

FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

Cognome e nome	COSTANZI FANTINI PIETRO
Domicilio	VIA DIOMEDE MARVASI 15, 00165, ROMA, ITALIA
Cellulare	3772633797
E-mail	pietrocostanzi39@gmail.com
Sito personale	https://www.pietro.ml/
Nazionalità	Italiana
Data di nascita	23/12/2002
Sesso	M

ESPERIENZA LAVORATIVA

- | | |
|---|---|
| • Date (da – a) | Mar 2021 – Mag 2021 |
| • Nome e indirizzo del datore di lavoro | - <u>ITIS ENRICO FERMI</u>
ITIS Enrico Fermi – Via Trionfale 8737 – 00135 Roma |
| • Tipo di azienda o settore | Istituto tecnico industriale |
| • Tipo di impiego | Programma informatico per la gestione dell'orario scolastico per tutte le classi dell'istituto (50 classi con circa 1500 alunni) e per l'orario individuale di ciascun professore (circa 150 docenti).
https://www.itisfermi.edu.it/Orario/index.html |
| • Date (da – a) | Nov 2019 – Mar 2020 |
| • Nome e indirizzo del datore di lavoro | - <u>TIROCINIO PRESSO FIBERNET</u>
Fibernet SRL Roma – Via Degli Olmetti, 18 – 00060 Formello, Roma |
| • Tipo di azienda o settore | Azienda di comunicazione informatica |
| • Tipo di impiego | I.T. specialist |
| • Principali mansioni e responsabilità | <ul style="list-style-type: none">- Creazione di un sistema di misura della temperatura per controllare il comportamento dei cavi in fibra ottica a diverse temperature.- Elaborazione di documenti applicativi funzionali e tecnici. |
-

ESPERIENZA LAVORATIVA

- *Date (da – a)* Feb 2020 – Giu 2020
 - *Nome e indirizzo del datore di lavoro* - **JA ITALIA**
JUNIOR ACHIEVEMENT ITALIA – Via Bergognone, 34 – 20144 Milano
 - *Tipo di azienda o settore* Azienda di consulenza informatica
 - *Tipo di impiego* Digital media manager
 - *Principali mansioni e responsabilità* Team member per la **presentazione** del progetto originale **Trashbot**.
-
- *Date (da – a)* Gen 2019 – Giu 2019
 - *Nome e indirizzo del datore di lavoro* - **PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE (PON) ABBAZIA SAN SALVATORE**
Softlab Holding S.r.l. – Piazzale Konrad Adenauer, 3 – 00144 Roma
Comune di Rieti
 - *Tipo di azienda o settore* Recupero e valorizzazione storico-turistica dell'Abbazia San Salvatore – Rieti
 - *Tipo di impiego* IT specialist
 - *Principali mansioni e responsabilità* Installazione informatica di percorso storico-turistico interattivo per la valorizzazione dell'Abbazia e del territorio del Comune di Rieti. Predisposizione di supporto audiovisuale in lingua italiana e relativa traduzione in lingua inglese.
-

COMPETIZIONI INFORMATICHE (HACKATHON)

- *Data* Mar 2021 – output entro 48 ore
 - *Nome e indirizzo dell'organizzatore* Competizione regionale fra venti team professionali; conseguita menzione d'onore.
- **HACKATHON CONFCOOPERATIVE**
Confederazione Cooperative Italiane – Via Torino, 146 – 00184 ROMA
 - *Settore interessato* Modernizzazione processi gestionali aziendali; marketing; fundraising
 - *Mansioni e compiti assegnati* Applicazione informatica per la modernizzazione dei processi gestionali aziendali di una catena farmaceutica organizzata in cooperative. L'applicazione veniva elaborata sulla base di una ricerca di mercato per individuare il target e le specifiche dei consumatori ed era accompagnata da una presentazione finalizzata al fundraising. L'applicazione è stata valutata da un board di esperti informatici.
-
- *Data* Gen 2021 – output entro 48 ore
 - *Nome e indirizzo dell'organizzatore* Competizione nazionale fra trenta team professionali; conseguita menzione d'onore.
- **HACKATHON RUNHACK FIDAL**
Federazione Italiana di Atletica Leggera – Via Flaminia Nuova, 830 – 00191 Roma
 - *Settore interessato* Outdoor sports
 - *Mansioni e compiti assegnati* Incentivazione degli sport all'aria aperta post pandemia attraverso la creazione di un'applicazione mirata ad incoraggiare i propri utenti ad unirsi ad altri "runner" per poter fare attività sportiva all'aria aperta mediante un sistema di *gamification*. L'applicazione è stata valutata da un board di esperti informatici.
-

