**Laporan Mingguan 18-19 Agustus**

Hari Kamis Onboarding program MSIB cycle 3 dengan mengikuti acara "Pisah Sambut MSIB Angkatan 2 dan 3" . Adapaun hal yang disampaikan pada acara ini yaitu program MSIB memberikan mahasiswa pengalaman berharga diluar kampus dan fokus pada pengembangan skill didunia kerja. Program ini juga memberikan pengetahuan tentang kompetisi yang perlu dikembangkan didunia kerja. Harapan mengikuti program MSIB Cycle 3 untuk mencetak SDM unggul mahasiswa bukan hanya secara teoritik tetapi juga membekali diri untuk kedepannya supaya bisa tahu bagaimana dinamika dunia kerja, dan mengaplikasikan pembelajaran dari mitra secara nyata. Hari Jum'at onboarding kelas bersama SEAL. Acara pada hari ini diawali dengan perkenalan dengan pemilik SEAL beserta jajaran struktur organisasinya dan perkenalan dengan para mentor, pada hari ini juga sudah pembentukan kelompok sekaligus mentor pendamping. Setelah itu kami memasuki breakout room sesuai pembagian kelompok masing-masing dan berkenalan dengan teman satu kelompok menggunakan aplikasi miro.

**Laporan Mingguan 22-26 Agustus**

Hari Senin kelas diawali dengan penyampaian kurikulum oleh Pak Zainal, pada sesi ini beliau menampilkan sebuah video Bluebird yang menceritakan transformasi digital. Kunci terbaik adalah perubahan, ini tak hanya sekedar tentang teknologi dimana imbas sebenarnya bukan hanya strategi yang perlu kita pertimbangkan, tapi juga pendekatan, cara berpikir, sudut pandang, dan pola tindakan. Selanjutnya, penyampaian jadwal belajar oleh Pak Reno. Hari Selasa materi Transformasi Digital dan Ekonomi Kreatif yang disampaikan oleh Pak Rois. Digital Mindset kombinasi pengetahuan—pengalaman yang terbentuk karena hidup dalam lingkungan digital, digunakan oleh individu untuk terus berkembang sehingga sukses dalam lingkungan digital. Anda bergerak karena apa ? 1. Bergerak karena peluang, dipicu peluang besar menciptakan momentum ke arah yang benar dan mempertahan- kannya dari waktu ke waktu 2. Bergerak karena cemas, berdasarkan kecemasan/keterpurukan alih-alih mendapat kesuksesan malah bisa menciptakan kepanikan, konsekuensi negatif, stres dan menguras energi organisasi. Hari Rabu kelas Mentor Expert : Hipster Session yang disampaikan oleh Kak Yoki. Membahas tentang Design Career Journey dan Crowdsourcing Platform. Insight yang saya dapatkan pada hari ini adalah sebelum membuat sebuah produk kita harus melalukan riset permasalahan-permasalahan disekitar kita, kemudian kita ciptakan sebuah produk untuk memberi solusi dari masalah tersebut. Dijaman sekarang ini harus menjadi T-shaped untuk memperoleh goals sesuai yang ditargetkan dan juga harus bersungguh-sungguh dalam mengerjakan seauatu yang ada didepan mata. Hari Kamis kelas pagi bersama Kak Dita membahas "Digital Transformation (Jabar Digital Service)", pada kelas ini banyak membahas digital transformasi di Jawa Barat seperti adanya Jabar coding camp, ekosistem data jabar, desa digital, sapawarga, pikobar, integrated portal jabar, jabar command center, riset & analisis kebijakan, operasi dan layanan pemerintah. Selanjutnya penyampaian materi oleh Pak Riyan membahas tentang "Kawal RT" adapun yang dibahas yaitu : Pemerintahan kota Surabaya, peraturan walikota no 29 tahun 2019, susunan RT diatur dalam perda no 24 tahun 2017, fungsinya maksimal melayani warga sehingga mengurangi warga yang datang ke kelurahan, intensif ketua RT 1jt rupiah/bulan. Hari ini juga ada kelas sore yang membahas "Metodologi Penelitian" yang disampaikan oleh Pak Wahyudi, pada kelas ini diberi gambaran tentang project Seal yang bisa dijadikan bahan skripsi dan Road Map Digital Indonesia 2021-2024. Hari Jum'at diskusi kota bersama kelompok kota masing-masing yang didampingi mentor, pada sesi kali ini mahasiswa diminta untuk menyampaikan hasil riset digital transformation di kota masing-masing dan mengidentifikasi kendala-kendala dari aplikasi tersebut, kemudian diberi tugas berkelompok untuk presentasi digital transformation dikota yang menjadi pilihan.

