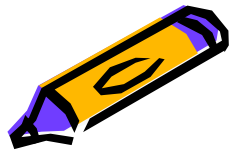




Tipos de datos:
ARREGLO

Carga secuencial
Carga aleatoria



Tipos de datos

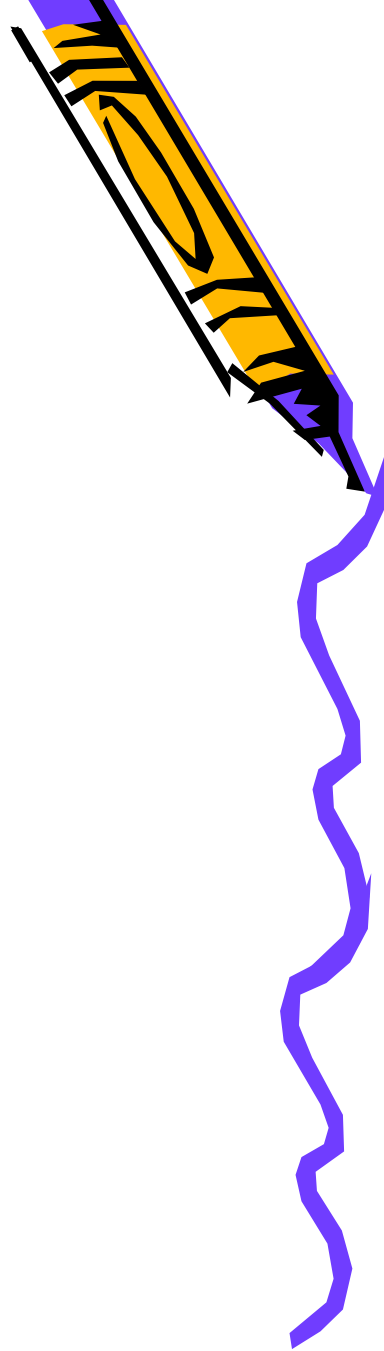
SIMPLES

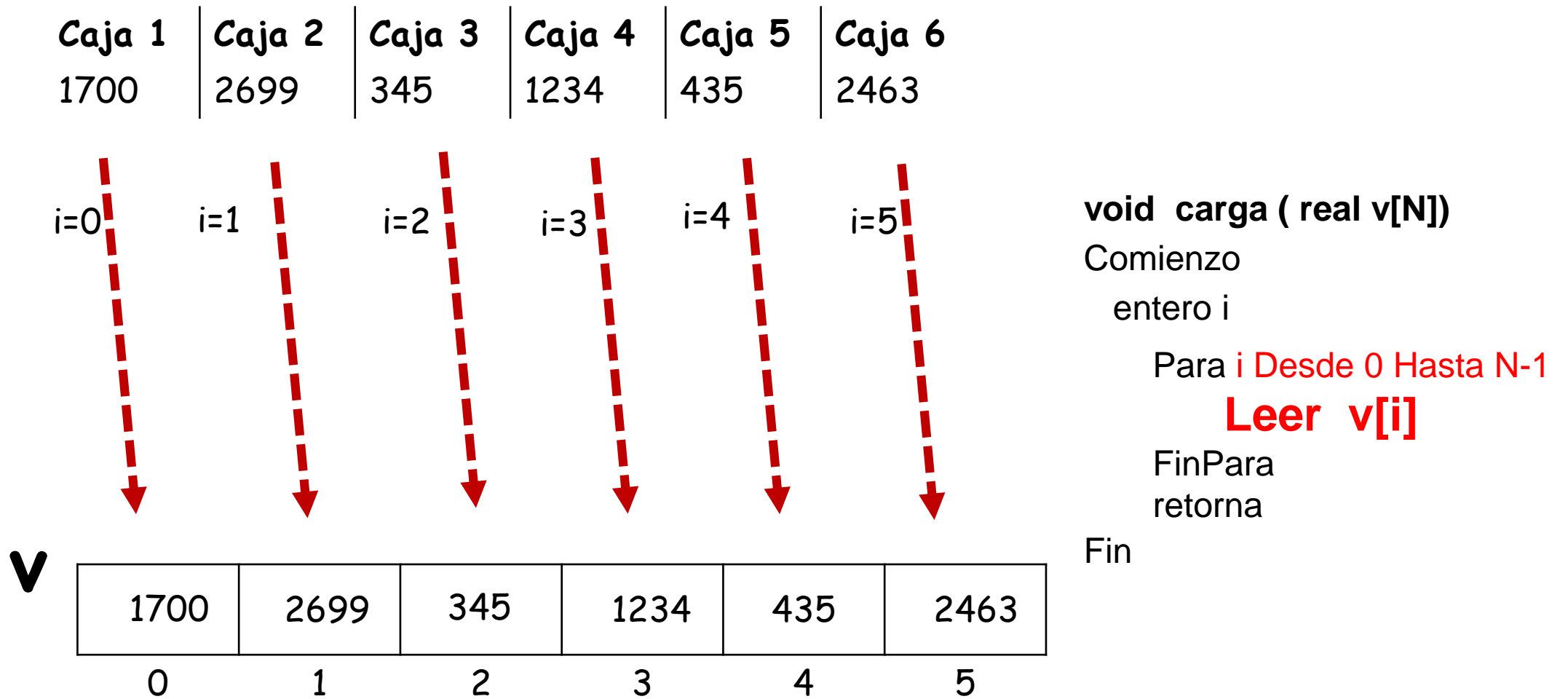
- Integer
- Real
- Boolean
- Char

COMPUESTOS/
ESTRUCTURADOS

- **Arreglo: ARRAY**
- Cadena: STRING
- Registro: RECORD
- Archivo: FILE

