di dalam fungsi Cara memanggil parameter dalam javascript adalah :</p> <pre> function kali(a, b){ hasilKali = a * b; console.log("Hasil kali a*b = " + hasilKali); } </pre>
7	Ketikkan kode program berikut ini

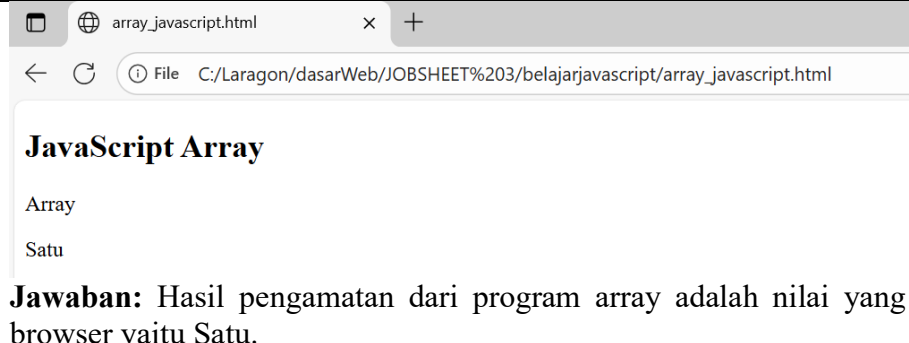
	<pre> <html> <head> <script type="text/javascript"> function total(numberA,numberB) { return numberA + numberB } </script> </head> <body> <script type="text/javascript"> document.write(total(2,3)) </script> </body> </html> </pre>
8	Amati apa yang muncul pada browser
9	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.8)</p>  <p>Jawaban: yang muncul di browser adalah angka 5 karena fungsi total menjumlahkan 2 dan 3 sehingga hasilnya 5</p>

Praktikum 7: Tipe Data

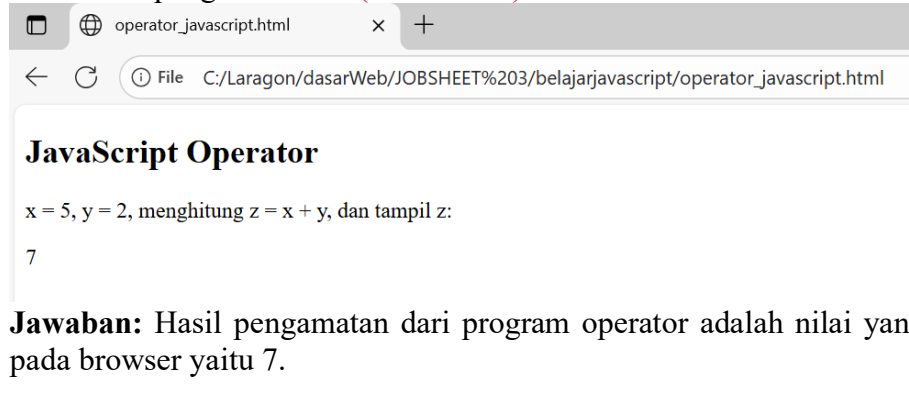
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama typedata_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	<p>Ketikkan kode program berikut ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Data Types</h2> <p>Contoh Javascript Data Types :</p> <p id="demo"></p> <script> var x; // Now x is undefined x = 5; // Now x is a Number x = "John"; // Now x is a String document.getElementById("demo").innerHTML = x; </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.9)

	 <p>JavaScript Data Types</p> <p>Contoh Javascript Data Types:</p> <p>John</p> <p>Jawaban: yang muncul di browser adalah tulisan John karena nilai variabel x terakhir diganti menjadi string "John"</p>
5	<p>Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama string_javascript.html</p> <pre><!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Strings</h2> <p>Membuat Javascript String</p> <p id="demo"></p> <script> var answer1 = "It's alright"; var answer2 = "He is called 'Dilan'"; var answer3 = 'He is called "Dilan"'; document.getElementById("demo").innerHTML = answer1 + "
" + answer2 + "
" + answer3; </script> </body> </html></pre>
6	Amati apa yang muncul pada browser
7	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.10)</p>  <p>javaScript Strings</p> <p>Membuat Javascript String</p> <p>It's alright He is called 'Dilan' He is called "Dilan"</p> <p>Jawaban: Yang muncul pada browser adalah tulisan: It's alright He is called 'Dilan' He is called "Dilan"</p>
8	Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama Boolean_javascript.html

