

Componente	Descripción
Título	Equipo propio en ventaja
Objetivo	Obtener la máxima cantidad de respeto posible antes de perder la ventaja
Contexto	<ul style="list-style-type: none"> • Los personajes aliados tienen el Talento alto • Los personajes rivales tienen la Autoestima baja • Si un personaje aliado trata de aumentar su Respeto, triunfará
Recursos	Habilidades para afectar cada atributo, habilidades para obtener respeto
Actores	Jugador, personajes aliados, personajes rivales
Set de Episodios	<ol style="list-style-type: none"> 1) El jugador espera al turno de uno de sus personajes, que tiene una habilidad para obtener respeto. 2) El personaje usa su habilidad en el rival con menor Autoestima. 3) Si otro personaje aliado tiene una habilidad para adelantar el turno del primer personaje, la utiliza.

Componente	Descripción
Título	Equipo propio en desventaja
Objetivo	Hacer que el Talento del equipo propio sea mayor al Autoestima del rival
Contexto	<ul style="list-style-type: none"> • Los personajes aliados tienen el Talento bajo • Los personajes rivales tienen la Autoestima alta • Si un personaje aliado trata de aumentar su Respeto, fracasará
Recursos	Habilidades para afectar cada atributo, habilidades para obtener respeto
Actores	Jugador, personajes aliados, personajes rivales
Set de Episodios	<ol style="list-style-type: none"> 1) El jugador espera al turno de uno de sus personajes, que tiene la habilidad de subirle el Talento a sus compañeros. *1 2) El personaje usa su habilidad en el aliado que tenga mayor Talento. 3) El jugador espera al turno del personaje mejorado y usa una habilidad que obtenga respeto.
Casos Alternativos	*1 - 1) El jugador espera al turno de uno de sus personajes, que tiene la habilidad de bajarle la Autoestima a sus rivales. 2) El personaje usa su habilidad en el rival que tenga menor Autoestima. 3) El jugador espera su próximo turno y usa una habilidad que obtenga respeto, seleccionando al rival debilitado como objetivo

Componente	Descripción
Título	Opción de sumar un aliado
Objetivo	Agrandar el equipo de Astor
Contexto	<ul style="list-style-type: none">• El jugador ganó un encuentro.• Los diálogos correspondientes al final de dicho encuentro ya terminaron.• El equipo rival del encuentro tenía un personaje desbloqueable
Actores	Jugador, personaje rival desbloqueable
Set de Episodios	<ol style="list-style-type: none">1) Se muestra un diálogo que pregunta si el jugador desea añadir el personaje desbloqueable a su equipo.2) El jugador acepta.3) Si el equipo de Astor tenía menos de 3 personajes, se agrega el nuevo personaje. *1
Casos Alternativos	<p>*1 - 3) Si el equipo de Astor tenía 3 personajes, se muestra un diálogo que da a elegir cuál de los dos compañeros reemplazar.</p> <ol style="list-style-type: none">4) El jugador elige qué personaje descartar.5) El personaje elegido es reemplazado por el desbloqueado.