

LAPORAN PERTEMUAN 7: SISTEM PEMBAYARAN E-WALLET

1. ALUR KERJA PROGRAM

1. Mendefinisikan interface `PaymentMethod` yang berisi kontrak method pembayaran.
2. Membuat class `EWalletPayment` yang wajib mengimplementasikan semua method dari interface.
3. Di class `EWalletPayment`, method `processPayment()` diimplementasikan dengan logika pengecekan saldo dan pengurangan saldo setelah dipotong biaya transaksi.
4. Di class `PaymentTest`, objek `EWalletPayment` dibuat dengan saldo awal dan nominal transaksi yang akan diproses.
5. Dipanggil method `processPayment()` dan hasilnya ditampilkan, diikuti dengan `getBalance()` dan `getPaymentDetails()` untuk menampilkan detail akhir transaksi.

2. METHOD YANG DIGUNAKAN PROGRAM

- `processPayment(double)`, Kegunaan: Memproses pembayaran dan mengurangi saldo setelah dipotong biaya transaksi, sekaligus mengecek kecukupan saldo.
- `getPaymentDetails()`, Kegunaan: Mengembalikan informasi detail pembayaran (layanan E-Wallet).
- `getTransactionFee()`, Kegunaan: Mengembalikan nilai biaya transaksi yang dikenakan (fee Rp 2.000).
- `getBalance()`, Kegunaan: Mengembalikan sisa saldo pengguna saat ini.

3. HASIL OUTPUT PROGRAM

```
C:\Users\ASUS\.jdk\openjdk-24.0.2+12-54\bin\java.exe
=== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ===
Saldo awal: 150000
Memproses pembayaran sebesar 50000...
Pembayaran berhasil!
Sisa saldo: 98000
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO
```