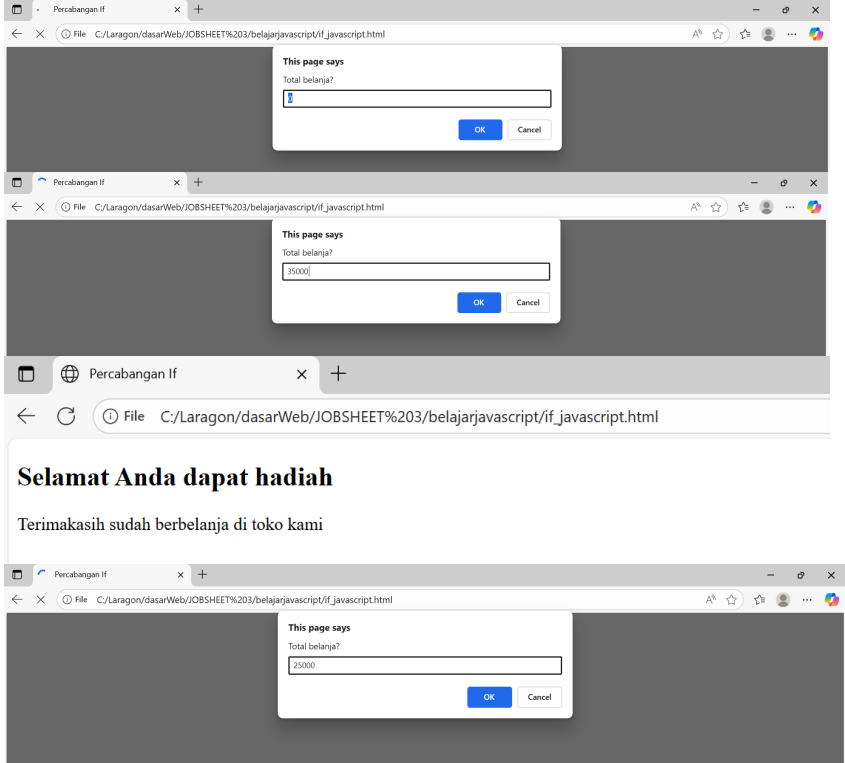
	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Booleans</h2> <p>Booleans hanya memiliki nilai true dan false</p> <p id="demo"></p> <script> var x = 5; var y = 5; var z = 6; document.getElementById("demo").innerHTML = (x == y) + "
" + (x == z); </script> </body> </html> </pre>
9	Amati apa yang muncul pada browser
10	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.11)</p>  <p>Jawaban : Hasil pengamatan dari program boolean adalah nilai yang tampil pada browser yaitu true dan false..</p>
11	<p>Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama array_javascript.html</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Arrays</h2> <p>Array</p> <p id="demo"></p> <script> var cars = ["Satu", "Dua", "Tiga"]; document.getElementById("demo").innerHTML = cars[0]; </script> </body> </html> </pre>
12	Amati apa yang muncul pada browser
13	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.12)

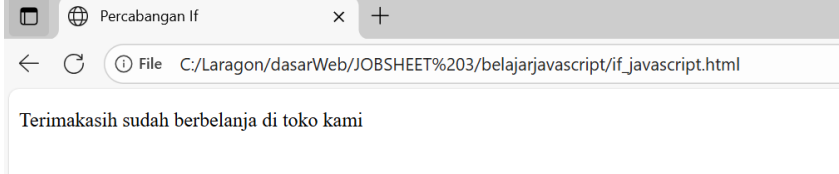
	
--	--

Praktikum 8: Operator

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama operator_javascript1.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini <pre data-bbox="362 842 1084 1367"><!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Operators</h2> <p>x = 5, y = 2, menghitung z = x + y, dan tampil z:</p> <p id="demo"></p> <script> var x = 5; var y = 2; var z = x + y; document.getElementById("demo").innerHTML = z; </script> </body> </html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.13) 

