ВВЕДЕНИЕ

Сегодня нашу жизнь сложно представить жизнь без информационных технологий. Появившись благодаря стремительному развитию науки и техники, они сделали жизнь многих людей проще и удобнее, предоставляя делать многие повседневные вещи быстрее и эффективнее. Компьютерные технологии занимают особенное место и в различных сферах производства – они позволяют автоматизировать и упростить многие аспекты взаимодействия человека с производственными процессами, ускоряют процесс обработки данных и работы с ними.

Предметной областью данной курсовой работы является учёт содержащихся на складе товаров с возможностью последующей работы с ними: редактированием данных, добавлением новых и удалением имеющихся. Современные информационные технологии позволяют осуществлять быструю обработку информации, и, соответственно, повышают скорость работы, снижают вероятность совершения ошибок с человеческой стороны, позволяют избежать ведение бумажной документации.

Основная цель данной курсовой работы – создать консольное приложение, которое будет обрабатывать информацию о хранящихся на складе товарах, предоставлять её пользователю в удобном виде, предоставлять возможность интерактивно менять, удалять и добавлять новые записи.

АНАЛИЗ И МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ ПРОГРАММНОГО СРЕДСТВА

* 1. Анализ требований к разрабатываемому программному средству. Спецификация функциональных требований

ПРОЕКТИРОВАНИЕ И КОНСТРУИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО СРЕДСТВА

* 1. Разработка модульной структуры программы
  2. Выбор способа организации данных

В разработанном приложении были использованы следующие структуры:

struct AuthInfo

{

std::string login;

std::string password;

};

struct FIO

{

std::string surname; // фамилия

std::string name; // имя

std::string middle\_name; // отчество

};

struct UserInfo

{

AuthInfo auth\_info;

FIO fio;

int role; // 0 - пользователь, 1 - админ

};

struct ProductEntry

{

std::string name; // наименование товара

int count; // количество товара на складе

double price; // цена за один товар

SYSTEMTIME time; // время добавления товара

FIO added\_by; // ФИО зарегистрировавшего товар

};