

Plan de Desarrollo

Semana	Actividad
10/05	<ul style="list-style-type: none">-Definición de historia y personajes-Elección de Tilesets-Arte conceptual
17/05	<ul style="list-style-type: none">-Creación de Sprites-Controles-Menú de encuentro
24/05	<ul style="list-style-type: none">-Sistema de turnos-Habilidades-Atributos de personajes
31/05	<ul style="list-style-type: none">-Inventario-Objetos-Sistema de equipos (cambiar aliados)
07/06	<ul style="list-style-type: none">-Creación de animaciones-Música-Diálogos
14/06	<ul style="list-style-type: none">-Sistema de guardado-Menú principal
21/06	<ul style="list-style-type: none">-Testing-Balanceo