

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE LA INTERFAZ DE USUARIO WEB

OBJETIVOS

Máster Universitario en Diseño y Desarrollo de la Interfaz de Usuario Web

Título del proyecto: Desarrollo de un sistema de diseño.

Objetivos:

- Establecer los principios de diseño que deberán seguirse a lo largo del desarrollo del sistema.
- Realizar un inventario de todos los elementos de diseño a construir, indicando sus características y posibles variaciones (modo oscuro).
- Desarrollar componentes reutilizables del sistema de diseño (headers, botones, formularios, modales, footers, logos...) conforme al inventario establecido.
- Documentación de todos los componentes que forman el sistema de diseño.

METODOLOGÍA

Máster Universitario en Diseño y Desarrollo de la Interfaz de Usuario Web

Elementos y actividades clave del proyecto:

- Inventariado de todos los elementos que compondrán el sistema de diseño.
- Planificación de las diferentes fases en las que estará dividido el proyecto.
- Desarrollo de componentes.
- Documentación de componentes.
- Ejemplo de uso de los componentes.

Tecnologías, técnicas y herramientas clave:

- Planificación: Metodología iterativa e incremental, diagramas de Gantt, Jira, Trello.
- Herramientas de diseño:
 - Figma
 - Adobe Illustrator
- Herramientas de desarrollo:
 - HTML5, CSS3, JavaScript (ES6 o supersets) + Framework o librería a elegir (preferentemente React).
- Herramientas de despliegue: Se desplegará un piloto en Vercel.

ENTREGABLES Y EVALUACIÓN

Máster Universitario en Diseño y Desarrollo de la Interfaz de Usuario Web

Entregables:

- Documento de definición del sistema de diseño. Debe contener una primera aproximación de las tareas y sub-tareas identificadas y de su fecha orientativa de inicio y finalización.
- Diseño : Deben entregarse diseños de los diferentes elementos que compondrán el sistema.
- Implementación del sistema: Deben implementarse todos los elementos del sistema..
- Documentación del sistema en formato Markdown.
- Ejemplo de uso del sistema con un pequeño vídeo donde se muestre una aplicación (SPA) desplegada haciendo uso de todos los elementos del sistema.

Sistema de evaluación:

- Funcionalidad: La solución debe satisfacer la especificación de requisitos asociada.
- Usabilidad: La valoración final de usabilidad y UX por parte de los usuarios finales debe ser positiva.

OTRAS CONSIDERACIONES

Máster Universitario en Diseño y Desarrollo de la Interfaz de Usuario Web

Otras consideraciones

- Este proyecto requeriría la colaboración de un tutor y la dedicación de un grupo de 3 estudiante (excepcionalmente 2) durante 360 horas para completarlo. Además, el estudiante tendría la oportunidad de aplicar los conocimientos adquiridos durante el máster en varias asignaturas en un proyecto práctico y relevante.