Plan de tests

# Développement d'un site web pour réaliser des études sur les effets des différents types de feed-back numériques



# **Sommaire**

Introduction	3
Objectifs et méthodes	3
Documents de référence	3
Guide de lecture	3
Concepts de base	4
Tests fonctionnels	4
Test 1	4
Test 2	5
Test 3	6
Test 4	7
Test 5	8
Tests d'intégration	9
Test 1:	9
Test 2:	10
Test 3:	11
Test 4:	12
Test 5:	13
Tests unitaires	13
Test 1:	14
Test 2:	14
Test 3:	15
Test 4:	15
Test 5:	16
Test 6:	16
Test 7:	17
Test 8:	18
Vérification de la documentation	18
Annexes	18
Glossaire	19
Références	19

# Introduction

Ce plan de test s'inscrit dans le contexte de notre projet de développement d'un site pour réaliser des études sur les différents types de feedback numérique.

La demande liée à ce projet était d'avoir une interface où les élèves peuvent suivre différents cours, répondre à différents questionnaire, quiz et test tout en enregistrant leur réponse et le temps passer sur chaque page.

Ce plan de test servira tout particulièrement à créer une session d'expérience et à s'assurer qu'aucun problème n'entravera la session d'expérimentation.

# Objectifs et méthodes

Le Laboratoire de Recherche sur les Apprentissages en Contexte (LaRAC) effectue actuellement des recherches sur les différents types de feedback, cette étude vise à découvrir quelles corrections il vaut mieux donner aux élèves pour apprendre au mieux.

Cette etudes visant spécifiquement les feedback numérique, la formation ainsi que les expérimentation lié seront faites sur ordinateur. Les élèves suivront les mêmes cours mais se verront attribuer un des quatre types de quiz de manière aléatoire.

Pour cela nous avons créé un site web permettant aux élèves de suivre différents cours, suivis de quiz et d'évaluation ainsi que de questionnaire permettant d'avoir des variables de contrôles. Les réponses ainsi que les temps passés sur les différentes pages sont enregistrés.

Une fois les données collectées, elles peuvent être convertis en fichier type calc pour permettre leurs analyses.

# Documents de référence

Pour répondre à ces attentes nous pourrons nous appuyer sur les documents suivants :

- Le manuel d'installation
- Le plan de test
- La documentation interne
- Le rapport du projet
- La vidéo de démonstration

# Guide de lecture

Pour un testeur qui teste la première version du site web, il est conseillé de lire tout le plan de test et de tous les effectuer.

Pour un testeur qui installe une nouvelle session la section teste fonctionnels peut suffire

# Concepts de base

Pour bien comprendre le document suivant, nous allons avoir besoin de quelques concepts clés.

La notion de feed-back : "retour sur une expérience, sorte de bilan tiré à partir d'un événement" selon l'internaute.

Pour notre projet nous allons également distinguer les quiz, tests et questionnaires . Les quiz correspondent aux questions posées à l'apprenant visant à savoir ce que celui-ci a appris dans les cours, les questions portent directement sur celui-ci. Il existe quatre type de quiz :

- -KCR: Knowledge of correct response, l'apprenant répond à la question et on lui indique uniquement s' il a fait juste ou faux.
- AUC answer until correct, l'apprenant doit reessayer tant qu'il n'a pas la bonne reponse -EFE: Elaborated feedback (explanation), l'apprenant répond à la question et on lui indique quelle réponse était correcte et pourquoi.
- -AUC+ EFE: Answer until correct feedback + Elaborated feedback (explanation) l'apprenant doit réessayer tant qu'il n'a pas la bonne réponse, à chaque réponse on lui indique pourquoi sa réponse était fausse ou juste.

Les tests eux sont considérés comme une évaluation, un au début pour évaluer le niveau de l'élève avant son apprentissage et après pour évaluer sa progression, aucun retour sur ses réponses n'est fait à l'élève.

