Técnicas de Sistemas Inteligentes (2014-2015)

Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

Práctica 3.2 - Dominios y problemas de planificación HTN.

Ignacio Martín Requena

29 de junio de 2015

Índice

1.	Ejercicio 0	3
2.	Ejercicio 1	3
3.	Ejercicio 2	5
4.	Ejercicio 3	7
5.	Ejercicio 4	11
6.	Aclacación	12
ĺn	idice de figuras	
	1.1. Ejecución de HTN para el problema 0	3
	2.1. Ejecución de HTN para el problema 1 sin modificar el dominio	4
	2.2. Ejecución de HTN para el problema 1 con dominio modificado	5
	3.1. Ejecución de HTN para el problema 2 con dominio no modificado	5
	3.2. Ejecución de HTN para el problema 2 con dominio correcto	6
	4.1. Ejecución de HTN para el problema 3 con dominio no modificado	7
	4.2. Ejecución de HTN para el problema 3 con dominio no modificado	10
	5.1. Ejecución de HTN para el problema 2 con dominio no modificado	12

Se puede comprobar como con el dominio zenotravel-VOO.pddl y el problema problema-zeno-O.pddl entregado por el profesor el planificador HTN-PDDL resuelve el problema:

Figura 1.1: Ejecución de HTN para el problema 0

Como podemos ver en la **Figura 1.1** HTN nos devuelve el plan a seguir para resolver el problema introducido.

2. Ejercicio 1

Ahora se pide modificar el dominio anterior para poder resolver el problema de transportar 3 personas (inicialmente en las ciudades C1, C2 y C3) a la ciudad C5, considerando que el avión está en la ciudad C4. Se asume al igual que en el problema ejemplo que no hay restricciones de fuel.

Si realizamos una ejecución directa, el resultado es:

Figura 2.1: Ejecución de HTN para el problema 1 sin modificar el dominio

Como podemos ver, ahora HTN no es capaz de encontrar un plan para resolver el problema. Si analizamos el dominio con detenimiento nos damos cuenta de que no hay nada descrito que resuelva el hecho de que si el aión no está en la misma ciudad que un pasajero este sea capaz de ir hacia alguna ciudad donde esté algún otro pasajero.

Para resolver este problema, en el dominio, incluimos lo siguiente:

Simplemente hemos añadido otra precondición para realizar la acción de mover el avión a la ciudad donde está la persona y en la lista de tareas añadida la acción de desplazar el avión hasta la localización de la persona que no puede acceder a el.

De esta forma podemos comprobar como ya si encontramos un plan que resuelva el problema:

Figura 2.2: Ejecución de HTN para el problema 1 con dominio modificado

Ahora nuestro problema consiste en asumir que hay restricciones de fuel. El fuel inicial del avión es de 200 y la capacidad total de 300.

En primer lugar ejecutaremos el problema para el dominio sin modificar y observaremos los resultados que HTN nos muestra:

Figura 3.1: Ejecución de HTN para el problema 2 con dominio no modificado

Como podemos ver, el resultado de la ejecución es similar al obtenido en la **Figura 1.1**, sin acciones ni errores que nos indiquen donde se haya el error.

Ahora, como cabe esperar, el problema radica en que no se posee de acciones para realizar el repostaje de un avión. Para solucionarlo añadiremos el siguiente método a nuestro dominio:

Este método se escogerá cuando no haya fuel suficiente. En primer lugar se repostará el avión para, a continuación, continuar con la marcha del vuelo.

Ahora si, HTN encuentra un plan para nuestro problema:

Figura 3.2: Ejecución de HTN para el problema 2 con dominio correcto

Por último, para este conjunto de ejercicios, ahora se pide que se consideren acciones de vuelo lento y rápido para tratar de transportar las personas lo más rápido posible con un límite de fuel.

Como siempre, en primer lugar ejecutaremos nuestro dominio sobre el problema a resolver:

Figura 4.1: Ejecución de HTN para el problema 3 con dominio no modificado

En este caso si podemos encontrar pero sin tener definidas las acciones de vuelo lento y vuelo rápido. Para cumplir estos requisitos modificaremos lo siguiente:

- En primer lugar se ha modificado el fichero "Primitivas-ZenoTravel.pddl" para añadirle las primitivas que posee el archivo "Primitivas-ZenoTravel-Pretty" proporcionado.
- Se han añadido dos nuevos predicados para representar el gasto rápido y lento de fuel:

```
(:predicates (at ?x - (either person aircraft) ?c - city)

(in ?p - person ?a - aircraft)

(different ?x ?y) (igual ?x ?y)

(hay-fuel-rapido ?a ?c1 ?c2); gasto rapido de fuel

(hay-fuel-lento ?a ?c1 ?c2); gasto lento de fuel

)
```

