

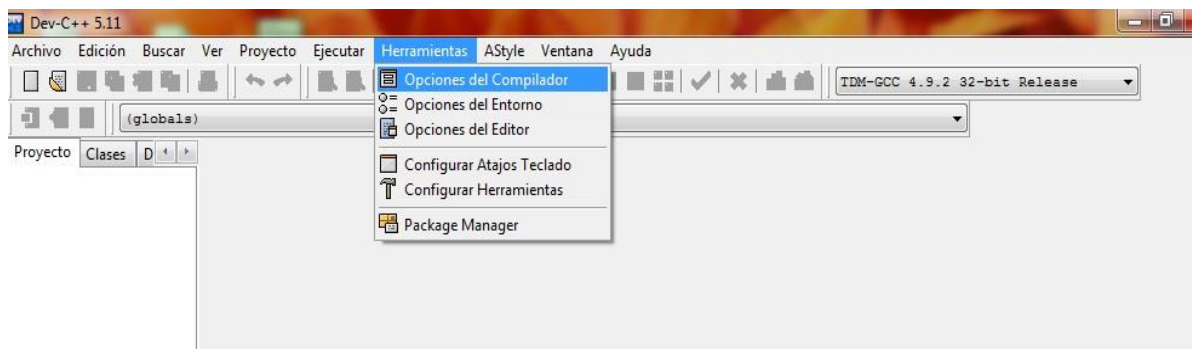
Depurador Dev C++

Una vez compilado el programa (eliminados los errores léxicos) pueden seguir apareciendo fallos durante la ejecución debido a la presencia de errores de ejecución. Estos errores no pueden ser detectados automáticamente y para su corrección se debe repasar mentalmente, instrucción por instrucción, la traza del programa. De este modo podemos detectar el fallo, averiguando en qué momento el comportamiento real del programa se separa del comportamiento esperado.

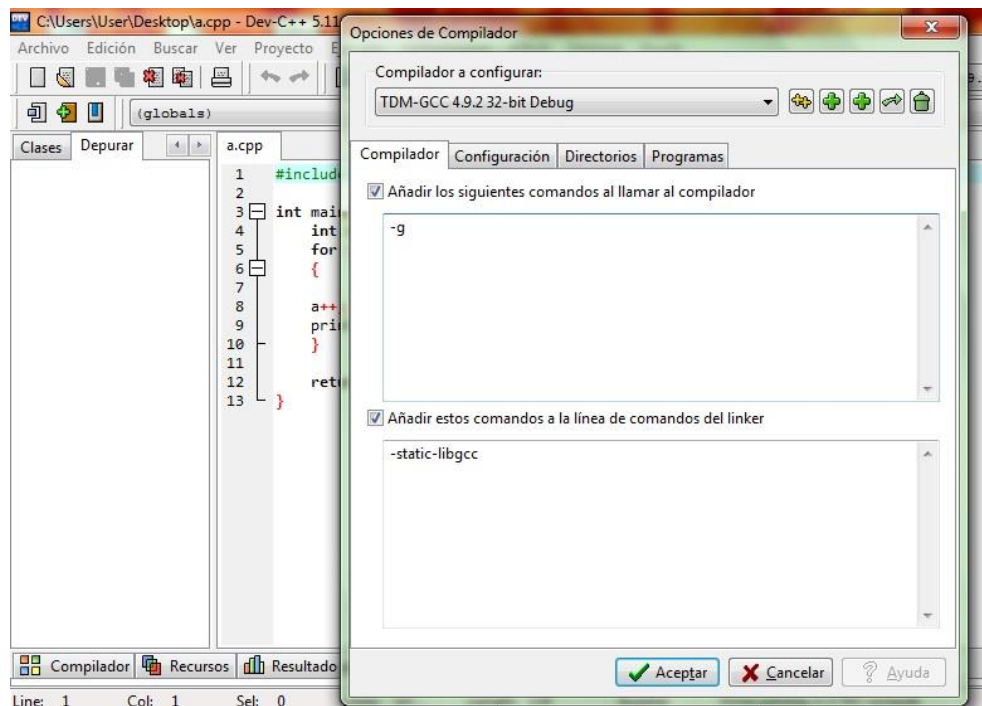
El depurador o debugger es una herramienta que proporciona Dev-C++ para la corrección de errores de ejecución facilitando el seguimiento de la traza de ejecución del programa.


