

Caso de Estudio:

El supermercado **"ANVISEFE"** desea implementar un nuevo sistema de gestión de ventas en el salón, de manera que cuando los clientes pasen por caja pueda automatizarse la venta lo máximo posible.

Cuando un cliente llega a la caja será atendido por un "Cajero" quien oportuna y previamente inició sesión.

Los productos se ingresarán a través de un lector de código de barras, al momento que el cajero los acerque al mismo.

En caso de imposibilidad de lectura, el código de producto deberá ingresarse manualmente mediante un teclado.

Una restricción importante: el sistema no deberá permitir la venta de bebidas alcohólicas entre las 23:00 y las 08:00 Hs.

Al finalizar el ingreso de los productos comprados, deberá obtenerse e informarse el monto total a cobrar. A tal efecto, las formas de cobro habilitadas serán: efectivo y tarjeta de crédito o débito.

Efectivizado el cobro, al cliente se le entregará un ticket con el detalle de todos los productos vendidos, cada uno con su correspondiente descripción, precio unitario cantidad y subtotal, e imprimiendo al final del comprobante, además, el monto total de la venta.

Considerando el caso de uso "Registrar Venta de Productos" ¿Cuáles serían los flujos alternativos que emanan del enunciado?

* (10 puntos)

23:00 y las 08:00 Hs.

Al finalizar el ingreso de los productos comprados, deberá obtenerse e informarse el monto total a cobrar. A tal efecto, las formas de cobro habilitadas serán: efectivo y tarjeta de crédito o débito.

Efectivizado el cobro, al cliente se le entregará un ticket con el detalle de todos los productos vendidos, cada uno con su correspondiente descripción, precio unitario cantidad y subtotal, e imprimiendo al final del comprobante, además, el monto total de la venta.

Considerando el caso de uso "Registrar Venta de Productos" ¿Cuáles serían los flujos alternativos que emanan del enunciado?

* (10 puntos)

- ☐ Tarjeta con fondos insuficientes - ~~Producto sin stock para la venta~~ - Prohibida la venta de bebida alcohólica
- ☐ Tarjeta con fondos insuficientes - Ingreso manual de código de barras - ~~Código de barras~~
- ☐ Tarjeta con fondos insuficientes - Prohibida la venta de bebida alcohólica - Ingreso manual de código de barras - ~~Cobro por Billetera Electrónica (MercadoPago)~~
- ☒ Tarjeta con fondos insuficientes - Prohibida la venta de bebida alcohólica - Ingreso manual de código de barras - Cancelar Venta. ✓

5

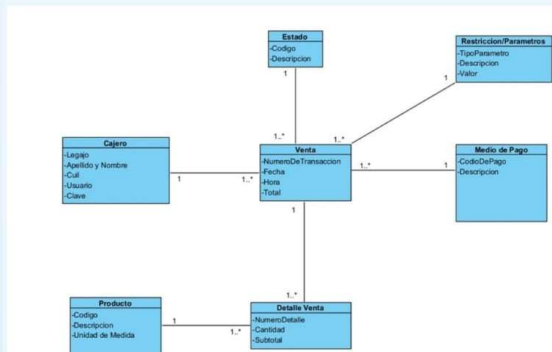
Para el mismo caso de uso "Registrar Venta de Productos" ¿Cuáles son las precondiciones óptimas? * (10 puntos)

- ☐ Iniciar Sesión (Cliente) ^{no} Iniciar Sesión (Cajero) - Registrar Producto - Registrar Restricción o Parámetro - Registrar Medio de Cobro.
- ☒ Iniciar Sesión (Cajero) - Registrar Producto - Registrar Restricción o Parámetro - Registrar Medio de Cobro - Registrar Estado de la Venta. ✓
- ☐ Iniciar Sesión (Cajero) - Registrar Restricción o Parámetro - Registrar Medio de Cobro ^{no} Registrar Estado de la Venta.
- ☐ Registrar Producto - Registrar Restricción o Parámetro - Registrar Medio de Cobro - Registrar Estado de la Venta. ^{no}

falta iniciar sesión

6

Indique si el siguiente Modelo de Dominio responde exactamente a lo descrito en el enunciado del examen: * (10 puntos)

