

# 计算机应用编程实验贸

nousane and a collection

separately languages

also

/ritten inte

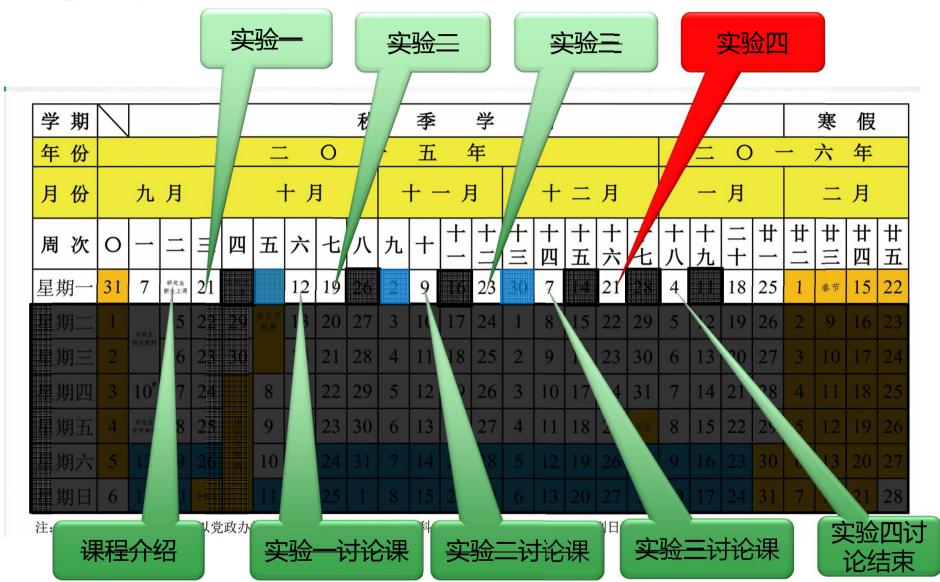
ypxiong@bupt.edu.cn

熊永平@网络技术研究院

周一10:10-12:00@3-134

2015.12.20

# 课程表



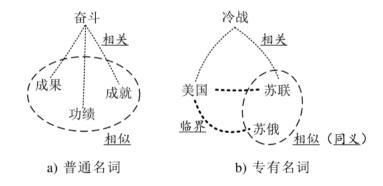
# 实验三: 发现相关词

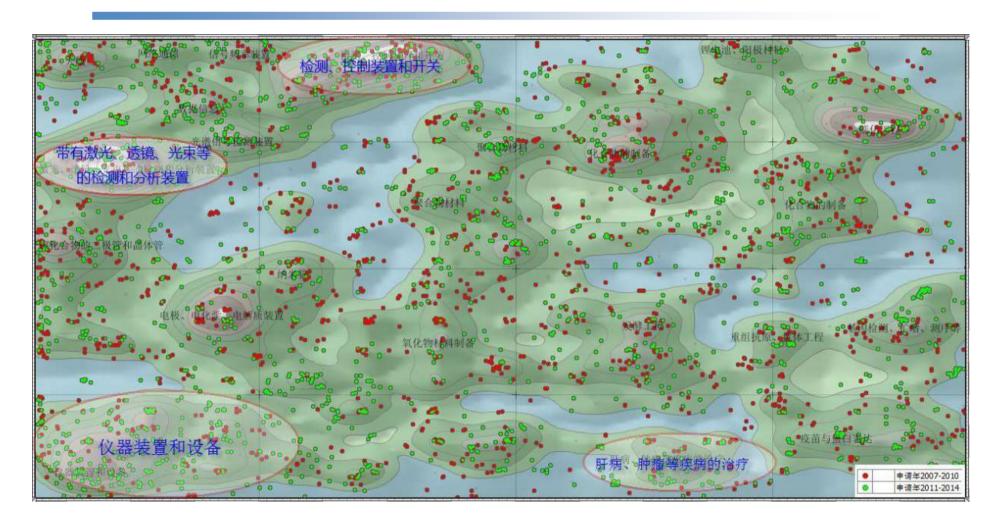
## 实验目标

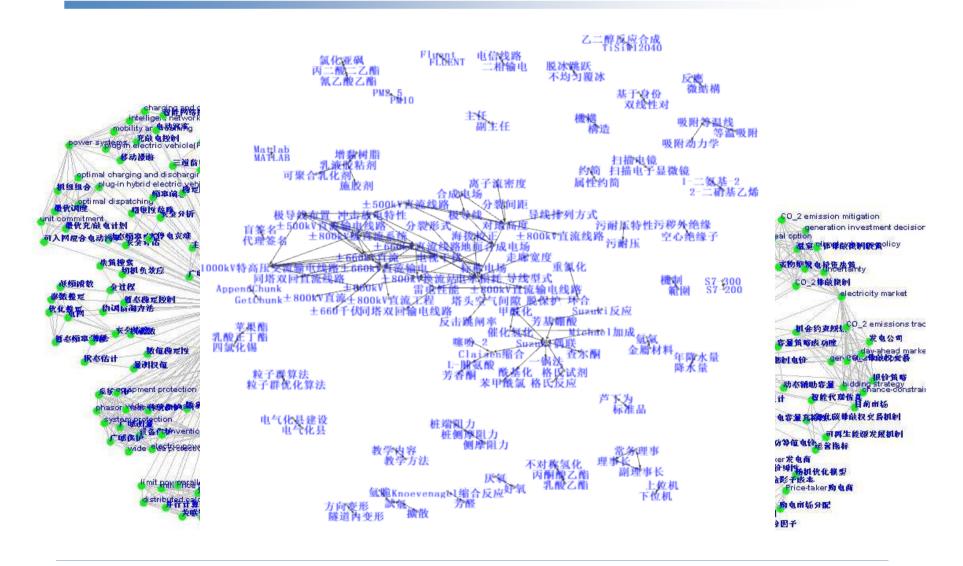
- ▶ 目标
  - □ 设计一个分析程序,实现
  - □ 对一个大规模文本语料库分词
  - □ 计算词之间的距离
  - □ 寻找最相关的前20个词对
- > 编程技能
  - □ Java语言练习
  - NLP
  - □ 统计距离
  - 概率模型
  - □ 数据挖掘