COMPETIZIONI INFORMATICHE (HACKATHON)

• Data	Nov 2020 – output entro 48 ore Competizione nazionale fra trenta team professionali; 2° classificato
• Nome e indirizzo dell'organizzatore	- HACKATHON PULSEE MILANO DIGITAL WEEK Pulsee Italia – Via IV Novembre, 149 – 00187 Roma
• Settore interessato	Carbon footprint awareness
• Mansioni e compiti assegnati	Creazione di un'applicazione per la sensibilizzazione circa il <i>carbon footprint</i> con aggiornamento puntuale del relativo livello e offerte di alternative e soluzioni per limitare e ridurre l'impatto personale sull'ambiente. L'applicazione è stata valutata da un board di esperti informatici.

COMPETIZIONI INFORMATICHE

• Date (da – a)	Mar 2019 – Giu 2019 Competizione nazionale che ha coinvolto venti team giovanili; 9° posto
• Nome e indirizzo dell'organizzatore	- ZERO ROBOTICS Massachusetts Institute of Technology Aurora Flight Sciences Innovation Learning Center
• Settore interessato	Simulazione docking satelliti aerospaziali secondo parametri prefissati per la relativa applicazione nello spazio
• Mansioni e compiti assegnati	Team member per lo sviluppo di una simulazione mirata allo studio parametrizzato di situazioni di docking satellitare nello spazio superando ostacoli e sfruttando le migliori condizioni fisiche e temporali.

• Date (da – a)	Mar 2020 – Giu 2020 Competizione nazionale che ha coinvolto venti team universitari; 14° posto
• Nome e indirizzo dell'organizzatore	- CYBERCHALLENGE Cybersecurity National Laboratory Comitato Nazionale Ricerca in Cybersecurity Ministero della Difesa Presidenza del Consiglio dei Ministri
• Settore interessato	Cybersecurity
• Mansioni e compiti assegnati	Dopo una formazione specifica in ambito della cybersecurity, completamento di task specifiche assegnate in tale ambito nel contesto di una competizione che si svolgeva sulle 24 ore.

• Date (da – a)	Feb 2021 – Giu 2021 Competizione nazionale che ha coinvolto venti team giovanili; 2° posto
• Nome e indirizzo dell'organizzatore	- YOUNG BUSINESS TALENTS Young Business Talents
• Settore interessato	Economia e gestione aziendale
• Mansioni e compiti assegnati	Team leader per simulazione di azienda virtuale con ricerca di mercato per la scelta del prodotto da vendere, gestione del capitale aziendale, ricerca di investimenti, marketing, produzione e distribuzione.

