Práctica 3

Sesión 3

Objetivo

- Resolver sistemas de ecuaciones lineales mediante métodos iterativos
- Transformar implementaciones paralelas con comunicaciones punto a punto en otras con comunicaciones colectivas

Descripción del problema

Resolver sistemas de ecuaciones lineales

$$Ax = b; A \in \Re^{n \times n}, b \in \Re^n$$

mediante un método iterativo:

- Partir de una "solución inicial" x⁰
- Generar una sucesión de soluciones, usando expresiones del tipo

$$x^{k+1} = Mx^k + v; M \in \Re^{n \times n}, v \in \Re^n, k = 1, 2, 3, L$$

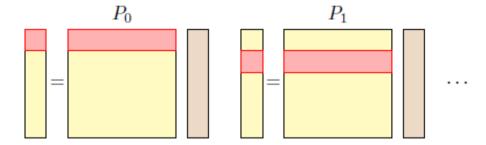
hasta alcanzar la convergencia a la solución del sistema (si la tuviera)

Algoritmo secuencial

- num_iter: haremos un número fijo de iteraciones.
- La norma nos sirve como hash, para saber si las ejecuciones son correctas
- Tenemos una implementación paralela por filas (mxv1.c) y otra por columnas (mxv2.c)

Descripción de las implementaciones de partida

- Disponemos de dos versiones que difieren en la forma de almacenar y repartir los datos entre los distintos procesadores (el resultado de las dos versiones no es comparable entre sí, porque cada una trabaja con un problema diferente).
 - En la primera versión (mxv1.c) almacenamos la matriz M por filas y la repartimos por bloques de filas entre los procesadores:



- En la segunda versión (mxv2.c) la matriz se almacena por columnas y se reparte por bloques de columnas entre los procesadores.
- Los ejercicios 3 y 4 consisten en sustituir las operaciones de comunicación punto a punto por operaciones colectivas.

Ejercicios 1 y 2

Compilar y ejecutar el programa mxv1.c

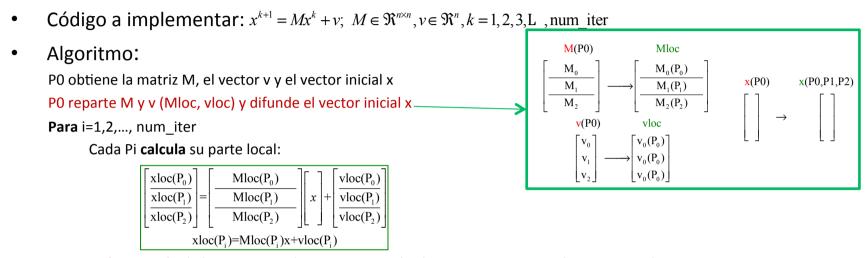
\$ mpicc mxv1.c —o mxv1

Lo ejecutamos sobre el frontend para probar:

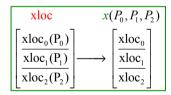
\$ mpiexec -n 3 mxv1 -n 5 -i 5

• Analizar el código mxv1.c para entender como funciona.

 Sustituir en el código de mxv1.c las operaciones punto a punto que sean factibles de ser substituidas por operaciones colectivas de comunicación (pasos en rojo). En el código estas operaciones están marcadas con el comentario previo /* COMUNICACIONES */



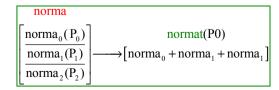
Multirecogida de los vectores xloc, para que todos los procesos tengan el vector completo x:



Fin para

Todos los procesos ayudan a **calcular la 1-norma de x**, quedando en PO el resultado obtenido $(||x||_1 = |x_1| + |x_2| + L + |x_n|)$

