**Игра на Unity (2D Shooter «Смерть шпионам»).**

**Турушкин Сергей 320П.**

**Общие:**

1. Цветовая палитра белый/красный.
2. Возможности во время игры:
   1. Возможность передвигаться персонажем.
   2. Возможность стрелять различным оружием.
   3. Возможность получать урон.
   4. Возможность наносить урон врагам.
   5. Возможность убивать врагов.
3. Возможности настроек:
   1. Возможность настроек громкости:
      1. Громкость звуков.
      2. Громкость музыки.
   2. Возможность настроек изображения:
      1. Выбор разрешения экрана.
      2. Выбор качества графики.
4. Выход из игры.

**Жанр:**

* шутер,
* 2D,
* сингл,
* Windows.

**Сцены игры:**

* **Начальный экран/Экран загрузки.**

1. При старте игры на белом фоне логотип компании.

* **Главное меню.**

1. Фоновое изображение.
2. Настройки:
   1. Громкость.
   2. Музыка.
   3. Разрешение экрана.
   4. Качество графики.
3. Начать игру.
4. Выход из игры.

* **Выбор уровня.**

1. Фоновое изображение.
2. Список доступных уровней

* **Главная сцена игры.**

1. Персонаж.
2. UI интерфейс:
   1. Здоровье.
   2. Оружие.
   3. Боезапас оружия.
3. Враги.
4. Ландшафт дизайн:
   1. Наземное покрытие (земля, пол).
   2. Стены.
   3. Деревья.