

Ignacio de la Vega

Email: ignacio.delavega@ing.austral.edu.ar, Telefono: +5491162240533, Github: www.github.com/nachodlv,
Linkedln: www.linkedin.com/in/ignacioldlv

RESUMEN	Gameplay programmer, especializado C#, Unity, Java y C++. Publiqué un juego 2D para celulares en Unity.
HABILIDADES	<ul style="list-style-type: none">• Experiencia usando Unity.• Experiencia usando el API de Facebook para Unity• Nivel C1 en Inglés. (CAE)• Experiencia programando en C#, Java, C++, Javascript, Typescript y Dart.• Experiencia programando aplicaciones móviles con Android y también con Flutter.
EXPERIENCIA RELEVANTE	<p>Game Developer, Sirius Software SAS Feb 2019 - Sep 2019, 8 meses</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollé un juego 2D para móviles en Unity usando C# desde el inicio hasta el final.• Trabajé con conjunto a artista y diseñadores.• Trabajé con el API de Facebook para Unity, con el OAuth the Linkedin y con un backend externo que estaba conectado con una base de datos. <p>Full-stack Developer, Sirius Software SAS Mar 2018 – Feb 2019, 1 año</p> <ul style="list-style-type: none">• Desarrollé múltiples páginas webs usando Angular en el frontend y Java con Spring en el backend.• Aprendí a trabajar con grande equipos utilizando metodologías ágiles. <p>Profesor asistente en Introducción a la Programación II. Ago 2018 - Nov 2018, 4 meses</p> <ul style="list-style-type: none">• Estaba a cargo de ayudar al profesor durante la clase y de corregir algunos de los ejercicios que los alumnos realizaban.• Dí una clase de git con GitHub.• Aprendí a identificar problemas comunes en la programación. <p>Entrenador de Optimist Mar 2017 - Mar 2018, 1 año</p> <ul style="list-style-type: none">• Enseñaba alrededor de siete personas al mismo tiempo a navegar en Optimist.• Aprendí a liderar y a transmitir mis conocimientos a otras personas.
EDUCACIÓN	<p>Ingeniería Informática – Universidad Austral – Buenos Aires, Argentina (2016-2020)</p> <ul style="list-style-type: none">• Actualmente tengo una beca. <p>Informatique – Reutlingen University – Reutlingen, Alemania (2019-2020)</p> <ul style="list-style-type: none">• Actualmente estoy estudiando en el exterior hasta febrero 2020.

		CAE (Cambridge Advanced English) <ul style="list-style-type: none"> Nivel de inglés C1
OTROS LOGROS		<ul style="list-style-type: none"> Creé un juego usando Java sin ningún engine en una clase en la Universidad Austral. Desarrollé un simulación web del sistema solar usando WebGL. Tengo una cuenta de GitHub con más de 25 repositorios.