- Se ha añadido una nueva función para controlar el límite de fuel llamada (fuel-limit)
- Se ha cambiado el derivado original por dos nuevos, uno para el gasto rápido de fuel y otro para el gasto lento:

```
(:derived

(hay-fuel-rapido ?a - aircraft ?c1 - city ?c2 - city)
(> (fuel ?a) (* distance ?c1 ?c2) (fast-burn ?a))

(:derived

(hay-fuel-lento ?a - aircraft ?c1 - city ?c2 - city)
(> (fuel ?a) (* distance ?c1 ?c2) (slow-burn ?a))

(> (fuel ?a) (* distance ?c1 ?c2) (slow-burn ?a))
```

■ Se han cambiado los métodos de la tarea de mover-avion, conservando la filosofía de tener dos métodos que comprueban si hay o no fuel, aunque, en este caso diferenciando entre si se está en un estado lento o rápido de vuelo:

```
12
             (:method no-hay-fuel-rapido
              :precondition (and (not(hay-fuel-rapido ?a ?c1 ?c2))
13
                 (>(fuel-limit)(total-fuel-used)))
14
              :tasks (
                (refuel ?a ?c1)
16
                (zoom ?a ?c1 ?c2)
17
              )
18
             )
19
20
21
22
             (:method fuel-suficiente-lento
23
              :precondition (and(hay-fuel-lento ?a ?c1 ?c2)(>(fuel-
24
                 limit)(total-fuel-used)))
^{25}
              :tasks (
26
                (fly ?a ?c1 ?c2)
27
28
             )
30
             (:method no-hay-fuel-lento
31
              :precondition (and (not(hay-fuel-lento ?a ?c1 ?c2))
32
                  (>(fuel-limit)(total-fuel-used)))
33
              :tasks (
34
                      (refuel ?a ?c1)
35
                      (fly ?a ?c1 ?c2)
36
             )
37
             )
38
39
```

Una vez realizadas estas modificaciones podemos ver como HTN ya si nos muestra un plan correcto:

Figura 4.2: Ejecución de HTN para el problema 3 con dominio no modificado

Para este ejercicio se pide que se extienda el problema anterior con el fin de controlar la entrada de pasajeros a un avión (embarque/desembarque).

Las modificaciones realizadas sobre el código de partida de forma esquemática (debido al número de páginas) han sido:

• Se han añadido los siguientes **predicados**:

```
(embarcar ?a ?p)
(desembarcar ?a ?p)
(destino ?p - person ?c1 - city)
```

• Literales derivados: se han añadido tres literales derivados, uno para hacer iguales las distancias entre dos ciudades alternando el orden de escritura y otros dos para controlar si se supera la capacidad del avión o si está vacío

```
(:derived
2
    (distance ?c1 - city ?c2 - city)
3
    (= (distance ?c2 - city ?c1 - city) (distance ?c1 - city ?c2 -
        city))
5
   (:derived
   (embarcar ?a - aircraft ?p - person)
   (< (capacity ?a) (+ (capacity ?a) 1))
10
11
12
   (:derived
13
    (desembarcar ?a - aircraft ?p - person)
15
    (< (capacity ?a) (- (capacity ?a) 1))
16
17
```

- Se ha modificado la tarea tansport-person para representar la acción de embarcar y desembarcar un pasa jero del avión
- Se han creado dos nuevas tareas compuestas para que puedan embarcarse varios pasajeros en un avión. Con respecto a este apartado, decir que no se ha logrado acabar de implementar el dominio debido a que no he conseguido solucionar el error de que HTN no reconocía las tareas de embarque y desembarque como acciones a realizar.

Tras hacer uso con el debugger (opción display -d-) se ha conseguido acotar el error al siguiente:

Figura 5.1: Ejecución de HTN para el problema 2 con dominio no modificado

Como no se ha conseguido finalizar el dominio requerido para resolver el problema no se ha podido probar el problema implementado. Este problema, basado en las distancias entre aeropuertos de España, posee dos aviones diferentes que embarcan y desembarcan en aeropuertos de la forma mas eficiente posible (consumiendo el menor numero de fuel).

Debido a la gran extensión del problema, ya que hay que especificar todas las distancias entre todos los aeropuertos, no se ha incluido en este documento su implementación, si no que se encuentra adjunto, en la carpeta "Archivos".

6. Aclacación

El fichero ha superado las 5 páginas permitidas debido a la necesidad de introducción parcial del código desarrollado, si se suprime este la exigencia de la extensión se respeta.