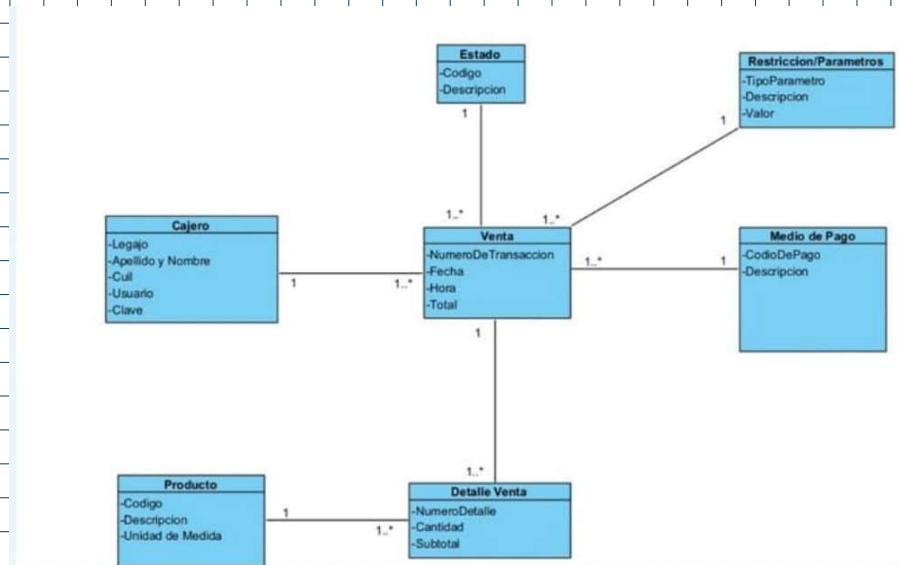


- ☐ Sí, es correcto y está completo.
- ☐ No, la clase conceptual Detalle Venta y la clase conceptual Producto deben incluir el atributo Precio Unitario.
- ☒ No, la clase conceptual Producto debe incluir el atributo Precio Unitario.
- ☐ No, la clase conceptual Detalle Venta debe incluir el atributo Precio Unitario.

7

Siguiendo con el Modelo de Dominio anterior, si la cardinalidad entre la clase conceptual Venta y Detalle Venta fuera "1...1" ¿qué indicaría tal asociación? * (10 puntos)

- ☐ Que una instancia de la clase conceptual Venta se vincula con cero, una o más instancias de la clase conceptual Detalle Venta.
- ☐ Que una instancia de la clase conceptual Venta se vincula opcionalmente con cero o, a lo sumo, una instancia de la clase conceptual Detalle Venta.
- ☒ Que una instancia de la clase conceptual Venta se vincula obligatoriamente con una y sólo una instancia de la clase conceptual Detalle Venta.
- ☐ Que una instancia de la clase conceptual Venta se vincula con una o más instancias de la clase conceptual Detalle Venta.



8

La es el proceso de confirmar que los requisitos del sistema se han documentado correctamente y satisfacen los criterios de calidad de los requisitos y es realizado por el / los.....
(Seleccione la opción con la que completaría la oración anterior) * (5 puntos)

Validación - Cliente

9

La es el proceso de verificar si los requisitos describen los objetivos y funciones previstos del sistema, busca confirmar que un artefacto producido coincide con las necesidades de los stakeholders y, es realizado por el / los.....
(Seleccione la opción con la que completaría la oración anterior) * (5 puntos)

Verificación - Analistas

10

La verificación de los requisitos del sistema es una actividad que se realiza: * (5 puntos)

- ☐ al final de la elicitación.
- ☐ luego de especificar los requisitos.
- ☐ finalizada la especificación de los casos de uso.
- ☒ a lo largo de todo el proceso de requisitos.
- ☐ Todas las respuestas anteriores son correctas.
- ☐ Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

11

Indique si la siguiente afirmación es verdadera o falsa: "Un caso de uso siempre está asociado a un solo requisito, pero un requisito solo puede estar vinculado a un único caso de uso." *
(5 puntos)

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

13

Al momento de la definición de los criterios de aceptación para las historias de usuario, indique cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas: * (10 puntos)

- ☐ Los criterios de aceptación deben ser ambiguos y abiertos para permitir flexibilidad en la implementación.
- ☐ Los criterios de aceptación son opcionales y no son necesarios para el desarrollo de software.
- ☒ Los criterios de aceptación son utilizados para determinar cuándo una historia de usuario se considera completa y cumple con los requisitos del cliente
- ☒ Los criterios de aceptación son proporcionados por el cliente o el usuario.
- ☐ Los criterios de aceptación son establecidos por el equipo de desarrollo.

14

¿Cuál de las siguientes técnicas se utiliza comúnmente para rastrear y validar la relación entre los requisitos y los objetivos del sistema? * (5 puntos)

- ☐ Revisión de código
- ☐ Análisis de Consistencia
- ☒ Matriz de trazabilidad
- ☐ Prototipos
- ☐ Walktrought

15

Indique si la siguiente afirmación es verdadera o falsa: "El diagrama de casos de uso es una herramienta de modelado utilizada para representar las interacciones entre un sistema y sus actores. Este describe las funcionalidades o capacidades que ofrece el sistema para satisfacer las necesidades de los actores. Por lo tanto, el diagrama de casos de uso permite, de manera gráfica, definir y comprender el alcance funcional del sistema". * (5 puntos)

- ☒ Verdadero

16

Indique si la siguiente afirmación es verdadera o falsa: "Los casos de uso y las historias de usuario son similares en cuanto a estructura y uso, por lo tanto, pueden intercambiarse sin ningún problema en el proceso de desarrollo de software". * (5 puntos)

☐ Verdadero

☒ Falso

17

¿Cuáles de las siguientes actividades están directamente relacionadas con la gestión de requisitos en el ciclo de desarrollo de software? * (10 puntos)

☒ Evaluación del impacto de los cambios solicitados

☐ Ninguna opción es correcta

☒ Identificación de cambios

☐ Validación de los prototipos

☐ Seguimiento de los requisitos a lo largo de todo el proceso de desarrollo

☐ Todas las opciones mencionadas son correctas