

Ignacio de la Vega

Email: ignacio.delavega@ing.austral.edu.ar, Telefono: +5491162240533, Fecha de nacimiento: 23/07/1997,

Dirección: Rawson 4060, La Lucila, Buenos Aires.

Portfolio: www.nachodlv.github.io/nachodlv, Github: [www.github.com/nachodlv](https://github.com/nachodlv), LinkedIn: www.linkedin.com/in/ignacioldlv

RESUMEN	Gameplay programmer, especializado C#, Unity, Java y C++. Publiqué un juego 2D para celulares en Unity.
HABILIDADES	<ul style="list-style-type: none">Experiencia usando Unity y Unreal Engine.Experiencia usando el API de Facebook para UnityExperiencia usando FirebaseNivel C1 en Inglés. (CAE)Experiencia programando en C#, Java, C++, Javascript, Typescript y Dart.Experiencia programando aplicaciones móviles con Android y también con Flutter.
EXPERIENCIA RELEVANTE	<p>Unity Developer, Tiarg S.A. Abr 2020 - actualidad</p> <ul style="list-style-type: none">Actualmente agregando nuevo contenido al juego Nawaiam.Trabajo conjunto a otros programadores y gente de quality assurance.Creación del sistema de login usando Firebase authentication. <p>Game Developer, Sirius Software SAS Feb 2019 - Sep 2019, 8 meses</p> <ul style="list-style-type: none">Desarrollé un juego 2D para móviles en Unity usando C# desde el inicio hasta el final.Trabajé con conjunto a artistas y diseñadores.Trabajé con el API de Facebook para Unity, con el OAuth the LinkedIn y con un backend externo que estaba conectado con una base de datos. <p>Full-stack Developer, Sirius Software SAS Mar 2018 – Feb 2019, 1 año</p> <ul style="list-style-type: none">Desarrollé múltiples páginas webs usando Angular en el frontend y Java con Spring en el backend.Aprendí a trabajar con grandes equipos utilizando metodologías ágiles. <p>Profesor asistente en Introducción a la Programación II en la Universidad Austral. Ago 2018 - Nov 2018, 4 meses</p> <ul style="list-style-type: none">Estaba a cargo de ayudar al profesor durante la clase y de corregir algunos de los ejercicios que los alumnos realizaban.Dí una clase de git con GitHub.Aprendí a identificar problemas comunes en la programación.

	<p>Entrenador de Optimist en el Club Buchardo Mar 2017 - Mar 2018, 1 año</p> <ul style="list-style-type: none"> • Enseñaba alrededor de siete personas al mismo tiempo a navegar en Optimist. • Aprendí a liderar y a transmitir mis conocimientos a otras personas.
EDUCACIÓN	<p>Ingeniería Informática – Universidad Austral – Buenos Aires, Argentina 2016-2020</p> <ul style="list-style-type: none"> • Actualmente tengo una beca debido a mi promedio. <p>Informatique – Reutlingen University – Reutlingen, Alemania Sept 2019 - Feb 2020, 6 meses</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estudié seis meses en el exterior como un estudiante de intercambio. <p>CAE (Cambridge Advanced English)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nivel de inglés C1
OTROS LOGROS	<ul style="list-style-type: none"> • Participé en múltiples game jams siempre teniendo un juego terminado al finalizarlas. • Creé un juego usando Java sin ningún engine en una clase en la Universidad Austral. • Desarrollé una simulación web del sistema solar usando WebGL. • Tengo una cuenta de GitHub con más de 30 repositorios.