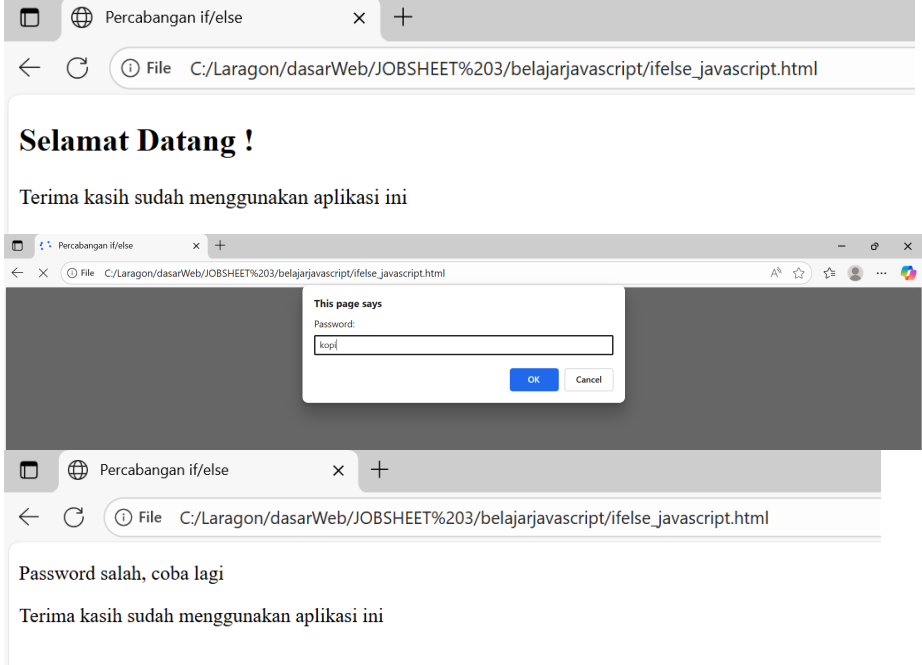
Praktikum 9: Percabangan

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama if_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre><!DOCTYPE html> <html lang="en"> <head> <title>Percabangan if</title> </head> <body> <script> var totalBelanja = prompt("Total belanja?", 0); if(totalBelanja > 30000){ document.write("<h2>Selamat Anda dapat hadiah</h2>"); } document.write("<p>Terimakasih sudah berbelanja di toko kami</p>"); </script> </body> </html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.14)</p> 

	 <p>Jawaban: pertama akan muncul kotak dialog untuk memasukkan total belanja. Jika nilai total belanja yang dimasukkan lebih dari 30000 maka di layar browser akan tampil tulisan "Selamat Anda dapat hadiah" dan dilanjutkan dengan tulisan "Terimakasih sudah berbelanja di toko kami". Jika nilai total belanja yang dimasukkan kurang dari atau sama dengan 30000 maka di layar browser hanya akan tampil tulisan "Terimakasih sudah berbelanja di toko kami".<</p>
--	---

Percabangan *if/else*

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama ifelse_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini <pre><!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Percabangan if/else</title> </head> <body> <script> var password = prompt("Password:"); if(password == "teh"){ document.write("<h2>Selamat datang !</h2>"); } else { document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>"); } document.write("<p>Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini!</p>"); </script> </body> </html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.15) 



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'C:/Laragon/dasarWeb/JOB SHEET%203/belajarjavascript/ifelse_javascript.html'. The page content includes a heading 'Selamat Datang !' and a message 'Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini'. A password prompt dialog box is visible, asking for a password. The password 'kopi' is entered, and the 'OK' button is clicked. Below the dialog box, the message 'Password salah, coba lagi' (Password wrong, try again) is displayed, followed by the same 'Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini' message.

