

Lady Dimitrescu

[Home](#)[Historia](#)[Producción](#)[Galería](#)[Contacto](#)

Lady Alcina Dimitrescu

Vampiresa. Jerarca. Villana. Lady Alcina Dimitrescu es una de las villanas de la saga Resident Evil y una de los personajes presentes en la octava entrega de la franquicia: Resident Evil Village. Modesta, poderosa y hermosa, pasó a transformarse en un ícono de la cultura geek desde su primera aparición en el primer avance del videojuego. Con su ferocidad y puño de acero pasó a gobernar parte de la Aldea junto a sus tres hijas en su gigantesco castillo...





Lady Dimitrescu

[Home](#)[Historia](#)[Producción](#)[Galería](#)[Contacto](#)

Historia

Alcina Dimitrescu es un personaje y antagonista de Resident Evil: Village. Es la dueña del Castillo Dimitrescu y miembro importante de un culto misterioso liderado por la Madre Miranda que secuestró a Rosemary Winters, hija de Ethan y Mia Winters. La mayor parte de su pasado es un misterio. Dimitrescu sufrió una enfermedad sanguínea hereditaria antes de conocer a Miranda, quien la infectó con el parásito Cadou para ver si era compatible con sus planes de revivir a su hija. Aunque gracias al parásito fue dotada de profundas capacidades regenerativas y vida eterna, la enfermedad sanguínea preexistente de Alcina requería que ingiriera grandes cantidades de sangre y carne humana de forma regular para mantener su condición, aumentando su tamaño mientras engendraba a sus hijas: Bela, Cassandra y Daniela. La familia Dimitrescu estaba estrechamente asociada con las familias nobles Benevento, Moreau y Heisenberg, y mantenía una alianza con ellas para controlar la región. Este control permitió a la familia de Dimitrescu gobernar su castillo con crueldad bárbara, incorporando regularmente nuevo personal para reemplazar a aquellos que fueron llevados al calabozo para ser asesinados. La sangre de sus víctimas se utilizó para crear un vino tinto enriquecido llamado "Sanguis Virginis" o "Sangre de la Doncella" que comenzó a ser muy reconocido por su gran sabor. Ethan Winters fue capturado por las hijas de Dimitrescu y colgado en una pared para que le drenen la sangre, pero logra liberarse y matar a las hijas una a la vez. Esto la enfurece cuando ignora las órdenes de Miranda de matar personalmente a Ethan. Es forzada a mutar a su verdadera forma de dragón con el propósito de enfrentar y matar a Ethan dentro de la cripta familiar de su finca, falleciendo lamentablemente al final de la pelea la mañana del 9 de Febrero de 2021.

Lady Dimitrescu

[Home](#)[Historia](#)[Producción](#)[Galería](#)[Contacto](#)

Producción

Los primeros bocetos de Dimitrescu se produjeron curiosamente a partir de un personaje ya existente en Resident Evil: Mia Winters, la mujer de Ethan en Resident Evil 7. El inicio de Dimitrescu empezó adaptando el personaje de Mia añadiéndole con ello un sombrero y un vestido largo. El equipo amplió el modelo en el juego y descubrió que los accesorios adicionales realzaban el diseño y personalidad del personaje. A partir de este prototipo, una de las primeras piezas de arte conceptual que Tomori Takano dibujó de Lady Dimitrescu fue su altura, incluyendo una escena en la que se inclinaba para atravesar una puerta. El equipo quiso que ese momento fuese una escena en el juego, además de utilizarse en el tráiler. Tomori Takano, director artístico comentó a IGN: "Pensé que esto sería suficiente para darle una cualidad fantasmal, pero no podíamos hacerla sentir terrorífica. Entonces, decidimos hacer el modelo de personaje mucho más grande. Ese fue el comienzo de Lady Dimitrescu. Dibujé una pieza de arte conceptual en la que ella se inclina para atravesar una puerta. Fue entonces cuando sentí que esto iba a funcionar. Probamos muchas cosas diferentes para hacer que la condesa asustara y se sintiera como un personaje de jefe. También hubo ideas para hacerla más parecida a una criatura, pero al final sentimos que una mujer imponente era lo más simple pero poderoso que podíamos hacer". Una vez realizado los primeros bocetos de Dimitrescu, el estudio decidió usar el rostro de la actriz polaca Helena Mankowska para darle vida. Además del modelaje facial, también se recurrió al modelaje corporal con Cliah, una bailarina y cantante canadiense, además de la actriz Maggie Robertson, quien la interpretó a través de motion capture y posteriormente, le puso también su característica voz. Además de su diseño, el equipo se inspiró también en figuras como la famosa noble húngara del siglo XVI y asesina en serie "Elizabeth Báthory", la leyenda urbana japonesa "Hashaku-sama" y "Morticia Addams" de Anjelica Huston. "En las primeras etapas de planificación, decidimos ir con motivos de castillo y vampiros. Sin embargo, no queríamos estar limitados por cómo se ha representado a los vampiros en diversas formas de entretenimiento popular". Además de estas influencias reconocidas por el estudio, recientemente se ha vinculado el parecido de Dimitrescu con una fotografía del sueco Erik Holmen del año 1938. Esta podría haber inspirado directamente al equipo para la creación del personaje, aunque el estudio no se ha pronunciado al respecto hasta la fecha.



