

DESCRIPCIÓN DEL CASO

FinalFantaetsiit

10

Especificación informal de la aplicación a desarrollar

Un videojuego rpg con combates basados en turnos localizado en la ETSIIT

Especificación formal de requisitos no funcionales

- Los personajes tienen que estar basados en la ETSIIT
- Los menús han de ser intuitivos
- Debe de funcionar en sistemas UNIX

Especificación formal de requisitos funcionales

- Se debe poder combatir, este ha de ser por turnos
- Se debe poder huir del combate
- Se debe poder usar objetos en el combate
- Se debe poder usar dos tipos de ataques
- Sistema de debilidades en función del tipo de los personajes

Notas/aclaraciones para el equipo de desarrollo

Hecho en Java y Ruby, ha de usar el patrón vista-controlador.

Diagrama de clase de análisis

