

Anexo Arreglo 3D en c

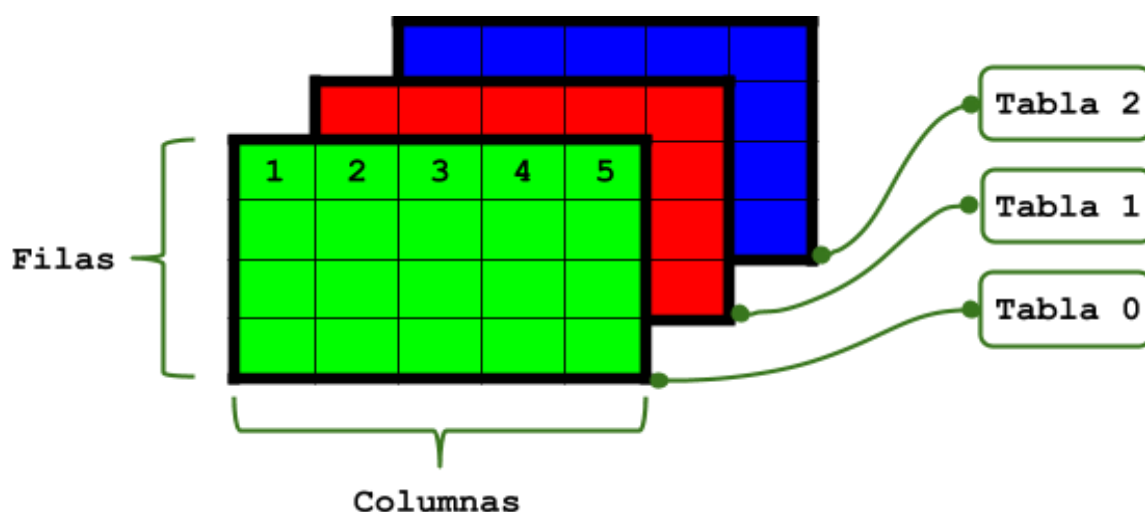
```
int miPrimerArreglo3D [3] [4] [5] ;
```

Cantidad de **tablas**

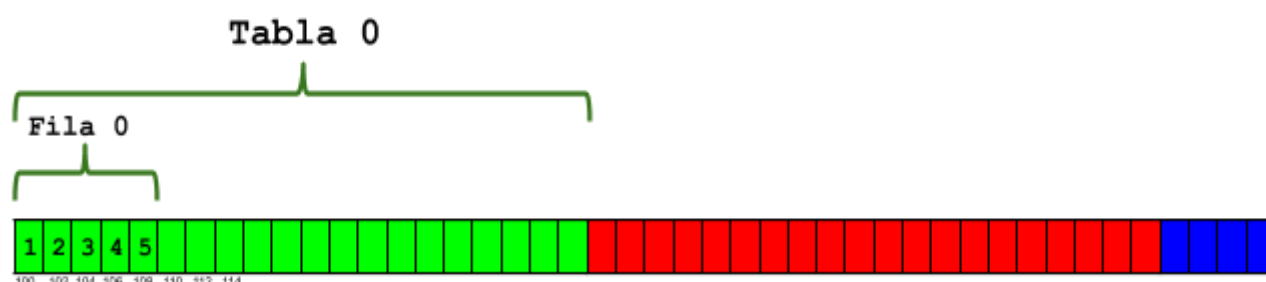
Cantidad de **filas** de cada tabla

Cantidad de **columnas** de cada tabla

Esquema:



En memoria:



Ejemplos:

Para trabajar con **tabla roja**:

```
miPrimerArreglo3D [1]
```

Para trabajar con **Fila 0 de tabla verde**:

```
miPrimerArreglo3D [0] [0]
```