

# ANLEITUNG

Das ist die Anleitung zur Inbetriebnahme der Anwendung MathUnity

## VORBEREITUNG

- ☐ Das Repository befindet sich auf GitHub.com und ist mittels ``git clone https://github.com/Nacadamia/MathUnity.git`` zu bekommen.
- ☐ Das fertige Build liegt auf ``duke`` in ...\- ☐ Szenen können durch Zeigen mit dem Laser auf die entsprechende Schaltfläche und Drücken auf das Touchpad gewählt werden.
- ☐ In der Graph Szene kann teleportiert werden. Mit dem Laser auf den Zielpunkt am Boden zeigen und den Trigger betätigen.
- ☐ Der Exit Button kann wie die Szene-Buttons verwendet werden, nur leuchtet er rot und beendet die Anwendung.
- ☐ Selbstgesteuerte Bewegung ist nur in der Graph Szene möglich.