

TUGAS PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

MODUL I
PENGENALAN PEMROGRAMAN

DOSEN :

Dr.SUSILA BAHRI

ASISTEN PEMERIKSA:

SANTYA WULANDARI

NAMA :Nabila Gusti Rohima
NIM :2310432004
SHIFT :I
HARI/TANGGAL PRAKTIKUM :Selasa/5 Maret 2024
WAKTU PRAKTIKUM :11.10-13.00

MATHEMATICS AND DATA SCIENCE COMPUTATIONS LABORATORY

DEPARTEMEN MATEMATIKA DAN SAINS DATA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS ANDALAS

2024

TUGAS PRAKTIKUM

SOAL 1

Buatlah program perkalian sederhana

1.1. ALGORITMA

Program perkalian sederhana;

Uses crt;

Var

Nama : string;

Nobp : String[10];

A : real;

B : real;

Hasil_kali: real;

Begin

Clrscr;

Nama:= 'Nabila Gusti Rohima';

Nobp:= '2310432004';

WriteLn('Nama: = ', Nama);

WriteLn('Nobp: = ', Nobp);

WriteLn('A=');

ReadLn(A);

WriteLn('B=');

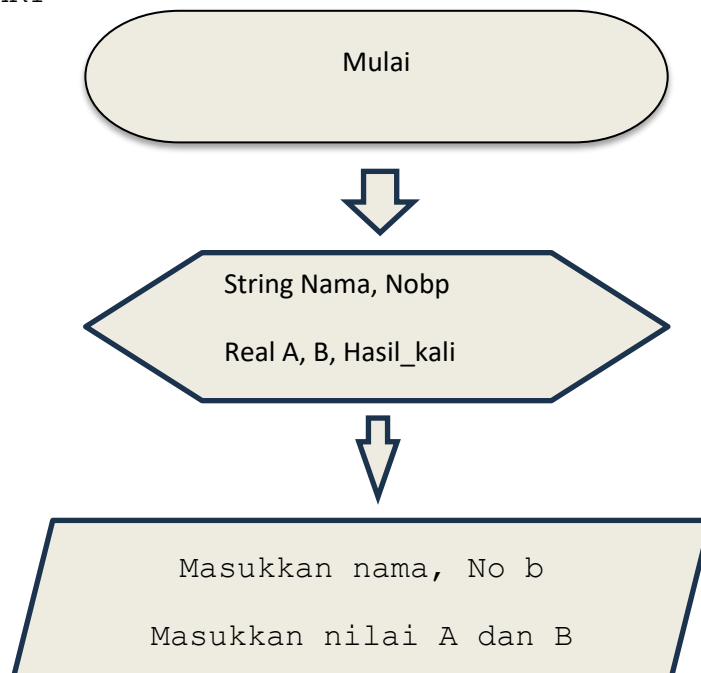
ReadLn(B);

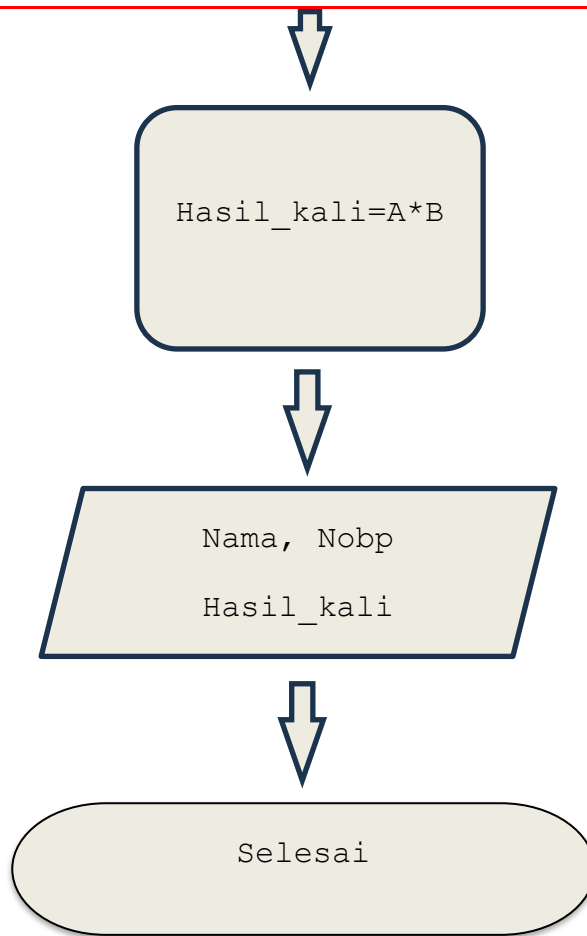
Hasil_kali:= A*B;

WriteLn('hasil kali=', hasil_kali);

End.

1.2 FLOWCHART





1.3 OUTPUT

Nama:= Nabila Gusti Rohima

Nobp:= 2310432004

A=

9

B=

7

Hasil kali kali=63.0

SOAL 2

Buatlah program menghitung volume bola yang jari jarinya diinput dari keyword.