Pasos para utilizarlo:

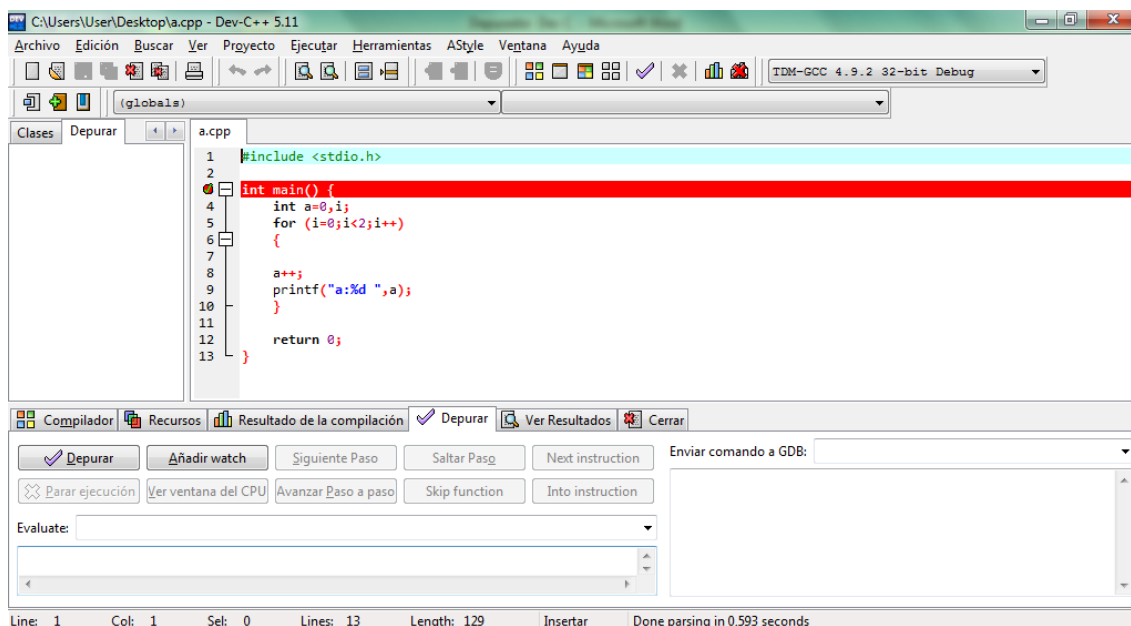
1. Herramientas/Opciones del Compilador



2. Seleccionamos el debugger dependiendo de la arquitectura de nuestro sistema operativo 32 o 64 bits. Y escribimos `-g` en “Añadir los siguientes comandos al llamar al compilador”



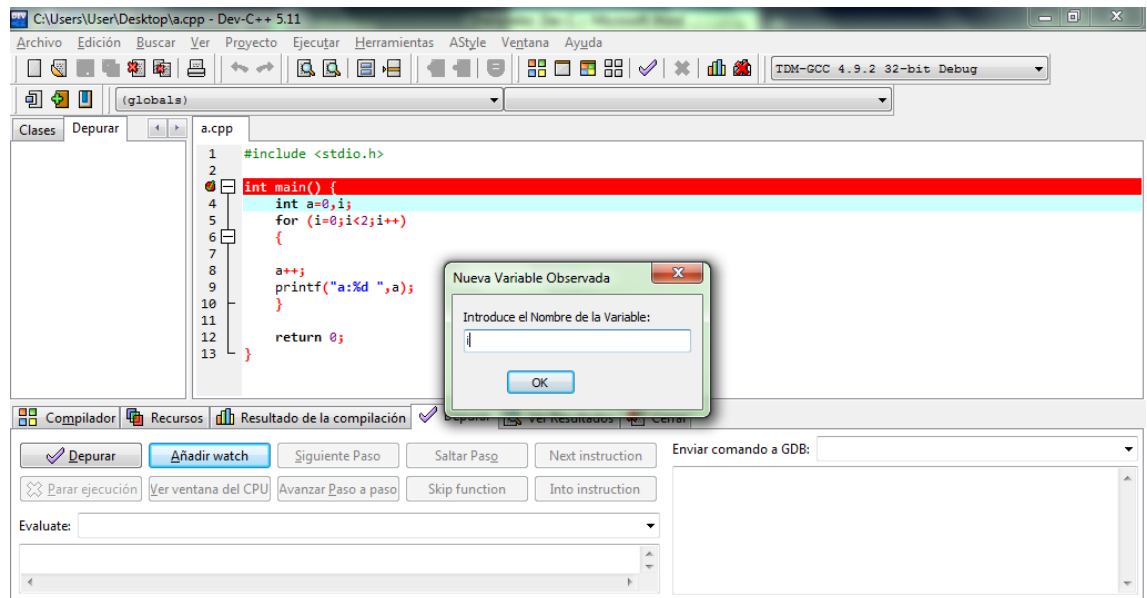
3. Seleccionar un “Punto de parada” y luego la opción “depurar”  Depurar