Tandis que les questionnaires correspondent à des questions sur l'apprenant et son ressenti avant et après les cours permettant de mettre en place des variables de contrôle.

Nous parlerons également de session, nous utilisons ce terme dans le cadre des sessions d'expérimentation, c'est-à- dire un enchaînement de questionnaires, cours, quiz et tests dans l'optique que des apprenants puissent faire l'apprentissage combiné à l'expérience.

# **Tests fonctionnels**

### Test 1

#### Identification

Test principal

# **Description**

Le but de ce test est de vérifier qu'un élève peut suivre les cours, tests, questionnaire, quiz. De pouvoir faire tout le déroulé, vérifier l'ordre, le bon fonctionnement et l'enregistrement des données.

#### Contraintes

Ce test ne présente aucune contrainte spécifique pour s'assurer de l'ordre on se fiera au premier schéma de la section Mise en œuvre du manuel d'utilisation.

# Dépendances

Les tests unitaires sont à effectuer avant celui-ci.

#### Procédure de test

Décrire les données en entrée, les résultats attendus, et les critères de validation

On commence au niveau de la transition 1 on rentre le code de session et la case de consentement. On suivra le schéma sans modification manuel. Pour chaque changement de page on vérifiera qu'on arrive sur la bonne page. On notera par ailleurs toutes nos réponses au quiz + les guestions et réponses pour les questionnaire et test.

Sur net2ftp aller dans le dossier data et ouvrir le dernier json enregistrer, en parallèle ouvrir le document texte des quiz. Comparer les réponses enregistrer et celle que nous avons noter. Pour cela en regardant les document texte trouver la lettre associée à la réponse pour les quiz. Les numéro de question pour les questionnaire et test. Vérifier la correspondance des réponses choisies et de celles enregistrée. S'assurer que les retours étaient les bons. Si toutes les étapes précédente on été validé on peut attester de la réussite de ce test

#### Identification

Groupe KCR

## **Description**

Le but de ce test est de vérifier qu'un élève peut suivre les cours, tests, questionnaire, quiz avec la version KCR soit knowledge of correct response. On doit du côté élève pouvoir répondre et constater si la réponse est juste ou fausse. On doit également retrouver le même système pour tous les quiz.

Par ailleurs, on vérifiera dans les données ont bien enregistré l'ensemble des réponses données.

#### **Contraintes**

Pour cela au niveau de la transition 2 on effectue un changement de groupe en se servant de la console du navigateur. Voir le manuel d'installation dans la partie autres information 1er paragraphe.

# Dépendances

Les tests unitaires sont à mener avant celui-ci ainsi que le test principal.

#### Procédure de test

On commence au niveau de la transition 1 on rentre le code de session et la case de consentement. À la transition 2 on change de groupe pour KCR. On peut aller directement au quiz 1 en changeant l'url pour <a href="https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1">https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1</a>, on peut ensuite répondre à la question, en notant nos réponses. Vérifier si le feedback est correct ou incorrect. Faire de même pour tous les quiz.

Sur net2ftp aller dans le dossier data et ouvrir le dernier json enregistrer, en parallèle ouvrir le document texte des quiz. Comparer les réponses enregistrer et celle que nous avons noter. Pour cela en regardant le document texte trouver la lettre associée à la réponse. Vérifier la correspondance de la réponse choisie et de celle enregistrée. S'assurer que les retours étaient les bons.

Si toutes les étapes précédente on été validé on peut attester de la réussite de ce test

#### Identification

**Groupe AUC** 

# **Description**

Le but de ce test est de vérifier qu'un élève peut suivre les cours, tests, questionnaire, quiz avec la version AUC soit answer until correct. On doit du côté élève pouvoir répondre jusqu'à ce que ce soit la bonne réponse. On doit également retrouver le même système pour tous les quiz.

Par ailleurs on vérifiera dans les données ont bien enregistrer l'ensemble des reponse donné, et qu'on retrouvera un tableau pour les question ou il a fallu répondre plusieur fois

#### Contraintes

Pour cela au niveau de la transition 2 on effectue un changement de groupe en se servant de la console du navigateur. Voir le manuel d'installation dans la partie autres information 1er paragraphe.

