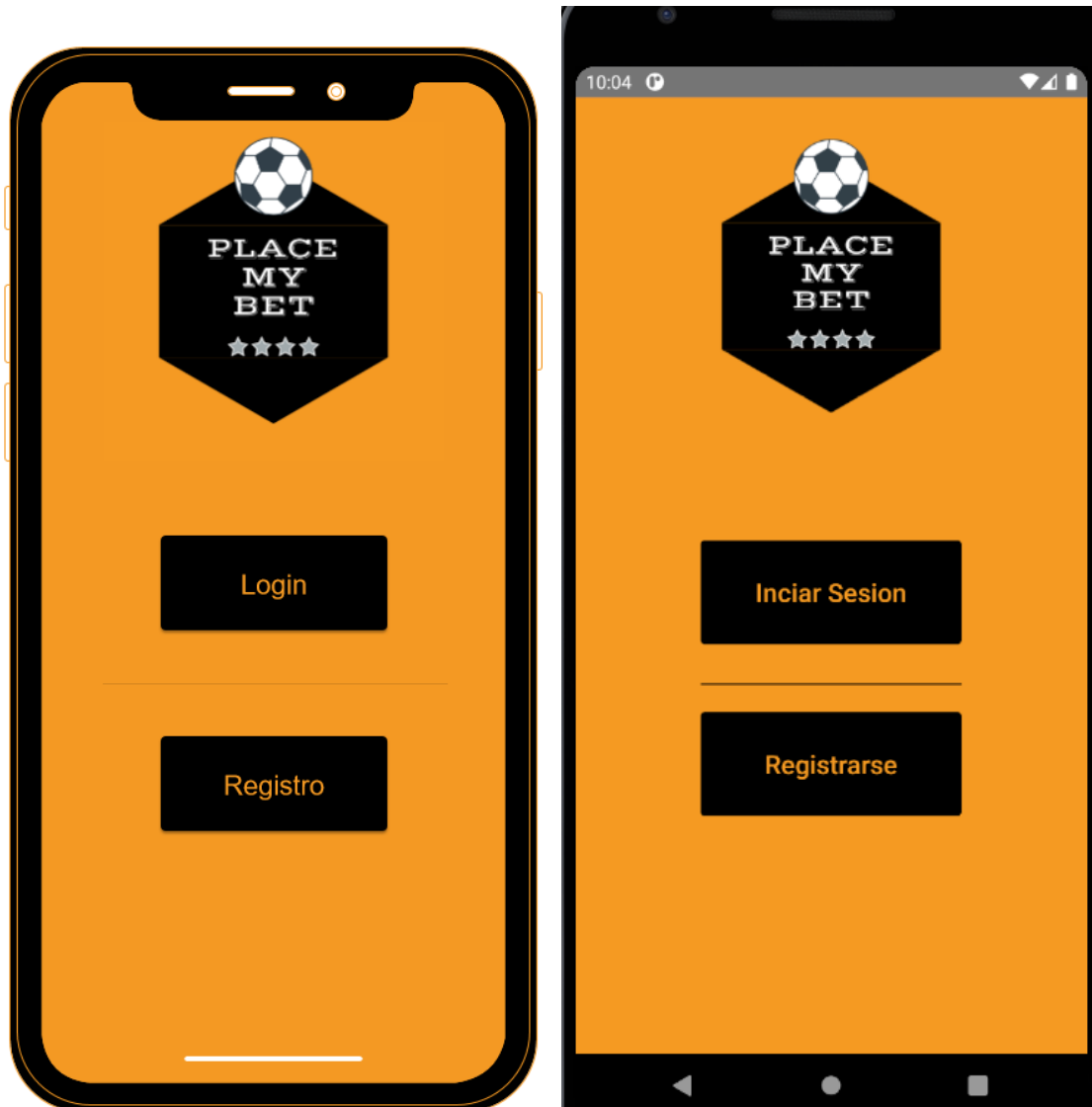


PANTALLA PRINCIPAL



En la pantalla Principal de la aplicación, he utilizado el logotipo de la aplicación, he puesto dos buttons que tendrán una función diferente y están separados por un Divider.

