

Se tiene un servidor con un api rest de equipos y jugadores, con los campos que marcan las clases.

Tienes que realizar una app android que consuma ese api.

La app tendrá fragments para cada pantalla, así como hilt para la inyección de dependencias, y retrofit para el consumo del api. 2.5 Pto

Tendrá un bottom sheet navigator con dos botones, uno para equipos y otro para jugadores 1 pto

La pantalla principal será la de lista de equipos

- 1) 2Pto Pantalla con la lista de los equipos que hay, va a detalle, se puede borrar el equipo deslizando o con el action mode varios a la vez. Pinchando en cada elemento se irá al detalle del mismo
- 2) 1.5 pto Pantalla detalle de equipo, sale el nombre del equipo y la lista de los jugadores. Tendrá un boton en el topAppBar para ir a la pantalla de añadir un jugador nuevo al equipo.
- 3) 1.5 pto Pantalla para añadir nuevo jugador a un equipo

Las tres pantallas saldrán del bottom sheet de equipos

4) 1.5 pto pantalla de jugadores, saldrá el listado de jugadores, se borrarán de uno en uno por id, con el sistema que quieras.