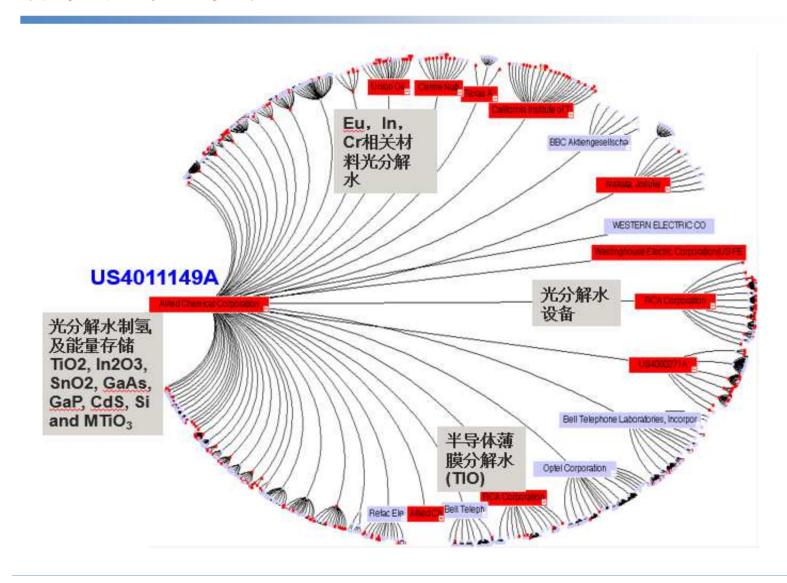
### 相关词是什么?

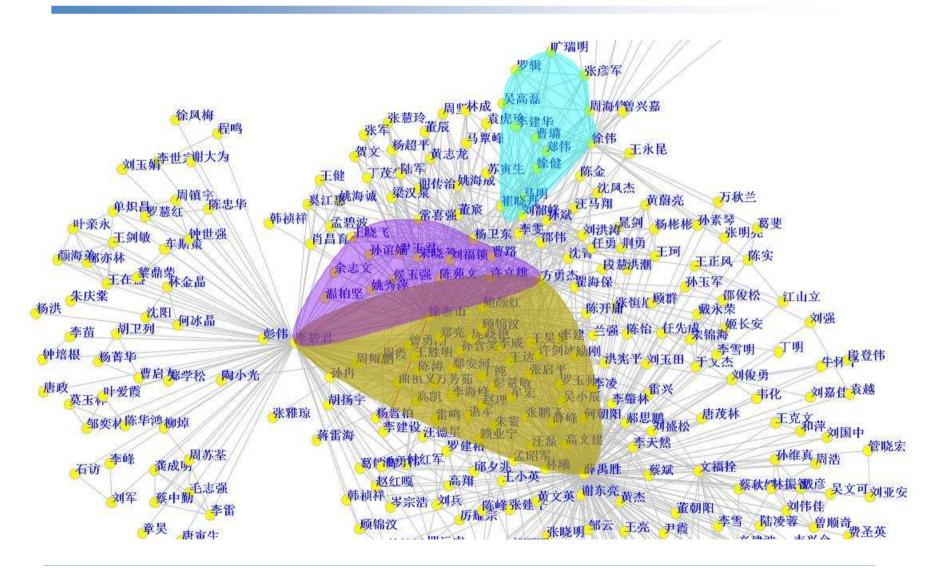
- ➢ 共同出现, co-occurrence
- 同时发生、存在或出现
- 在一个文本语料库中,两个术语超出正常频率的同时 发生、存在或出现。
- 在语言学里,共现可以解释为语义上相似的指标或者是固定搭配(成语)表达。







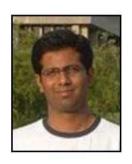


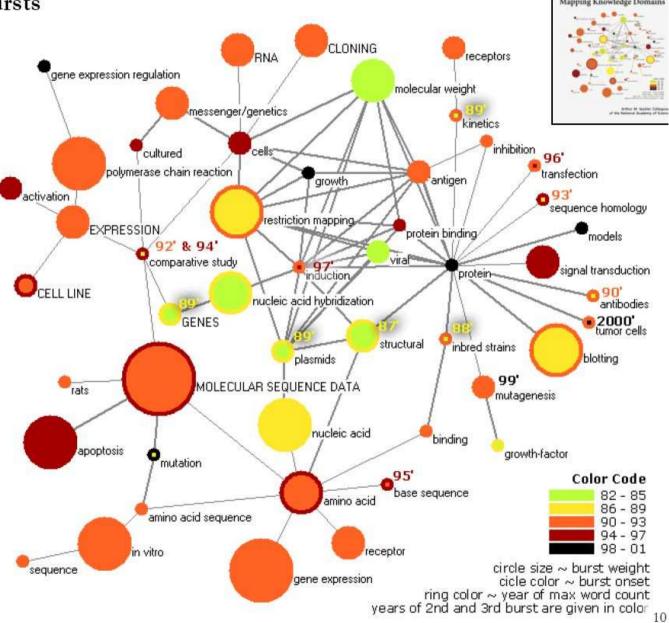


#### **Mapping Topic Bursts**

Co-word space of the top 50 highly frequent and bursty words used in the top 10% most highly cited PNAS publications in 1982-2001.

Mane & Börner. (2004) PNAS, 101 (Suppl. 1): 5287-5290.