PANTALLA DE REGISTRO

The image displays two versions of a mobile application's registration screen for 'PLACE MY BET'. Both versions feature a dark blue background with a white soccer ball logo and the text 'PLACE MY BET' with four stars below it.

Left Mockup (Simplified):

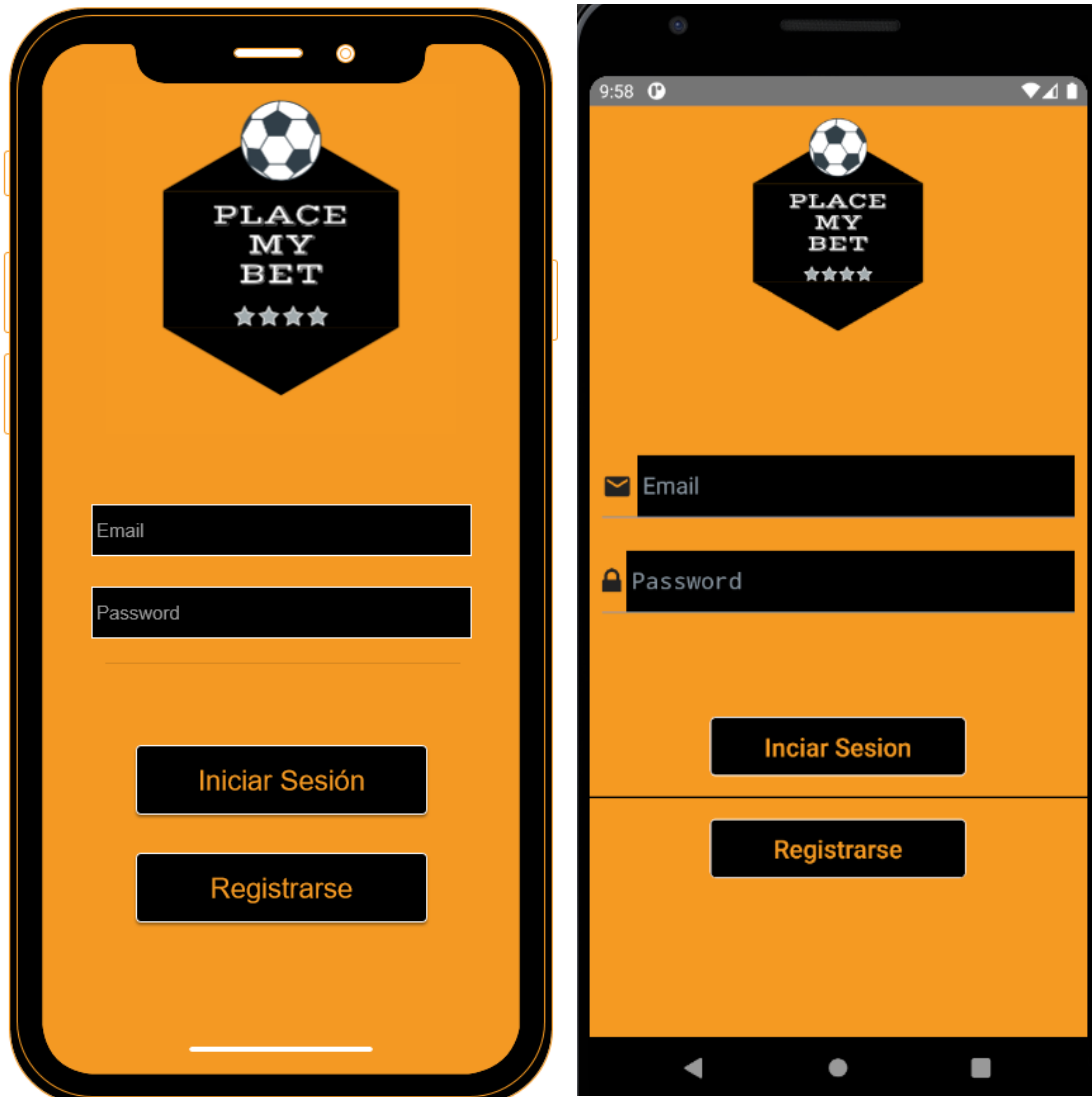
- Input fields: Nombre Completo, Fecha Nacimiento, Email, Password.
- Section: **Datos Bancarios**
- Input fields: Nombre del Titular, Numero Tarjeta.
- Button: **Registrarse**

