

TRABAJO PRÁCTICO N°7



Tema: Dinámica de SCRUM

Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software

Curso: 4K4

Año lectivo: 2024

Fecha de entrega: 14/05/2024

Docentes:

- Ing. Laura Covaro - lcovaro@gmail.com
- Ing. Mickaela Crespo - mickaelacrespo@gmail.com
- Ing. Georgina González - gg.georginagonzalez@gmail.com
- Constanza Garnero - constanzagarnero@gmail.com

Integrantes: Grupo N° 3

- José I Cabral F - 92425
- Benjamin Cabral F - 85829
- Santiago Gutierrez - 85828
- Francisco Lamuedra - 78576
- Paula Eileen Morales Ortiz - 79958
- Lucas Perazolo - 82116
- Ignacio Suarez - 79902



Introducción:.....	2
Definición del Producto:.....	3
Conclusión.....	5
Bibliografía.....	5

Introducción:

En este trabajo práctico se plantea una dinámica propuesta por los docentes, para internalizar los conceptos del framework SCRUM vistos en clase. El propósito de esta actividad es familiarizarse con la forma de organizar el trabajo en equipo, empleando para ello dinámicas colaborativas.

Mediante la dinámica del juego, y de las instrucciones comunicadas por las docentes, implementar varias prácticas de SCRUM, tales como: planificación de sprint, ejecución del sprint, Daily, Review, Retro.

Las consultas del producto que se desarrolla se canalizan en las docentes, que toman el papel de Product Owner. También se encargan de la validación del producto en cada Review.

Definición del Producto:

Theme	Deseamos tener el mejor zoológico de la zona y tenemos 5 años para desarrollarlo.	Valor de negocio
Epics	<ul style="list-style-type: none"> Contar con animales mamíferos Disponer de un serpentario Incluir un estanque en el zoológico 	
User Stories	Yo como Dueño del Zoológico quiero una jaula con una jirafa para que el público pueda ver un mamífero exótico.	10
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con dos peces para mostrar al público animales acuáticos	5
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con una tortuga para mostrar al público un animal en extinción	6
	Yo como dueño del Zoológico quiero un estanque con una rana para que el público conozca un anfibio	5
	Yo como dueño del Zoológico quiero un serpentario con dos serpientes para presentar al público animales peligrosos	8
	Yo como dueño del Zoológico quiero una jaula con dos pájaros para tener aves	7

Fotos de la actividad:





Conclusión

Esta actividad nos ayudó a entender mejor el funcionamiento y las ceremonias que se llevan a cabo en equipos que utilizan SCRUM, o al menos algunas partes del framework. Al trabajar en equipo intentando cumplir un objetivo, y colaborando con las docentes en el papel de Product Owner, fuimos capaces de aplicar muchos conceptos estudiados en la clase teórica.

Gracias a esto, ahora entendemos mejor lo que SCRUM propone y de cómo llevarlo adelante (o al menos un primer acercamiento).

Bibliografía

- Filminas de clases
- Guía de trabajos prácticos:
 - https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/970731/mod_resource/content/7/ISW_Guia%20de%20Trabajos%20Practicos%20Resueltos.pdf
 - https://uv.frc.utn.edu.ar/pluginfile.php/970732/mod_resource/content/17/ISW_Enunciados%20TP%20evaluables%202024%201erCuat.pdf
- Experiencia laboral de los integrantes.