Jawaban: ketika program dijalankan, pertama akan muncul kotak dialog untuk memasukkan password. Jika password yang dimasukkan adalah "teh" maka di layar browser akan tampil tulisan "Selamat datang" kemudian dilanjutkan dengan tulisan "Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini". Jika password yang dimasukkan bukan "teh" maka di layar browser akan tampil tulisan "Password salah, coba lagi" kemudian dilanjutkan dengan tulisan "Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini".

Percabangan *switch/case*

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama switchcase_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini

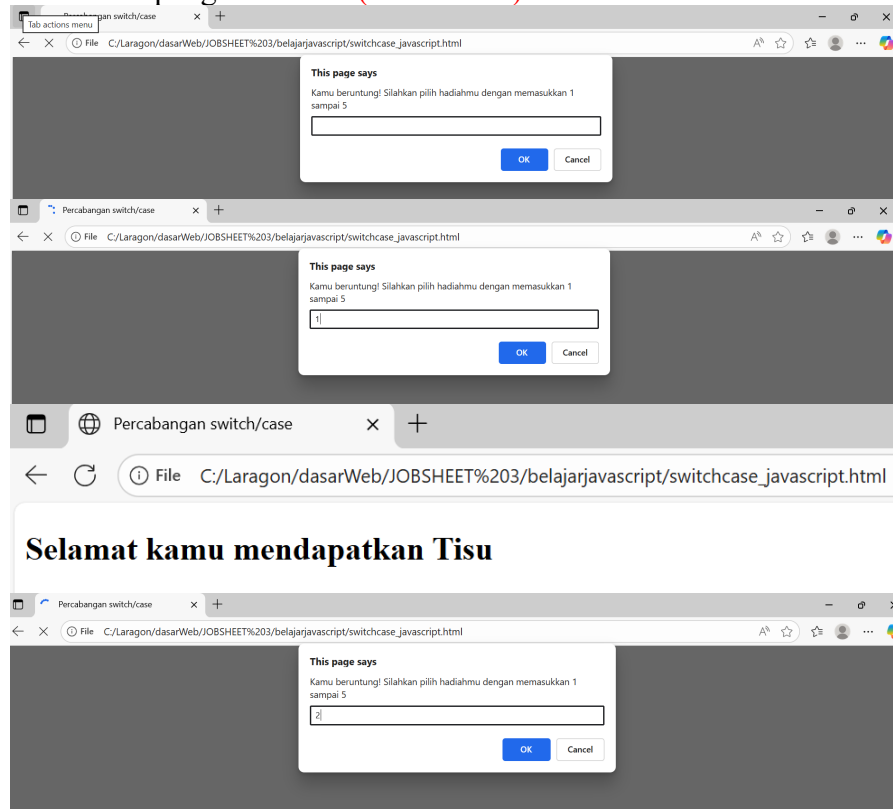
```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Percabangan switch/case</title>
</head>
<body>
  <script>
    var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahkan pilih hadiahmu dengan memasukan angka 1 sampai 5");
    var hadiah = "";
    switch(jawab){
      case "1":
        hadiah = "Tisu";
        break;
      case "2":
        hadiah = "1 Kotak Kopi";
        break;
      case "3":
        hadiah = "Sticker";
        break;
      case "4":
        hadiah = "Minyak Goreng";
        break;
      case "5":
        hadiah = "Uang Rp 50.000";
        break;
      default:
        document.write("<p>Oops! anda salah pilih</p>");
    }
    if(hadiah === ""){
      document.write("<p>Kamu gagal mendapat hadiah</p>");
    } else {
      document.write("<h2>Selamat kamu mendapatkan " + hadiah + "</h2>");
    }
  </script>
</body>
</html>

```

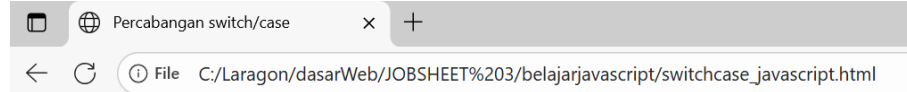
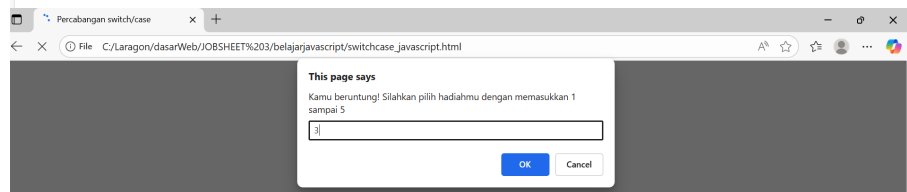
3 Amati apa yang muncul pada browser

