

# PRUEBA DE EVALUACIÓN PRÁCTICA FINAL

**CERTIFICADO DE PROFESIONALIDAD:** (IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB

**CÓDIGO:** 20-38/002944

**CENTRO DE FORMACIÓN:** ASOCIACIÓN DE EMPRESARIOS Y EMPRENDEDORES DE LANZAROTE (AEEL)

**MÓDULO FORMATIVO:** MF0492\_3: PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO SERVIDOR

**UNIDAD FORMATIVA:** UF1844: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN EL ENTORNO SERVIDOR

**NOTA**

**NOMBRE Y APELLIDOS:**

**NIF:**

**FECHA:** 28/09/2021

**FIRMA:**

**DURACIÓN:** 1 HORA

**LA NOTA DE ESTA PRUEBA TIENE UN PESO DEL 60% SOBRE LA CALIFICACIÓN DE LA PRUEBA FINAL.**

## MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN

Ordenador, herramientas ofimáticas.

## PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR

La práctica se realizará de manera individual.

El formador explicará cual es el objetivo que se pretende conseguir con la realización de la práctica, haciendo un especial hincapié en los aspectos más relevantes.

Previamente el formador habrá explicado en clase todo lo que se solicita y, en caso necesario, se puede suministrar documentación y material necesario para la ejecución del ejercicio.

Al finalizar la práctica el formador debe resolver las dudas que hayan surgido y las dificultades que los alumnos hayan encontrado. También se hará una valoración de los errores más importantes y frecuentes que haya detectado.

La evaluación se realizará a través de la valoración de las evidencias del producto resultante, teniendo en cuenta que es una práctica que ya se ha realizado en ocasiones anteriores, con la resolución y análisis de forma simultánea de las dudas surgidas durante el desarrollo de la misma. Una vez finalizada y corregida la práctica por el formador, se informará al alumno de su progreso.

## SISTEMA DE VALORACIÓN

Resultado a comprobar	Indicadores de logro	Escala de medida		Puntuación obtenida
Crear objetos, clases y métodos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de programación orientados a objetos (Conforme al criterio de evaluación CE1.2)	La clase está creada con la sintaxis correcta.	Sí	10	
		Tiene 1 error en algún parámetro	6	
		Tiene 2 errores en algún parámetro	4	
		Tiene más de 2 errores o no lo hace	0	
	Crea las propiedades correctamente.	Sí	10	
		Tiene 1 error en alguna propiedad	6	
		Tiene 2 errores en alguna propiedad	4	
		Tiene más de 2 errores o no lo hace	0	
	Crea los métodos necesarios.	Sí	10	
		Tiene 1 error en algún método	6	
		Tiene 2 errores en algún método	4	
		Tiene más de 2 errores o no lo hace	0	
	Usa los objetos de la clase correctamente.	Sí	10	
		Tiene 1 error en algún parámetro	6	
		Tiene 2 errores en algún parámetro	4	
		Tiene más de 2 errores o no lo hace	0	
Formular estructuras de datos y flujo de control mediante lenguajes de programación orientados a objetos según la funcionalidad del componente software a desarrollar (Conforme al criterio de evaluación CE1.3)	La estructura general de la página del formulario es correcta.	Sí	10	
		Tiene 1 error en algún parámetro	6	
		Tiene 2 errores en algún parámetro	4	
		Tiene más de 2 errores o no lo hace	0	
	El formato de la página del formulario es correcta.	Sí	10	
		Tiene 1 error en algún parámetro (color, tamaño, posición, fuente)	6	
		Tiene 2 errores en algún parámetro (color, tamaño, posición, fuente)	4	
		Tiene más de 2 errores o no lo hace	0	
	El formulario está creado correctamente.	Sí	10	
		Tiene 1 error en algún parámetro	6	
		Tiene 2 errores en algún parámetro	4	
		Tiene más de 2 errores o no lo hace	0	
	Valida el formulario correctamente.	Sí	10	
		Tiene 1 error en algún parámetro	6	
		Tiene 2 errores en algún parámetro	4	
		Tiene más de 2 errores o no lo hace	0	
La página resultante es correcta.	Sí	10		
	Tiene 1 error en algún parámetro	6		
	Tiene 2 errores en algún parámetro	4		
	Tiene más de 2 errores o no lo hace	0		
Documentar el componente software desarrollado (Conforme al criterio de evaluación CE1.4)	Documenta el código correctamente.	Sí	10	
		Tiene 1 parte del código al que le falta al menos 1 comentario	6	
		Tiene 2 partes del código al que le falta al menos 1 comentario	4	
		Tiene más de 2 partes sin comentar	0	
Valor máximo: 10		Valor obtenido:		

## ACTIVIDAD

Realizar una página web con un formulario centrado en el viewport de la página tanto en horizontal como en vertical tal y como se muestra a continuación. Hacer coincidir la web completamente con la imagen mostrada a continuación incluyendo márgenes, colores, fuentes, etc.



Formulario de contacto

Esríbenos y en breve los pondremos en contacto contigo

Nombre \*

Asunto \*

Mensaje \*

ENVIAR

\* los campos son obligatorios.

1. Realizar la siguiente validación al formulario:
  - a. Todos los campos tienen que ser obligatorios.
  - b. Todos los campos han de tener al menos 3 caracteres.
  - c. Mostrar mensajes mediante alerts en caso de error.

2. Una vez validado el formulario hacer que el formulario envíe los datos a una página llamada **GestionarFormulario.php**.
3. Crear una clase llamada **Envio** con las siguientes características:
  - a. Tiene que almacenar la información recibida del formulario anterior.
  - b. Dentro de la clase crear los siguientes atributos privados:
    - i. **Nombre**
    - ii. **Asunto**
    - iii. **Mensaje.**
  - c. Crear los siguientes métodos
    - i. `__construct ($nombre, $asunto, $mensaje)`
    - ii. `ObtenerHTML()`
  - d. Hacer que el método **ObtenerHTML()** devuelva un string con un texto como el siguiente: ***Muchas gracias (nombre del usuario) por el mensaje (mensaje del usuario) con el asunto (Asunto). Su mensaje nos será de gran ayuda.***
4. La página GestionarFormulario.php tendrá que:
  - a. Recibir la información del formulario.
  - b. Crear un objeto de la clase Envio con la información recibida desde el formulario
  - c. Haciendo uso del método **ObtenerHTML()** de la clase **Envio**, mostrar el mensaje devuelto por dicho método centrado horizontal y verticalmente en el viewport de la página GestionarFormulario.php como resultado del tratamiento de la información. Poner alrededor de este mensaje un borde negro.
5. Añadir al menos 3 comentarios en cada uno de los archivos creados en el ejercicio.
6. Subir a la plataforma de Microsistemas todos los archivos creados en el ejercicio en un solo archivo comprimido.