### 中文分词

- > 作用
  - □ 找出单个词汇
- > 中文文本处理的第一步
  - □ 我国科学家近日研制出一套水下反恐监控系统
  - □ 我国/科学家/近日/研制/出/一套/水下/反恐/监控/系统
- > 分词方法
  - □ **基于词典的方法**:给出一部词典,根据这部词典进行匹配
  - 无词典的方法:不需要词典,根据某种人工构词规则或者统计规则从字生成词

### 中文分词实际挑战

- > 中文分词歧义
  - □ 交集型
    - "部分居民生活水平": 分居、居民、民生、生活、
    - "我们小组合成氢气":我们/小组/合成/氢气或我们/小/组合/成//氢气
  - □ 组合型
    - "老人家":老人、老人家
    - 他/从/马/上/下/来; 我/马上/就/来/了
- > 未登录词
  - □ 专有名词(人名、地名、机构名、译名、术语等)、新词



#### 本实验不考虑

### 中文分词方法1

▶ 正向最大匹配(基于词典的方法)

0 1 2 3 4 5 6

他说的确实在理

最大匹配法的分词实现很简单,并且可以满足一些对分词准确率要求不高的检索系统,该方法在早期的分词系统中被广泛使用

指针位置	剩余词串	首字	最大匹配词条	
0	他说的确实在理他		他	
1	说的确实在理	。说	说	
2	的确实在理	的	的确	
4	实在理	实在理实		
6	理	理	理	

### 中文分词方法2

▶ 逆向最大匹配(基于词典的方法)

0 1 2 3 4 5 6

他说的确实在理

指针位置	剩余词串	尾字	最大匹配词条	
6	他说的确实在理	理	在理	
4	他说的确实	实	确实	
2	他说的	的	的	
1	他说	说	说	
0	他	他	他	

### 几个著名的中文分词器

- ➤ Paoding Analysis(庖丁解牛)
  - □ Lucene御用中文分词
  - □ 48个java文件,6895 行,使用不用的 Knife 切不同类型的流
- Imdict
  - □ imdict智能词典,使用ICTCLAS HHMM隐马尔科夫模型中文分词
  - □ 20个java文件, 2399行
- mmseg4j
  - □ 用 Chih-Hao Tsai 的 MMSeg 算法 实现的中文分词器
  - □ 23个java文件,2089行
- > ik
  - □ 采用了特有的"正向迭代最细粒度切分算法"
  - □ 多子处理器分析模式
  - □ 22个java文件,4217行

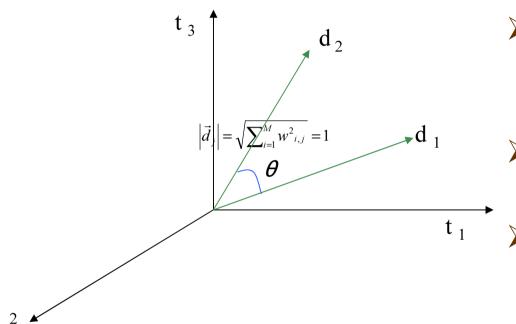
### 建立统计窗口

同时,除了解发文量较高的研究机构分布之外,还需进一步分析相对活跃的机构之间的合作关系。研究人员可以据此开展访问交流,或合作研究,从而进一步推动研究的进展。如图 7 所示,东京大学不仅在动画相关领域中发文量较多,在国际合作中也表现得相对活跃。另外,斯坦福大学及多伦

以标点符号分隔的一句话作为统计窗口

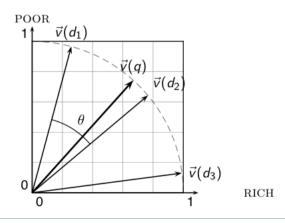
普通方法(1):向量空间模型

### Cosine similarity余弦相似度



$$sim(d_{j}, d_{k}) = \frac{\vec{d}_{j} \cdot \vec{d}_{k}}{\left| \vec{d}_{j} \right| \left| \vec{d}_{k} \right|} = \frac{\sum_{i=1}^{M} w_{i,j} w_{i,k}}{\sqrt{\sum_{i=1}^{M} w_{i,j}^{2}} \sqrt{\sum_{i=1}^{M} w_{i,k}^{2}}}$$

- ▶ 具体的,可用cosine of the angle x来计算向量相似度.
  - 向量按长度归一化 Normalization



### 构建向量

假定生成了N个统计窗口 每个词对应一个N个元素的向量 计算所有两两词对之间的Cos距离

	窗口1	窗口2	窗口3	窗口4	
词I	0	1	0	1	
词j	0	1	1	0	

# 普通方法(2): 互信息排序

### 信源

- ▶ 信源:信息来源。
  - □ 离散信源
  - □ 连续信源
- ➤ 通常用随机变量X来表示一个离散信源
- ➤ 思考:当信源发出某个信号x时,它提供了多少信息?
- ▶ 进一步思考:什么样的事件信息更多?

### 自信息

- 事件的不确定性决定了信息的多少
- ▶ 我们用自信息I(x)来表示事件x所具有的信息,那么I(x)应该是p(x)的一个函数。
- ▶ 思考: I(x)应该有哪些性质?
  - □ 非负性: I(x) ≥ 0
  - $P(x)=0,I(x)=+\infty;P(x)=1,I(x)=0$
  - □ 单调性:若p(x) > p(y) , 那么I(x) < I(y)
  - □ 若p(x,y) = p(x)p(y),那么I(xy) = I(x) + I(y)

$$I(x) = C * \log \frac{1}{p(x)}$$

### 最优编码

实例:假定有一个房间中有时没有人,有时甲在房间中, 有时乙在房间中,有时甲乙都在房间中,房间状态服从 下面的概率分布

房间状态	房间没有人	甲在房间	乙在房间	甲乙均在房间
概率	0.5	0.125	0.125	0.25

- 某人受命监视房间,每五分钟记录一次房间状态,并经一个通讯设备将房间状态发送出去。
- 问题:状态如何编码?

### 最优编码

- 一种可行的定长编码方案:用00表示没有人在房间中, 01表示甲在房间中,10表示乙在房间中,11表示甲乙两人均在在房间中。
- 按照这样的编码,发送一个消息所需要的码的长度为2, 平均发送一个消息需要2个二进制位。
- 思考:有没有一种更短的编码方式?

