

Приложение WPF.

Общие:

1. Цветовая палитра оранжевый, желтый, белый, бирюзовый.
2. Возможность ввести имя текущего игрока.
3. Возможность выбрать одиночную или сетевую игру.
4. Возможность игрока выбрать игру из предложенных.
5. Возможность выбрать тему для игры, если того предполагает игра.
6. В каждой сетевой игре будет присутствовать чат.
7. Возможность подключиться к другой сетевой игре.
8. В зависимости от игры может подключиться один или несколько игроков.
9. Возможность просмотреть свой IP-адрес.
10. Возможность набора одного очка за раунд.
11. Таймер в каждом раунде, если того предполагает игра.
12. Чтобы выйти из игры нужно будет нажать кнопку «выйти», после этого игра будет прекращаться у каждого игрока.

Начальный экран.

1. Приветствие игрока в игре.
2. Поле ввода имени игрока.
3. Кнопка продолжить
4. В правом верхнем углу IP-адрес

Игры:

1. Викторина.
2. Крестики-нолики.
3. Морской бой.
4. Найди пару.

Страница выбора одиночной или сетевой игры

На экране две кнопки: одиночная игра, сетевая игра

Страница сетевой игры:

Кнопки: создать, войти

При создании выбирается игра, к ней могут подключиться.

Кнопка войти перенаправляет в страницу ввода IP игрока-сервера.

Страница выбора игры:

4 кнопки с названием игр, ниже краткое описание игры.

После выбора, будет экран ожидания других игроков, где будут показаны, кто вошел в игру под веденным в ранее именем.

Если игроков достаточно, появится кнопка «Начать игру».

Страницы одиночной игры:

Игра будет начинаться по алгоритму, описанному ниже.

Игры:

Игра Викторина:

Сперва нужно выбрать тему, на которую будут вопросы.

Очки игроков можно будет посмотреть внизу экрана.

Дается вопрос, ниже окошки, в которые вставляются буквы для ответа. Ещё ниже буквы, из которых нужно собрать слово-ответ.

Один раунд это 3 вопроса.

За один раунд одно очко.

В игре до 5 игроков

Игра Крестики-нолики:

Поле 3х3.

В игре только два игрока. У каждого игрока свой символ (крестик или нолик).

За каждую победу одно очко.

Очки можно будет посмотреть внизу экрана.

Из символов (крестика, или нуля) нужно собрать в ряд по вертикали, диагонали или горизонтали.

Игра Морской бой:

Игра будет полностью повторять оригинальный морской бой.

За каждый выигранный раунд – одно очко.

Очки можно будет посмотреть внизу экрана.

Поле 10х10.

Корабли:

4 клетки – 1шт

3 клетки – 2шт

2 клетки – 3шт

1 клетка – 4шт

Сперва нужно расставить все предложенные корабли на своем поле. Нажать «готово».

После игрок будет нажимать ячейку поля противника, для того чтобы потопить корабли противника.

Игра Найди пару:

Генерируется поле с символами, у каждой ячейки с символом есть своя пара-двойник или копия, через 5 секунд символы исчезают, игроку необходимо найти пару нажатием на ячейку.

В игре до 5 игроков.

За каждое отгаданное поле одно очко.

Очки игроков можно будет посмотреть внизу экрана.