TÍTULO	The matrix
TIPO	Película
AÑO	1999
DURACIÓN	2 horas y 16 minutos
GÉNERO	Ciencia ficción, acción
SINOPSIS	La película sigue la historia de Thomas Anderson (interpretado por Keanu Reeves), un programador de software que descubre que el mundo en el que vive es una simulación creada por máquinas inteligentes. Un grupo de rebeldes liderados por Morpheus (interpretado por Laurence Fishburne) ayuda a Anderson a liberarse de la ilusión y a luchar contra las máquinas.
CALIFICACIÓN DEL PÚBLICO	89%
DISPONIBLE EN	HBO Max
PÓSTER	MATRIX THE LIGHT THE THE PUTTING MELINE
TRÁILER	Ver aquí
INGENIERÍA PRINCIPAL	Ingeniería en sistemas
OTRAS	Ingeniería multimedia

TEMAS	 Inteligencia artificial (IA) Realidad virtual Ciberseguridad Redes informáticas Robótica
RELACIÓN CON LA INGENIERÍA	A través de la representación de conceptos y tecnologías de informática, IA y simulación. Además, plantea preguntas sobre el papel que la tecnología juega en la sociedad y los posibles beneficios y riesgos de los avances tecnológicos.
MOTIVOS PARA VER:	Uno de los motivos para ver esta película, es que muestran temas interesantes para futuros ingenieros de sistemas dado que se exploran temas como la realidad virtual, la inteligencia artificial y los sistemas complejos.
APRENDIZAJES ESPERADOS	En esta película se puede aprender sobre: Innovación Introducción a la inteligencia artificial (IA) Tener el valor de tomar decisiones Adaptación a cambios

BIBLIOGRAFÍA

- Película recomendada por el profesor: Carlos Mario Paredes Valencia
- ❖ ¿Qué podemos aprender de The Matrix? (s. f.). Quora. https://es.quora.com/Qu%C3%A9-podemos-aprender-de-The-Matrix
- Lo que Matrix nos está enseñando en la nueva normalidad. (2020, 16 noviembre). INCAE.

https://www.incae.edu/es/blog/2020/11/16/lo-que-matrix-nos-esta-ensenando-en-la-nueva-normalidad.html