Anleitung

Das ist die Anleitung zur Inbetriebnahme der Anwendung MathUnity

Hausaufgabentipps-Checkliste für Eltern

# Vorbereitung

Das Repository befindet sich auf GitHub.com und ist mittels `git clone [https://github.com/Nacadamia/MathUnity.git`](https://github.com/Nacadamia/MathUnity.git%60) zu bekommen.

Das fertige Build liegt auf `duke` in ...\<Unity Projekte Ordner>\MathUnity\Builds\Parameterkurve.exe

Szenen können durch Zeigen mit dem Laser auf die entsprechende Schaltfläche und Drücken auf das Touchpad gewählt werden.

In der Graph Szene kann teleportiert werden. Mit dem Laser auf den Zielpunkt am Boden zeigen und den Trigger betätigen.

Der Exit Button kann wie die Szene-Buttons verwendet werden, nur leuchtet er rot und beendet die Anwendung.

Selbstgesteuerte Bewegung ist nur in der Graph Szene möglich.