Right Mockup (Detailed):

- Input fields: Nombre Completo, Fecha de nacimiento, Email, Password.
- Section: **Datos Bancarios**
- Input fields: Nombre del Titular, Número Tarjeta.
- Button: **Registrarse**

En esta pantalla, he utilizado principalmente inputs para guardar la información del usuario en un futuro junto con sus datos bancarios. Se puede ver que se mantiene el mismo estilo de colores en toda la aplicación

PANTALLA DE LOGIN



Uso de inputs de React Native Elements junto con un divider para separar los botones y el input de password, no se muestra el texto que se escribe, tiene el formato secureTextEntry.

**PAGINA
PRINCIPAL
USUARIO**

Pagina Principal
Usuario

Categorías



Your Wallet
100€

Eventos Destacados

Local	Apostar	Visitante
1	x	2
1.4	2.5	3.5

Eventos en directo

Local	Apostar	Visitante
1	x	2
4	2.5	1.4

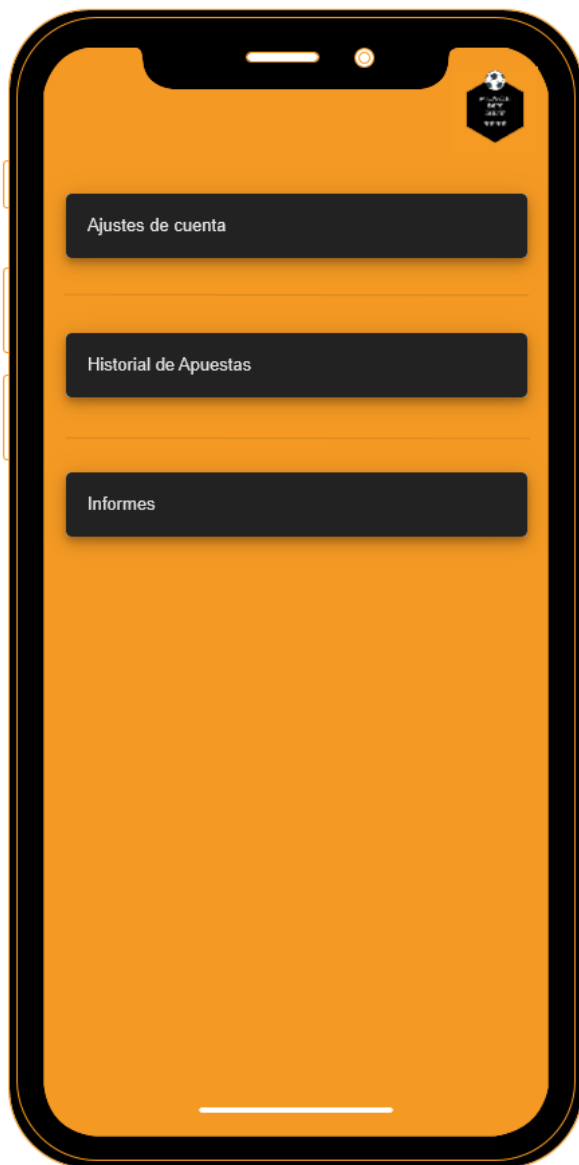
Local	Apostar	Visitante
1	x	2
1.5	2.5	3

Haz scroll en el lateral izquierdo de la pantalla para volver a la pestaña anterior



He creado un componente tarjetas, el cual, aparece toda la información del evento que se va a disputar y en directo. He introducido un pequeño recuadro que indica el saldo de la cuenta de usuario y un header, que en la próxima actualización se pondrá el logo en la parte superior derecha para abrir el menú y navegar por toda la aplicación.

