



INFORME TESTING

MORENA BERTOLLIO
IGNACIO ROSTAGNO
NAARA ROVEDATTI
GASPAR COLIN

```

while True:
    print("1- Sumar")
    print("2- Restar")
    print("3- Dividir")
    print("4- Multiplicar")
    print("0- Salir")
    opci = int(input())

    if opci == 1:
        print("Ingrese los numeros a Sumar")
        num1 = int(input())
        print("Ingrese otro numero")
        num2 = int(input())
        print("El resultado es:", num1 + num2)
    elif opci == 2:
        print("Ingrese los numeros a Restar")
        num1 = int(input())
        print("Ingrese otro numero")
        num2 = int(input())
        print("El resultado es:", num1 - num2)
    elif opci == 3:
        print("Ingrese los numeros a Dividir")
        num1 = int(input())
        print("Ingrese otro numero")
        num2 = int(input())
        if num2 != 0:
            print("El resultado es:", num1 / num2)
        else:
            print("No se puede dividir entre cero")
    elif opci == 4:
        print("Ingrese los numeros a Multiplicar")
        num1 = int(input())
        print("Ingrese otro numero")
        num2 = int(input())
        print("El resultado es:", num1 * num2)
    elif opci == 0:
        break
    else:
        print("Opción inválida, por favor ingrese una opción válida (0, 1, 2, 3, 4)")

```

TEST

CALCULADORA

Encontramos en este código que si el usuario ingresa de 1,2,3 o 4 en la variable "opci", el programa seguirá ejecutándose infinitamente entonces agregamos la opcion de ingresar el número 0 para salir



Para el informe, se realizaron pruebas principalmente de caja blanca ya que tenemos acceso directo al código fuente del programa y comprobar línea por línea

- PRUEBRA DE SENTENCIA
- PRUEBA DE DECISION.
- PRUEBA DE ACEPTACION.

```
print("0- Salir")
opci = int(input())

if opci == 1:
    print("Ingrese los numeros a Sumar")
    num1 = int(input())
    print("Ingrese otro numero")
    num2 = int(input())
    print("El resultado es:", num1 + num2)
elif opci == 2:
    print("Ingrese los numeros a Restar")
    num1 = int(input())
    print("Ingrese otro numero")
    num2 = int(input())
    print("El resultado es:", num1 - num2)
elif opci == 3:
    print("Ingrese los numeros a Dividir")
    num1 = int(input())
    print("Ingrese otro numero")
    num2 = int(input())
    if num2 != 0:
        print("El resultado es:", num1 / num2)
    else:
        print("No se puede dividir entre cero")
elif opci == 4:
    print("Ingrese los numeros a Multiplicar")
    num1 = int(input())
    print("Ingrese otro numero")
    num2 = int(input())
    print("El resultado es:", num1 * num2)
```

PRUEBA DE SENTENCIA:

- RESULTADO: EL PROGRAMA SE EJECUTÓ CORRECTAMENTE SIN ERRORES DE SINTAXIS.
- CANTIDAD DE EJECUCIONES: SE EJECUTÓ EL PROGRAMA UNA VEZ PARA VERIFICAR SU FUNCIONAMIENTO AL 100%

PRUEBAS

PRUEBA DE DECISIÓN:

- RESULTADO: EL PROGRAMA TOMÓ DECISIONES CORRECTAS SEGÚN LAS OPCIONES SELECCIONADAS POR EL USUARIO Y MANEJÓ ADECUADAMENTE LAS ENTRADAS INVÁLIDAS.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN:

- RESULTADO: EL PROGRAMA CUMPLIÓ CON LOS REQUISITOS Y EXPECTATIVAS DEL USUARIO, PERMITIENDO REALIZAR OPERACIONES MATEMÁTICAS



```
1  import turtle  as t
2  import random
3
4  t.speed(0)
5  t.bgcolor("Black")
6  colores = ["red","orange", "yellow","green","blue","purple"]
7  def dibujar_espiral():
8      for i in range(360):
9          t.pencolor(colores[i%6])
10         t.forward(i)
11         t.right(60)
12
13  dibujar_espiral()
14  t.hideturtle()
15  t.exitonclick()
```



TEST VENTANA

El programa no tiene errores.

Para el informe, se realizaron pruebas principalmente de caja blanca ya que tenemos acceso directo al código fuente del programa y comprobar línea por línea

- **PRUEBRA DE SENTENCIA**
- **PRUEBA DE DECISION.**
- **PRUEBA DE ACEPTACION.**

```
import turtle as t
import random

t.speed(0)
t.bgcolor("Black")
colores = ["red", "orange", "yellow", "green", "blue", "purple"]
def dibujar_espiral():
    for i in range(360):
        t.pencolor(colores[i%6])
        t.forward(i)
        t.right(60)

dibujar_espiral()
t.hideturtle()
t.exitonclick()
```

PRUEBA DE SENTENCIA:

- RESULTADO: EL PROGRAMA SE EJECUTÓ CORRECTAMENTE SIN ERRORES DE SINTAXIS.
- CANTIDAD DE EJECUCIONES: SE EJECUTÓ EL PROGRAMA UNA VEZ PARA VERIFICAR SU FUNCIONAMIENTO AL 100%.

PRUEBAS

PRUEBA DE DECISIÓN:

- RESULTADO: EL PROGRAMA CAMBIÓ CORRECTAMENTE EL COLOR DE LA LAPICERA SEGÚN EL PATRÓN DEFINIDO EN LA LISTA `COLORES`.
- OBSERVACIONES: SE VERIFICÓ VISUALMENTE SI EL COLOR DE LA LAPICERA CAMBIABA ADECUADAMENTE EN CADA REPETICIÓN DEL ESPIRAL.

PRUEBA DE ACEPTACIÓN:

- RESULTADO: EL ESPIRAL GENERADA FUE REVISADA VISUALMENTE PARA EVALUAR SU CLARIDAD Y ESTÉTICA.
- OBSERVACIONES: SE CONCLUYÓ QUE EL ESPIRAL GENERADO NO ERA CLARO NI ESTÉTICAMENTE ATRACTIVO DEBIDO A LA EXPANSIÓN RÁPIDA.

NO
NO
SIS
SIS
TUT
TUT
CON
CON
CON
CON

- Las pruebas de sentencia y decisión pasaron exitosamente.
- La prueba de aceptación falló, ya que el espiral generado no cumplió con los estándares de claridad y estética esperados.
- Para mejorar esto, se necesitaría ajustar la lógica de dibujo para que el espiral se forme de manera más gradual y los colores se distribuyan de manera más uniforme y atractiva.



GRACIAS