2.1 ALGORITMA

Program HitungVolumeBola;

Uses crt;

Var

Nama : string;

Nobp : String[10];

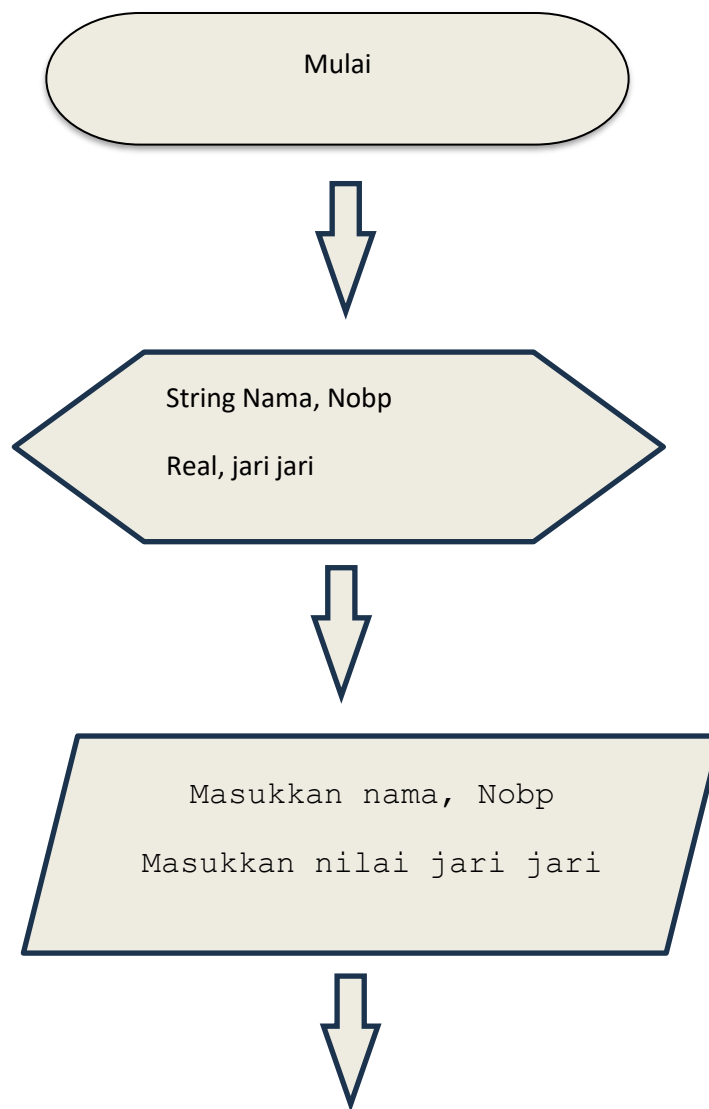
Jari_jari, volume: real;

```

Begin
  Clrscr;
  Nama:= 'Nabila Gusti Rohima';
  Nobp:= '2310432004';
  WriteLn('Nama: = ', Nama);
  WriteLn('Nobp: = ', Nobp);
  Write('jari-jari bola: ');
  Readln(jari_jari);
  Volume := (4/3) * pi * jari_jari * jari_jari * jari_jari;
  Writeln('Volume bola dengan jari-jari ', jari_jari:0:2,
  ' adalah ', volume:0:2);
End.

```

3.2 FLOWCHART



```
Volume bola= (4/3) * pi *  
jari jari * jari jari *  
jari jari
```



```
Nama, Nobp  
Volume bola
```



Selesai

3.3 OUTPUT

Nama:= Nabila Gusti Rohima

Nobp:= 2310432004

Jari jari= 9

Volume bola dengan jari jari 9.00 adalah 3053.63

Soal 3

Buatlah program luas permukaan balok dan semua elemen
elemen yang dibutuhkan diinputkan dari keyword.

3.1 ALGORITMA

Program HitungLuasBalok;

Uses crt;

Var

Nama : string;

Nobp : String[10];

Panjang, lebar, tinggi, luas_permukaan: real;

Begin

Clrscr;

Nama:= 'Nabila Gusti Rohima';

