Universidad Fidélitas

Ingeniería en Sistemas de Computación

Curso de Programación Básica SC115

Proyecto Final DreamWorld Casino

Estudiantes:

Keisy Valeria Castro Blanco

Ignacio Toval Cruz

Profesor: MSc. Álvaro Camacho Mora

II Cuatrimestre, 2023

Tabla de contenidos

# Introducción

En la actualidad, los casinos se han convertido en populares destinos de entretenimiento en todo el mundo, donde la gente puede disfrutar de música en vivo, una buena cena y de atracciones de juego de alto nivel. En los últimos años ya se puede acceder a ellos a través de sus sitios web, así como también se han implementado los casinos online en el móvil. Es importante mencionar que hoy en día es una industria multimillonaria [1].

Por lo general, los casinos virtuales ofrecen una mayor amortización que la de los casinos tradicionales. Los casinos virtuales están programados para generar números aleatorios y el pago va a depender de las reglas de cada juego. Los juegos ofrecidos en estos casinos online normalmente incluyen ruleta, blackjack, póker, bingo, máquinas tragamonedas, entre otros. Como condición en la mayoría de los sitios debes hacer tu primer depósito cuando te registras.

Las máquinas de tragamonedas son el juego más popular de los casinos, en este juego el jugador realiza su apuesta y hace girar un conjunto de carretes con símbolos, cada carrete se detiene en una posición aleatoria, si al pararse forman una línea del mismo símbolo, el jugador gana. El principio de aleatoriedad es respetado por todos los proveedores de juegos con licencia tanto en los casinos tradicionales como en los casinos virtuales [3].

Además de las máquinas tragamonedas, blackjack también es uno de los juegos más populares en los casinos en parte, su fama se debe a la relativa simplicidad necesaria para jugarlo. En el blackjack en línea se repartirán dos cartas y es posible recibir más, el ganador va a ser quien alcance los 21 puntos, sin pasar este valor que es el límite máximo [4].

# Objetivos

## Objetivo General

* + 1. Presentar la arquitectura y diseño de un software escrito en Python, que recree la sensación de un casino real, para el próximo casino online DreamWorld Casino, de la empresa Global Casinos Inc.

## Objetivos Específicos

* + 1. Implementar las medidas de seguridad que garanticen un manejo correcto de la seguridad del dinero en el software.
    2. Crear una plataforma de registro de usuarios y acceso avanzado para la configuración del sistema.
    3. Diseñar el juego del blackjack y del tragamonedas.

# Descripción de módulos implementados

## Problema

Se debe diseñar un programa que recree la sensación de un casino real, donde se implementen las medidas de seguridad que garanticen un manejo correcto de la seguridad del dinero, además de implementar una plataforma de registro de usuarios, acceso avanzado para la configuración del sistema y juegos en línea.

## Estructuras de software requeridas

## Algoritmos

# Requerimientos del Sistema

# Bibliotecas / Estructuras complementarias

# Manual de Usuario

# Conclusiones

# Literatura consultada

[1] J. Ramos, “La historia del juego, los casinos y sus lugares relacionados”, 1 Noviembre 2021, Lugares con historia, https://www.lugaresconhistoria.com/la-historia-del-juego-los-casinos (Accesado: 28 Junio 2023).

[2] L. Garcés, “¿Qué son los casinos online? ¿Cómo funcionan y cómo puedes ganar? • consola y tablero”, 9 Octubre 2019 Consola y Tablero, https://consolaytablero.com/2019/10/09/que-son-los-casinos-online-como-funcionan-y-como-puedes-ganar/ (Accesado: 29 Junio 2023).

[3] J. Kovac, “Tragamonedas: Funcionamiento,Aleatoriedad, RTP Y volatilidad”, 07 Marzo 2023, Guía de tragamonedas online: cómo funcionan las tragaperras, https://es.casino.guru/como-funcionan-tragamonedas-matematicas (Accesado: 29 Junio 2023).

[4] Bodog, “Guía Básica para jugar blackjack en el 2020. Los Secretos del 21 blackjack”, 29 Noviembre 2021, Bodog Blog, https://blog.bodog.com/es/guia-basica-blackjack/ (Accesado: 29 Junio 2023).