MENU



El logo esta localizado en la parte superior derecha en toda la aplicación, el cual abrirá este menú con todas estas funciones.

AJUSTES DE USUARIO

The image shows a mobile application interface for user settings, titled "AJUSTES DE USUARIO". The interface is divided into three main sections, each with a title and input fields, and a "Guardar" (Save) button.

Modificar Perfil

Email

Password

Guardar

Actualizar Tarjeta

Nombre del Titular

Numero Tarjeta

Guardar

Ingresar/Retirar Dinero

Entidad Bancaria (IBAN)

Entidad Bancaria (IBAN)

Retirar Ingresar

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application interface. The interface is designed with a dark theme, featuring a black background and white text and input fields. At the top of the screen, there is a status bar showing the time as 10:17 and various system icons. Below the status bar, there is a small logo in the top right corner that reads 'PLACE MY BET HERE'. The main content area is divided into three distinct sections, each with a title and a 'Guardar' (Save) button. The first section is titled 'Modificar Perfil' and contains two input fields labeled 'Email' and 'Password'. The second section is titled 'Actualizar Tarjeta' and contains two input fields labeled 'Nombre del Titular' and 'Numero Tarjeta'. The third section is titled 'Ingresar/Retirar dinero' and contains two input fields labeled 'Nombre del Titular' and 'Entidad Bancaria (IBAN)'. At the bottom of the third section, there are two buttons labeled 'Retirar' and 'Ingresar'. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Modificar Perfil

Email

Password

Guardar

Actualizar Tarjeta

Nombre del Titular

Numero Tarjeta

Guardar

Ingresar/Retirar dinero

Nombre del Titular

Entidad Bancaria (IBAN)

Retirar **Ingresar**

Esta pantalla esta formada por un view Padre que, a su vez, tiene 3 view hijos que forman los distintos apartados como Actualizar Tarjeta, etc. Los distintos elementos puestos en formato fila.

HISTORIAL APUESTAS



Las tablas de la aplicación no están implementadas en esta versión. Utilización de componentes como Text, Inputs, Image.

INFORME CUOTAS

The image displays two mobile application screens for a feature titled "INFORME CUOTAS". Both screens have an orange background and a black header bar with the title "INFORME CUOTAS" and a small soccer ball icon.

The left screen, which appears to be an iPhone mockup, shows two white input fields labeled "Cuota Inicio" and "Cuota Final" arranged horizontally. Below these fields is a black button with the text "Filtrar" in orange.

The right screen, which appears to be an Android phone mockup, shows two white input fields labeled "Cuota Inicio" and "Cuota Fin" arranged horizontally. Below these fields is a black button with the text "Filtrar" in orange. The Android status bar at the top shows the time as 10:20 and various system icons.

INFORME FECHAS

The image displays two mobile application mockups for a feature titled "INFORME FECHAS".