消息	编码		
房间没有人	0		
甲在房间	110		
乙在房间	111		
甲乙均在房间	10		

### 最优编码

- ▶ 如果消息x 的概率为p(x),则给其分配一个长度为 [-log2p(x)]个二进制位的编码
- 平均发送一个消息所需要的编码的长度(以二进制位衡量):

$$-\sum p(x)\log_2 p(x)$$

### 熵

定义1熵设X是取有限个值的随机变量,它的分布密度为

$$p(x) = P\{X=x\}, \quad \exists x \in X$$

则, X的熵定义为

$$H(X) = -\sum p(x)\log ap(x)$$

•

熵描述了随机变量 的不确定性。

规定  $0\log_a 0 = 0$ 

通常a=2, 此时熵的单位为比特。

熵的基本性质:

- 1. H(X)≥0, 等号表明确定场(无随机性)的熵最小。
- 2. H(X)≤log|X|, 等号表明等概场的熵最大。

### 熵

▶ 假定一种语言P有6个字母p、t、k、a、i、u,每个字母的概率为:

Р	p	t	k	а	i	и
概率	1/8	1/4	1/8	1/4	1/8	1/8

则随机变量 P 的熵为:

$$H(P) = -\sum_{i \in \{p,t,k,\alpha,i,\mu\}} p(i) \log p(i)$$

$$= -\left[4 \times \frac{1}{8} \log \frac{1}{8} + 2 \times \frac{1}{4} \log \frac{1}{4}\right]$$

$$= 2\frac{1}{2} \text{ bit}$$

语言的字母熵

### 联合熵与条件熵

◆ 定义2 联合熵 设X、Y是两个离散型随机变量,它们的联合分布密度为p(x,y),则X,Y的联合熵定义为:

$$H(X,Y) = -\sum_{x \in X} \sum_{y \in Y} p(x,y) \log p(x,y)$$

◆ 定义3 条件熵 设X、Y是两个离散型随机变量,它们的联合分布密度为p(x,y),则给定X时Y的条件熵定义为:

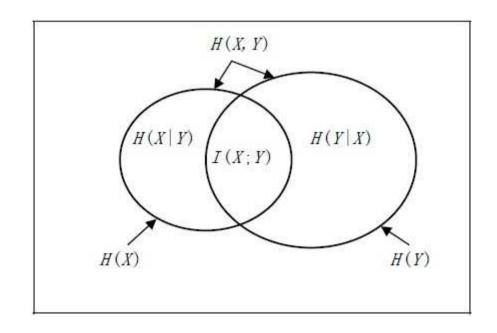
$$H(Y \mid X) = -\sum_{x \in X} p(x)H(Y \mid X = x)$$

$$= \sum_{x \in X} p(x) \left[ -\sum_{y \in Y} p(y \mid x) \log p(y \mid x) \right]$$

$$= -\sum_{x \in X} \sum_{y \in Y} p(x, y) \log p(y \mid x)$$

◆ 链式规则 H(X,Y) = H(X) + H(Y|X)

➤ H(X)和H(X|Y)的差称为互信息,一般记作I(X;Y)。I(X;Y)描述了包含在X中的有关Y的信息量,或包含在Y中的有关X的信息量。



### 互信息

#### ▶ 如何量化互信息?

$$I(X;Y) = H(X) - H(X|Y)$$

$$= H(X) + H(Y) - H(X,Y)$$

$$= \sum_{x} p(x) \log \frac{1}{p(x)} + \sum_{x} p(y) \log \frac{1}{p(y)} + \sum_{x,y} p(x,y) \log p(x,y)$$

$$= \sum_{x,y} p(x,y) \log \frac{p(x,y)}{p(x)p(y)}$$

### 点间互信息

- 更为常用的是两个具体事件之间的
  - □ 我们常说的"互信息",一般称之为点间互信息。
- ▶ 点间互信息:事件x,y之间的互信息定义为:

$$I(x, y) = \log \frac{p(x, y)}{p(x)p(y)}$$

- > 点间互信息度量两个具体事件之间的相关程度
  - □ 当时I(x,y)>>0, x和y高度相关。
  - □ 当时I(x,y)=0, x和y高度相互独立。
  - □ 当时I(x,y)<<0 , x和y呈互补分布

### 计算方式

同时,除了解发文量较高的研究机构分布之外,还需进一步分析相对活跃的机构之间的合作关系。研究人员可以据此开展访问交流,或合作研究,从而进一步推动研究的进展。如图 7 所示,东京大学不仅在动画相关领域中发文量较多,在国际合作中也表现得相对活跃。另外,斯坦福大学及多伦

P(x,y)计算所有两两词对同时出现在一个 滑动窗口内的概率 P(x)计算单个词出现的概率 高阶方法(1): 频繁模式挖掘

# 关联规则简介

- 关联规则反映一个事物与其他事物之间的相互依存性和关联性。如果两个或者多个事物之间存在一定的关联关系,那么,其中一个事物就能够通过其他事物预测到。
- ➤ 典型的关联规则发现问题是对超市中的货篮数据(Market Basket)进行分析。通过发现顾客放入货篮中的不同商品之间的关系来分析顾客的购买习惯。

## 什么是关联规则挖掘

- > 关联规则挖掘
  - □ 首先被Agrawal, Imielinski and Swami在1993年的SIGMOD会议上提出
  - □ 在事务、关系数据库中的项集和对象中发现频繁模式、关联规则、相关 性或者因果结构
  - 频繁模式:数据库中频繁出现的项集
- ▶ 目的:发现数据中的规律
  - □ 超市数据中的什么产品会一起购买? 啤酒和尿布
  - □ 在买了一台PC之后下一步会购买?
  - □ 哪种DNA对这种药物敏感?
  - □ 我们如何自动对Web文档进行分类?

## 频繁模式挖掘的重要性

- > 许多重要数据挖掘任务的基础
  - □ 关联、相关性、因果性
  - □ 序列模式、空间模式、时间模式、多维
  - □ 关联分类、聚类分析
- > 更加广泛的用处
  - □ 购物篮分析、交叉销售、直销
  - □ 点击流分析、DNA序列分析等等

# 关联规则基本模型

- > 关联规则基本模型
- Apriori算法
- > Fp-Tree算法

# Apriori算法

- ightharpoonup (1)  $L_1 = \{ 频繁1项集 \};$
- $\triangleright$  (2) for( $k=2;L_{k-1}\neq\emptyset;k++$ ) do begin
- $\succ$  (3)  $C_k$ =apriori\_gen( $L_{k-1}$ ); //新的潜在频繁项集
- $\triangleright$  (4) for all *transactions*  $t \in D$  do begin
- $\succ$  (5)  $C_t$ =subset( $C_k$ ,t); //t中包含的潜在频繁项集
- $\triangleright$  (6) for all *candidates*  $c \in C_t$  do
- $\triangleright$  (7) *c.count++*;
- > (8) end;
- $\triangleright$  (9)  $L_k = \{c \in C_k | c.count \ge minsup\}$
- > (10) end;
- $\triangleright$  (11) Answer= $\bigcup_k L_k$

# 实例

#### Database TDB

Tid	Items			
10	A, C, D			
20	B, C, E			
30	A, B, C, E			
40	B, E			

 $C_1$ 1st scan

Itemset	sup
{A}	2
{B}	3
{C}	3
{D}	1
{E}	3
·	

_	Itemset	sup
$L_1$	{A}	2
	{B}	3
<b></b>	{C}	3
	{E}	3

$L_2$	Itemset	sup
ı	{A, C}	2
	{B, C}	2
	{B, E}	3
	{C, E}	2

Itemset	sup
{A, B}	1
{A, C}	2
{A, E}	1
{B, C}	2
{B, E}	3
{C, E}	2

C<sub>2</sub> 2<sup>nd</sup> scan

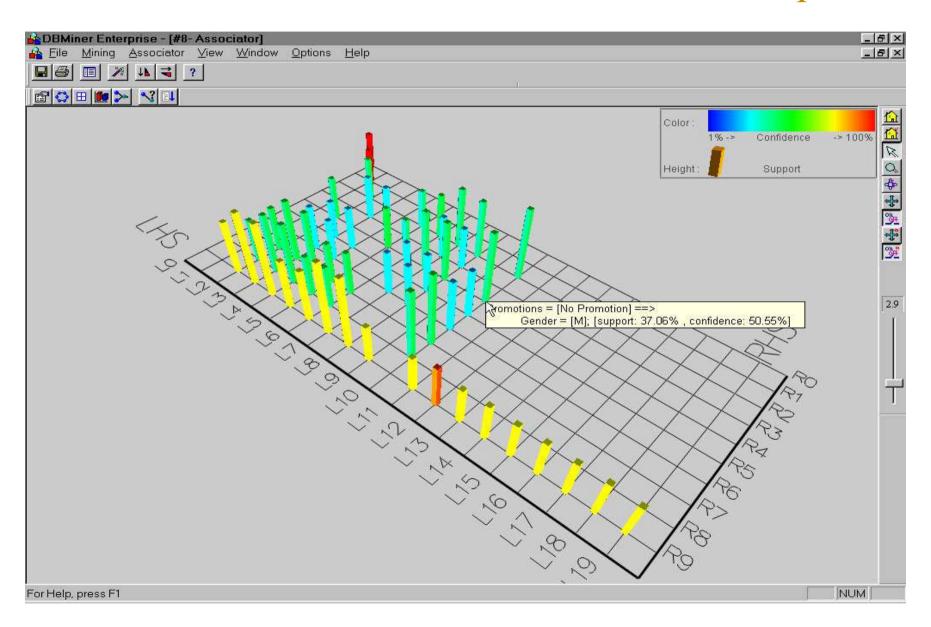
Itemset				
{A, B}				
{A, C}				
{A, E}				
{B, C}				
{B, E}				
{C, E}				

