Manuel d'installation

Développement d'un site web pour réaliser des études sur les effets des différents types de feed-back numériques



Sommaire

Introduction	3
Objectifs et méthodes	3
Documents de référence	3
Guide de lecture	3
Concepts de base	4
Installation du matériel	4
Paramétrage du système	5
Installation du site	7
Installation des données	9
Autres informations	11
Annexes	12
Glossaire	12
Références	13

Introduction

Ce manuel d'installation s'inscrit dans le contexte de notre projet de développement d'un site pour réaliser des études sur les différents types de feedback numérique.

La demande liée à ce projet était d'avoir une interface où les élèves peuvent suivre différents cours, répondre à différents questionnaires, quiz et test tout en enregistrant leur réponse et le temps passer sur chaque page.

Ce manuel d'installation servira tout particulièrement à la maintenance du site web et à son actualisation.

Objectifs et méthodes

Le Laboratoire de Recherche sur les Apprentissages en Contexte (LaRAC) effectue actuellement des recherches sur les différents types de feedback, cette étude vise à découvrir quelles corrections il vaut mieux donner aux élèves pour apprendre au mieux.

Cette étude visant spécifiquement les feedbacks numériques, la formation ainsi que les expérimentations liées seront faites sur ordinateur. Les élèves suivront les mêmes cours, mais se verront attribuer un des quatre types de quiz de manière aléatoire.

Pour cela, nous avons créé un site web permettant aux élèves de suivre différents cours, suivis de quiz et d'évaluation ainsi que de questionnaire permettant d'avoir des variables de contrôles. Les réponses ainsi que les temps passés sur les différentes pages sont enregistrés.

Une fois les données collectées, elles peuvent être converties en fichier type Calc pour permettre leurs analyses.

Documents de référence

Pour répondre à ces attentes, nous pourrons nous appuyer sur les documents suivants :

- Le manuel d'utilisation
- Le plan de test
- La documentation interne
- Le rapport du projet
- La vidéo de démonstration

Guide de lecture

Pour un lecteur qui souhaite faire une première installation de son site web ou qui doit mettre à jour le site web pour la première fois, il sera essentiel de lire tout le document.

Pour un lecteur qui a déjà fait des installations et rencontre un problème, la section d'autres informations peut suffire. Si cela n'a pas suffi, il est conseillé de relire en priorité l'installation des données. Si le problème concerne la sauvegarde des données, vérifier le dernier paragraphe d'Installation du site. Il est également utile de vérifier dans le manuel d'utilisation qui apportera plus d'aide sur la résolution des erreurs.

Concepts de base

Pour bien comprendre le document suivant, nous allons avoir besoin de quelques concepts clés.

La notion de feed-back : "retour sur une expérience, sorte de bilan tiré à partir d'un événement" selon l'internaute.

Pour notre projet, nous allons aussi distinguer les quiz, tests et questionnaires. Les quiz correspondent aux questions posées à l'apprenant visant à savoir ce que celui-ci a appris dans les cours, les questions portent directement sur celui-ci. Il existe quatre types de

uiz :

- -KCR: Knowledge of correct response, l'apprenant répond à la question et on lui indique uniquement s'il a fait juste ou faux.
- AÚC answer until correct, l'apprenant doit réessayer tant qu'il n'a pas la bonne réponse
- -EFE: Elaborated feedback (explanation), l'apprenant répond à la question et on lui indique quelle réponse était correcte et pourquoi.
- -AUC+ EFE: Answer until correct feedback + Elaborated feedback (explanation) l'apprenant doit réessayer tant qu'il n'a pas la bonne réponse, à chaque réponse, on lui indique pourquoi sa réponse était incorrecte ou juste.

Les tests eux sont considérés comme une évaluation, un au début pour évaluer le niveau de l'élève avant son apprentissage et après pour évaluer sa progression, aucun retour sur ses réponses n'est fait à l'élève.

Tandis que les questionnaires correspondent à des questions sur l'apprenant et son ressenti avant et après les cours permettant de mettre en place des variables de contrôle.

Nous parlerons également de session, nous utilisons ce terme dans le cadre des sessions d'expérimentation, c'est-à- dire un enchaînement de questionnaires, cours, quiz et tests dans l'optique que des apprenants puissent faire l'apprentissage combiné à l'expérience.

Installation du matériel

Pour le bon fonctionnement de l'expérimentation, et pour préparer le site web il sera nécessaire d'avoir un ordinateur ainsi qu'une connexion internet.