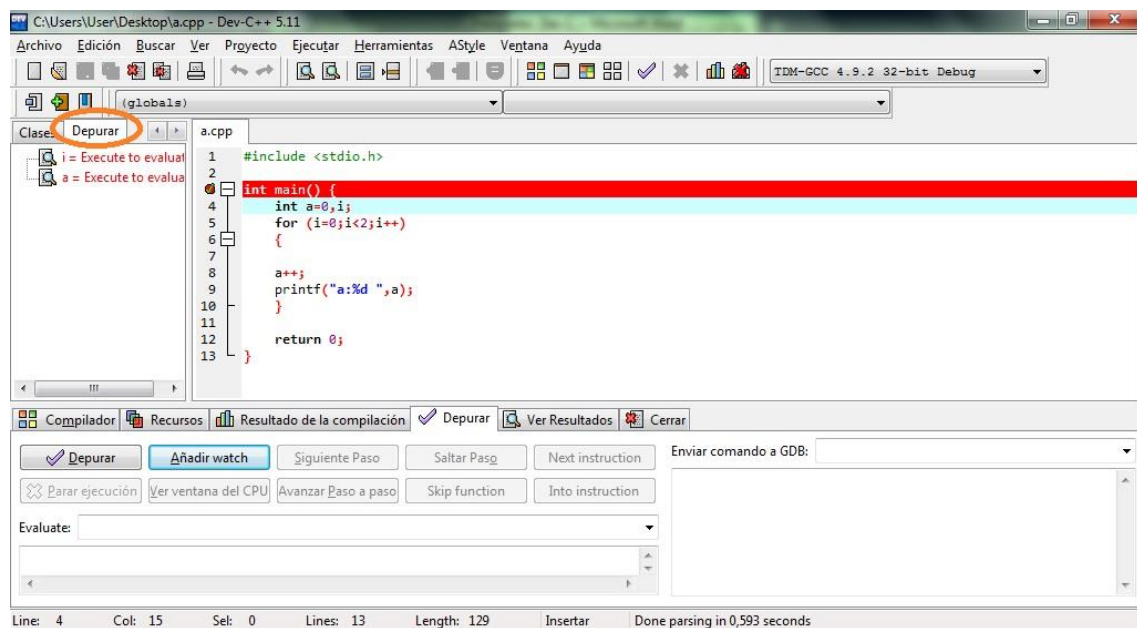
Nota: Si la opción de depurar nos produce un error especificando que falta un archivo con extensión `.dll`

Vamos a descargar dicho archivo de <https://es.dll-files.com/> y lo guardamos en la carpeta System32 de Windows : C:\Windows\System32.

4. Añadimos las variables que necesitemos mostrar en su seguimiento. “Añadir watch”
Por ejemplo: i,a.

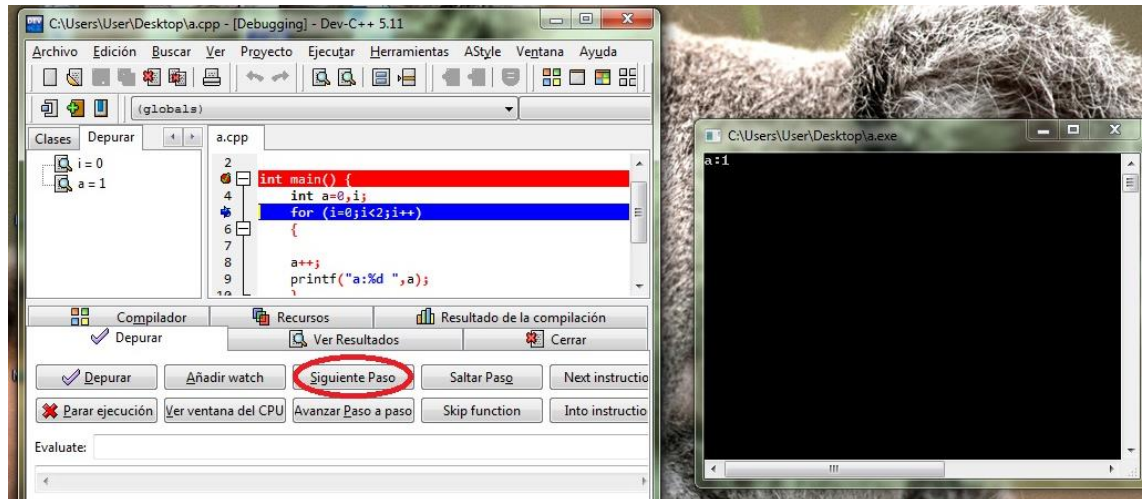


5. Seleccionar la pestaña “Depurar” para ver las variables y los valores que se van ligando.



6. Seleccionar “Depurar” 

7. “Siguiente paso” e ir comparando los valores de las variables y la salida en cada punto de la ejecución.



En cualquier caso, el programa se ejecutará normalmente hasta alcanzar un punto de parada. En ese momento el control vuelve al entorno de Dev-C++ y se muestra la línea de ejecución actual con fondo azul y con un icono en forma de flecha en el margen.