4 Catat hasil pengamatanmu (Soal No.16)

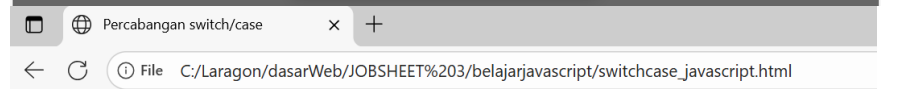
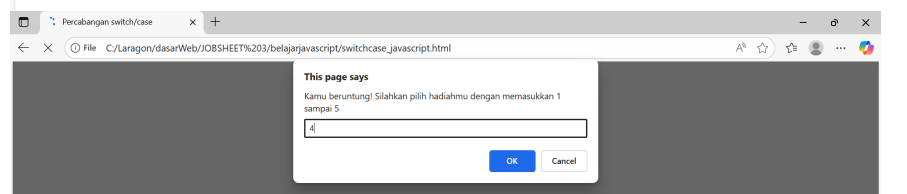




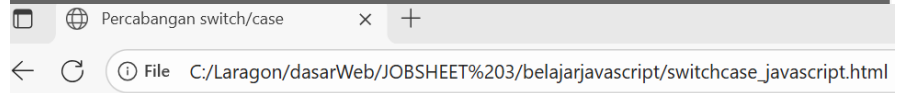
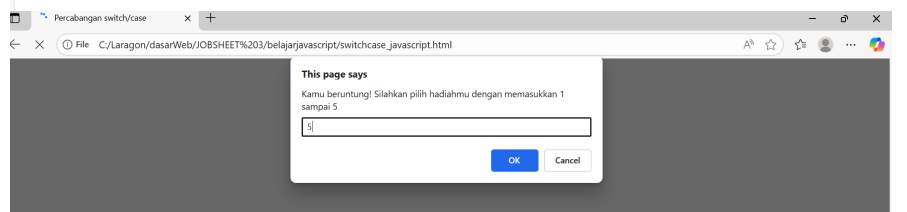
Selamat kamu mendapatkan 1 Kotak Kopi