**Laporan Mingguan 29 Agst-02 Sep**

Hari Senin mentor expert : hacker yang disampaikan oleha Pak Agung Firdaus, untuk mengawali kelas beliau menyampaikan terlebih dahulu CV nya yang lebih menceritakan pengalaman kerja beliau sebagai software enginer. Insight yang saya dapatkan pada materi kali ini yaitu buat kode yang mudah dibaca dan simpel, lakukan test sebelum coding untuk mengetahui kebutuhan user, jenis test yaitu : use cability testing, unite testing, performer test, n to n test, dll. Journey masing-masing orang berbeda, bahkan dua orang yang bekerja dipekerjaan yang sama belum tentu hasilnya sama, tetapi setiap orang memiliki bakat masing-masing dan bakat itulah yang harus digali. Hari Selasa kelas Transformasi Digital : Design Thinking (Lanjutan) yang disampaikan oleh Pak Dwi Purnomo dengan didampingi salah satu mahasiswa nya Kak Bona. Dalam membuat design thinking kita harus berempati kepada masyarakat, masalah apa yang sedang mereka hadapi kemudian kita ciptakan produk sebagai solusi dari permasalahan tersebut. Design Thinking dapat merubah pola pikir, budaya, dan menciptakan inovasi-inovasi baru yang berkualitas. Singapura adalah contoh negara yang sudah menerapkan design thinking dengan baik. Terdapat 5 proses dalam desigm thinking, jika kita melewatkan salah satu saja maka tidak akan jadi design thinking. Hari Rabu Kelas Mentor Expert : Hustler, yang disampaikan oleh Pak Tiyo dengan tema "Thinking and Act an Innovation". Hustler terbiasa membuat telling story dari sebuah produk, fokus pada bisnis bagaimana start-up bisa menghasilkan uang dari bisnisnya. Hustler seorang aktor yang berperan aktif dalam membuat inovasi sehingga sesuai dengan target market. Hustler harus bisa menjual ide kepada investor, menawarkan produk kepada konsumen, membuat model bisnis dan membangun jaringan untuk fokus pada masalah manajemen perusahaan. Hari Kamis materi T-shaped skill yang disampaikan oleh Pak Zaenal. T-shaped people mampu dalam banyak hal dan ahli dalam setidaknya satu hal. Karakter pembelajar yaitu : 1. Passion, membangun keinginan dan hasrat yang kuat dalam bekerja dan belajar sehingga menikmati proses selama belajar 2. Habits, brain memory untuk mengembangkan berpikir dan muscle memory untuk mengembangkan keterampilan dalam mewujudkan karya 3. Attitude, membekali dengan pola sikap yang pantang menyerah team work, komunikatif dan berjiwa kepemimpinan yang kuat. Hari Jum'at sesi pagi kelas dikota masing-masing untuk presentasi Digital Transformasi dikota yang dipilih oleh t kelompok mahasiswa, diantaranya ada yang mempresentasikan portal si darling dari Denpasar dll, untuk kelompok saya sendiri mempresentasikan R3D yang merupakan grub diaplikasi facebook yang menjadi wadah untuk menampung keluhan masyatakat dikabupaten Minahasa dan mendorong percepatan penanganan masalah. Selanjutnya ada kelas siang Metodologi Penelitian yang membahas konsep penelitian, parameter penelitian yang berkualitas, tahapan penelitian computing, kategori riset yang baik.

