

Informe

Nuestro grupo ha optado por hacer una página web para presentarnos brevemente y abordar los conceptos de **hipertexto**, **interactividad** e **interfaz**.

Creemos que en una página web podemos unir estos conceptos eficazmente de manera legible.

Hipertexto

Es un conjunto estructurado de textos, gráficos, etcétera, unidos entre sí por enlaces, creando redes de información.

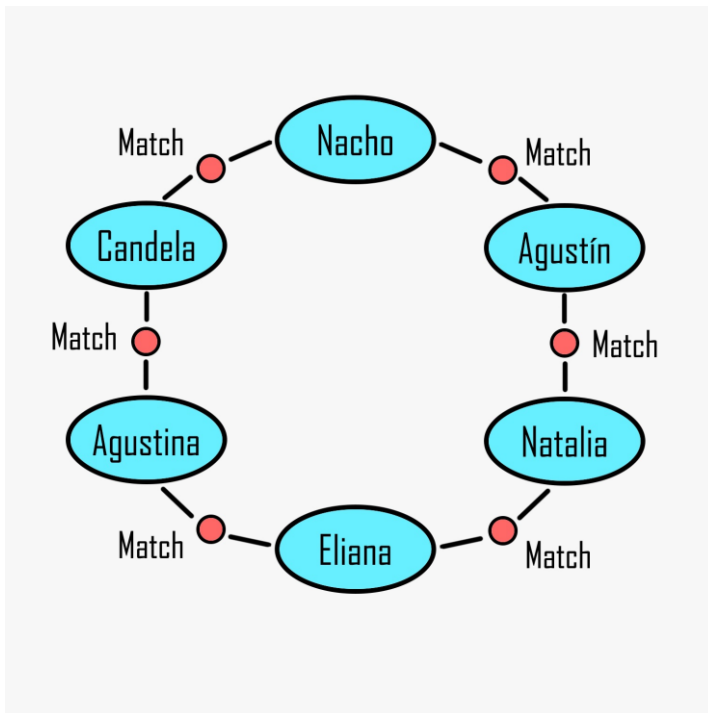
Nuestra página web está conectada por diferentes secciones, cada una llevándote a otra, saltando de un texto a otro, para crear esta red de información.

Primero tienes el apartado principal y después el de reseñas.

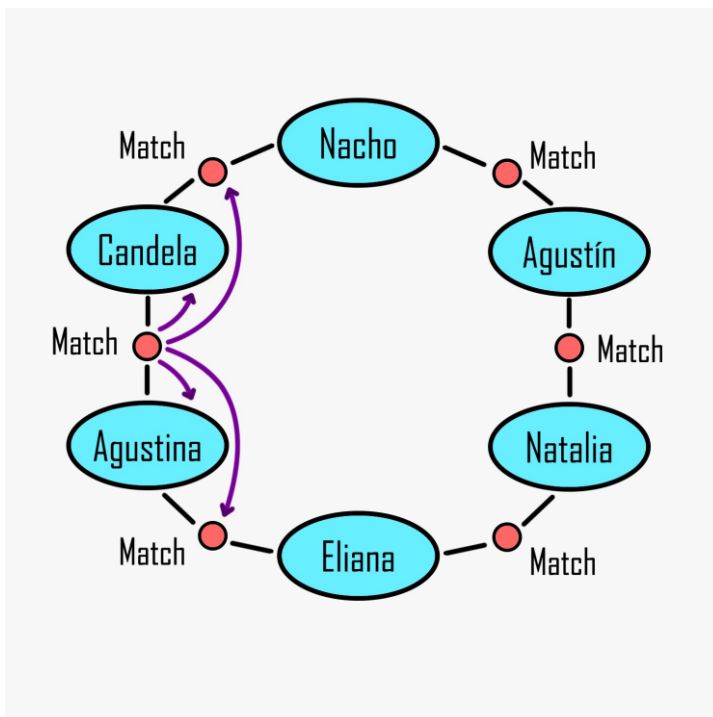
En el apartado principal tienes un texto con una breve presentación nuestra sumada a una reseña de nuestra película favorita.