ISTRUZIONE

<ul style="list-style-type: none">• Date (da – a)• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione<ul style="list-style-type: none">• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio• Qualifica• Livello nella classificazione nazionale	<p>Sett 2021 – Presente</p> <p><u>- UNIVERSITÀ LA SAPIENZA DI ROMA – CORSO DI LAUREA INGEGNERIA INFORMATICA</u></p> <p>Corso di laurea triennale in ingegneria informatica. Formazione nelle competenze specifiche dell'ingegneria informatica.</p> <p>Corso di laurea triennale</p> <p>LAUREA DI PRIMO LIVELLO – Nuovo ordinamento</p>
<ul style="list-style-type: none">• Date (da – a)• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione<ul style="list-style-type: none">• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio• Qualifica conseguita• Livello nella classificazione nazionale	<p>Set 2016 – Giu 2021</p> <p><u>- ITIS ENRICO FERMI DI ROMA</u></p> <p>Sviluppo delle competenze digitali degli studenti, con particolare riguardo al pensiero computazionale, all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media nonché alla produzione e ai legami con il mondo del lavoro.</p> <p>DIPLOMA DI PERITO INFORMATICO - ISTITUTO TECNICO SETTORE TECNOLOGICO INDIRIZZO "INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI" ARTICOLAZIONE "INFORMATICA". Votazione: 100 e Lode.</p> <p>Diploma di istruzione secondaria superiore</p>
<ul style="list-style-type: none">• Date (da – a)• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione<ul style="list-style-type: none">• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio• Qualifica conseguita	<p>Set 2003 – Giu 2016</p> <p><u>- SAINT FRANCIS INTERNATIONAL SCHOOL</u></p> <p>Formazione primaria e secondaria di primo grado completamente in lingua inglese.</p> <p>Diploma di scuola primaria Diploma di scuola secondaria di primo grado</p>
<ul style="list-style-type: none">• Data• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione<ul style="list-style-type: none">• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio• Qualifica conseguita	<p>Giu 2016</p> <p><u>- ISTITUTO COMPRENSIVO PARCO DELLA VITTORIA</u></p> <p>Formazione secondaria di primo grado – esame di Stato da privatista nell'ambito della <i>home schooling</i>.</p> <p>Diploma di scuola secondaria di primo grado</p>
<ul style="list-style-type: none">• Data• Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione<ul style="list-style-type: none">• Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio• Qualifica conseguita	<p>Giu 2013</p> <p><u>- ISTITUTO COMPRENSIVO PAOLO STEFANELLI</u></p> <p>Formazione primaria – esame di Stato da privatista nell'ambito della <i>home schooling</i>.</p> <p>Diploma di scuola primaria</p>

FORMAZIONE

- Data
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

• Qualifica conseguita

Giu 2020 – Set 2020

- ADVANCED CSS AND SASS (UDEMY)

- Competenze in CSS3
- Competenze in SASS
- Utilizzo dell'ecosistema npm

Advanced CSS and SASS diploma (UDEMY)

- Data
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

• Qualifica conseguita

Mar 2020 –Giu 2020

- CYBERSECURITY ESSENTIALS (CISCO)

- Comprendere i controlli di sicurezza per reti, server e applicazioni.
- Principi di sicurezza e sviluppo policy conformi.
- Procedure adeguate alla riservatezza e la disponibilità dei dati.
- Sviluppo del pensiero critico e le capacità di risoluzione dei problemi utilizzando apparecchiature reali e Cisco Packet Tracer.

Cybersecurity Essentials (CISCO)

- Data
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

• Qualifica conseguita

Gen 2020 – Mar 2020

- THE WEB DEVELOPER BOOTCAMP (UDEMY)

- Competenze in HTML5
- Competenze in CSS3
- Competenze in JavaScript
- Competenze in TypeScript
- Competenze in REACT e Gatsby.js

The Web Developer Bootcamp diploma (UDEMY)

- Data
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

• Qualifica conseguita

Gen 2020 – Mar 2020

- DEVNET SCHOLARSHIP: PCAP - PROGRAMMING ESSENTIALS IN PYTHON (CISCO)

- Risoluzione dei problemi usando un approccio algoritmico.
- Comprensione del lavoro del programmatore nel processo di sviluppo del software.
- Conoscenze su come viene eseguito un programma in un ambiente informatico.

PCAP - Programming Essentials in Python

- Data
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

• Qualifica conseguita

Ott 2020 – Nov 2020

- DEVNET SCHOLARSHIP: ITN - INTRODUCTION TO NETWORKS

- Costruzione di LAN semplici, configurazione di base per router e switch e implementazione schemi di indirizzamento IPv4 e IPv6.
- Configurazione di router, switch e dispositivi finali per fornire accesso alle risorse di rete locali e remote e abilitare la connettività end-to-end tra dispositivi remoti.
- Configurare e risolvere i problemi di connettività di una piccola rete utilizzando le migliori pratiche di sicurezza.