P0 imprime el valor de la 1-norma del vector calculado



• P0 reparte M y v (Mloc, vloc) y difunde el vector inicial x:

```
/* COMUNICACIONES */
/* Repartir la M y la v por filas (nfilas a cada proceso)
 * y enviar la x inicial a todos */
if (yo == 0) {
  /* Para el 0, no enviamos sino que copiamos */
  for (i = 0; i < nfilas; i++) {</pre>
    for (j = 0; j < n; j++)
      Mloc(i, j) = M(i, j);
    vloc[i] = v[i];
  /* Para el resto, enviamos */
  for (proc = 1; proc < num procs; proc++) {</pre>
   MPI Send(&M[proc*tama], tama, MPI DOUBLE, proc, 13, MPI COMM WORLD);
   MPI Send(&v[proc*nfilas], nfilas, MPI DOUBLE, proc, 89, MPI COMM WORLD);
   MPI Send(x, n, MPI DOUBLE, proc, 25, MPI COMM WORLD);
} else {
  MPI Recv (Mloc, tama, MPI DOUBLE, 0, 13, MPI COMM WORLD, MPI STATUS IGNORE);
  MPI Recv (vloc, nfilas, MPI DOUBLE, 0, 89, MPI COMM WORLD, MPI STATUS IGNORE);
  MPI Recv(x, n, MPI DOUBLE, 0, 25, MPI COMM WORLD, MPI STATUS IGNORE);
```

 Formar el vector x a partir de los vectores locales xloc, de manera que todos los procesos tengan el vector completo x (multirecogida):

```
/* COMUNICACIONES */
/* Preparar la siguiente iteración. Esto es formar la x completa (x)
* a partir de los fragmentos de x (xloc) que tiene cada proceso
 * y dejarla replicada en todos */
if (vo == 0) {
 /* Poner todos los fragmentos de x cada uno en su sitio */
 /* El primer fragmento lo tengo vo -> copiarlo */
 for (i = 0; i < nfilas; i++)
   x[i] = xloc[i];
 /* El resto de fragmentos hay que recibirlos de los otros procesos */
 for (proc = 1; proc < num procs; proc++)</pre>
   MPI Recv(&x[proc*nfilas], nfilas, MPI DOUBLE, proc, 49,
             MPI COMM WORLD, MPI STATUS IGNORE);
 /* Enviar la x ya completa a todos */
 for (proc = 1; proc < num procs; proc++)</pre>
   MPI Send(x, n, MPI DOUBLE, proc, 53, MPI COMM WORLD);
} else {
 /* Enviar mi fragmento de x */
 MPI Send(xloc, nfilas, MPI DOUBLE, 0, 49, MPI COMM WORLD);
 /* Recibir toda la x */
 MPI Recv(x, n, MPI DOUBLE, 0, 53, MPI COMM WORLD, MPI STATUS IGNORE);
```

 Todos los procesos ayudan a calcular la 1-norma de x, quedando en PO el resultado obtenido

```
#define ABS(a) ((a) >= 0 ? (a) : -(a))
/* Calcular la 1-norma de la parte de x que tiene cada uno */
norma = 0;
for (i = 0; i < nfilascalculo; i++)
    norma += ABS(xloc[i]);

/* COMUNICACIONES */
/* Calcular la 1-norma de toda la x a partir de la 1-norma de cada fragmento.
    * Esto es calcular la suma de todas dejándola en el proceso 0. */
if (yo == 0) {
    for (proc = 1; proc < num_procs; proc++) {
        MPI_Recv(&aux, 1, MPI_DOUBLE, proc, 65, MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE);
        norma += aux;
    }
} else {
    MPI_Send(&norma, 1, MPI_DOUBLE, 0, 65, MPI_COMM_WORLD);
}</pre>
```

- Etapa inicial:
 - Utilizar MPI_Scatter para la distribución
 - Utilizar MPI_Bcast para la difusión

$$Mx^{(0)} + v$$
; $M \in \Re^{n \times n}, v \in \Re^n$

 P_0 difunde el vector inicial x y distribuye la matriz M y el vector v:

M distribuida x difundido v distribuido:

$$\begin{array}{c|c} \hline \textit{Mloc}(P_0) \\ \hline \hline \textit{Mloc}(P_1) \\ \hline \textit{Mloc}(P_2) \\ \end{array} \qquad \left[\begin{array}{c} \textit{vloc}(P_0) \\ \textit{vloc}(P_1) \\ \textit{vloc}(P_1) \\ \\ \textit{vloc}(P_2) \\ \end{array} \right]$$