$C_3$	Itemset
	{B, C, E}

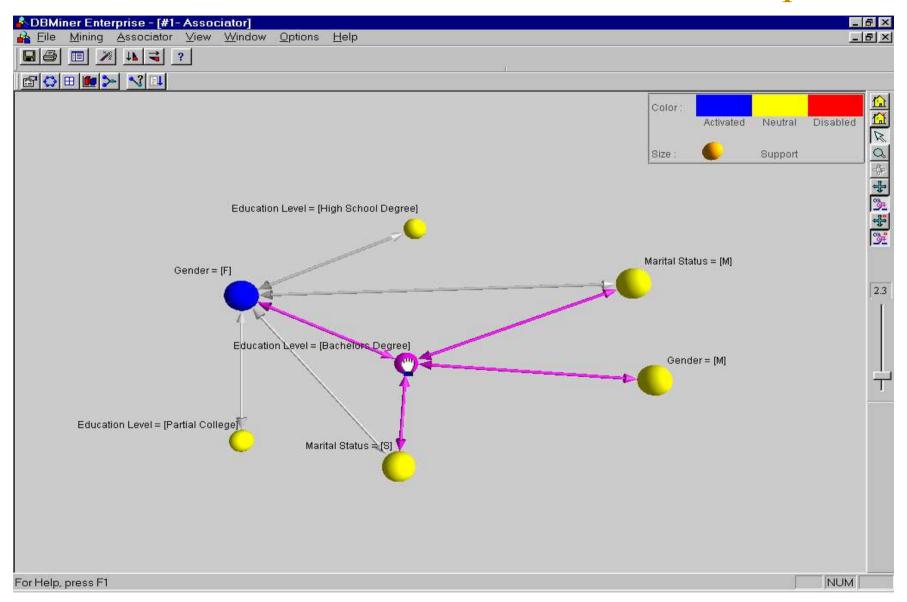
$3^{\text{rd}}$	scan	$L_3$

Itemset	sup
{B, C, E}	2

## Visualization of Association Rules: Pane Graph



#### Visualization of Association Rules: Rule Graph



# 挖掘频繁集 不用生成候选集

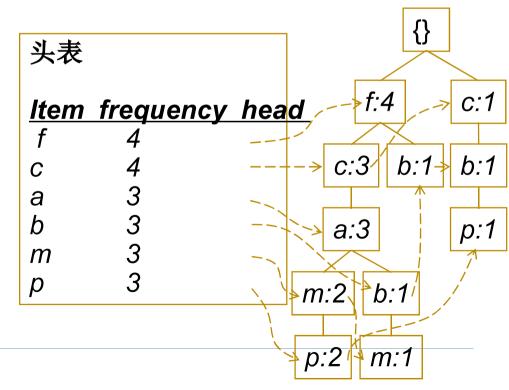
- ➤ 用<u>Frequent-Pattern tree</u> (<u>FP-tree</u>) 结构压缩数据库,
  - 高度浓缩,同时对频繁集的挖掘又完备的
  - □ 避免代价较高的数据库扫描
- ➤ 开发一种高效的基于FP-tree的频繁集挖掘算法
  - □ 采用分而治之的方法学:分解数据挖掘任务为小任务
  - □ 避免生成关联规则: 只使用部分数据库!

# 建立 FP-tree树

<u>TID</u>	Items bought	(ordered) frequent items	
100	$\{f, a, c, d, g, i, m, p\}$	$\{f, c, a, m, p\}$	
200	$\{a, b, c, f, l, m, o\}$	$\{f, c, a, b, m\}$	最小支持度=
300	$\{b, f, h, j, o\}$	$\{f, b\}$	<i>最小支持度</i> = 0.5
400	$\{b, c, k, s, p\}$	$\{c, b, p\}$	
<b>500</b>	$\{a, f, c, e, \overline{l}, p, m, n\}$	$\{f, c, a, m, p\}$	

#### 步骤:

- 扫描数据库一次,得到频繁
   1-项集
- 2. 把项按支持度递减排序
- 3. 再一次扫描数据库,建立FPtree



高阶方法(2): 深度学习 Word2Vector

## 词向量

- > 自然语言中的词语在机器学习中表示符号
  - One-hot Representation

#### 例如:

- "话筒"表示为[0001000000000000...]
- "麦克"表示为[0000000100000000...]
- 实现时就可以用0,1,2,3,...来表示词语进行计算,这样"话筒"就为3,"麦克"为8.
- □ 存在两个问题
  - 维度比较大,尤其是用于 Deep Learning 的一些算法时
  - 词汇鸿沟:任意两个词之间都是孤立的,不能体现词和词之间的关系

#### 词向量

- Distributional Representation
  - □ 词表示为:
    - [0.792, -0.177, -0.107, 0.109, 0.542, ...], 常见维度50或者100
  - □ 解决"词汇鸿沟"问题
    - 可以通过计算向量之间的距离(欧式距离、余弦距离等)来体现 词与词的相似性
- > 如何训练这样的词向量
  - □ 没有直接的模型可训练得到
  - □ 可通过训练语言模型的同时,得到词向量

## 语言模型

- 判断一句话是不是正常人说出来的,用数学符号描述为
  - □ 给定一个字符串"w1,w2,...,wt",计算它是自然语言的 概率 $p(w_1,w_2,...,w_t)$ , 一个很简单的推论是  $p(w_1,w_2,...,w_t) = p(w_1) \cdot p(w_2 \mid w_1) \cdot p(w_3 \mid w_1,w_2) \cdot ... \cdot p(w_t \mid w_1,w_2,...,w_{t-1})$
  - □ 例如,有个句子"大家,喜欢,吃,苹果"
    - P(大家,喜欢,吃,苹果)=p(大家)p(喜欢|大家)p(吃|大家, 喜欢)p(苹果|大家,喜欢,吃)
  - 回 简单表示为 $p(s) = p(w_1, w_2, ..., w_T) = \prod_{i=1}^{T} p(w_i | Context_i)$
- ➤ 计算p(w<sub>i</sub> | Context<sub>i</sub> )问题

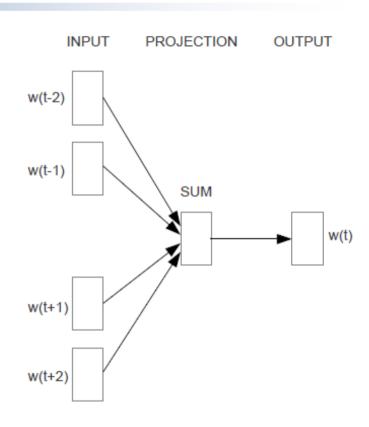
### word2vec原理

#### > 两种模型,两种方法

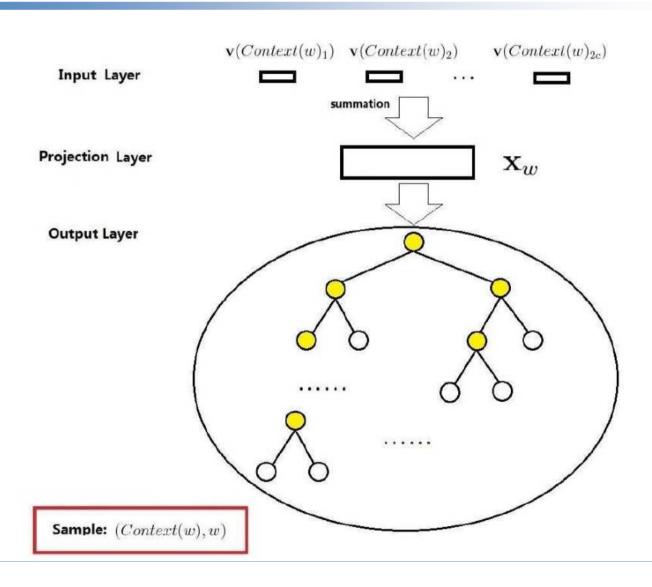
模型	СВО	DW .	Skip-Gram		
方法	Hierarchical	Negative	Hierarchical	Negative	
	Softmax	Sampling	Softmax	Sampling	

