

Casos de prueba (Testing)

- **Id: 1**

- Título: Traductor.

- Precondiciones + Postcondiciones: El usuario debe poder ver la sección "Traductor" y acceder una vez haber seleccionado el perfil.

- Pasos a reproducir + Datos:

1. El usuario debe seleccionar el botón "Traductor" .
2. El usuario deberá poner lo que quiere traducir.
3. El usuario debe apretar el botón Traducir.

- Resultado esperado: Se debe traducir correctamente.

- Prioridad: Alta.

- **Id: 2**

- Título: Notas/Listas de Tareas

- Precondiciones + Postcondiciones: El usuario debe poder ver la sección "Notas/Listas de Tareas" y acceder una vez haber seleccionado el perfil.

- Pasos a reproducir + Datos:

1. El usuario debe seleccionar el botón "Notas/Listas de Tareas".
2. El usuario ya podrá ver, buscar, editar, agregar y bloquear las notas.

- Resultado esperado: Se debe ver, buscar, editar, agregar y bloquear las notas.

- Prioridad: Media.

- **Id: 3**

- Título: Juegos sin Conexión.

- Precondiciones + Postcondiciones: El usuario debe poder ver la sección "Juegos sin Conexión" y acceder una vez haber seleccionado el perfil.

- Pasos a reproducir + Datos:

1. El usuario debe seleccionar el botón "Juegos sin Conexión" .
2. El usuario ya podrá ver las opciones y elegir el juego que desea jugar.
3. El usuario deberá ver y empezar a disfrutar del juego.

- Resultado esperado: Se debe ver la sección "Juegos sin Conexión", seleccionar y poder jugar sin ningún inconveniente.

- Prioridad: Media.

- **Id: 3.1**

- Título: Juego Snake.

- Precondiciones + Postcondiciones: El usuario debe poder ver La sección "Juegos sin Conexión" y elegir uno de los juegos.

- Pasos a reproducir + Datos:

1. El usuario debe seleccionar el botón "Juegos sin Conexión" .
2. El usuario ya podrá ver las opciones y elegir el juego "Snake".
3. El usuario podrá ver y empezar a disfrutar.

- Resultado esperado: Se debe poder ver y jugar el juego sin ningún problema.

- Prioridad: Baja.

- **Id: 3.2**

- Título: Juego Memotest.

- Precondiciones + Postcondiciones: El usuario debe poder ver La sección “Juegos sin Conexión” y elegir uno de los juegos.

- Pasos a reproducir + Datos:

1. El usuario debe seleccionar el botón “Juegos sin Conexión” .

2. El usuario ya podrá ver las opciones y elegir el juego “Memotest”.

3. El usuario podrá ver y empezar a disfrutar del mismo.

- Resultado esperado: Se debe poder ver y jugar el juego sin ningún problema.

- Prioridad: Baja.

- **Id: 3.3**

- Título: Juego Buscaminas.

- Precondiciones + Postcondiciones: El usuario debe poder ver La sección “Juegos sin Conexión” y elegir uno de los juegos.

- Pasos a reproducir + Datos:

1. El usuario debe seleccionar el botón “Juegos sin Conexión” .

2. El usuario ya podrá ver las opciones y elegir el juego “Buscaminas”.

3. El usuario podrá ver y empezar a disfrutar del mismo.

- Resultado esperado: Se debe poder ver y jugar el juego sin ningún problema.

- Prioridad: Baja.