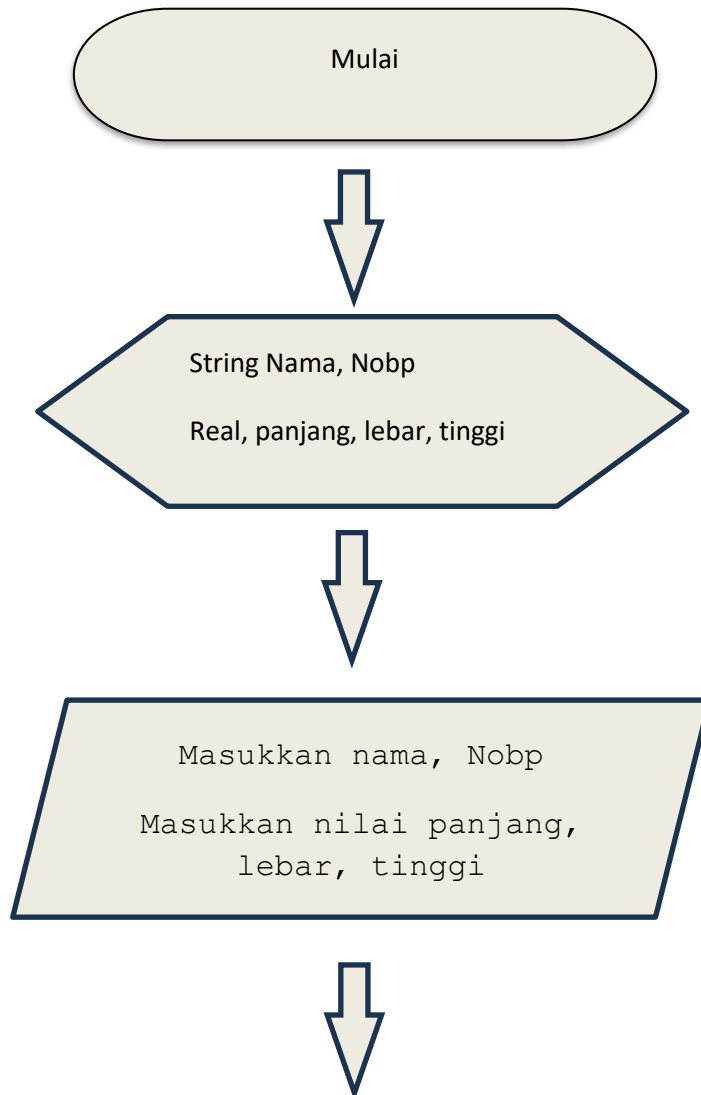
Nobp:= '2310432004';

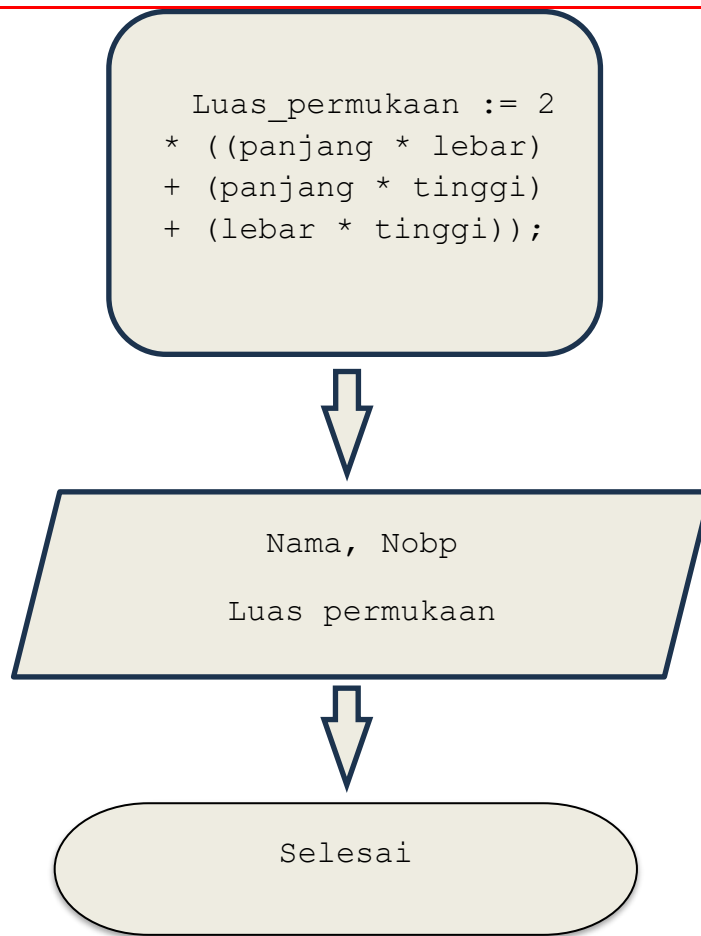
```

WriteLn('Nama: = ', Nama);
WriteLn('Nobp: = ', Nobp);
WriteLn('panjang= ');
ReadLn(panjang);
WriteLn('lebar= ');
ReadLn(lebar);
WriteLn('tinggi= ');
ReadLn(tinggi);
Luas_permukaan := 2 * ((panjang * lebar) + (panjang *
tinggi) + (lebar * tinggi));
WriteLn('Luas      permukaan      balok      adalah: ',
luas_permukaan:0:2);
End.

```

3.2 Flowchart





3.3 OUTPUT

Nama:= Nabila Gusti Rohima

Nobp:= 2310432004

panjang=

9

lebar=

10

tinggi=

4.78

Luas permukaan balok adalah: 361.64

Pascal

Program Menghitungluaslingkaran;

Var luas, r : Real;

begin

Writeln ('r:');
Readln (r);

luas := 3.14 * r * r;

Writeln ('luas:', luas);

end.

100