



Универзитет „Св. Кирил и Методиј“ во Скопје
**ФАКУЛТЕТ ЗА ИНФОРМАТИЧКИ НАУКИ И
КОМПЈУТЕРСКО ИНЖЕНЕРСТВО**

Документација за Мобилната Апликација
по предметот Мобилни и Информациски Системи

FoodieConnect

Изработиле:
Малев Стојан 203188
Ивана Димитрова 203012
Наце Ѓорѓиевски 203019

Содржина

Вовед	3
Користени Технологии	3
Карактеристики	3
User Experience & User Interface	4

Вовед

FoodieConnect е крос-платформска мобилна апликација дизајнирана за љубителите на храна. Апликацијата им овозможува на корисниците да откриваат нови ресторани, кафулиња и јадење на отворено во нивната близина и да делат фотографии од јадењето.

Апликацијата ќе биде наменета за млади возрасни од 20 до 35 години, ова ќе бидат корисници кои уживаат во искуството на излегување и јадење во ресторани. Луѓе кои бараат нови ресторани за посета. Корисници кои сакаат да споделат свои искуства со пријателите.

Користени технологии:

Flutter - користено за градење на апликацијата

FireBase - користено за чување на податоците на апликацијата (корисници, слики, омилени ресторанти, коментари и сл.)

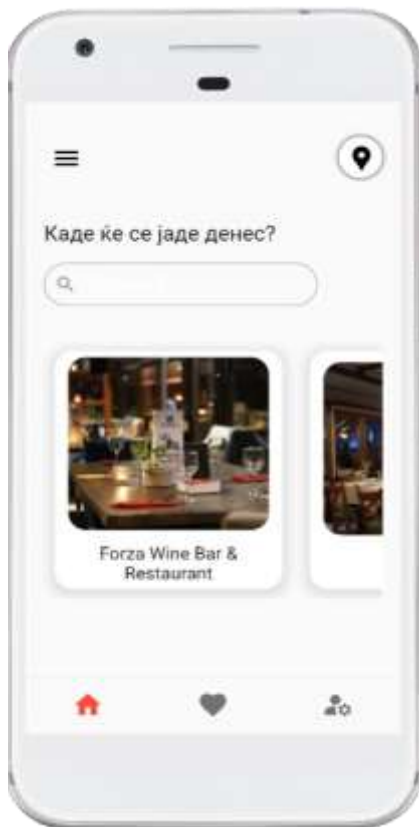
Карактеристики:

- Login & Register функционалност со помош на FireBase
- Singleton - искористено за FireBase сервисот кој ни овозможува автентикација на корисници и комуникација со базата на податоци
- Factory method pattern - искористено за инстанцирање на објекти од Restaurant класата и за креирање на маркери на мапата
- Strategy pattern - искористено во делот за најавување и регистрирање на корисници
- Користи камера
- Користи Локациски сервис
- Custom UI елементи
- Веб Сервиси
- State Managment
- Firestore & Storage – storage за складирање на слики
- Google Maps - за прикажување на локацијата на рестораните

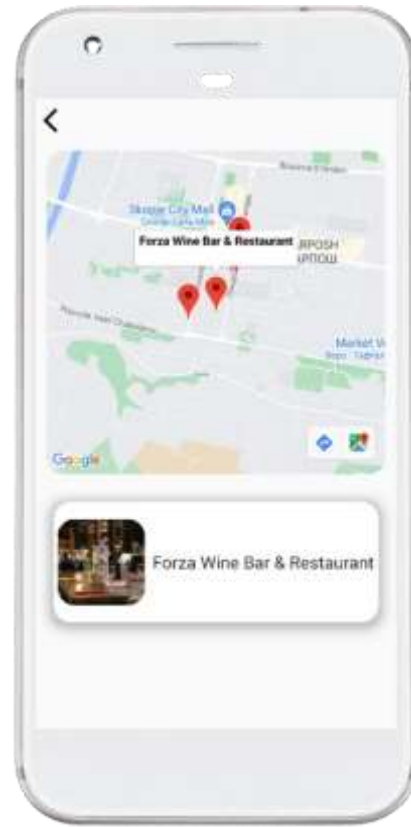
User Experience and User Interface

1. Почетен Екран

Корисникот кога ќе ја отвори апликацијата му се прикажува почетниот екран, на кои се прикажани рестораните во негова близина, во радиус од 500 метра. Исто така со помош на овој екран е овозможена функционалноста за пребарување каде корисникот ќе може да внесе име на ресторант или пак доколку кликне на иконката во горниот десен кош ќе му се прикаже мапа (слика бр. 2) каде што е прикажана неговата тековна локација и рестораните кои се наоѓаат околу него.



