

## Casos de prueba Ultron

- Id: 1
- Título: Botón De Historial
- Descripción: No es necesaria
- Precondiciones: El usuario debe poder ingresar al historial
- Pasos a reproducir:
  1. El usuario ya debe haber seleccionado el perfil
  2. El usuario debe seleccionar el boton de "Historial"
  3. El usuario ya podra ver su historial de acciones
- Resultado esperado: Redirección a la pantalla con el historial
- Prioridad: Baja
  
- Id: 2
- Título: Botón De Alarma
- Descripción: No es necesaria.
- Precondiciones: El usuario debe poder crear alarmas
- Pasos a reproducir:
  1. El usuario ya debe haber seleccionado el perfil
  2. El usuario debe seleccionar el boton de "Alarmas"
  3. El usuario ya podra ver y crear sus propias alarmas
- Resultado esperado: Redirección a la pantalla de Alarmas
- Prioridad: Alta
  
- Id: 3
- Título: Boton De Notas o lista de tareas
- Descripción: No es necesaria.
- Precondiciones: El usuario debe poder crear notas o listas de tareas
- Pasos a reproducir:
  1. El usuario ya debe haber seleccionado el perfil
  2. El usuario debe seleccionar el boton de "Notas/ Lista de Tareas"
  3. El usuario ya podra ver y crear sus propias notas y tareas
- Resultado esperado: Redirección a la pantalla de las notas y listas de tareas
- Prioridad: Alta
  
- Id: 4
- Título: Boton De Comprimir o Descomprimir archivos
- Descripción: No es necesaria.
- Precondiciones + Postcondiciones: El usuario debe poder adjuntar archivos para poder comprimirlos y descomprimirlos
- Pasos a reproducir:
  1. El usuario ya debe haber seleccionado el perfil
  2. El usuario debe seleccionar el boton de "Comprimir o Descomprimir archivos"
  3. El usuario ya podra ver y comprimir y descomprimir archivos
- Resultado esperado: Redirección a la pantalla de compresion y descompresion de archivos
- Prioridad: Alta

- Id: 5
- Título: Boton De Juegos
- Descripción: No es necesaria.
- Precondiciones: El usuario debe poder acceder a los juegos sin conexion
- Pasos a reproducir:
  1. El usuario ya debe haber seleccionado el perfil
  2. El usuario debe seleccionar el botón de “Juegos Sin Conexión”
  3. Luego debe seleccionar el juego que este quiera jugar
- Resultado esperado: Redirección a la pantalla con los juegos disponibles sin conexion
- Prioridad: Media