## Dépendances

Les tests unitaires sont à mener avant celui-ci ainsi que le test principal.

#### Procédure de test

On commence au niveau de la transition 1 on rentre le code de session et la case de consentement. À la transition 2 on change de groupe pour AUC. On peut aller directement au quiz 1 en changeant l'url pour <a href="https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1">https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1</a>, on peut ensuite répondre à la question, en notant nos réponses. Vérifier si le feedback est correct ou essaye encore. Faire de même pour tous les quiz.

Sur net2ftp aller dans le dossier data et ouvrir le dernier json enregistrer, en parallèle ouvrir le document texte des quiz. Comparer les réponses enregistrer et celle que nous avons noter. Pour cela en regardant le document texte trouver la lettre associée à la réponse. Vérifier la correspondance de la réponse choisie et de celle enregistrée. La dernière réponse enregistrée doit toujours correspondre à la bonne réponse.

Si toutes les étapes précédente on été validé on peut attester de la réussite de ce test

#### Identification

Groupe EFE

#### **Description**

Le but de ce test est de vérifier qu'un élève peut suivre les cours, tests, questionnaire, quiz avec la version EFE soit elaborated feedback (explanation). On doit du côté élève pouvoir répondre et constater si la réponse est juste ou fausse avec des explication associer et différente pour chacune. On doit également retrouver le même système pour tous les quiz. Par ailleurs, on vérifiera dans les données ont bien enregistré les réponses.

#### **Contraintes**

Pour cela au niveau de la transition 2 on effectue un changement de groupe en se servant de la console du navigateur. Voir le manuel d'installation dans la partie autres information 1er paragraphe.

# **Dépendances**

Les tests unitaires sont à mener avant celui-ci ainsi que le test principal.

#### Procédure de test

On commence au niveau de la transition 1 on rentre le code de session et la case de consentement. À la transition 2 on change de groupe pour EFE. On peut aller directement au quiz 1 en changeant l'url pour <a href="https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1">https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1</a>, on peut ensuite répondre à la question, en notant nos réponses. Vérifier si le feedback est correct ou incorrect associé à une explication. Recharger la page et tester chacune des réponses et vérifier que le feedback associé et le bon (uniquement la première réponse sera enregistré dans le local storage). Faire de même pour tous les quiz.

Sur net2ftp aller dans le dossier data et ouvrir le dernier json enregistrer, en parallèle ouvrir le document texte des quiz. Comparer les réponses enregistrer et celle que nous avons noter. Pour cela en regardant le document texte trouver la lettre associée à la réponse. Vérifier la correspondance de la réponse choisie et de celle enregistrée. La réponse enregistrée doit être la première donnée.

Si toutes les étapes précédentes ont été validées, on peut attester de la réussite de ce test.

#### Identification

Groupe AUC+EFE

# **Description**

Le but de ce test est de vérifier qu'un élève peut suivre les cours, tests, questionnaire, quiz avec la version AUC+EFE soit Answer until correct feedback + Elaborated feedback (explanation). On doit du côté élève pouvoir répondre et constater si la réponse est juste ou essaye encore avec des explication associer et différente pour chacune. On doit également retrouver le même système pour tous les quiz.

Par ailleurs, on vérifiera dans les données ont bien enregistré les réponses.

#### **Contraintes**

Pour cela au niveau de la transition 2 on effectue un changement de groupe en se servant de la console du navigateur. Voir le manuel d'installation dans la partie autres information 1er paragraphe.

## Dépendances

Les tests unitaires sont à mener avant celui-ci ainsi que le test principal.

