

Haz un cliente movil con una interfaz hecha con compose.

Las peticiones a servidor con flows.

Control de errores.

Marca de que está cargando cada petición.

El backend será el examen final, un graphql con equipos y jugadores, y un rest con un login y con empleados y moviles.

Pantallas:

Tiene que aparecer en todas las pantallas un bottom bar con login, equipos, empleados y moviles

- 1) 2 Pto Pantalla de login, al hacer login al servidor te dará un accesstoken que tienes que guardar y volver a enviar para las peticiones de rest, tiene caducidad de 5 minutos.

Usuario admin, password admin. O empleado test1, test.

Cuando el access token caduca se volverá a la pantalla de login.

Sino hay un access token guardado en cada pantalla se volverá automaticamente a la pantalla de login

- 2) 2Pto En la pantalla de equipos aparecera un listado de equipos con los jugadores en el mismo card en una lista horizontal. Si no hay jugadores saldrá el texto equipo vacío. en esta misma pantalla habrá una caja de texto y un boton que simplemente verificará si existe el equipo con id que se ponga en la caja, saldrá un texto de existe, no existe .
- 3) 2Pto los items de cada equipo tendrán un color de fondo distinto, ese color de fondo se podrá cambiar en la misma lista de equipos, y se guardará en room. PARA la selección del color me vale con un check o radio con los colores predefinidos.
- 4) 2Pto La pantalla de empleados saldrá la lista de empleados si el usuario es admin, si no saldrá el listado de moviles, se hará la petición para el getempleados y si la respuesta es 403 se hará la petición al getmoviles. Saldrá una lista o la otra.
- 5) 2Pto En la pantalla de moviles saldrán los campos oportunos para actualizar un móvil o borrarlo, se tendrá en cuenta que puede dar error de notfound, o un badrequest si el movil no es suyo.