

## APERTURA

STICKERS  
DEL  
SEMESTRE

## RETROSPECTIVA DnD

CLASE  
MAGO

ADAPTABILIDAD  
+5

VULNERABILIDAD AL DADO PSÍQUICO  
(entusiasmo y correcciones)

DESVENTAJA EN PERCEPCIÓN  
Ignorancia en detalles clave

ORGANIZACIÓN  
-1

NAT 20  
20

TRABAJO EN EQUIPO

+3

ASISTENCIA

-2

HABILIDAD #1  
BOLA DE FUEGO  
Resuelve el  
trabajo cuando  
las pipas queman

HABILIDAD #2  
PROFICIENCIA  
CON PLASTILINA  
Y MANUALIDADES

HABILIDAD #3  
TECNOPATÍA  
Habilidad para  
hacer y romper  
sistemas



## ACCIONABLES

ACCIÓN  
#1  
Revisión previa  
a la clase para  
definir responsabilidades

ACCIÓN  
#2  
GRUPOS  
de ESTUDIO

ACCIÓN  
#3  
Mayor atención  
a detalles con  
revisión al  
entregar

ACCIÓN  
#4  
Delegar tareas  
acorde a las  
habilidades (trabaja  
con el buen trabajo)

## CONCLUSIONES

#1 NUEVOS COMBOS  
Aprendimos nuevas formas de  
trabajar en equipo

#2 LOS AMIGOS QUE HICIMOS EN  
EL CAMINO  
Porque un amigo es un lujo

#3 'LEVEL' UP  
Nuestros conocimientos  
aumentaron

RETRO  
SANTI

PRÓXIMO  
HITO

APROBAR  
ISW