#### Procédure de test

On commence au niveau de la transition 1 on rentre le code de session et la case de consentement. À la transition 2 on change de groupe pour AUC+EFE. On peut aller directement au quiz 1 en changeant l'url pour <a href="https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1">https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1</a>, on peut ensuite répondre à la question, en notant toutes nos réponses. Vérifier si le feedback est correct ou essaye encore associé à une explication. Vérifier à l'aide du document texte que les feedbacks sont les bons. Faire de même pour tous les guiz.

Sur net2ftp aller dans le dossier data et ouvrir le dernier json enregistrer, en parallèle ouvrir le document texte des quiz. Comparer les réponses enregistrer et celle que nous avons noter. Pour cela en regardant le document texte trouver la lettre associée à la réponse. Vérifier les correspondance entre les réponse choisie et celles enregistrée. La dernière réponse enregistrée doit toujours correspondre à la bonne réponse.

Si toutes les étapes précédentes ont été validées, on peut attester de la réussite de ce test.

# Tests d'intégration

## **Test 1:**

#### Identification

Page de transition

## **Description**

Les pages de transition doivent afficher le texte prévu, permettre de passer à la page suivante(sauf la dernière transition) et vérifier que la personne est connectée, excepté la première qui permet de connecter la personne et la dernière qui intervient après la déconnection.

#### **Contraintes**

Pour vérifier la vérification de connexion, l'utilisateur ne doit pas être connecté.

# Dépendances

Les tests unitaires sont à effectuer au préalable.

#### Procédure de test

On commencera par tester la vérification de connexion, en se connectant au page de transition les une après les autres avec le lien

https://test-uga.fr/vch/transition/transition2.html (on changera le dernier numéro pour changer de transition). A chaque fois la page devrait se rediriger automatiquement vers la transition 1.

On pourra après cela vérifier le texte et les redirection. Sur la transition 1 on clique sur le bouton suivant sans avoir coché la case de consentement et rentrer le code, une alerte apparaît. Essayer uniquement la case, puis uniquement le code, et enfin essayer le mauvais code. Après s'être connectée, aller sur chacune des pages de transition, la redirection ne devrait plus s'effectuer, vérifier le texte sur chacune d'elle. Cliquer sur le bouton suivant et vérifier la redirection. Vérifier également grâce à la console qu'un groupe a bien été attribué en tapant localstorage.groupe .Si tous les éléments précèdent se sont avérés concluant on peut valider ce test.

#### Test 2:

#### Identification

Page de cours

## **Description**

Les pages de cours doivent afficher le texte prévu, permettre de passer à la page suivante(sauf la dernière transition) et vérifier que la personne est connectée.

#### **Contraintes**

Pour vérifier la vérification de connexion, l'utilisateur ne doit pas être connecté.

# Dépendances

Les tests unitaires sont à effectuer au préalable.

#### Procédure de test

On commencera par tester la vérification de connexion, en se connectant au page de cours les une après les autres avec le lien <a href="https://test-uga.fr/vch/cours/cours1/content/">https://test-uga.fr/vch/cours/cours1/content/</a> (on changera le numéro pour changer de transition, sans oublier le cours de rappel <a href="https://test-uga.fr/vch/cours/rapel/content/">https://test-uga.fr/vch/cours/rapel/content/</a> ). A chaque fois la page devrait se rediriger automatiquement vers la transition 1.

On pourra après cela vérifier le texte et les redirection. Après s'être connectée, aller sur chacune des pages de cours, la redirection ne devrait plus s'effectuer, vérifier le texte sur chacune d'elle. Cliquer sur le bouton suivant et vérifier la redirection. Vérifier également grâce à la console qu'un temps a bien été enregistré dans la console marquer localStorage.navigation on devrait retrouver l'adresse de chacun de page. Si tous les éléments précèdent se sont avérés concluant on peut valider ce test.

#### **Test 3:**

#### Identification

Page de questionnaire

## **Description**

Les pages de questionnaire doivent afficher la consigne en haut et des questions dans un ordre aléatoire. Elles doivent permettre de passer à la page suivante, vérifier que la personne a répondu à toutes les questions tout en enregistrant les réponses et que la personne est connectée.