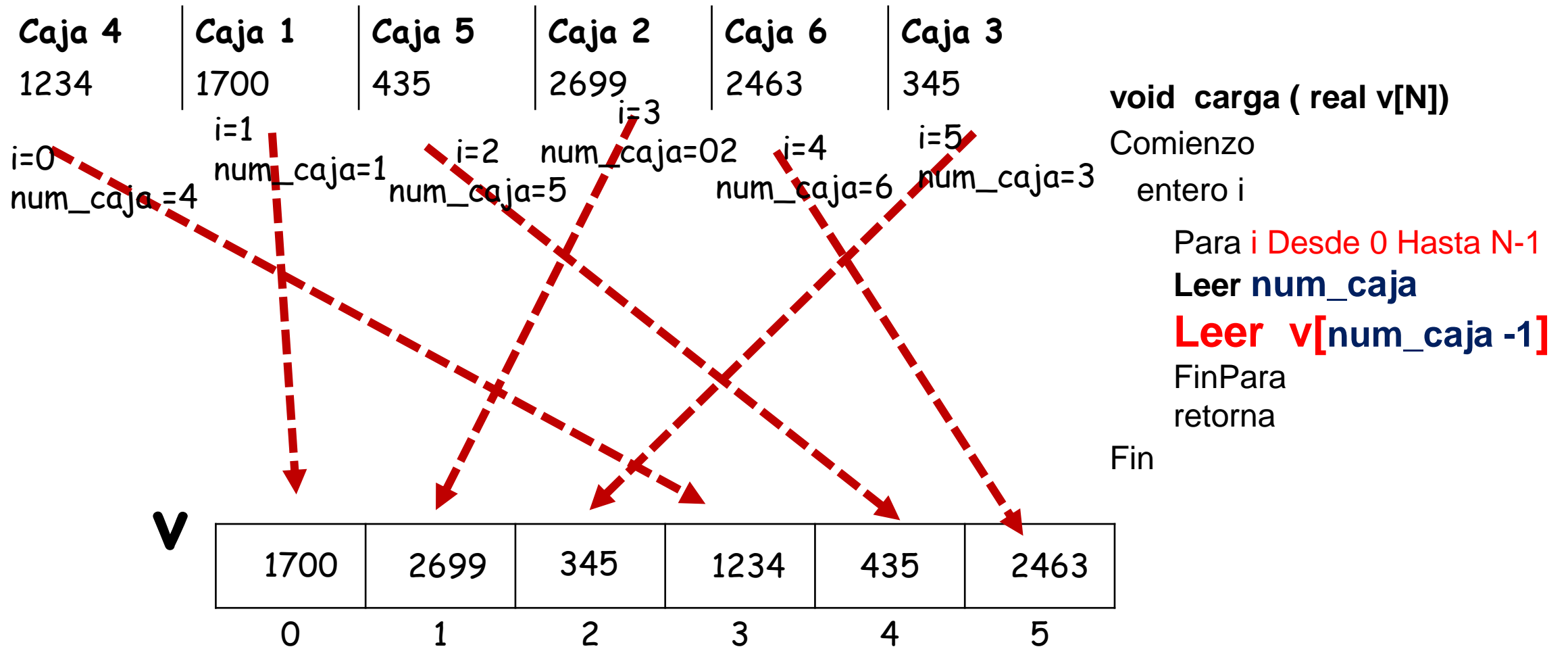
Estudiaremos la carga de un arreglo





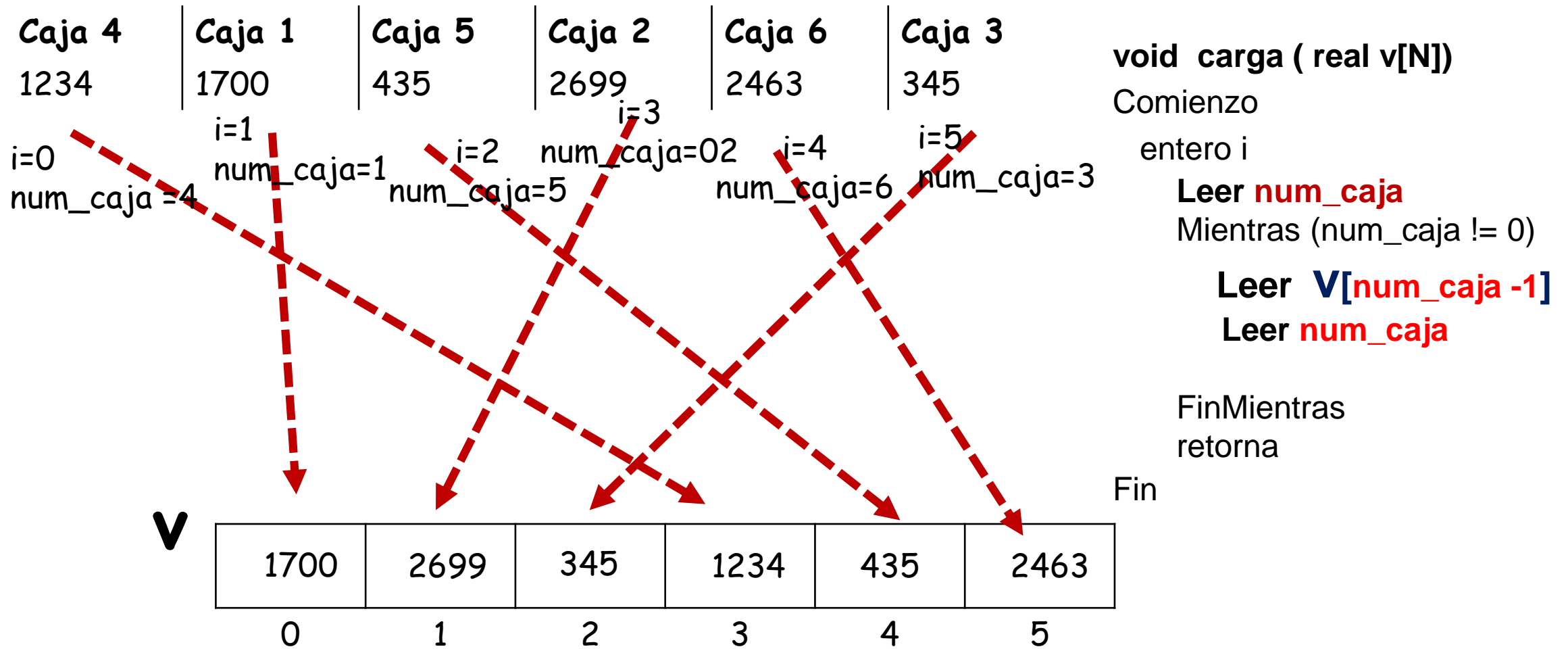
CARGA ORDENADA O SECUENCIAL

los valores se deben ingresar desde el primero hasta el último en forma secuencial, y se irán almacenando en forma contigua a partir de la posición cero.



CARGA ALEATORIA

el orden de ingreso de los datos no coincide con el orden en que se almacenarán en memoria



```
void carga ( real v[N])  
Comienzo  
entero i  
  Leer num_caja  
  Mientras (num_caja != 0)  
    Leer V[num_caja -1]  
    Leer num_caja  
  FinMientras  
retorna
```

CARGA ALEATORIA

el orden de ingreso de los datos no coincide con el orden en que se almacenarán en memoria