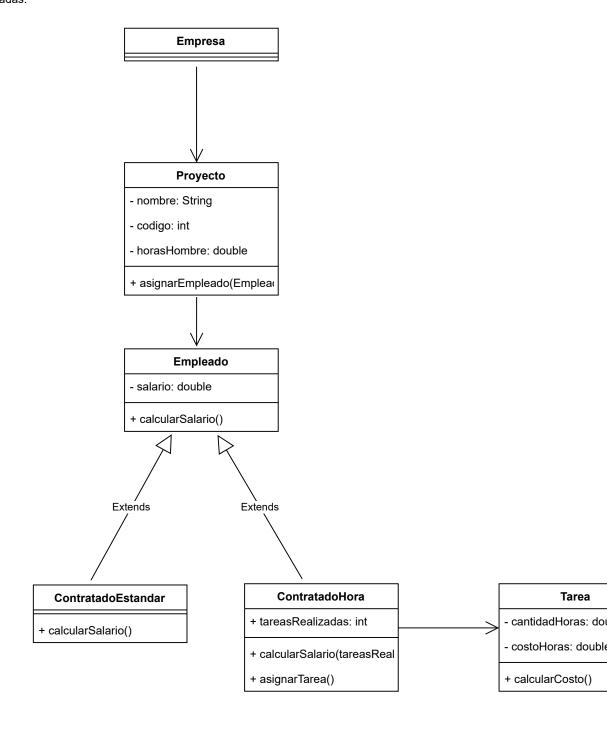
Cada proyecto tiene un nombre, un código numérico y una cantidad estimada de horas/hombres (por cada trabajador necesarios para ser terminada). Los empleados asignados, los cuales unos cobran fijo por proyecto (contratados estándar) y otros que cobran fijo más un importe por hora trabajada (contratados por hora). El costo de una tarea es el costo de los salarios que les corresponden a cada uno de los empleados asignados por cada hora que tuvieron que trabajar.

Actividad

Realizar un diagrama UML para modelar las tareas y sus costos. Hacer las clases con sus correspondientes atributos y métodos como también las relaciones y herencia detectadas.



uble