

Product Backlog: Proyecto de Supermercado Online con Recetas y Eventos Especiales

TITO

Product Backlog: Proyecto de Supermercado Online con Recetas y Eventos Especiales.	1
Épica 1: Funcionalidad Básica de Supermercado.....	1
Épica 2: Carrito de Compras y Recetas.....	2
Épica 3: Sistema de Usuario.....	2
Épica 4: Eventos Especiales y Ofertas.....	3
Épica 5: Sistema de Recompensas y Puntos.....	3
Épica 6: Plataforma de Pago y Entregas.....	4
Épica 7: Subida y Recompensas por Recetas Populares.....	4
Sprints Propuestos:.....	5

Épica 1: Funcionalidad Básica de Supermercado

Prioridad: Alta

Descripción: Implementar un catálogo de productos con búsqueda, filtrado, y detalle.

Historias de Usuario:

- **HU1:** Como usuario, quiero explorar un catálogo de productos organizados por categorías para encontrar lo que necesito fácilmente.
- **HU2:** Como usuario, quiero buscar productos por nombre para ahorrar tiempo.
- **HU3:** Como usuario, quiero ver el detalle de un producto (precio, descripción, cantidad disponible) para tomar decisiones de compra.

Tareas:

1. Crear estructura de la base de datos para productos.
2. Diseñar interfaz de catálogo con categorías (UI/UX).
3. Implementar funcionalidades de búsqueda y filtrado por categorías o precio.
4. Crear página de detalle del producto con imágenes, descripción, y valoraciones de otros usuarios.

5. Añadir funcionalidad para que los usuarios puedan dejar valoraciones y comentarios.

Épica 2: Carrito de Compras y Recetas

Prioridad: Alta

Descripción: Desarrollo del sistema de carrito integrado con el módulo de recetas.

Historias de Usuario:

- **HU4:** Como usuario, quiero añadir productos al carrito para gestionar mi compra.
- **HU5:** Como usuario, quiero buscar recetas y añadir automáticamente los ingredientes necesarios al carrito para preparar platos fácilmente.
- **HU6:** Como usuario, quiero guardar recetas como favoritas para usarlas en el futuro.

Tareas:

1. Implementar lógica del carrito de compras (añadir, eliminar, modificar cantidades).
2. Crear módulo de búsqueda de recetas por tipo de plato, ingredientes y dificultad.
3. Diseñar una interfaz para mostrar recetas con opción de añadir ingredientes al carrito.
4. Implementar sistema de guardado de recetas favoritas con sincronización en el perfil del usuario.

Épica 3: Sistema de Usuario

Prioridad: Alta

Descripción: Configuración del sistema de registro, login y perfiles.

Historias de Usuario:

- **HU7:** Como usuario, quiero registrarme para acceder a funcionalidades personalizadas.
- **HU8:** Como usuario, quiero iniciar sesión para ver mi carrito, historial y recetas guardadas.
- **HU9:** Como usuario, quiero recuperar mi contraseña en caso de olvidarla.

Tareas:

1. Diseñar la base de datos para usuarios (credenciales, perfil, historial, puntos).

2. Implementar registro y login con validación de datos y CAPTCHA.
3. Crear funcionalidad de recuperación de contraseña con opciones de email o SMS.
4. Crear sección de perfil de usuario con historial de compras, recetas guardadas y puntos acumulados.
5. Añadir soporte para inicio de sesión mediante Google y redes sociales.

Épica 4: Eventos Especiales y Ofertas

Prioridad: Media

Descripción: Sistema de eventos y promociones personalizadas.

Historias de Usuario:

- **HU10:** Como usuario, quiero recibir notificaciones de ofertas especiales para no perderme descuentos importantes.
- **HU11:** Como usuario, quiero acceder a eventos temáticos con descuentos exclusivos para festividades.

Tareas:

1. Crear una base de datos para eventos y ofertas.
2. Implementar lógica para aplicar descuentos y promociones.
3. Diseñar sistema de notificaciones personalizadas (email o en la web).

Épica 5: Sistema de Recompensas y Puntos

Prioridad: Media

Descripción: Los usuarios acumulan puntos por actividades que pueden canjear.

Historias de Usuario:

- **HU12:** Como usuario, quiero ganar puntos por compras, recetas populares y eventos para canjearlos en descuentos.
- **HU13:** Como usuario, quiero canjear mis puntos en la tienda para ahorrar en futuras compras.

Tareas:

1. Crear una base de datos para eventos y ofertas.
2. Implementar lógica para aplicar descuentos y promociones.
3. Diseñar sistema de notificaciones personalizadas por email, web y app.
4. Incluir un calendario visual para mostrar eventos y ofertas futuras.

5. Implementar opción para que los usuarios se suscriban a recordatorios de eventos.

Épica 6: Plataforma de Pago y Entregas

Prioridad: Alta

Descripción: Pago seguro y opciones de entrega.

Historias de Usuario:

- **HU14:** Como usuario, quiero pagar de forma segura usando tarjetas o pasarelas como PayPal.
- **HU15:** Como usuario, quiero seleccionar opciones de entrega a domicilio o recogida en tienda.
- **HU16:** Como usuario, quiero hacer seguimiento de mis pedidos para saber cuándo llegarán.

Tareas:

1. Implementar lógica de acumulación y canje de puntos.
2. Diseñar interfaz para visualizar saldo de puntos, historial de acumulación y opciones de canje.
3. Crear notificaciones automáticas para acumulación, uso y expiración de puntos.
4. Añadir una sección de "Ofertas exclusivas por puntos" para incentivar su uso

Épica 7: Subida y Recompensas por Recetas Populares

Prioridad: Baja (si queda tiempo)

Descripción: Permitir a los usuarios subir recetas y obtener recompensas.

Historias de Usuario:

- **HU17:** Como usuario, quiero subir mis recetas y compartirlas con otros usuarios.
- **HU18:** Como usuario, quiero ganar puntos si mi receta es popular para disfrutar de beneficios adicionales.

Tareas:

1. Integrar pasarelas de pago seguras (tarjetas, PayPal, Apple Pay).
2. Diseñar flujo de selección de entrega (domicilio, recogida en tienda).
3. Implementar seguimiento de pedidos en tiempo real con notificaciones de estado.

4. Añadir validaciones de seguridad para prevenir transacciones fraudulentas.

Sprints Propuestos:

- **Sprint 1 (Semana 1):** Funcionalidad básica de supermercado y sistema de usuarios.
- **Sprint 2 (Semana 2):** Carrito, recetas y plataforma de pago.
- **Sprint 3 (Semana 3):** Eventos, recompensas y pulido del sistema (notificaciones, diseño).