#### **Contraintes**

Pour vérifier la vérification de connexion, l'utilisateur ne doit pas être connecté.

# **Dépendances**

Les tests unitaires sont à effectuer au préalable.

#### Procédure de test

On commencera par tester la vérification de connexion, en se connectant aux pages de questionnaire les une après les autres avec le lien

https://test-uga.fr/vch/questionnaire/ques1A.html (on changera le numéro et lettre pour changer de questionnaire 1A ->1C, 2A ->2F, 3). A chaque fois la page devrait se rediriger automatiquement vers la transition 1.

On pourra après cela vérifier le texte, l'aléatoire et les redirection. Après s'être connectée, aller sur chacune des pages de questionnaire, la redirection ne devrait plus s'effectuer, vérifier le texte sur chacune d'elle. Recharger la page, l'ordre des questions devrait changer. Grâce à la console et au questionnaire format texte vérifier la correspondance entre les réponses données.(marquer localstorage.answers). Cliquer sur le bouton suivant et vérifier la redirection. Retester le bouton suivant sans avoir répondu à toutes les questions un message d'alerte devrait s'afficher. Vérifier également grâce à la console qu'un temps a bien été enregistré dans la console marquer localstorage.navigation on devrait retrouver l'adresse de chacun de page. Si tous les éléments précèdent se sont avérés concluant on peut valider ce test.

#### Test 4:

#### Identification

Page de test

## **Description**

Les pages de test doivent afficher les questions et les réponses dans un ordre aléatoire. Elles doivent permettre de passer à la page suivante, vérifier que la personne a répondu à toutes les questions tout en enregistrant les réponses et que la personne est connectée.

#### **Contraintes**

Pour vérifier la vérification de connexion, l'utilisateur ne doit pas être connecté.

# Dépendances

Les tests unitaires sont à effectuer au préalable.

#### Procédure de test

On commencera par tester la vérification de connexion, en se connectant au page de test avec le lien <a href="https://test-uga.fr/vch/test/pretest.html">https://test-uga.fr/vch/test/posttest.html</a> et <a href="https://test-uga.fr/vch/test/posttest.html">https://test-uga.fr/vch/test/posttest.html</a> A chaque fois la page devrait se rediriger automatiquement vers la transition 1. On pourra après cela vérifier les questions, réponse, l'aléatoire et les redirection. Après s'être connectée, aller sur chacune des pages de test, la redirection ne devrait plus s'effectuer, vérifier que toutes les questions sont présentes et que les réponses sont associées aux bonnes questions sur chacune d'elle. Recharger la page, l'ordre des questions ainsi que leurs réponses devrait changer. Grâce à la console et au test format texte vérifier la correspondance entre les réponses données.(marquer localStorage.answers). Cliquer sur le bouton suivant et vérifier la redirection. Retester le bouton suivant sans avoir répondu à toutes les questions un message d'alerte devrait s'afficher. Vérifier également grâce à la console qu'un temps a bien été enregistré dans la console marquer localStorage.navigation on devrait retrouver l'adresse de chacun de page. Si tous les éléments précèdent se sont avérés concluant on peut valider ce test.

#### **Test 5:**

#### Identification

Page de quiz

## **Description**

Les pages de test doivent afficher les questions et les réponses. Les réponses doivent avoir un ordre aléatoire. Les pages doivent permettre d'avoir un feedback et de passer à la page suivante, tout en vérifiant que la personne est connectée.

#### **Contraintes**

Pour vérifier la vérification de connexion, l'utilisateur ne doit pas être connecté.

## Dépendances

Les tests unitaires sont à effectuer au préalable.

#### Procédure de test

On commencera par tester la vérification de connexion, en se connectant aux pages de quiz les unes après les autres avec le lien <a href="https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1">https://test-uga.fr/vch/quiz/quiz1</a>. A chaque fois la page devrait se rediriger automatiquement vers la transition 1.