CCNA R&S: Introduction to Networks

• *Date (da – a)*
• *Nome e tipo di istituto di istruzione
o formazione*

• *Principali materie / abilità
professionali oggetto dello studio*

• *Qualifica conseguita*

Giu 2019 – Lug 2019

- CORSO DI SVILUPPO PERSONALE A NTT DATA

NTT Data Italia - Via S. Evaristo, 167 – 00165 Roma

- Gestione di **progetti** complessi.
- Collaborazione con altri **project manager**.
- Conoscenza della **gestione dei progetti** e sviluppo doti personali in ambito aziendale

Attestato di frequenza

• *Date (da – a)*
• *Nome e tipo di istituto di istruzione
o formazione*

• *Principali materie / abilità
professionali oggetto dello studio*

• *Qualifica conseguita*

Sett 2018 - Giu 2019

- CORSO CISCO IT ESSENTIALS

- Installazione, configurazione e risoluzione di problemi di computer e dispositivi mobili.
- Identificazione delle comuni minacce alla sicurezza come phishing e spoofing.
- Sviluppo del pensiero critico e le capacità di risoluzione dei problemi utilizzando apparecchiature reali e Cisco Packet Tracer.

IT Essentials: PC Hardware and Software

• *Date (da – a)*
• *Nome e tipo di istituto di istruzione
o formazione*

• *Principali materie / abilità
professionali oggetto dello studio*

• *Qualifica conseguita*

Sett 2018 - Giu 2019

- UNIVERSITY OF CAMBRIDGE – CAMBRIDGE ASSESSMENT ENGLISH

Certificazione di conoscenza della lingua Inglese a livello C2
Valutazione: Grade A (200/210)

Certificate in Advanced English – C2

CAPACITÀ E COMPETENZE

PERSONALI

Acquisite nel corso della vita e della carriera ma non necessariamente riconosciute da certificati e diplomi ufficiali.

MADRELINGUA

ITALIANO

ALTRE LINGUE

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

INGLESE

- ECCELLENTE – C2
- ECCELLENTE – C2
- ECCELLENTE – C2

SPAGNOLO

- BUONO
- ELEMENTARE
- ELEMENTARE

CAPACITÀ E COMPETENZE

RELAZIONALI

Vivere e lavorare con altre persone, in ambiente multiculturale, occupando posti in cui la comunicazione è importante e in situazioni in cui è essenziale lavorare in squadra (ad es. cultura e sport), ecc.

COMPETENZE MATURATE:

- DISPONIBILITÀ ALL'ASCOLTO
- SAPER LAVORARE IN GRUPPO
- SENSO DI APPARTENENZA
- RISPETTO DELLE REGOLE
- ADESIONE PRINCIPI ETICI
- ADATTAMENTO AL CONTESTO CULTURALE
- CONDIVISIONE DI INFORMAZIONI
- ESSERE TESTIMONE DI UN'ESPERIENZA VISSUTA E SAPERLA COMUNICARE
- MEDIAZIONE
- CONSAPEVOLEZZA DEL PROPRIO RUOLO NEL GRUPPO
- SAPERSI RAPPORTARE CORRETTAMENTE CON GLI ALTRI
- SENSO DI RESPONSABILITÀ SOCIALE

SCOUT:

Associazione Guide e Scout Cattolici Italiani (AGESCI) – vari gruppi [Oct 2009 – Presente]
Boy Scouts of America (BSA) – [Set 2016 – Lug 2017]

NUOTO:

Nuoto Aurelia S.s.d. a r.l. - Via Aurelia, 770/F, 00165 Roma
Squadra di propaganda agonistica (Gruppo amatori)

CAPACITÀ E COMPETENZE

ORGANIZZATIVE

Ad es. coordinamento e amministrazione di persone, progetti, bilanci; sul posto di lavoro, in attività di volontariato (ad es. cultura e sport), a casa, ecc.

