## Ignacio Ferrer

Curriculum Vitae



## Experiencia

De Feb 2016 Desarrollador Android Junior, Sportmaniacs, Valencia, España.

- a Sep 2016 Desarrollo de la aplicación móvil Android TSPortable para el cronometraje de carreras de difícil acceso mediante un lector portable RFID.
  - Desarrollo de la aplicación móvil SportManiacs, para la inscripción a carreras, generador justificantes, diplomas, venta de fotos...

## Educación

De 2016 Ingeniería Informática, Universidad Politécnica de Valencia (UPV)

- hasta ahora 1º Curso: recursividad, algoritmos de búsqueda y costes de los mismos con Java; operaciones básicas, uso de funciones y representación de las mismas mediante Mathematica; introducción a MIPS Assembly.
  - 2º Curso: acceso a interfaces E/S y cache mediante MIPS Assembly; introducción al lenguaje C; shellscripting; creación de algoritmos básicos con Prolog y Haskell; interfaces, creación de algoritmos de búsqueda, árboles y estructuras de datos con Java; creación de interfaces y diseño de programas mediante la herramienta JavaFX; creación y recorrido de diferentes autómatas mediante Mathematica.
- 2014–2016 **DAM, Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**, *Florida Universitaria*, Catarroja.
  - 1º Curso: introducción a los lenguajes POO; conocimientos de BDD relacionales y mysql; conocimientos básicos de PHP; desarrollo de aplicaciones de escritorio y proyecto final de curso mediante la herramienta WindowsBuilder; lenguaje de marcas XML, CSS y HTML.
  - 2º Curso: desarrollo de aplicaciones nativas y proyecto final de curso mediante lenguaje programación Android y como IDE Android Studio; desarrollo de aplicaciones multiplataforma mediante frameworks como Cordova y Phonegap; conocimientos básicos de Javascript; consultas y operaciones de base de datos mediante servicios RESTFul, conocimientos básicos de virtualización y uso de Odoo.
  - 2015 Curso de Swift y desarrollo de aplicaciones iOS mediante XCode, *Geekhubs*, curso semi-presencial de 20h.

## Lenguajes

Idiomas: Español (nativo), Inglés (B2), Valenciano (B2).

Lenguajes de programación:

| Language | e Experience  | Competence  |
|----------|---|-------------|
| Java     | Lenguaje predominante, primer lenguaje con 4 años de experiencia. Recursividad, expresiones regulares, interfaces, uso de árboles, estructuras de datos y desarrollo de algoritmos de búsqueda. Uso de herramientas de diseño de aplicaciones de escritorio como WindowsBuilder y JavaFX. | <br>D<br>S- |
| Android  | 2 años de experiencia. He participado en el desarrollo de aplicaciones nativas de ámbito académico y profesional. En cuanto ámbito profesional, aplicaciones como Sportmaniacs y TSPortable disponibles en la PlayStore.  | e-<br>D     |
| JS       | Uso frecuente sobretodo en frameworks como Angular JS lonic 3 y Cordova. Actualmente aprendiendo React JS y mobile  |             |
| Swift    | Desarrollo de aplicaciones nativas de iOS de ámbito académico para productos iPhone y iPad.   | o Media     |
| SQL      | Creación, consultas y operaciones de BBDD, uso de trig<br>gers, cursores y predicados   | ;- Media    |
| Kotlin   | Conocimientos básicos del lenguaje. Sin experiencia er el desarrollo de proyectos, actualmente conociendo y es tudiando el lenguaje   | •           |

Otros: Lenguajes de marcas como HTLM5, XML y CSS; creación de documentos mediante LATEX; uso de Mathematica para la creación y representación de funciones; integración de los proyectos con git, usando plataformas como GitHub y BitBucket; metodología SCRUM y Kanban en el desarrollo de proyectos.