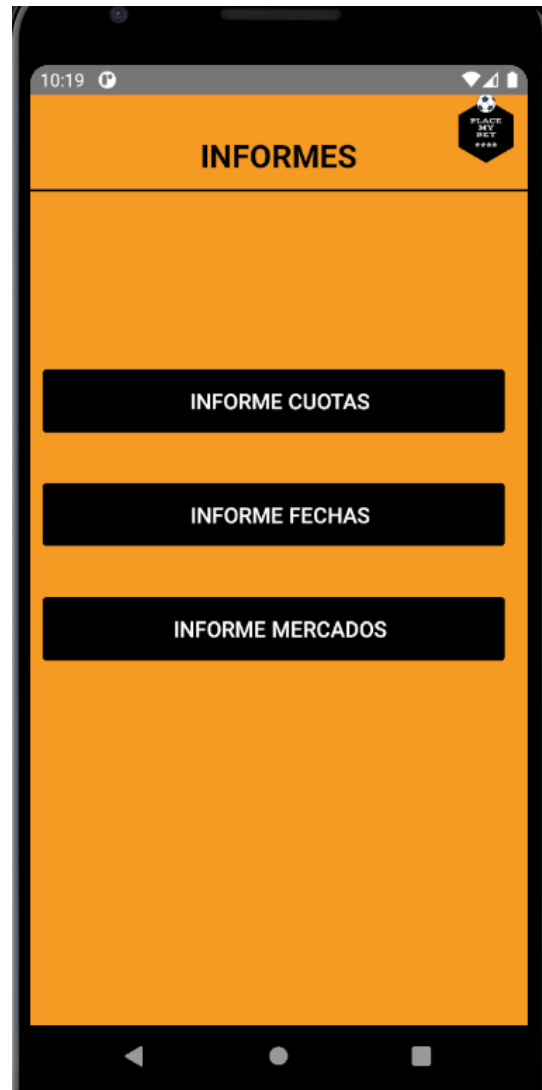
The mockup on the left is a smaller smartphone screen. It features a dark orange header with the title "INFORME FECHAS" and a small soccer ball icon. Below the header, there are two input fields labeled "Fecha Inicio" and "Fecha Final", both containing the placeholder text "Fecha Inicio". A dark orange button labeled "Filtrar" is positioned below these fields.

The mockup on the right is a larger smartphone screen. It also has a dark orange header with the title "INFORME FECHAS" and a soccer ball icon. Below the header, there are two input fields labeled "Fecha Inicio" and "Fecha Fin", both containing the placeholder text "Fecha Inicio". A dark orange button labeled "Filtrar" is positioned below these fields. The top status bar shows the time "10:20" and various system icons.