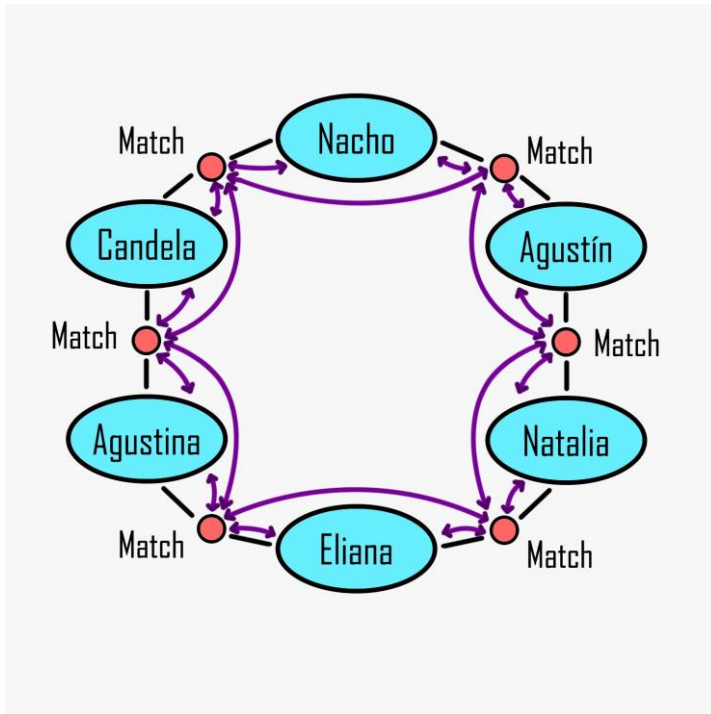
De esta sección puedes pasar a otra donde se pueden ver dos encuentros en común con dos personas distintas, donde coincidiremos en una película en común con cada individuo. A este encuentro lo llamaremos “match”.

De esta manera se da un enlace entre nuestro apartado principal y los encuentros.

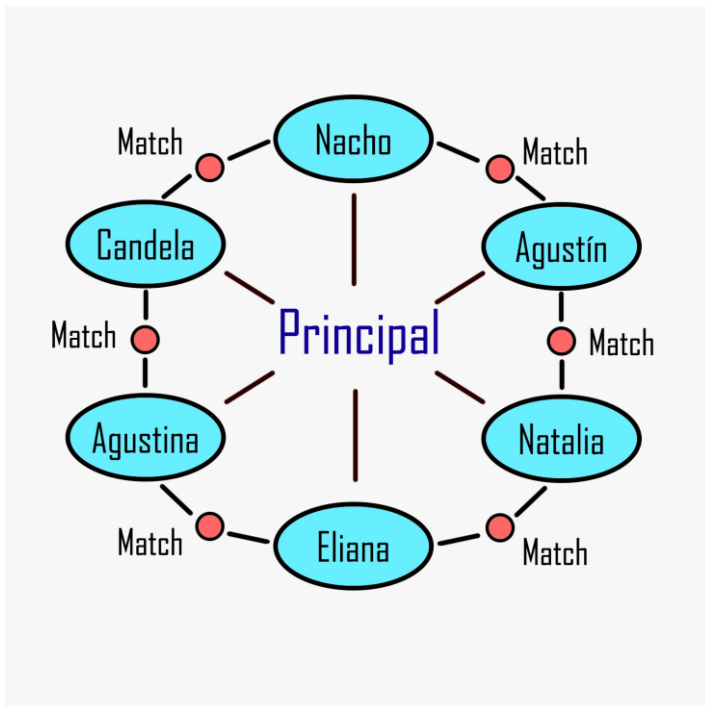


Desde un match podés ir al match siguiente o el anterior, y al apartado de presentación de la persona anterior y posterior.





Todo esto está en el apartado principal de la página.



La sección de reseñas da la posibilidad a cualquier usuario de escribir sus propias opiniones de diferentes películas.

Interactividad

En el sitio web puedes interactuar por medio de los diferentes botones que te llevan a las distintas secciones. Existe una relación transformativa entre el usuario y el medio dado que el sitio va cambiando cada vez que el usuario interactúa con él.

La persona no está solo activa, mirando el contenido nada más, si no que puede interactuar con ella cambiando de secciones como dijimos anteriormente, o hacer una reseña de una película en el apartado reseñas.

La gente que escriba su reseña estará convirtiéndose en productores, que, interactuando, modificarán el entorno del sitio.

Se estaría hablando así del prosumidor, consumiendo contenido y creando uno nuevo.

Interfaz

Nuestra página web tiene una interfaz donde el usuario puede intuitivamente navegar sin dificultades, debido a convenciones establecidas desde hace años de cómo navegar en un sitio web.

La interfaz vendría a ser el espacio donde ocurre la interacción, que sucede cuando existen tres partes que se conectan entre sí:

- un usuario que desea cumplir una acción
- tarea / acción / objetivo que quiere ejecutar
- (artefacto/utensilio/herramienta) del que necesita el usuario para llevar a cabo la acción

El usuario quiere cumplir la acción de poder navegar en la página.

El objetivo a ejecutar es apretar en las diferentes secciones para moverse por el sitio web y las herramientas son los botones para poder navegar en ella.