COMPETENZE MATURATE:

- SAPER CONDURRE UN GRUPPO DI PARI
- SAPER ASSEGNARE I COMPITI SULLA BASE DELLE CARATTERISTICHE DEI MEMBRI DEL GRUPPO
- TRASMETTERE LE PROPRIE ESPERIENZE
- SAPER LAVORARE PER OBIETTIVI
- IDEAZIONE, PIANIFICAZIONE E GESTIONE DEI PROGETTI
- LAVORO PER OBIETTIVI
- RISPETTO DELLE SCADENZE
- CAPACITÀ DI VALUTAZIONE EX-ANTE, IN ITINERE, ED EX-POST
- GESTIONE ED OTTIMIZZAZIONE RISORSE
- SAPER PRENDERE DECISIONI

SCOUT:

Associazione Guide e Scout Cattolici Italiani (AGESCI) – vari gruppi [Oct 2009 – Presente]
Boy Scouts of America (BSA) – [Set 2016 – Lug 2017]

CAPACITÀ E COMPETENZE
TECNICHE

*Con computer, attrezzature specifiche,
macchinari, ecc.*

- SAPER UTILIZZARE MEZZI INFORMATICI E SOCIAL MEDIA
- UTILIZZO DI SOFTWARE DI SCRITTURA, FOGLI ELETTRONICI E DI PROGRAMMAZIONE INFORMATICA

FRONTEND:

- OTTIME COMPETENZE IN JAVASCRIPT
- OTTIME COMPETENZE IN CSS
- OTTIME COMPETENZE IN HTML5
- OTTIME COMPETENZE IN TYPESCRIPT
- OTTIME CONOSCENZE DEL FRAMEWORK REACT
- OTTIME CONOSCENZE DI GATBSY.JS

BACKEND:

- BUONE CONOSCENZE IN JAVA
- OTTIME CONOSCENZE DI MYSQL
- OTTIME CONOSCENZE IN PHP
- OTTIME CONOSCENZE IN PYTHON
- OTTIME CONOSCENZE IN C / C++
- OTTIME CONOSCENZE DELL'ECOSISTEMA DATOCMS (DBMS)

GRAPHIC DESIGN:

- OTTIME COMPETENZE IN ADOBE PHOTOSHOP
 - BUONE COMPETENZE IN ADOBE AFTER EFFECTS
 - BUONE CONOSCENZE DEL MARKDOWN LANGUAGE
-

CAPACITÀ E COMPETENZE
ARTISTICHE

Musica, scrittura, disegno ecc.

- CHITARRA
 - UKULELE
-

ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE

*Competenze non precedentemente
indicate.*

COMPETENZE MATURATE:

- AUTOVALUTAZIONE
- INTEGRITÀ
- PROATTIVITÀ
- PERSEVERANZA NEL RAGGIUNGIMENTO DEGLI OBIETTIVI
- SENSO DI RESPONSABILITÀ
- FLESSIBILITÀ E SPIRITO DI ADATTAMENTO
- IMPEGNO E VOLONTÀ A MIGLIORARSI
- IMPARARE DALLE PROPRIE ESPERIENZE E DA QUELLE ALTRUI
- AFFIDABILITÀ, AUTONOMIA, PROMOZIONE DI DIALOGO, FIDUCIA, RISPETTO E PARTECIPAZIONE

SCOUT:

Associazione Guide e Scout Cattolici Italiani (AGESCI) – vari gruppi [Oct 2009 – Presente]
Boy Scouts of America (BSA) – [Set 2016 – Lug 2017]

PATENTI

- PATENTE B
 - PATENTE AM
 - CERTIFICAZIONE "SUBACQUEO IN ACQUE LIBERE JUNIOR "
 - PATENTE DI EQUITAZIONE DI ASSISTENTE ISTRUTTORE E SALTO OSTACOLI
-