

Ecrire une classe java **Ville** où une ville est définie par son nom et son nombre d'habitants.

N'oubliez pas d'implémenter les constructeurs (avec argument(s) et par défaut), les accesseurs et modificateurs, ainsi que la méthode toString.

A partir de cette classe de base, dérivez ensuite une classe Capitale où une capitale mémorise en plus les monuments (nom, adresse, tarif) qu'elle abrite.

N'oubliez pas définir les méthodes setMonument, getMonument et afficheMonuments.

Créer une classe Main qui permet d'instancier l'ensemble des classes