**Laporan Mingguan 05-09 September**

Hari Senin Kelas Teknik, karena saya termasuk yang baru mengenal IT oleh karena itu saya mengikuti kelas Web basic yang disampaikan oleh Pak Alfan, sedangkan untuk yang sudah punya background IT mengikuti kelas Laravel. Dalam kelas ini mempelajari pengantar basic web, web basic belajar PHP karena untuk memudahkan dalam mempelajari bahasa pemograman dan website di internet lebih banyak menggunakan PHP, didalam kelas ini banyak istilah-istilah yang baru saya kenal sehingga masih kesulitan dalam memahami. Di kelas ini mentor juga mengadakan mini quiz, diakhir kelas ada PR untuk menginstall VS code, install git, dan membuat akun github. Hari Selasa melanjutkan materi design thinking bersama Pak Dwi dan team, yang menyampaikan materi pada hari ini yaitu Pak Hanif yang merupakan salah satu team dari Pak Dwi. Inovator dilema adalah ketika seorang market leader gamang, ragu atau enggan melakukan inovasi radikal. Kegamangan ini bisa dipicu oleh rasa cinta dan rasa percaya diri yang berlebihan atau bisa juga dipicu oleh ketakutan bahwa inovasi ini kelak justru akan mengkanibalkan produk mereka sendiri. Nokia adalah contoh perusahaan yang menolak inovasi hingga mengalami kebangkrutan. Untuk membuat design thinking yang baik kita harus memiliki growth mindset yaitu : ingin memperbaiki diri, tidak takut tantangan, mau mencoba hal baru, salah adalah cara bertumbuh, dan senantiasa mau belajar. Dalam melakukan design thinking kita juga harus memperhatikan inspiration, innovation, dan implementation. Hari Rabu kelas pagi kegiatan assessment personal dan sosialisasi LMS. Kelas diawali bersama kak wira yang membahas tentang buku-buku yang bagus untuk dibaca anak-anak muda salah satunya 7 habits, selanjutnya ada tes kepribadian untuk mengoptimalkan potensi yang dipandu oleh Bu Sintowati selaku HRD dari SEAL, setepah melakukan test hasilnya akan langsung muncul dan Bu Sintowati akan menjelaskan tipe-tipe kepribadian berdasarkan grafik. Hari ini juga ada kelas sore materi UI/UX design yang disampaikan oleh Pak Prayudi dan Pak Fariz, insight yang saya dapatkan adalah table of contents meliputi UX overview, Ux research, Ux design, Ux writing, Ux engineer, Ux testing. Pemikiran desain adalah pendekatan yang berpusat pada manusia untuk inovasi yang diambil dari perangkat desainer untuk mengintegrasikan kebutuhan orang, kemungkinan teknologi, dan persyaratan untuk kesuksesan bisnis. Mengembangkan persona adalah mengumpulkan wawasan penelitian ke dalam karakter yang bisa menjadi pengguna berdasarkan fakta, statistik, analisis, riset pengguna dll. Pengujian Aksesibilitas adalah bagian dari Pengujian Kegunaan di mana pengguna yang dipertimbangkan memiliki kecacatan yang memengaruhi cara mereka menggunakan web atau aplikasi. Indikator good design yaitu : form/aesthetic, quality, innovation, commercial, dan function. Hari Kamis kelas Web basic bersama pak Alfan, hari ini belajar Html sekaligus praktik membuat html, sebelum praktik mentor menjelaskan terlebih dahulu bahasa-bahasa pemograman yang digunakan untuk membuat Html, setelah itu langsung praktek coding menggunakan VS Code, pada praktik ini membuat coding html yang berisi data diri peserta meliputi foto, tentang saya, keahlian saya, riwayat pendidikan, dan kontak saya. Karena saya masih awam dengan coding saya cukup kesulitan sewaktu praktik, tetapi hal itu dapat teratasi dengan bantuan mentor dan teman-teman yang sudah paham. Hari Jum'at agenda Demo Day Studi Independen Bersertifikat—Accelerating Digital Transformation in the Government. Perkembangan digitalisasi yang sangat cepat menjadi tantangan dan peluang, hingga januari 2021 pengguna internet di Indonesia mencapai 204,7 juta (73,7% dari populasi). Mandat presiden 5 langkah percepatan transformasi digital Indonesia :

1. Percepatan perluasan akses dan peningkatan infrastruktur digital
2. Penyiapan peta jalan (roadmap) transformasi digital disektor-sektor strategis
3. Percepatan pembangunan dan integrasi pusat data nasional
4. Penyiapan kebutuhan sumber daya manusia talenta digital
5. Penyediaan regulasi, skema pendanaan, dan pembiayaan yang mendukung agenda transformasi digital Indonesia.

Untuk mendukung mandat pemerintah tersebut mahasiswa SIB Seal harus bisa memberi inovasi digital di government and public sector, oleh karena itu pada hari ini diadakan demo day yang menunjukkan beberapa produk digital dari alumni Seal batch 2 yaitu : SPAM, Jatim travel monitor, Fi-maps, Bapeling, dan Krenova.