Il nous faut également un serveur web, nous avons donc choisi le service OVH avec le nom de domaine test-uga.fr.

Les codes pour accéder au serveur ont été directement communiqués à la personne en charge.

Aucune installation particulière n'est nécessaire sur le serveur.

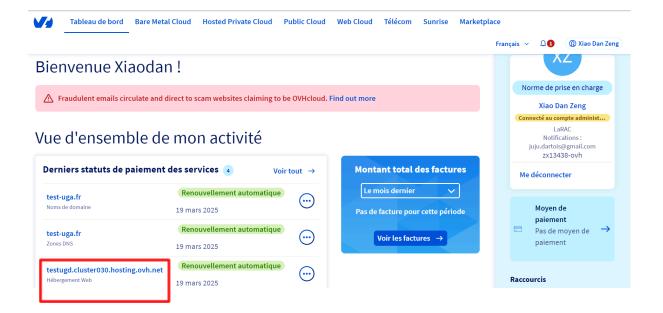
Par ailleurs, pour le traitement des données récoltées, nous aurons besoin d'un éditeur de code type Visual Studio Code et de Node.js, les liens de téléchargements seront en annexes.

Paramétrage du système

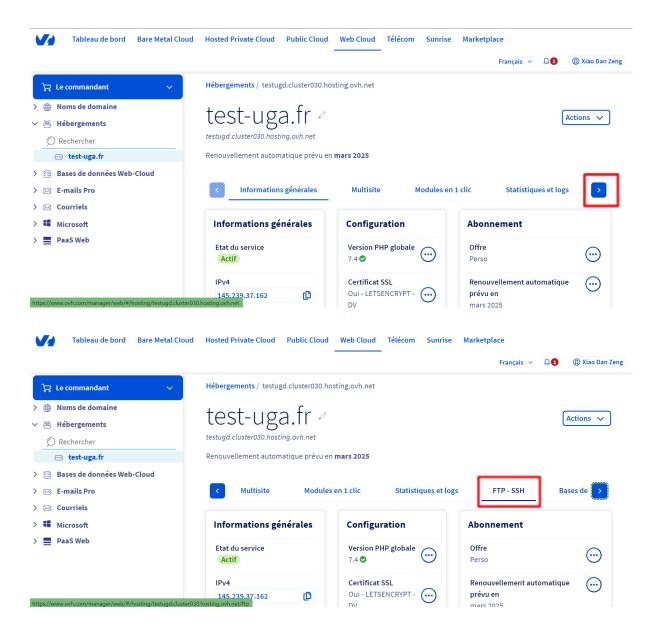
-parler de ce que c'est FTP et de pourquoi la net2ftp suffit

Pour paramétrer notre système, il faudra passer par net2ftp (un FTP : file transfert protocol), qui nous permettra de gérer aisément le contenu de notre site web. Nous avons choisi net2ftp, car le lien est direct entre OVH et celui-ci. De plus, la taille de nos fichiers ne nous contraint pas à utiliser un autre système de transfert.

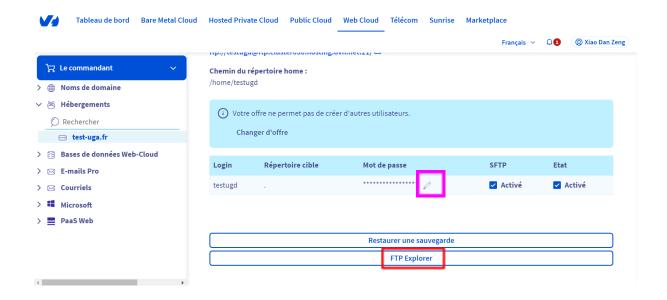
Pour y accéder, nous devons donc nous connecter à notre compte OVH, une fois connecté, nous nous trouverons sur une page identique à celle représentée ci-dessous. Il faut ensuite cliquer sur le lien encadré en rouge de l'image suivante ici testugd.cluster030.hosting.ovh.net .



Nous accédons ensuite à la page ci-dessous ou nous pouvons retrouver l'ensemble des informations concernant l'hébergement web sur notre serveur. Il faudra faire défiler les onglets grâce à la flèche entourée en rouge jusqu'à voir apparaître l'onglet FTP-SSH. Et cliquer sur cet onglet.