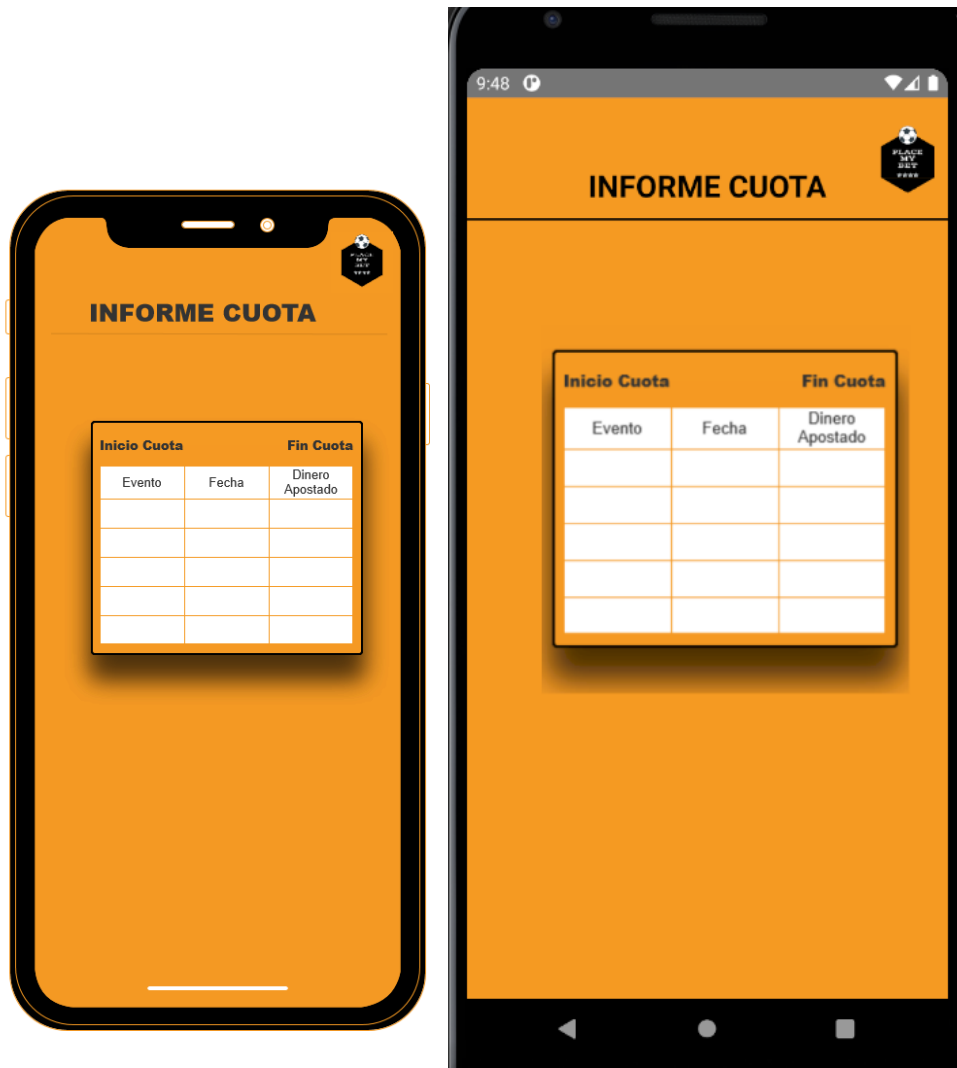
INFORME MERCADOS



INFORMES



Informe Cuota Generado



Informe Fechas Generado



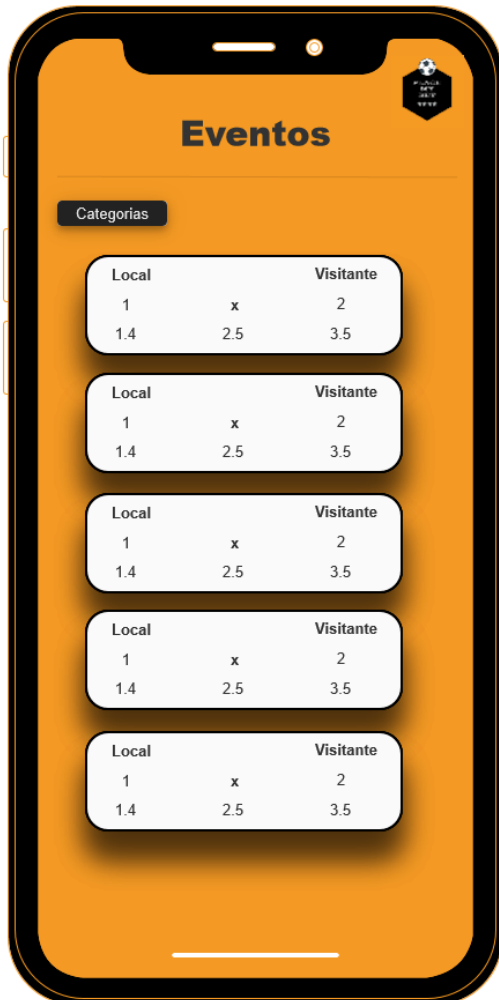
Informe Mercado Generado



CATEGORIAS



EVENTOS



El componente tarjeta, en su función, se le pasa un parámetro de tipo texto para ir añadiendo los valores por función.

APUESTA



CONFIRMAR APUESTA

APUESTA

Local - Visitante
Cuota de partido

Apuesta

Local - Visitante
Cuota de partido

Apuesta

Local - Visitante
Cuota de partido

Apuesta

Total de apuesta:

Total Apuesta

Ganancias Potenciales:

Ganancias

Realizar Apuestas

10:32

CONFIRMAR APUESTA

Local+ApuestasVisitante

1.72.8

Introducir Apuesta

Local+ApuestasVisitante

1.72.8

Introducir Apuesta

Total de Apuesta:

Introducir Apuesta

Ganancias Potenciales:

Ganancias Potenciales

Confirmar Apuesta