

C1 - Introducción a la programación y al diseño de software

Ejercicios para el bloque C1.3.2

E06 - Programación de los algoritmos

Crear un proyecto de consola C# en Visual Studio e implementar los métodos necesarios que ejecuten los siguientes algoritmos:

1. División entera
2. Cálculo de la media
3. Transformación a CamelCase
4. Comparación entre fechas

E07 - Programación de la comparación entre cadenas de caracteres

En el proyecto anteriormente creado, añadir un método que ejecute el algoritmo de comparación entre cadenas de caracteres del ejercicio anterior.

E08 - Diagrama de flujo y programación: Palíndromo

Diseñar un diagrama de flujo de un algoritmo que detecte si una cadena de caracteres es un palíndromo o no. Una vez hecho, implementar un método que ejecute esta lógica.