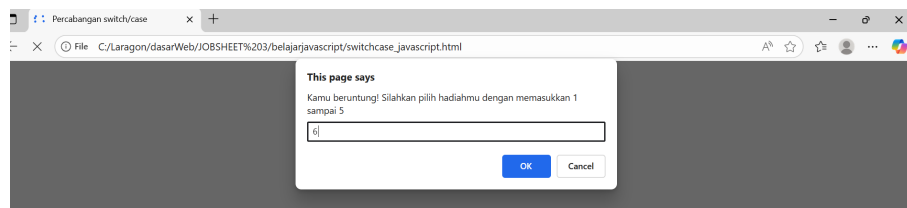
Selamat kamu mendapatkan Sticker

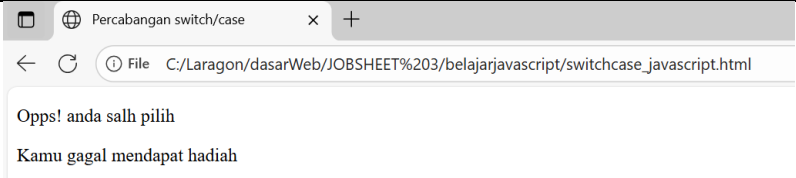


Selamat kamu mendapatkan Minyak Goreng



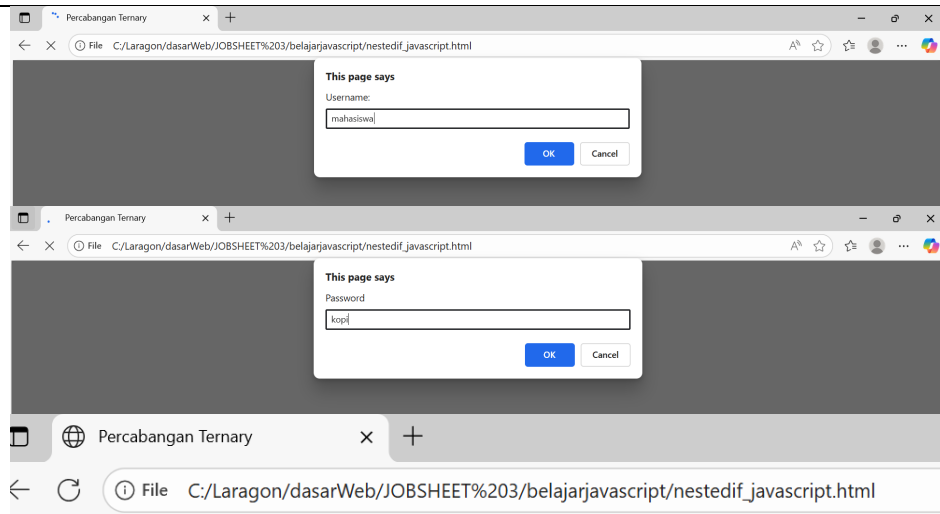
Selamat kamu mendapatkan Uang Rp 50.000



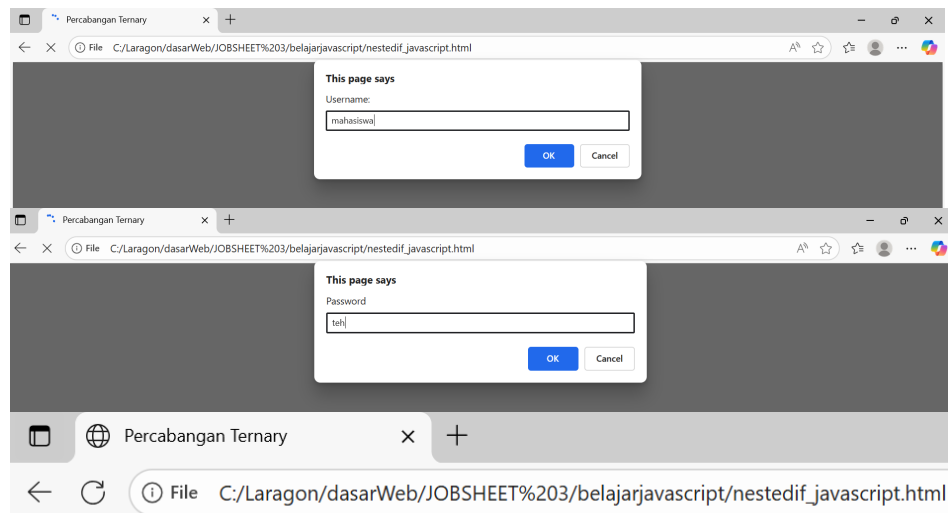
	 <p>Jawaban: ketika program dijalankan, pertama akan muncul kotak dialog yang meminta pengguna memasukkan angka antara 1 sampai 5. Jika angka yang dimasukkan adalah 1 maka di layar browser akan tampil tulisan "Selamat kamu mendapatkan Tisu". Jika angka yang dimasukkan adalah 2 maka akan tampil tulisan "Selamat kamu mendapatkan 1 Kotak Kopi". Jika angka yang dimasukkan adalah 3 maka akan tampil tulisan "Selamat kamu mendapatkan Sticker". Jika angka yang dimasukkan adalah 4 maka akan tampil tulisan "Selamat kamu mendapatkan Minyak Goreng". Jika angka yang dimasukkan adalah 5 maka akan tampil tulisan "Selamat kamu mendapatkan Uang Rp 50.000". Jika angka yang dimasukkan bukan 1 sampai 5 maka di layar browser akan tampil tulisan "Oops! anda salah pilih" dan dilanjutkan dengan tulisan "Oops! Kamu gagal mendapat hadiah".</p>
--	--