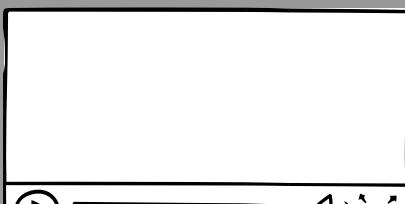
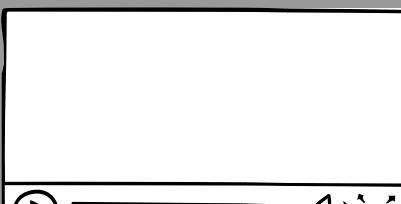
Lady Dimitrescu

[Home](#)[Historia](#)[Producción](#)[Galería](#)[Contacto](#)

Galería



Videos



Lady Dimitrescu

[Home](#)[Historia](#)[Producción](#)[Galería](#)[Contacto](#)

Contacto

Me interesa conocerte y saber tu opinión acerca de la página, saber que es lo que te gusta, y si hay algún tipo de contenido que te gustaría ver agregado en el futuro. Tu opinión es de gran importancia!

Nombre Apellido E-mail escribe tu comentario

A Web Page

https://www.ignaciocl.com/proyecto-final/i

Lady Dimitrescu

Lady Alcina Dimitrescu

Vampiresa. Jerarca. Villana. Lady Alcina Dimitrescu es una de las villanas de la saga Resident Evil y una de los personajes presentes en la octava entrega de la franquicia: Resident Evil Village. Modesta, poderosa y hermosa, pasó a transformarse en un ícono de la cultura geek desde su primera aparición en el primer avance del videojuego. Con su ferocidad y puño de acero pasó a gobernar parte de la Aldea junto a sus tres hijas en su gigantesco castillo...

Página sin fines de lucro ni comerciales

IMDb

W

A Web Page

https://www.ignaciocl.com/proyecto-final/i

Lady Dimitrescu

Historia

Alcina Dimitrescu es un personaje y antagonista de Resident Evil: Village. Es la dueña del Castillo Dimitrescu y miembro importante de un culto misterioso liderado por la Madre Miranda que secuestró a Rosemary Winters, hija de Ethan y Mia Winters. La mayor parte de su pasado es un misterio. Dimitrescu sufrió una enfermedad sanguínea hereditaria antes de conocer a Miranda, quien la infectó con el parásito Cadou para ver si era compatible con sus planes de revivir a su hija. Aunque gracias al parásito fue dotada de profundas capacidades regenerativas y vida eterna, la enfermedad sanguínea preexistente de Alcina requería que ingiriera grandes cantidades de sangre y carne humana de forma regular para mantener su condición, aumentando su tamaño mientras engendraba a sus hijas: Bela, Cassandra y Daniela. La familia Dimitrescu estaba estrechamente asociada con las familias nobles Benevento, Moreau y Heisenberg, y mantenía una alianza con ellas para controlar la región. Este control permitió a la familia de Dimitrescu gobernar su castillo con crueldad bárbara, incorporando regularmente nuevo personal para reemplazar a aquellos que fueron llevados al calabozo para ser asesinados. La sangre de sus víctimas se utilizó para crear un vino tinto enriquecido llamado "Sanguis Virginis" o "Sangre de la Doncella" que comenzó a ser muy reconocido por su gran sabor. Ethan Winters fue capturado por las hijas de Dimitrescu y colgado en una pared para que le drenen la sangre, pero logra liberarse y matar a las hijas una a la vez. Esto la enfurece cuando ignora las órdenes de Miranda de matar personalmente a Ethan. Es forzada a mutar a su verdadera forma de dragón con el propósito de enfrentar y matar a Ethan dentro de la cripta familiar de su finca, falleciendo lamentablemente al final de la pelea la mañana del 9 de Febrero de 2021.