#### 

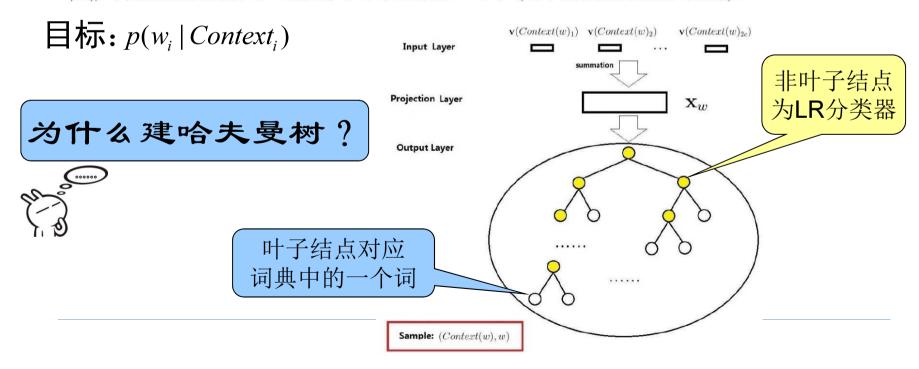
- ➤ CBOW模型
  - □ INPUT:输入层
  - □ PROJECTION:投影层
  - □ OUTPUT:输出层
  - □ w(t):当前词语(向量)
  - □ w(t-2),w(t-1),w(t+1),w(t+2): 当前词语的上下文
  - □ SUM:上下文的累加和



**CBOW** 



- 1. 输入层: 包含 Context(w) 中 2c 个词的词向量  $\mathbf{v}(Context(w)_1)$ ,  $\mathbf{v}(Context(w)_2)$ ,  $\cdots$ ,  $\mathbf{v}(Context(w)_{2c}) \in \mathbb{R}^m$ . 这里, m 的含义同上表示词向量的长度.
- 2. **投影层**: 将输入层的 2c 个向量做求和累加, 即  $\mathbf{x}_w = \sum\limits_{i=1}^{2c} \mathbf{v}(Context(w)_i) \in \mathbb{R}^m$ .
- 3. **输出层**: 输出层对应一棵二叉树, 它是以语料中出现过的词当叶子结点, 以各词在语料中出现的次数当权值构造出来的 Huffman 树. 在这棵 Huffman 树中, 叶子结点共 N (=  $|\mathcal{D}|$ ) 个, 分别对应词典  $\mathcal{D}$  中的词, 非叶子结点 N-1 个 (图中标成黄色的那些结点).



- ▶ 句子:我,喜欢,观看,巴西,足球,世界杯
- ▶ w=足球

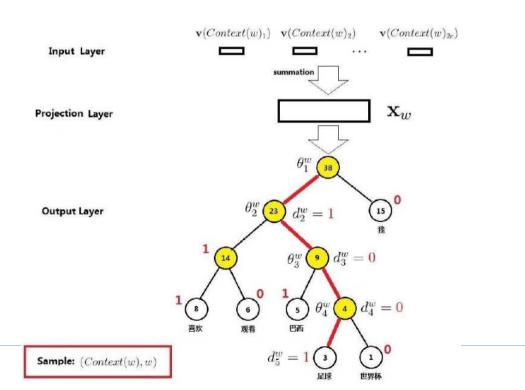
d": 编码 (1或0)

二分类

 $d_{j}^{w}$ : 正负类 (1: 负类,0: 正类)

 $\theta_i^w$ : 非叶子节点向量

 $\theta_i^w$ : 类别向量



- ightharpoons 正类概率  $\sigma(\mathbf{x}_w^{\mathsf{T}}\theta) = \frac{1}{1 + e^{-\mathbf{x}_w^{\mathsf{T}}\theta}}$ ,
- 负类概率 $1 \sigma(\mathbf{x}_w^{\mathsf{T}} \theta)$ ,
- ▶ "足球" 叶子节点经过4次二分类,每次分类结

果对应的概率为

第 1 次:  $p(d_2^w|\mathbf{x}_w, \theta_1^w) = 1 - \sigma(\mathbf{x}_w^\top \theta_1^w);$  Projection Layer

第 2 次:  $p(d_3^w|\mathbf{x}_w, \theta_2^w) = \sigma(\mathbf{x}_w^\top \theta_2^w);$ 

第 3 次:  $p(d_4^w|\mathbf{x}_w, \theta_3^w) = \sigma(\mathbf{x}_w^{\mathsf{T}}\theta_3^w);$ 

第 4 次:  $p(d_5^w|\mathbf{x}_w, \theta_4^w) = 1 - \sigma(\mathbf{x}_w^\top \theta_4^w),$ 

➤ 由Context("足球")预测"足球"出现的概率

$$p(足球|Contex(足球)) = \prod_{j=2}^{5} p(d_j^w | \mathbf{x}_w, \theta_{j-1}^w).$$

➤ 对于词典中的每个词w有 ,l™ 结点个数

$$p(w \mid Context(w)) = \prod_{j=2}^{l^{w}} p(d_{j}^{w} \mid X_{w}, \theta_{j-1}^{w})$$

- $p(d_j^w \mid X_w, \theta_{j-1}^w) = \begin{cases} \sigma(X_x^T \cdot \theta_{j-1}^w), d_j^w = 0; \\ 1 \sigma(X_x^T \cdot \theta_{j-1}^w), d_j^w = 1. \end{cases}$
- 》 或者表示为  $p(d_j^w|X_w,\theta_{j-1}^w) = [\sigma(X_w^T \cdot \theta_{j-1}^w)]^{1-d_j^w} \cdot [1-\sigma(X_w^T \cdot \theta_{j-1}^w)]^{d_j^w}$
- > 对于由S个句子组成的语料库C有

$$L(X,\theta) = \prod_{s \in C} \prod_{w \in s} p(w \mid Context(w)) = \prod_{s \in C} \prod_{w \in s} \prod_{j=2}^{l^w} p(d_j^w \mid X_w, \theta_{j-1}^w)$$

$$\log L(X,\theta) = \sum_{s \in C} \sum_{w \in s} \sum_{j=2}^{l^w} \log p(d_j^w \mid X_w, \theta_{j-1}^w)$$
 参数2

$$= \sum_{s \in C} \sum_{w \in s} \sum_{j=2}^{l^{w}} [(1 - d_{j}^{w}) \cdot \log \sigma(X_{w}^{T} \cdot \theta_{j-1}^{w}) + d_{j}^{w} \cdot \log(1 - \sigma(X_{w}^{T} \cdot \theta_{j-1}^{w}))]$$

