

LAPORAN PERTEMUAN 8: MANAJEMEN SDM DENGAN MULTIPLE INTERFACE

1. ALUR KERJA PROGRAM

1. Mendefinisikan dua interface (KaryawanKontrak dan AksesSistem) dengan method abstrak dan default method.
2. Membuat class ProgrammerMagang yang mengimplementasikan kedua interface.
3. Semua method abstrak diimplementasikan, termasuk logika pengecekan PIN di login().
4. Default method (getStatusCuti dan getRoleAkses) di-override untuk mengembalikan nilai spesifik magang.
5. Di class UjiSDM, dibuat objek ProgrammerMagang (Andi).
6. Dilakukan serangkaian pengujian: hitungGaji(), getStatusCuti(), login() (salah dan benar), getRoleAkses(), perpanjangKontrak(), dan logout().

2. METHOD YANG DIGUNAKAN PROGRAM

- hitungGaji(int), Kegunaan: Menghitung total gaji berdasarkan jam kerja yang dimasukkan.
- perpanjangKontrak(int), Kegunaan: Mencatat perpanjangan masa kontrak.
- getStatusCuti(), Kegunaan: Mengembalikan status cuti spesifik untuk posisi magang.
- login(String), Kegunaan: Memproses masuk sistem dengan mengecek PIN rahasia dan mengubah status login.
- logout(), Kegunaan: Memproses keluar dari sistem dengan mengubah status login menjadi false.
- getRoleAkses(), Kegunaan: Mengembalikan peran akses spesifik untuk posisi magang ("Magang IT").

3. HASIL OUTPUT PROGRAM

```
C:\Users\ASUS\.jdk\openjdk-24.0.2+12-54\bin\
=== PENGUJIAN PROGRAMMER MAGANG ===
Gaji Andi (160 jam) adalah: Rp 8000000,0
Status Cuti: Tersedia 5 hari
Login Gagal: PIN salah.
Login Berhasil. Selamat datang, Andi!
Role Akses: Magang IT
Kontrak diperpanjang 6 bulan.
Andi berhasil logout.

Process finished with exit code 0
```