Ignacio de la Vega

Email: ignacio.delavega@ing.austral.edu.ar, Telefono: +5491162240533, Github: www.github.com/nachodlv, LinkedIn: www.linkedin.com/in/ignaciodlv, Portfolio: https://nachodlv.github.io/nachodlv/

RESUMEN	Gameplay programmer, especializado C#, Unity, Java y C++. Publiqué un juego 2D para celulares en Unity.
Habilidades	Experiencia creando múltiples juegos usando Unity.
	Experiencia usando el API de Facebook para Unity
	Nivel C1 en Inglés. (CAE)
	 Experiencia programando en C#, Java, C++, Javascript, Typescript y Dart.
	Experiencia programando aplicaciones móviles con Android y también con
	Flutter.
Experiencia	Game Developer, Sirius Software SAS
RELEVANTE	Feb 2019 - Sep 2019, 8 meses
	 Desarrollé un juego 2D para móviles en Unity usando C# desde el inicio hasta e final.
	Trabajé con conjunto a artista y diseñadores.
	Trabajé con el API de Facebook para Unity, con el OAuth the Linkedin y con un
	backend externo que estaba conectado con una base de datos.
	 Estaba a cargo de la programación y de juntar todos los assets para crear las
	animaciones.
	Full-stack Developer, Sirius Software SAS
	Mar 2018 – Feb 2019, 1 año
	 Desarrollé múltiples páginas webs usando Angular en el frontend y Java con Spring en el backend.
	 Aprendí a trabajar con grande equipos utilizando metodologías ágiles.
	Profesor asistente en Introducción a la Programación II.
	Ago 2018 - Nov 2018, 4 meses
	Estaba a cargo de ayudar al profesor durante la clase y de corregir algunos de lo
	ejercicios que los alumnos realizaban.
	Dí una clase de git con GitHub.
	 Aprendí a identificar problemas comunes en la programación.
	Entrenador de Optimist
	Mar 2017 - Mar 2018, 1 año
	Enseñaba alrededor de siete personas al mismo tiempo a navegar en Optimist.
	Aprendí a liderar y a transmitir mis conocimientos a otras personas.
Educación	Ingeniería Informática – Universidad Austral – Buenos Aires, Argentina (2016-2020) • Actualmente tengo una beca.

	 Informatique – Reutlingen University – Reutlingen, Alemania (2019-2020) Estudié en Alemania durante seis meses a través de un programa de intercambios provisto por la Universidad Austral.
	CAE (Cambridge Advanced English) • Nivel de inglés C1
Otros logros	 Creé un juego usando Java sin ningún engine en una clase en la Universidad Austral.
	 Desarrollé un simulación web del sistema solar usando WebGl.
	 Tengo una cuenta de GitHub con más de 32 repositorios.