On pourra après cela vérifier les questions, réponse, les feedbacks, l'aléatoire et les redirection. Après s'être connectée, aller sur chacune des pages de test, la redirection ne devrait plus s'effectuer. Recharger la page, l'ordre des réponses devrait changer. Cliquer sur une réponse puis vérifier le feedback, recharger et tester toutes les réponses. Grâce à la console changer de groupe localstorage.setItem("groupe", "AUC");. Et procéder de la même manière. Cliquer sur le bouton suivant et vérifier la redirection. Retester le bouton suivant sans avoir répondu à toutes les questions un message d'alerte devrait s'afficher. Vérifier également grâce à la console qu'un temps a bien été enregistré dans la console marquer localstorage.navigation on devrait retrouver l'adresse de chacun de page. Si tous les éléments précèdent se sont avérés concluant on peut valider ce test.

# **Tests unitaires**

## Test 1:

#### Identification

bouton

# **Description**

Quand on appuie sur un bouton, l'utilisateur doit être redirigé. Dans les cas échéant il doit également permettre d'enregistrer les données

#### **Contraintes**

Pas de contrainte particulière.

# **Dépendances**

Pas de test à mener avant celui-ci.

## Procédure de test

On clique sur le bouton, nous devrions être redirigés vers une nouvelle page. Vérifier que nous sommes redirigés sur la bonne page. Pour les pages censées enregistrer des informations vérifiées grâce à la console que cela a bien fonctionné (taper localStorage).

# Test 2:

# Identification

aléatoire

# **Description**

Ce test à pour objectif de vérifier la répartition aléatoire des questions et/ou réponses.

# **Contraintes**

Pas de contrainte particulière.

# Dépendances

Pas de test à mener avant celui-ci.

## Procédure de test

Pour chacune des pages de test, quiz et questionnaire : aller sur la page, noter l'ordre des questions/réponses, rechercher la page plusieurs fois et comparer l'ordre des réponses afin de vérifier l'absence de pattern.

# Test 3:

# Identification

navigation

# **Description**

Ce test à pour objectif de vérifier que les données de navigation sont bien enregistrer.

# **Contraintes**

Pas de contrainte particulière.

# **Dépendances**

Pas de test à mener avant celui-ci.

# Procédure de test

Pour chacune des pages de test, quiz, questionnaire et cours on doit retrouver le nom de chacune des pages et un indice horaire. Pour cela sur chacune de ces pages consulter la console et rentrer localStorage.navigation.

## Test 4:

# Identification

alert

# **Description**

Ce test à pour objectif de vérifier que l'utilisateur ne peut pas passer une page sans avoir répondu aux questions.

# **Contraintes**

Pas de contrainte particulière.

# Dépendances

Pas de test à mener avant celui-ci.

# Procédure de test

Pour chacune des pages de test, quiz et questionnaire une alerte doit s'afficher quand on essaye de cliquer sur le bouton suivant sans avoir répondu à toutes les questions, excepté pour les pages de quiz ou le bouton de correction est incliquable sans avoir répondu. Au contraire, le bouton doit fonctionner une fois les questions répondues.

# **Test 5**:

#### Identification

correction des test

# **Description**

Ce test à pour objectif de vérifier que la correction des tests est efficace.

#### **Contraintes**

Le testeur aura besoin de la version texte des tests afin d'avoir les réponses.

# Dépendances

Pas de test à mener avant celui-ci.

#### Procédure de test

Pour chacune des pages de test nous devons répondre une fois avec uniquement des bonne réponse juste, une fois uniquement des réponse fausse, et une comportent un mixte. Pour chacune de ces situations nous devrons vérifier les scores avec la console (en rentrant localStorage.score1 et localStorage.score2 pour le pretest et score 3 et 4 pour le posttest). Attention bien faire localStorage.clear() entre 2 tests sinon uniquement le premier score s'affichera.

#### Test 6:

#### Identification

correction KCR et EFE

# **Description**

Ce test à pour objectif de vérifier que la correction des quiz est efficace.