Percabangan bersarang

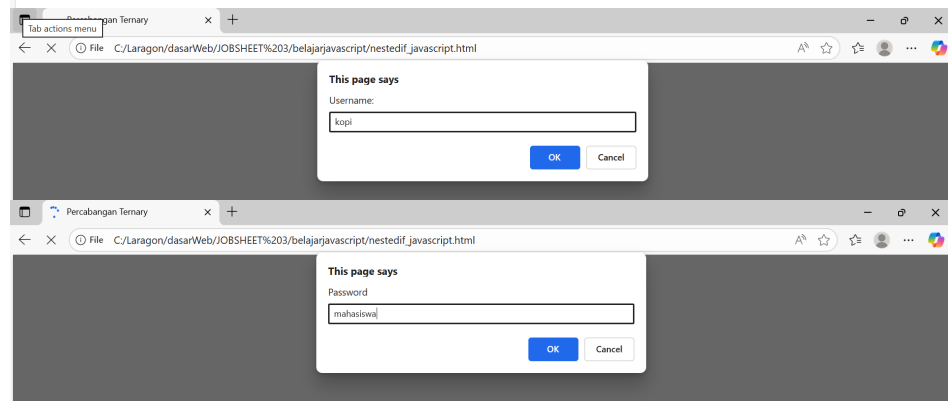
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama nestedif_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Percabangan Ternary</title> </head> <body> <script> var username = prompt("Username:"); var password = prompt("Password:"); if(username == "mahasiswa"){ if(password == "kopi"){ document.write("<h2>Selamat datang </h2>"); } else { document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>"); } } else { document.write("<p>Anda tidak terdaftar!</p>"); } </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.17)

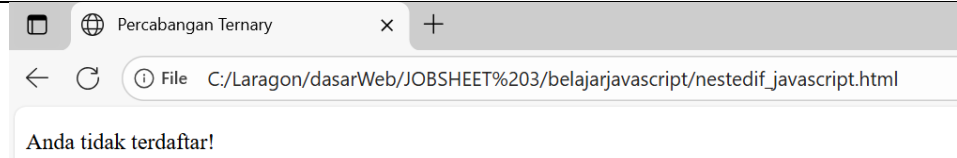


Selamat datang

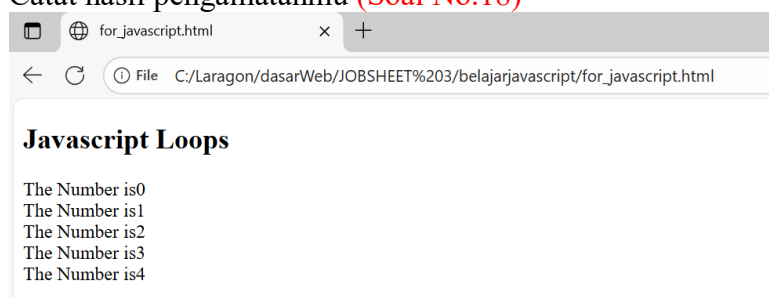


Password salah, coba lagi!



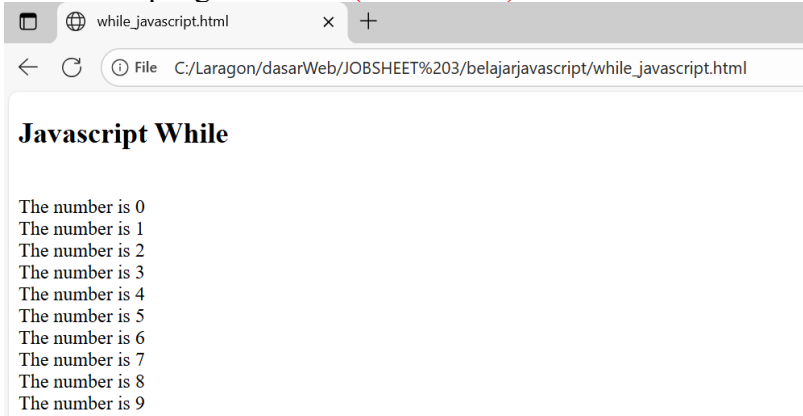
	 <p>Jawaban: ketika program dijalankan, pertama akan muncul kotak dialog yang meminta pengguna memasukkan username kemudian dilanjutkan dengan kotak dialog untuk memasukkan password. Jika username yang dimasukkan adalah "mahasiswa" dan password yang dimasukkan adalah "kopi" maka di layar browser akan tampil tulisan "Selamat datang". Jika username yang dimasukkan adalah "mahasiswa" tetapi password yang dimasukkan salah maka di layar browser akan tampil tulisan "Password salah, coba lagi". Jika username yang dimasukkan bukan "mahasiswa" maka di layar browser akan tampil tulisan "Anda tidak terdaftar".</p>
--	---

