

Description du projet : Le projet consiste à développer une application de gestion de tâches en utilisant le framework Angular, HTML, CSS et TypeScript. L'application permettra aux utilisateurs de créer, modifier, marquer comme terminées et supprimer des tâches. Les tâches seront stockées dans une base de données en temps réel à l'aide du service Firebase Firestore.

Fonctionnalités du projet :

1. Ajouter une tâche : L'utilisateur peut ajouter de nouvelles tâches en entrant un titre dans un champ de texte et en cliquant sur un bouton "Ajouter".
2. Afficher la liste des tâches : Les tâches ajoutées seront affichées sous forme de liste dynamique avec un indicateur pour indiquer si la tâche est terminée ou non.
3. Marquer une tâche comme terminée : L'utilisateur peut cocher une case à côté d'une tâche pour la marquer comme terminée.
4. Modifier une tâche : L'utilisateur peut cliquer sur un bouton "Modifier" à côté d'une tâche pour modifier son titre.
5. Supprimer une tâche : L'utilisateur peut cliquer sur un bouton "Supprimer" à côté d'une tâche pour la supprimer de la liste.
6. Stockage des tâches en temps réel : Les tâches ajoutées par l'utilisateur seront stockées dans une base de données en temps réel (Firebase Firestore) afin qu'elles puissent être récupérées même après la fermeture de l'application.

Déroulement du projet :

1. Initialisation du projet Angular : Créez un nouveau projet Angular en utilisant la CLI Angular.

```
bashCopy code
ng new to-do-list-app
```

2. Configuration de Firebase : Configurez un projet Firebase et activez le service Firestore pour stocker les tâches.
3. Création des composants : Créez les composants nécessaires pour l'affichage de la liste des tâches, le champ de texte pour ajouter de nouvelles tâches, les boutons pour modifier et supprimer les tâches, etc.
4. Service Angular : Créez un service Angular pour gérer la logique métier de l'application, notamment l'ajout, la modification, la suppression et la récupération des tâches à partir de Firebase.
5. Intégration de Firebase : Intégrez Firebase dans l'application Angular en utilisant le SDK Firebase.

6. Code TypeScript et HTML : Écrivez le code TypeScript et HTML pour gérer les fonctionnalités de l'application, notamment l'ajout de tâches, la modification, le marquage comme terminées et la suppression.
7. Style CSS : Ajoutez du CSS pour rendre l'interface utilisateur agréable et conviviale.
8. Test et débogage : Testez l'application pour vous assurer que toutes les fonctionnalités fonctionnent correctement. Utilisez les outils de débogage disponibles dans Angular pour identifier et corriger les erreurs éventuelles.
9. Documentation : Fournissez une documentation claire et concise expliquant comment utiliser l'application et décrivant la structure du code.

Ce projet vous permettra de développer vos compétences en Angular en créant une application complète de gestion de tâches avec une interface utilisateur dynamique et une base de données en temps réel. Vous aurez également l'occasion de découvrir comment utiliser les services, les composants, les modèles et les directives d'Angular pour construire des applications web interactives et réactives.