

LAPORAN PERTEMUAN 7: SISTEM PEMBAYARAN E-WALLET

1. ALUR KERJA PROGRAM

1. Mendefinisikan interface PaymentMethod yang berisi kontrak method pembayaran.
2. Membuat class EWalletPayment yang wajib mengimplementasikan semua method dari interface.
3. Di class EWalletPayment, method processPayment() diimplementasikan dengan logika pengecekan saldo dan pengurangan saldo setelah dipotong biaya transaksi.
4. Di class PaymentTest, objek EWalletPayment dibuat dengan saldo awal dan nominal transaksi yang akan diproses.
5. Dipanggil method processPayment() dan hasilnya ditampilkan, diikuti dengan getBalance() dan getPaymentDetails() untuk menampilkan detail akhir transaksi.

2. METHOD YANG DIGUNAKAN PROGRAM

- processPayment(double), Kegunaan: Memproses pembayaran dan mengurangi saldo setelah dipotong biaya transaksi, sekaligus mengecek kecukupan saldo.
- getPaymentDetails(), Kegunaan: Mengembalikan informasi detail pembayaran (layanan E-Wallet).
- getTransactionFee(), Kegunaan: Mengembalikan nilai biaya transaksi yang dikenakan (fee Rp 2.000).
- getBalance(), Kegunaan: Mengembalikan sisa saldo pengguna saat ini.

3. HASIL OUTPUT PROGRAM

```
C:\Users\ASUS\.jdks\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe
== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ==
Saldo awal: 150000
Memproses pembayaran sebesar 50000...
Pembayaran berhasil!
Sisa saldo: 98000
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO
```