Praktikum 10: Perulangan

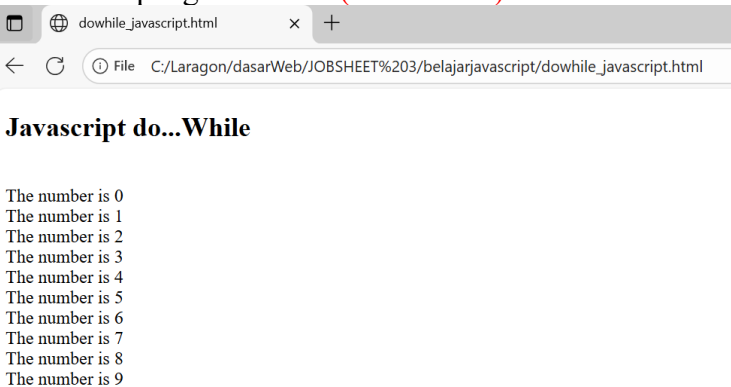
Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama for_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	Ketikkan program dibawah ini <pre><!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Loops</h2> <p id="demo"></p> <script> var text = ""; var i; for (i = 0; i < 5; i++) { text += "The number is " + i + "
"; } document.getElementById("demo").innerHTML = text; </script> </body> </html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.18)  <p>Jawaban: saat program dijalankan, di layar browser akan muncul tulisan berurutan dari hasil perulangan for. Tulisan yang ditampilkan adalah "The number is 0", "The</p>

	number is 1", "The number is 2", "The number is 3", dan "The number is 4". Setiap tulisan ditampilkan pada baris baru sesuai dengan hasil perulangan.
--	---

Perulangan While di Javascript

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama while_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript while</h2> <p id="demo"></p> <script> var text = ""; var i = 0; while (i < 10) { text += "
The number is " + i; i++; } document.getElementById("demo").innerHTML = text; </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.19)</p>  <p>Jawaban: saat program dijalankan, di layar browser akan muncul tulisan berurutan dari hasil perulangan while. Tulisan yang ditampilkan adalah "The number is 0", "The number is 1", "The number is 2", "The number is 3", "The number is 4", "The number is 5", "The number is 6", "The number is 7", "The number is 8", dan "The number is 9". Setiap tulisan ditampilkan pada baris baru sesuai dengan hasil perulangan.</p>

Perulangan Do/While di Javascript

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama dowhile_javascript.html dan simpan dalam direktori belajarjavascript.di folder localhost
2	<p>Ketikkan program dibawah ini</p> <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript do ... while</h2> <p id="demo"></p> <script> var text = "" var i = 0; do { text += "
The number is " + i; i++; } while (i < 10); document.getElementById("demo").innerHTML = text; </script> </body> </html> </pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	<p>Catat hasil pengamatanmu (Soal No.20)</p>  <p>Jawaban: pada saat program dijalankan, di layar browser akan muncul tulisan berurutan dari hasil perulangan do while. Tulisan yang ditampilkan adalah "The number is 0", "The number is 1", "The number is 2", "The number is 3", "The number is 4", "The number is 5", "The number is 6", "The number is 7", "The number is 8", dan "The number is 9". Setiap tulisan ditampilkan pada baris baru sesuai dengan hasil perulangan. Perbedaannya dengan perulangan while biasa adalah perulangan do while akan tetap mengeksekusi perintah sekali walaupun kondisi awal bernilai salah.</p>