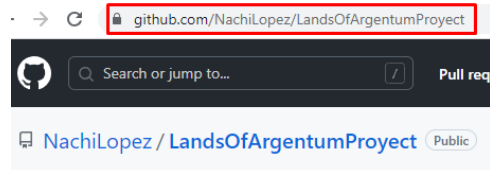


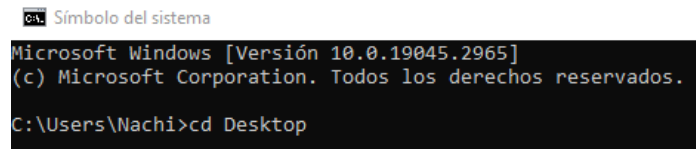
# INSTRUCCIONES DE USO

1. Debemos clonar el repositorio, les dejo una manera sencilla:

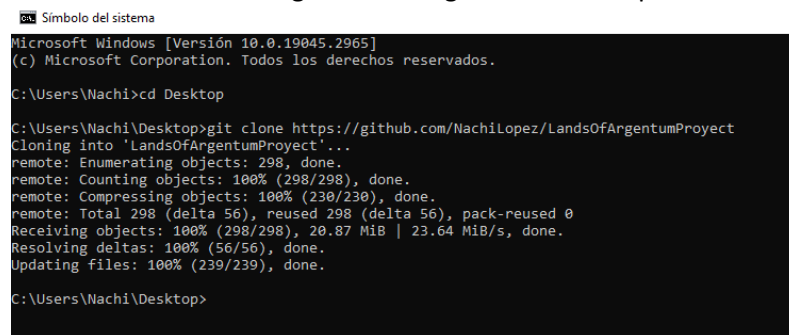
a. Ingresar al repositorio y copiar el [link](https://github.com/NachiLopez/LandsOfArgentumProject):



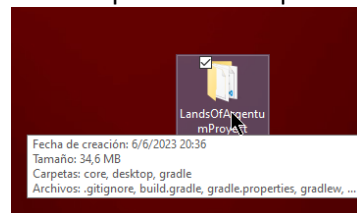
b. Ingresar al cmd o terminal de tu computadora e ingresar a la carpeta donde desees clonar el repositorio:



c. Escribir el comando "git clone " seguido del link copiado anteriormente:

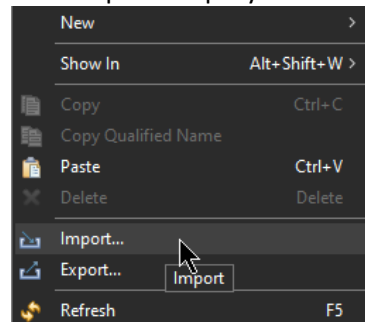


Así nos quedaría la carpeta.

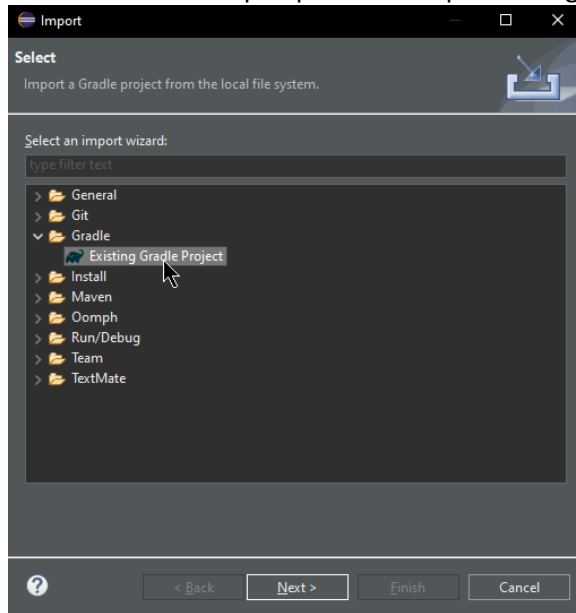


2. Debemos entrar a nuestro IDE de preferencias y abrir el proyecto, en este caso con Eclipse:

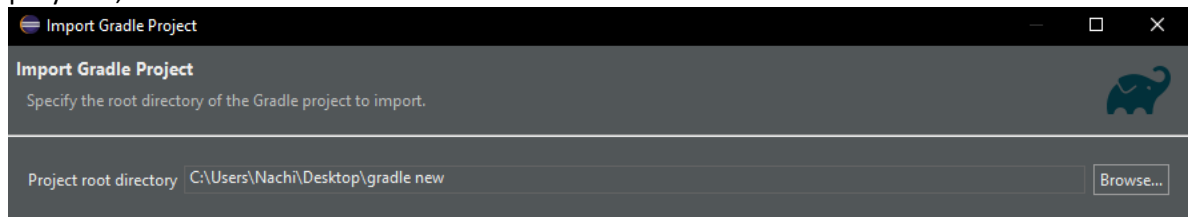
a. Se importa el proyecto al IDE:



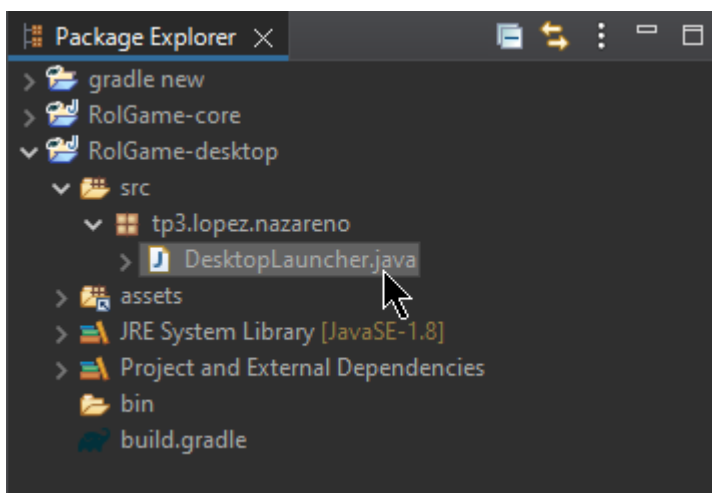
b. Vamos a indicar que queremos importar un gradle existente



c. Se importa poniendo en “Project root directory” la dirección a la que mandamos el proyecto, en mi caso el escritorio.

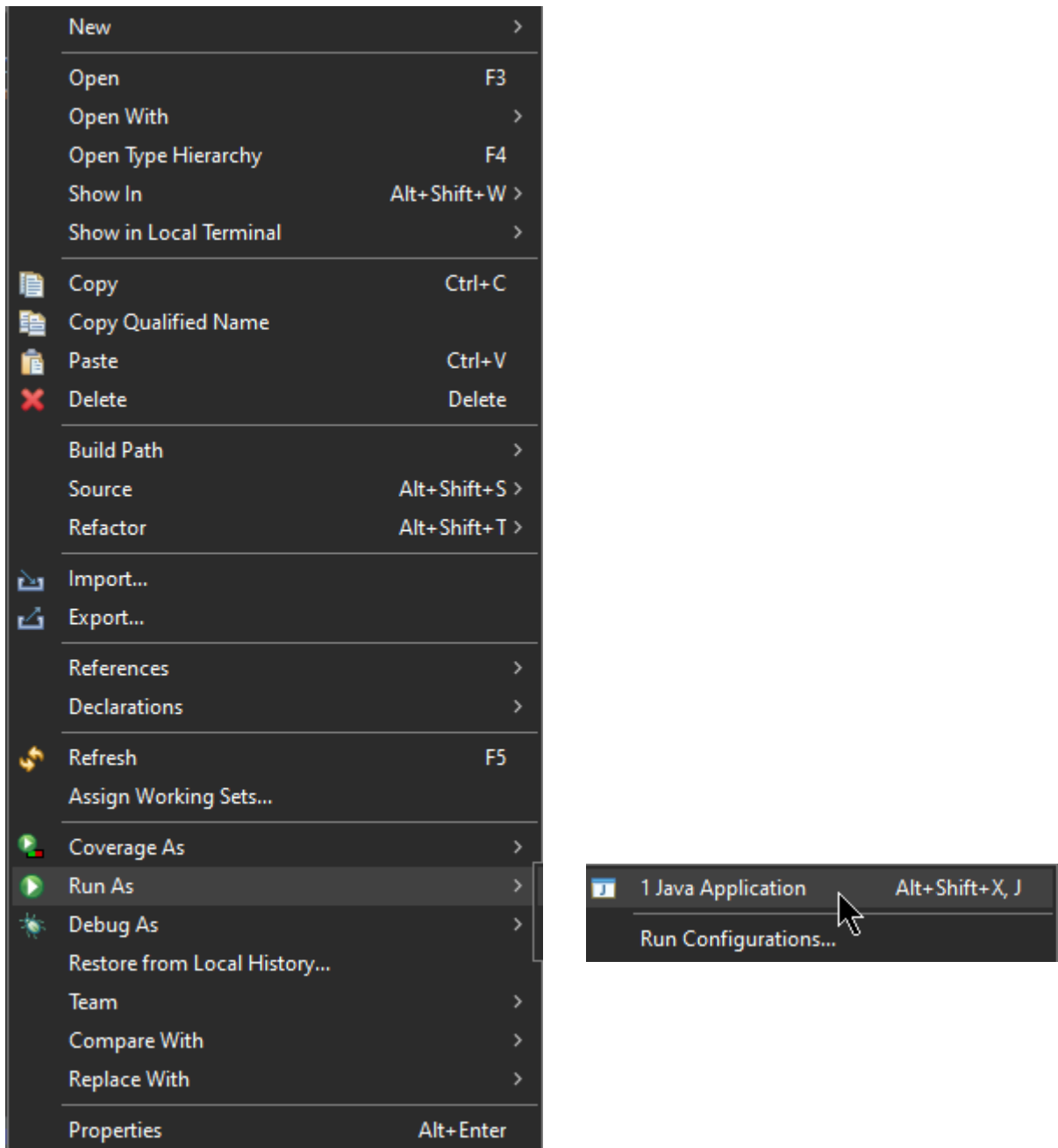


Con esto ya estaría importado el proyecto y se vería de la siguiente forma:



Ahora este archivo que se ve “DesktopLauncher.java” es el que hay que ejecutar para jugar al juego (Aclarar que quedo en fase de desarrollo y no se finalizó del todo, faltando pulir detalles, pero como primer proyecto “grande” a lo que mí me respecta, estoy satisfecho).

Se le debe dar click derecho a “DesktopLauncher.java”, luego ir a la opción “Run As” que nos desplegaría otra ventana pequeña donde le tenemos que dar a “Java application”:



En la siguiente página se demostrará como ver el código de este videojuego

Por otro lado, si se desea ver todo el código, se encontrar en el src de la carpeta “RolGame-core”:

