

LAPORAN PERTEMUAN 4: PENCATATAN PELANGGAN BELANJAREK

1. ALUR KERJA PROGRAM

1. Membuat class Customer sebagai parent dan class Member yang mewarisi (extends) Customer.
2. Di class Member, constructor memanggil constructor parent menggunakan super() untuk menginisialisasi data dasar.
3. Method tampilkanInfo() di class Member di-override dan memanggil versi parent (super.tampilkanInfo()) sebelum menampilkan data tambahan.
4. Di class UjiCustomer, dibuat objek Customer (Budi) dan objek Member (Siti).
5. Informasi kedua objek ditampilkan, menunjukkan method tampilkanInfo() yang berbeda berjalan sesuai tipe objek.

2. METHOD YANG DIGUNAKAN PROGRAM

- Customer(String, String, int), Kegunaan: Constructor untuk inisialisasi nama, ID, dan total belanja.
- tampilkanInfo(), Kegunaan: Menampilkan nama, ID, dan total belanja dasar customer.
- Member(String, String, int, int, String), Kegunaan: Constructor untuk inisialisasi semua data, data dasar diinisialisasi via super().
- tampilkanInfo() (Override), Kegunaan: Memanggil versi parent untuk info dasar, lalu menambahkan info poin reward dan level keanggotaan.

3. HASIL OUTPUT PROGRAM

```
C:\Users\ASUS\.jdk\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe "-javaa
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===
Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold

Process finished with exit code 0
```