Слика бр. 1



Слика бр. 2

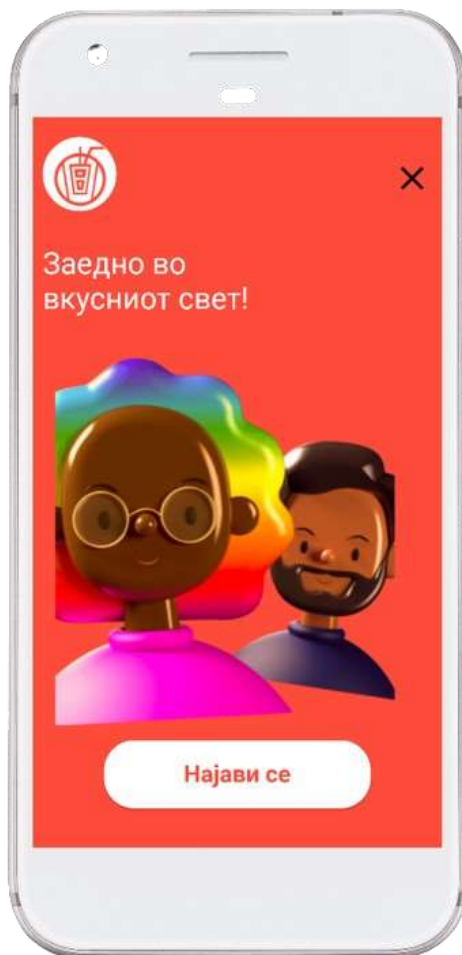
2. Детален преглед на ресторант

Доколку корисникот кликне на некој ресторан му се прикажуваат слики од ресторантот, коментари, копче за додавање на коментар и копче за додавање во омилен ресторани (за последните 2 опции корисникот мора да биде најавен).



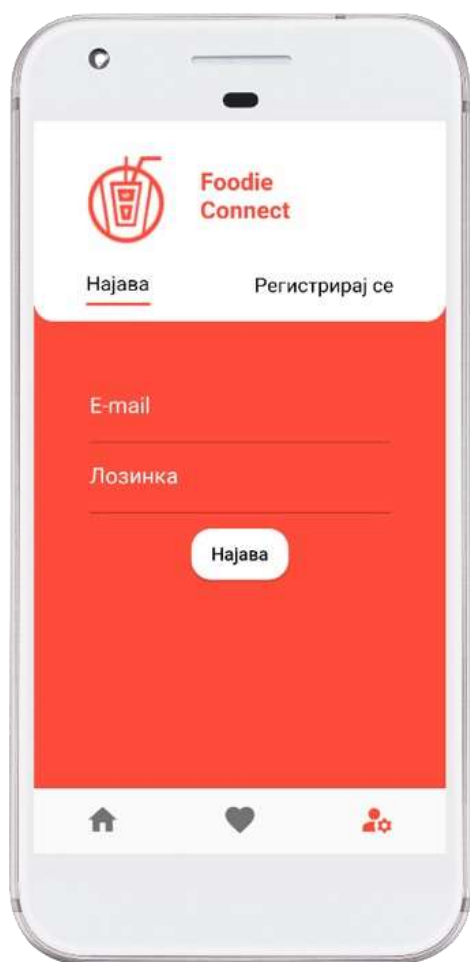
Слика бр. 3

Доколку корисникот се обиде да коментира а не е најавен му се отвара следниот поглед, каде што ќе треба да се најави:

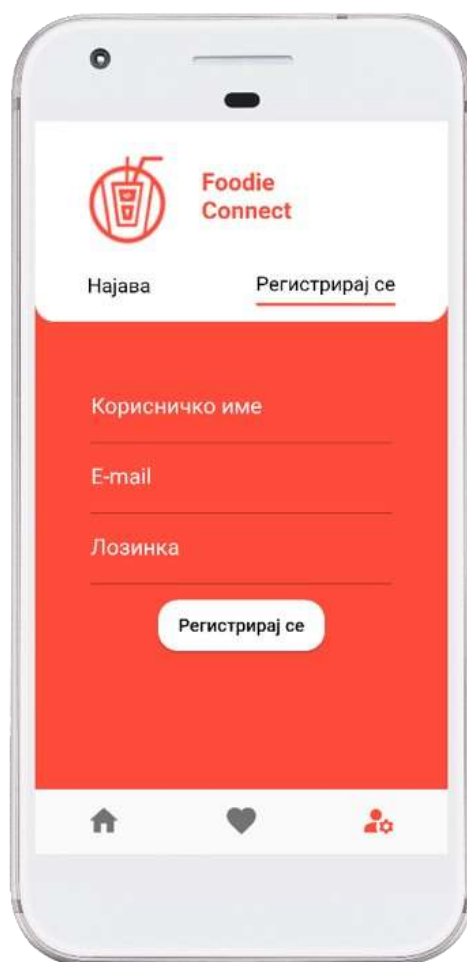


Слика бр. 4

Доколку корисникот кликне на копчето “Најави се” му се отвара следниот екран за најава или за регистрација доколку е нов корисник:



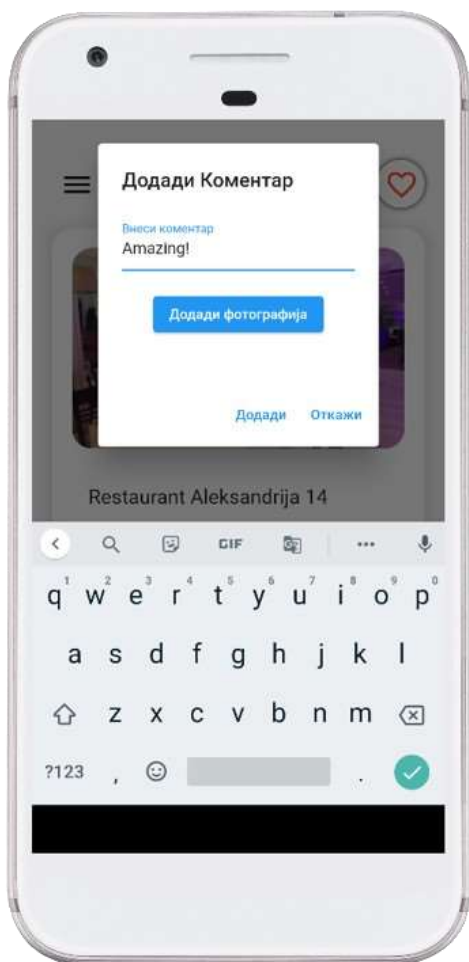
Слика бр. 5



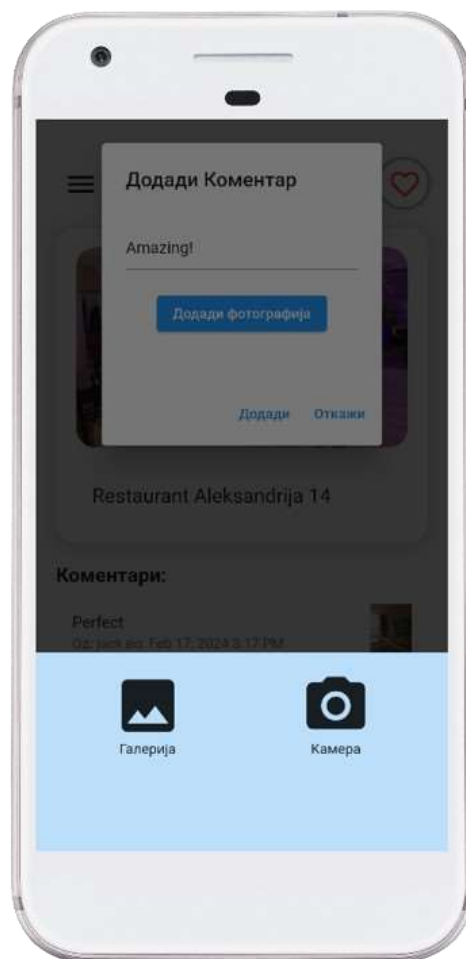
Слика бр. 6

Откако корисникот ќе се најави/регистра му се отвара пак почетниот екран и му се овозможува функционалноста да коментира и притоа да прикачи слика при коментирањето:

Чекори при коментирање:

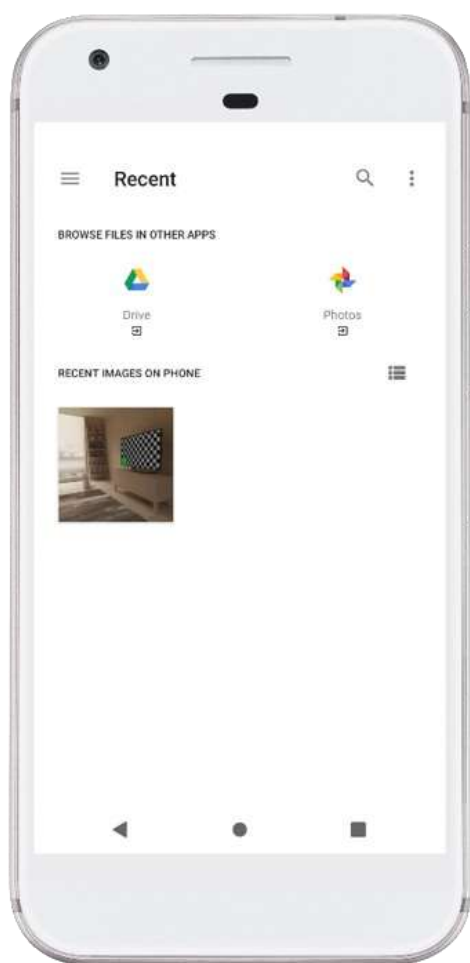


Слика бр. 7

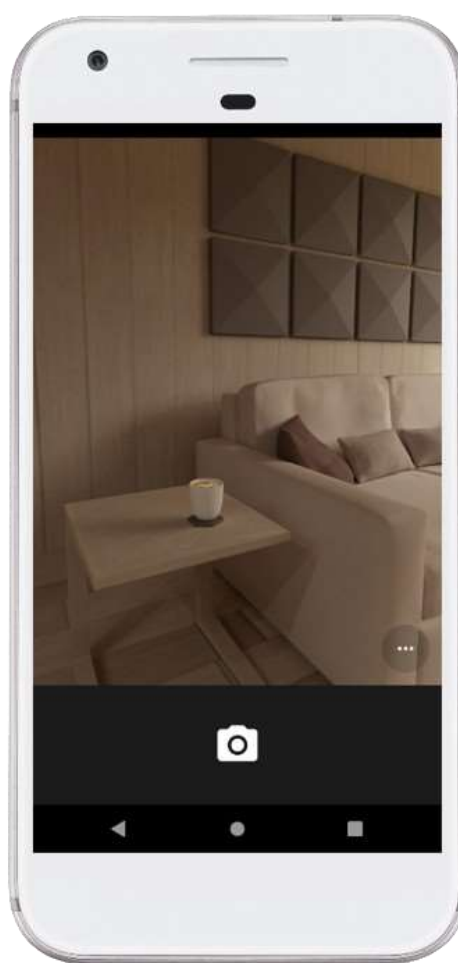


Слика бр. 8

Чекори за избирање на слика во коментар:

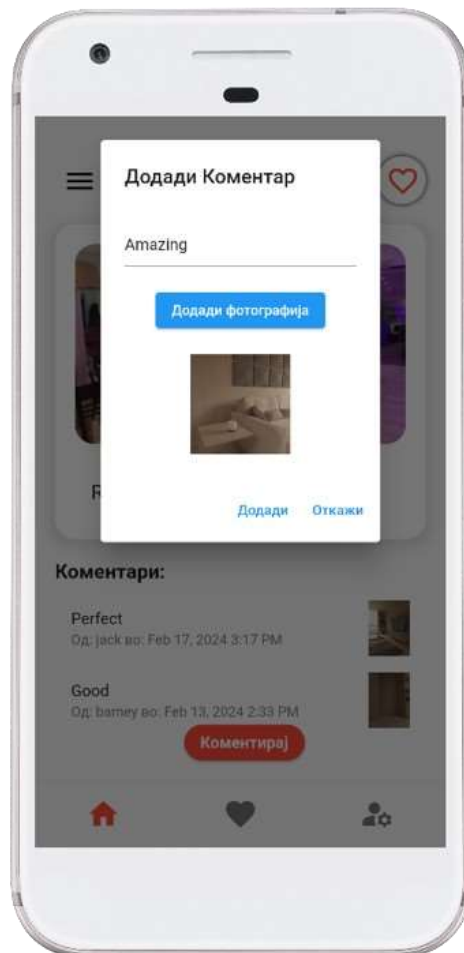


Слика бр. 9



Слика бр. 10

Приказ на коментар пред прикачување:



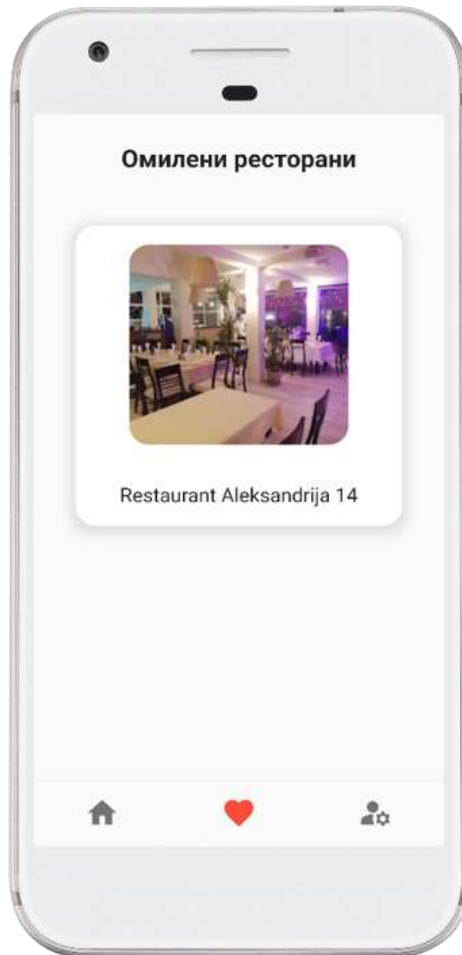
Слика бр. 11

Доколку на корисникот му се допадне ресторантот може да го зачува во листата на омилен ресторанти со кликување на срцето во горниот десен ѝош:



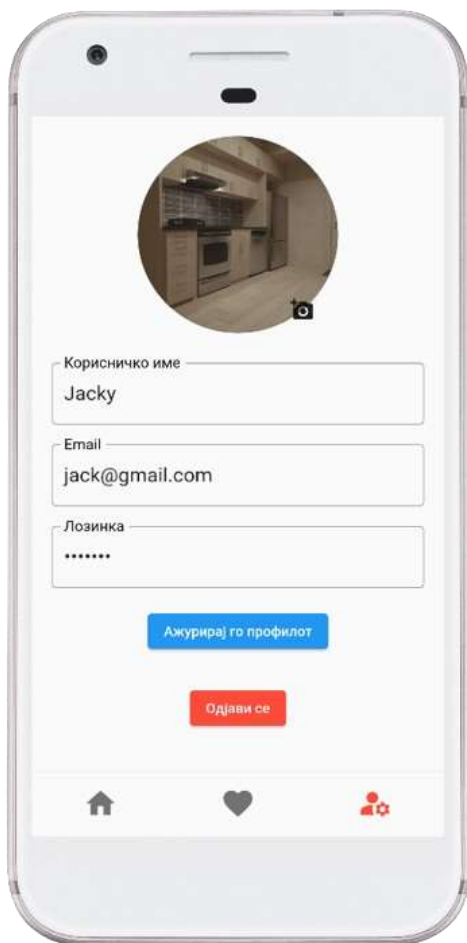
Слика бр. 12

За преглед на омилен ресторанти корисникот треба да кликне на срцето кое се наоѓа во средината на долниот дел од екранот:

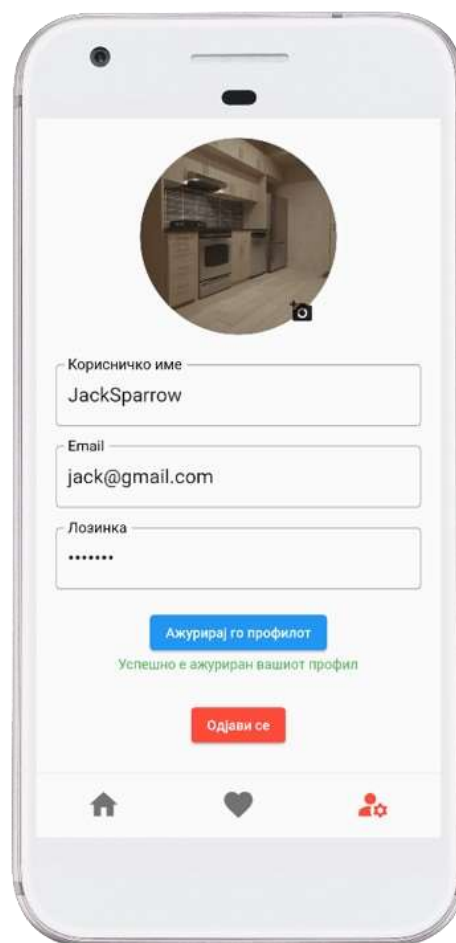


Слика бр. 13

Доколку корисникот кликне на десната икона од долниот дел на екранот му се отвара неговиот профил каде што може да ги прегледа неговите информации или пак да ги промени, исто така од овој екран има можност да се одјави:



Слика бр. 14



Слика бр. 15