

R319	jQuery	BUT MMI
Page 1/2	TP n°1	30/09/2022

Objectifs : Manipulation des contenus et des attributs.

1 Activités TP1.

1.1 Partie 1.

A partir des scripts fournis dans le dossier tp1, vous devez obtenir les fonctionnalités suivantes :

- Gérer la gestion du click sur les photos en optimisant le sélecteur utilisé.
- Affichage d'un message dans la console.
- Affichage d'un message dans la div box après avoir fait apparaître box par une animation de votre choix.
- Récupérer le titre de l'œuvre.
- Générer un prix aléatoire (`Math.floor` et `Math.random`).
- Afficher un message comportant toutes les infos dans la console.
- Puis le message doit apparaître uniquement dans la box.
- Intégrer la génération du prix aléatoire dans une fonction.
- 2 ème partie : Le message devra être inséré en dessous de l'image correspondante (attention à la longueur du texte).

Une fois le code jQuery finalisé et testé, vous pouvez améliorer la mise en page (css).

Remarque : pour chaque fonctionnalité il y a plusieurs solutions possibles.

1.2 Travail supplémentaire.

Animer le survol des images : leur contour est modifié ainsi que le curseur.

comportement.

Animation libre sur l'ensemble de la page.

R319	jQuery	BUT MMI
Page 2/2	TP n°1	30/09/2022

2 Fin du TD2.

2.1 Exercice2 : Gestion champ de saisie.

Utiliser la méthode `val()` pour gérer un champ de saisie : effacement et récupérer la valeur saisie.

2.2 Utilisation des classes.

Etudier les exemples fournis sur le lien suivant : <https://api.jquery.com/addClass/>

Utiliser la méthode `toggleClass()` pour faire basculer la mise en forme d'un paragraphe d'une classe à une autre.