Une fois dans le bon onglet, il faudra scroller jusqu'au bas de la page et cliquer sur le dernier bouton : FTP Explorer (entourer en rouge dans l'image ci-dessous). Le bouton redirige l'utilisateur vers net2ftp. Aux besoins, le mot de passe lié à net2ftp peut-être changer grâce au stylo au-dessus (encadrer en mauve ci-dessous).



Nous arrivons ensuite sur la page de connexion de net2ftp, y rentrer le login (retrouvable sur la page précédente sur la même ligne que le changement de mot de passe) et le mot de passe. Pour les connexions suivantes, on peut enregistrer le lien de cette page et y accéder directement.



Installation du site

Grâce à la partie précédente, nous avons pu accéder à la page ci-dessous. Grâce à l'interface de net2ftp, nous allons pouvoir organiser notre site web en ajoutant, modifiant ou enlevant différentes pages ou script.

Toutes les modifications que nous allons pouvoir faire se trouveront dans le répertoire www (encadrer en rouge ci-dessous). Nous nous déplacerons dedans en cliquant dessus.



Dans le répertoire www nous créerons :

-on importe le dossier zipper fourni en annexe (annexe1) : cliquer sur le bouton "Upload", une nouvelle page comme celle représentée ci-dessous s'affiche, on clique sur "Choisir un fichier" (encadrer en rouge en dessous), sélectionne le bon dossier, et clique sur la flèche verte de validation.



ATTENTION si nous voulons rajouter une session et non pas créé une première session la démarche est légèrement différente (en effet cela reviendrait à supprimer les données précédemment récolter) :

- Dans data crée un dossier avec le nom de la session
- Dans www on crée un dossier avec le nom de la session
- Dans www on importe le fichier savedata fourni en annexe, dont on modifie le nom en ajoutant le nom de la session devant. Par exemple pour la version chinoise, la session s'appelle "ch" et on appellera l'annexe savedata : chsavedata.

- On modifiera la dernière ligne du fichier savedata :

file_put_contents('data/' . \$filename, \$json);

Pour ajouter le nom de la session apres data, avec le même exemple que précédemment :

file_put_contents('data/ch/' . \$filename, \$json);

Grâce aux étapes précédentes la base de votre site sera installée, aucun paramétrage particulier n'est nécessaire.

Installation des données

Notre site à une architecture présente tel que dans l'illustration ci-contre, une fois dans le dossier de session, on peut importer le dossier annexe2 comme vu précédemment. Il recréa la même architecture que ci-contre.

Tous les éléments finissant par ".html" sont des fichiers. Les autres sont des dossiers.

Les fiches finissant par "Type.html" ont potentiellement besoin d'être dupliquées en fonction de la session (par exemple, sur la session chinoise,

cours questionnaires session quiz tests transitions	cours	
	guantiannairea	quesType.html
	questionnaires	quesFin.html
	quiz	quizType.html
	tooto	imageTest
	tests	testType.html
	transitions	transition1.html
		transitionType.html
	transitionFin.html	

on a 8 quiz, et 10 questionnaires). Pour dupliquer un fichier, il est conseillé de copier son contenu et de créer un nouveau fichier (manipulation plus simple que le bouton copier).

Les éléments finissant par ".html" sont des fichiers nécessitant des modifications, en fonction des questions à poser à l'élève ou de la langue (voir le manuel d'utilisation pour savoir comment modifier le fichier).

Il faudra également créer un dossier par cours dans le dossier cours (exemple : cours1, cours2...), dans lequel on pourra importer chacun des cours fournis (grâce à upload). Dans chacun des cours, il faudra aller dans le contenu, et cliquer sur éditer (comme sur l'image ci-dessous), à la fin du document et insérer le contenu de l'annexe3 dans la balise <script>__loadEntry(); ci </script> . Au niveau de l'élément mis en vert.



La fin de votre fichier devrait ressembler à ceci :

Vous pouvez maintenant le sauvegarder en cliquant sur le logo disquette ou en faisant alt+s.