Reparto

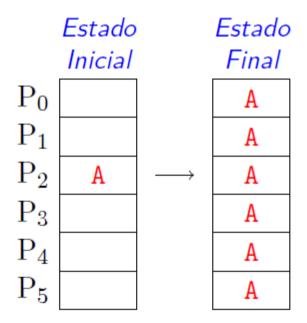
El proceso root distribuye una serie de datos al resto de procesos

	Estado						Estado	
	Inicial							Final
P_0								Α
P_0 P_1								В
P_2	Α	В	C	D	E	F	\longrightarrow	C
P ₃ P ₄ P ₅								D
P_4								E
P_5								F

Difusión

```
MPI_Bcast(buffer, count, datatype, root, comm)
```

El proceso root difunde al resto de procesos el mensaje definido por los 3 primeros argumentos

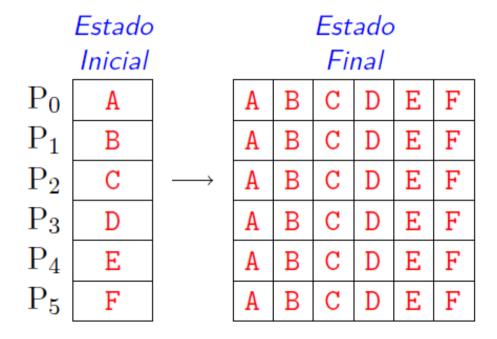


• Sustituir las operaciones punto a punto por una operación colectiva (MPI_Allgather):

Todos recogen el vector x a partir de los vectores xloc: $x(P_0, P_1, P_2)$ $\begin{bmatrix} xloc(P_0) \\ xloc(P_1) \\ xloc(P_2) \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix}$

Multi-Recogida

Similar a la operación MPI_Gather, pero todos los procesos obtienen el resultado



Calcular la 1-norma del vector x

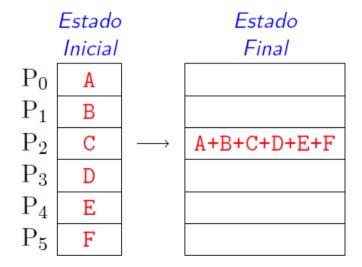
```
\#define ABS(a) ((a) >= 0 ? (a) : -(a))
 /* Calcular la 1-norma de la parte de x que tiene cada uno */
 norma = 0;
  for (i = 0; i < nfilascalculo; i++)</pre>
   norma += ABS(xloc[i]);
 /* COMUNICACIONES */
  /* Calcular la 1-norma de toda la x a partir de la 1-norma de cada fragmento.
  * Esto es calcular la suma de todas dejándola en el proceso 0. */
  if (vo == 0) {
    for (proc = 1; proc < num procs; proc++) {</pre>
     MPI Recv(&aux, 1, MPI DOUBLE, proc, 65, MPI COMM WORLD, MPI STATUS IGNORE);
     norma += aux;
 } else {
   MPI Send(&norma, 1, MPI DOUBLE, 0, 65, MPI COMM WORLD);
```

 Sustituir las comunicaciones punto a punto por una operación colectiva (reducción):

Reducción

Además de la comunicación se realiza una operación aritmética o lógica (suma, max, and, ..., o definida por el usuario)

El resultado final se devuelve en el proceso root



• Forma de ejecutarlo:

```
mpiexec... mxv1 [-s semilla] [-n tamanyo] [-i iteraciones]
```

- Por defecto:
 - \circ semilla \rightarrow 0
 - Tamaño → 10000
 - Iteraciones → 50
- Recordad lanzarlo por cola.

- El código de mxv2.c resuelve también sistemas de ecuaciones lineales, pero la matriz A se almacena por columnas y se reparte dicha matriz entre los procesos por bloques de columnas.
- Sustituir en el código mxv2.c todas las comunicaciones que son susceptibles de ser realizadas mediante operaciones colectivas por las correspondientes llamadas a las funciones de MPI de comunicación colectiva.
- Las comunicaciones que se deben sustituir se encuentran especificadas mediante:

/* COMUNICACIONES */

• Forma de ejecutarlo:

```
mpiexec... mxv2 [-s semilla] [-n tamanyo] [-i iteraciones]
```

- Por defecto:
 - \circ semilla \rightarrow 0
 - Tamaño → 10000
 - Iteraciones → 50
- Recordad lanzarlo por cola.