Página sin fines de lucro ni comerciales

IMDb

W

A Web Page

https://www.ignaciocl.com/proyecto-final/i

Lady Dimitrescu

Producción

Los primeros bocetos de Dimitrescu se produjeron curiosamente a partir de un personaje ya existente en Resident Evil: Mia Winters, la mujer de Ethan en Resident Evil 7. El inicio de Dimitrescu empezó adaptando el personaje de Mia añadiéndole con ello un sombrero y un vestido largo. El equipo amplió el modelo en el juego y descubrió que los accesorios adicionales realzaban el diseño y personalidad del personaje. A partir de este prototipo, una de las primeras piezas de arte conceptual que Tomori Takano dibujó de Lady Dimitrescu fue su altura, incluyendo una escena en la que se inclinaba para atravesar una puerta. El equipo quiso que ese momento fuese una escena en el juego, además de utilizarse en el tráiler. Tomori Takano, director artístico comentó a IGN: "Pensé que esto sería suficiente para darle una cualidad fantasmal, pero no podíamos hacerla sentir terrorífica.

Entonces, decidimos hacer el modelo de personaje mucho más grande. Ese fue el comienzo de Lady Dimitrescu. Dibujé una pieza de arte conceptual en la que ella se inclina para atravesar una puerta. Fue entonces cuando sentí que esto iba a funcionar. Probamos muchas cosas diferentes para hacer que la condesa asustara y se sintiera como un personaje de jefe. También hubo ideas para hacerla más parecida a una criatura, pero al final sentimos que una mujer imponente era lo más simple pero poderoso que podíamos hacer". Una vez realizado los primeros bocetos de Dimitrescu, el estudio decidió usar el rostro de la actriz polaca Helena Mankowska para darle vida. Además del modelaje facial, también se recurrió al modelaje corporal con Cliah, una bailarina y cantante canadiense, además de la actriz Maggie Robertson, quien la interpretó a través de motion capture y posteriormente, le puso también su característica voz. Además de su diseño, el equipo se inspiró también en figuras como la famosa noble húngara del siglo XVI y asesina en serie "Elizabeth Báthory", la leyenda urbana japonesa "Hashaku-sama" y "Morticia Addams" de Anjelica Huston. "En las primeras etapas de planificación, decidimos ir con motivos de castillo y vampiros. Sin embargo, no queríamos estar limitados por cómo se ha representado a los vampiros en diversas formas de entretenimiento popular".

Además de estas influencias reconocidas por el estudio, recientemente se ha vinculado el parecido de Dimitrescu con una fotografía del sueco Erik Holmen del año 1938. Esta podría haber inspirado directamente al equipo para la creación del personaje, aunque el estudio no se ha pronunciado al respecto hasta la fecha.



Página sin fines de lucro ni comerciales

IMDb

W

A Web Page

https://www.ignaciocl.com/proyecto-final/i

Lady Dimitrescu

Galería

Videos

Página sin fines de lucro ni comerciales

IMDb

W

A Web Page

https://www.ignaciocl.com/proyecto-final/i

Lady Dimitrescu

Contacto

Me interesa conocerte y saber tu opinión acerca de la página, saber que es lo que te gusta, y si hay algún tipo de contenido que te gustaría ver agregado en el futuro. Tu opinión es de gran importancia!

Nombre

Apellido

E-mail

escribe tu comentario

enviar borrar

Página sin fines de lucro ni comerciales

IMDb YouTube W