Dans les fichier précédent une transition (exception faite du questionnaire de fin) il faudra également rajouter le code contenu dans l'annexe5 à la fin du document entre else { et localstorage.setItem(. Le document devrait ressembler à ceci avec la patrie à rajouter,

surligner:

```
if (lallAnswered) {
    alert("開始所有问题");
    } else {
        let ("開始所有问题");
    } else {
        let ("multipartition");
    } else {
        let ("multipartition");
    } else {
        let ("multipartition");
    } enge: window.location.pathname
    };
    };
    let navigation = JSON.parse(localStorage.getItem("navigation"));
    navigation.push(nvEl);
    localStorage.setItem("answers", JSON.stringify(navigation));
    localStorage.setItem("answers", JSON.stringify(navigation"));
    localStorage.setItem("answers", JSON.stringify(navigation"));
    localStorage.setItem("answers", JSON.stringify(navigation"));
    localStorage.setItem("answers", JSON.stringify(naviga
```

Vous avez maintenant un site fonctionnel, comprenant toutes les pages nécessaires. La dernière étape est de vérifier en faisant une session test.

Il est possible que certaine partie du site ne s'affiche pas correctement comme sur l'image ci-dessous ou le bouton est légèrement dissimulé par l'en pied. Pour corriger cela, veuillez vous référer au manuel d'utilisation.





Jawablah pertanyaan berikut terlebih dahulu, Ini akan membantu kami lebih memahami situasi belajar Anda!



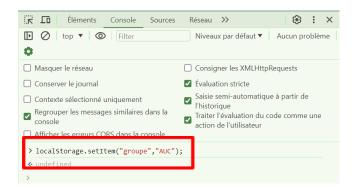
Une fois avoir fini la session, vérifiez dans le dossier data qu'un nouveau fichier s'est bien créé (ou data/session si vous avez plusieurs sessions).

Autres informations

Pour le bon fonctionnement du site, il est important de vérifier quelques conditions :

- Pour toutes modifications sur le site, vérifier qu'aucune expérience n'est en cours
- Après chaque modification, refaire une session test, vérifier que l'ordre des pages est correct et que l'enregistrement des données a bien fonctionné.
- être intéressant de choisir le groupe auquel on est affecté, pour cela, il faudra faire un clic droit avec la souris, choisir "inspecter". Cliquer sur "console".(voir image ci-contre) Dans la console entrer : localStorage.setItem("groupe","AUC"); localStorage.setItem("groupe","AUCEFE"); localStorage.setItem("groupe","KCR"); localStorage.setItem("groupe","EFE"); en fonction du groupe que vous voulez tester. (Voir l'exemple ci-dessous)





- Si une session d'expérience est faite sur le même ordinateur qu'une session test vérifié que la session test a bien était terminée : allez sur le dernier questionnaire si vous êtes automatiquement redirigé vers la transition1 sans avoir cliqué sur le bouton, la session d'expérience peut être commencée. Sinon et cliquer sur le bouton du questionnaire 3 (celui-ci permet d'une part d'enregistrer les données sur le serveur et d'autre part de supprimer celle contenue dans la mémoire de l'ordinateur). Vous pouvez ensuite vous rediriger vers la transition 1.

Annexes

Vous trouverez dans le même répertoire GitHub l'ensemble des document et dossier zip cité plus haut.

https://nodejs.org/en/download/package-manager/current https://code.visualstudio.com/download

Glossaire

feed-back: "retour sur une expérience, sorte de bilan tiré à partir d'un événement"

Session : sessions d'expérimentation, c'est-à- dire un enchaînement de questionnaires, cours, quiz et tests dans l'optique que des apprenants puissent faire l'apprentissage combiné à l'expérience.

Quiz : questions posées à l'apprenant visant à savoir ce que celui-ci a appris dans les cours, les questions portent directement sur celui-ci.

KCR: Knowledge of correct response, l'apprenant répond à la question et on lui indique uniquement s'il a fait juste ou faux.

AUC answer until correct, l'apprenant doit réessayer tant qu'il n'a pas la bonne réponse

EFE: Elaborated feedback (explanation), l'apprenant répond à la question et on lui indique quelle réponse était correcte et pourquoi.

AUC+ EFE: Answer until correct feedback + Elaborated feedback (explanation) l'apprenant doit réessayer tant qu'il n'a pas la bonne réponse, à chaque réponse, on lui indique pourquoi sa réponse était fausse ou juste.

Tests : une évaluation au début et à la fin de la session

Questionnaires : questions sur l'apprenant et son ressenti avant et après les cours permettant de mettre en place des variables de contrôle.

Serveur : ici élément informatique permettant de répondre à la requête d'un navigateur en renvoyant une page web et par abus de langage hébergement web.

Références

https://www.linternaute.fr/dictionnaire/fr/definition/feedback/

https://test-uga.fr/vin/transition/transition1