#### 梯度下降法进行求解

- □ f(w,j)关于 $\theta_{j-1}^{w}$  和 $X_{w}$  的梯度分别为

$$\frac{\partial f(w,j)}{\partial \theta_{j-1}^{w}} = -[1 - d_{j}^{w} - \sigma(X_{w}^{T} \cdot \theta_{j-1}^{w})] \cdot X_{w}$$

$$\frac{\partial f(w,j)}{\partial X_{w}} = -[1 - d_{j}^{w} - \sigma(X_{w}^{T} \cdot \theta_{j-1}^{w})] \cdot \theta_{j-1}^{w}$$

□ 更新公式

$$heta_{j-1}^{\scriptscriptstyle{W}}\coloneqq heta_{j-1}^{\scriptscriptstyle{W}} - \eta \cdot rac{\partial f(w,j)}{\partial heta_{j-1}^{\scriptscriptstyle{W}}}$$

$$V(\widetilde{w}) := V(\widetilde{w}) - \eta \cdot \sum_{j=2}^{l^{w}} \frac{\partial f(w, j)}{\partial X_{w}}, \widetilde{w} \in Context(w)$$

#### Word2vec效果

- ▶ 训练数据集:经过分词后的新闻数据,大小 184MB
  - □ 查看"中国","钓鱼岛","旅游","苹果"几个词语的相似词语如下所示

请输入词	司语 <exit退出>:中国</exit退出>	请输入i	司语〈exit退出〉:钓鱼岛	请输入说	司语 <exit退出>:旅游</exit退出>	请输入说	司语 <exit退出>:苹果</exit退出>
大陆	0.66763467	钓鱼台	0.6219264	观光	0.65619475	三星	0.7224437
中共	0.57856727	钓岛	0.6123347	景点	0.60212	微软	0.7101249
共产党	0.56305367	南海	0.6018163	陆客	0.59477097	Apple	0.66682446
解放军	0.55761635	领土	0.51753837	旅行	0.5677106	iPhone5	0.62071097
台湾	0.5368497	领海	0.4928774	游憩	0.557839	Google	0.597368
反攻	0.5271177	岛屿	0.4853142	赏樱	0.5571045	iPadmin	i 0.5609188
日本	0.5103535	舰队	0.47854927	游玩	0.52199984	新机	0.559093
王文莹	0.49295437	渔权	0.47229362	观光客	0.51974636	库克	0.5589176
内地	0.48557448	主权	0.46729872	行程	0.51943743	宏达电	0.555409
对岸	0.48428434	东海	0.4613399	参观	0.5077874	产品	0.55437565

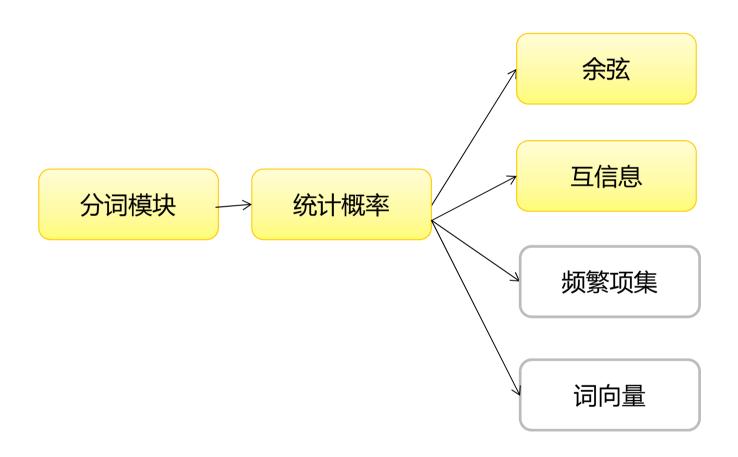
### Word2vec效果

- > 向量加减法
  - □ "中国+北京-日本", "中国+北京-法国", "家庭+孩子-学校"

请输入词语 <exit退出>:中国,北京,日本</exit退出>	请输入词语	吾〈exit退出〉:中国,北京,法国	请输入词	]语 <exit退出>:家庭,孩子,学校</exit退出>
中国 + 北京 - 日本 =	中国 + 北	京 - 法国 =	家庭 + }	孩子 — 学校 =
东京 0.6188478	巴黎 0	.7990697	老师	0.948024
外海 0.4843038	伦敦 0	.7614885	国中	0.76681674
广东 0.45942163	义大利 0	.7026581	学生	0.73207045
安倍 0.44709134	纽约 0	.6534368	高中	0.7140167
参拜 0.44158116	德国 0	.6426668	小孩	0.70768154
派出 0.43384194	首都 0	.6354907	小朋友	0.692751
釜山 0.4310615	英国 0	.6339937	上课	0.6889297
海域 0.42759195	西班牙 0	.6326488	校方	0.687891
湖北 0.4272585	柏林 0	.628184	家长	0.66356415
官邸 0.42487407	加拿大 0	.6255576	高职	0.65407264

# 具体工程实现

# 总体设计



## 实验说明

- ▶ 语料库
  - □ 大约1G电子书
- > 运行要求
  - ./simword article.txt result.txt
  - Article.txt
    - 原始文本文件
  - Result txt
    - 第1行输出: Cosine
    - 第2-21行输出:前20个相关性最高的词对
    - 第22行输出: MutualInfo
    - 第23-42行输出:前20个最相关的词对