#### **Contraintes**

Le testeur aura besoin de la version texte des quiz afin d'avoir les réponses. Pour cela on effectue un changement de groupe en se servant de la console du navigateur. Voir le manuel d'installation dans la partie autres information 1er paragraphe.

# Dépendances

Pas de test à mener avant celui-ci.

#### Procédure de test

Pour chacune des pages de quiz nous devrons répondre une fois, avec chacune des réponses en rechargeant la page, afin de vérifier le feedback. Vérifier grâce à la console la réponse (celle enregistrée sera la première donnée).

# **Test 7:**

#### Identification

correction AUC et AUC+EFE

## **Description**

Ce test à pour objectif de vérifier que la correction des quiz est efficace. Pour cela on effectue un changement de groupe en se servant de la console du navigateur. Voir le manuel d'installation dans la partie autres information 1er paragraphe.

#### **Contraintes**

Le testeur aura besoin de la version texte des quiz afin d'avoir les réponses.

## Dépendances

Pas de test à mener avant celui-ci.

#### Procédure de test

Pour chacune des pages de quiz nous devrons répondre une fois en commençant par la bonne réponse, et une autre en commençant par une des mauvaises. En rechargeant la page entre. Cela permettra de vérifier le feedback. Vérifier grâce à la console la réponse (celle enregistrée sera la première donnée), vérifier que si on a dû cocher plusieurs réponses afin d'arriver à la bonne elles sont toutes enregistrées (il faudra utiliser la console et marquer localstorage.clear() entre 2 tests ).

#### Test 8:

#### Identification

stockage des réponse

# Description

Ce test a pour but de vérifier l'enregistrement des données dans le fichier data.

#### **Contraintes**

Pour ce test il faut faire un parcours total de la plateforme. Et d'avoir la version texte des questionnaires, quiz et tests.

## Dépendances

Pour ce test les précèdent tests unitaires doivent avoir été effectués.

#### Procédure de test

Faire l'ensemble des quiz, questionnaire et test en écrivant vos réponses lors d'une session complète. Une fois fini vérifier sur net2ftp qu'un nouveau fichier est apparu dans le dossier data. Ouvrir ce fichier et vérifier la concordance des questions.

# Vérification de la documentation

Grâce à l'ensemble des tests décrits précédemment, l'ensemble des fonctionnalités du site web seront testé.

# **Annexes**

Vous trouverez dans le même répertoire github l'ensemble des document et dossier zip citer plus haut.

# **Glossaire**

feed-back : "retour sur une expérience, sorte de bilan tiré à partir d'un événement"

Session : sessions d'expérimentation, c'est-à- dire un enchaînement de questionnaires, cours, quiz et tests dans l'optique que des apprenants puissent faire l'apprentissage combiné à l'expérience.

Quiz : questions posées à l'apprenant visant à savoir ce que celui-ci a appris dans les cours, les questions portent directement sur celui-ci.

KCR: Knowledge of correct response, l'apprenant répond à la question et on lui indique uniquement s' il a fait juste ou faux.

AUC answer until correct, l'apprenant doit reessayer tant qu'il n'a pas la bonne reponse

EFE: Elaborated feedback (explanation), l'apprenant répond à la question et on lui indique quelle réponse était correcte et pourquoi.

AUC+ EFE: Answer until correct feedback + Elaborated feedback (explanation) l'apprenant doit réessayer tant qu'il n'a pas la bonne réponse, à chaque réponse on lui indique pourquoi sa réponse était fausse ou juste.

Tests : une évaluation au début et à la fin de la session

Questionnaires : questions sur l'apprenant et son ressenti avant et après les cours permettant de mettre en place des variables de contrôle.

Terminal : ici partie de visual studio code permettant d'exécuter des ligne de code en commande

Serveur : ici element informatique permettant de répondre à la requête d'un navigateur en renvoyant une page web et par abus de langage hébergement web.

# Références

https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/feedback/

https://test-uga.fr/vin/transition/transition1