

자바스크립트 – 자료형 Quiz01

1. 변수이름(식별자) 짓는 방법을 설명을 3가지 이상 작성하세요.

- ①
- ②
- ③
- ④
- ⑤

2. 다음 중 변수 이름으로 할 수 없는 것이 있으면 골라 그 이유를 쓰시오.

- ① KIM
- ② 88_club
- ③ star-wars
- ④ under_score
- ⑤ univ.
- ⑥ char
- ⑦ example1
- ⑧ hot dog

3. 다음 중 식별자 사용이 잘못된 경우를 모두 골라라

- ① let _i;
- ② let %j;
- ③ let 1var;
- ④ let student;

4. 다음 각 항목이 나타내는 변수를 선언하라

- ① 변수 age
- ② 0.25로 값을 초기화된 변수 f
- ③ 문자 'a'로 초기화된 변수 c
- ④ 자신의 이름으로 초기화된 문자열 변수 name

5. 다음 문장에 맞는 수식을 작성하시오.

- ① 변수 no는 4보다 크거나 같다.
- ② 변수 kimchi는 2와 8사이의 수이다.
- ③ 변수 book는 -2와 0사이 또는 5와 8사이의 수이다.

6. 변수 city에 최종적으로 저장되는 수는 얼마인가?

```
let city=7;  
city+=7;  
city-=2;  
city*=5;  
city%=8;
```

결과 :

7. 다음 수식은 참(true)인가 거짓(false)인가?

- ① 'a'=='b'
- ② 100>=99 || 4==4
- ③ !(3>6) && 4<6

8. 다음 결과값을 작성하세요.

```
let a=10;
let b=20;
let c=++a + ++b;           a:      b:      c:
```

9. 변수 year가 400으로 나눠 떨어지거나 또는 4로 나눠 떨어지고 100으로 나눠 떨어지지 않을 때 true인 조건식 작성

결과:

10. 변수 powerOn가 false일 때 true인 조건식 작성

결과:

11. 다음 문장을 수행한 후 z값은?

```
let x=2
let y=10
let z=x++*2+x*(y%2);
```

12. 다음 문장을 실행하면 출력되는 값은?

```
let opr=10;
opr++;
```

13. 다음 프로그램의 결과 값은?

```
let su=10;
document.write(su%2==0 ? "짝수": "홀수");
```

15. 다음 프로그램의 결과 값은?

```
let play=true;
play=!play;
document.write(play);
```

16. 다음 코드를 실행했을 때 출력 결과는 무엇입니까?

```
let score=85;
let result=(!(score>90)) ? "가":"나";
```

17. 534자루의 연필을 30명의 학생들에게 똑같은 개수로 나누어 줄 때 학생당 몇 개를 가질 수 있고, 최종적으로 몇 개가 남는지를 구하는 코드입니다. 괄호에 들어갈 알맞은 코드를 작성하세요.

```
let pencils=534;
let student=30;

// 학생 한명이 가지는 연필 수
let pencilsPerStudent=(          );
document.write("pencilsPerStudent:" + pencilsPerStudent);

// 남은 연필 수
let pencilsLeft=(          );
document.write("pencilsLeft:" + pencilsLeft);

[결과]: pencilsPerStudent:17          pencilsLeft:24
```

18. 다음은 십의 자리 이하를 버리는 코드입니다. 변수 value의 값이 356이라면 300이 나올 수 있도록 괄호 안에 알맞은 코드를 작성하세요. (단 산술연산자 사용).

```
let value=356;
document.write(          );
```

19. 다음 코드는 비교 연산자와 논리 연산자의 복합연산입니다. 연산식의 출력 결과를 괄호속에 넣으세요.

```
let x=100;
let y=5;
document.write((x>7) && (y<=5));
document.write((x%3==2) || (y%2 !=1));
```

20. 다음 코드는 사다리꼴의 넓이를 구하는 코드입니다. 괄호 안에 알맞은 코드를 작성하세요.

```
let lengthTop=5;          // 위변
let lengthBottom=10;      // 밑변
let height=7;             // 높이

// 사다리꼴 넓이 (윗변+밑변)*높이/2분의1
let area=
document.write("area:" + area);

[결과] area:52.5
```