

Métodos de Ordenamiento void **Ordena_Burbuja_Mejorado**(entero xA[n])

comienzo

entero k, i, aux, cota

cota= n-1

k= 1

Mientras (k <> -1)

k= -1

Para i desde 0 hasta cota-1

Si **(xA[i] > xA [i+1])** Comparaciones

entonces **aux = xA [i]**
xA [i] = xA [i+1]
xA [i+1] =aux Intercambio

K =i

FinSi

FinPara

cota =k

FinMientras

retorna()

Fin

void **Ordena_Selección**(entero xA[n])

comienzo

entero i ,j, min, aux

Para i Desde 0 Hasta n-2

min=i

Para j Desde i+1 hasta n -1

Si **(xA [j] <x A [min])** Comparaciones

Entonces min=j

FinSi

FinPara

aux= xA [i] Intercambio
xA [i] = xA [min]
xA [min] = aux

FinPara

Fin

void **Ordena_Inserción_Directa**(entero xA[n])

comienzo

entero i ,j ,valor

Para i Desde 1 Hasta n-1

valor = xA[i] Intercambio

j= i-1

Mientras ((j >= 0) y **(valor < xA [j]))** Comparaciones

xA [j+1]= xA [j] Intercambio

j=j-1

FinMientras

xA[j+1] = valor Intercambio

FinPara

fin