

# **Manual de usuario**

## **RestTEC**

# Índice

<b>I.Introducción.....</b>	<b>3</b>
1. Objetivo.....	3
2. Requerimientos.....	3
Requerimientos para el Backend (API en C#):.....	3
Requerimientos del sistema:.....	3
Software necesario:.....	3
Conexión a internet:.....	4
Requerimientos para la Aplicación Android (Kotlin):.....	4
Requerimientos del dispositivo:.....	4
Software necesario:.....	4
Conexión a internet:.....	4
3. Versión.....	4
<b>II. Descarga/Instalación del programa.....</b>	<b>5</b>
Aplicación Móvil.....	5
<b>III.....</b>	<b>7</b>
<b>IV.Limitaciones.....</b>	<b>11</b>
<b>V. Cosas a tener en cuenta.....</b>	<b>11</b>
<b>Puede ser que la aplicación móvil no esté funcionando correctamente debido a la red de internet que esté conectado el dispositivo y la red de internet que esté la aplicación web como se mencionaba en las limitaciones, en caso de esto es posible arreglar cambiando Base_URL del código fuente, utilizando “ipconfig” en el cmd de windows podemos encontrar nuestro local host el cual sería el IPv4 Esto para casos de emergencia y con cierto conocimiento de manejo de código.....</b>	
	<b>11</b>

# I.Introducción

## 1. Objetivo

El objetivo de la aplicación Web es facilitarle la toma de pedidos a los Chefs, además de una visualización más clara de los pedidos, un punto adicional a esto es poder estar avisando o mostrándole al cliente sobre el proceso del pedido o cuanto tiempo estimado tiene el pedido, además de los administradores y chefs puedan tener un mejor manejo y control de los “Platillos” y “Pedidos”.

Y el en caso de la aplicación móvil es tener una mejor visualización sobre los platillos con todas sus características, poder ver los pedidos anteriores para poder dejar feedback de los pedidos, además de poder ver el estatus de los pedidos para saber si están en proceso, completos o si hubo algún problema, la aplicación móvil facilita también la visualización del menú ya que al realizar un request al api del backend se pueden tener los platos actualizados, tanto sus descripciones,nombres,calorías, precios y etc

## 2. Requerimientos

### **Requerimientos para el Frontend (usando Angular)**

#### **Requerimientos del sistema:**

- Procesador: Intel o AMD a 1 GHz o superior.
- Mínimo 2 GB de RAM.
- Sistema Operativo: Windows 10 o superior.
- Espacio de almacenamiento disponible: 2 GB.

#### **Software necesario:**

Instalación de npm

Node.js v20.11.1 o superior

Rider (o cualquier otro entorno de desarrollo compatible con Angular).

**Conexión a internet:**

Conexión a internet estable para probar las distintas funcionalidades con la API.

**Requerimientos para el Backend (API en C#):**

**Requerimientos del sistema:**

- Procesador: Intel o AMD a 1 GHz o superior.
- Mínimo 2 GB de RAM.
- Sistema Operativo: Windows 10 o superior.
- Espacio de almacenamiento disponible: 2 GB.

**Software necesario:**

.NET Framework 8.0 o superior.

Node.js v20.11.1 o superior

Visual Studio (o cualquier otro entorno de desarrollo compatible con C#).

**Conexión a internet:**

Conexión a internet estable para acceder a servicios externos y para probar las API.

**Requerimientos para la Aplicación Android (Kotlin):**

**Requerimientos del dispositivo:**

Sistema operativo Android 6.0 (Marshmallow) o superior.

Dispositivo con al menos 1 GB de RAM.

Espacio de almacenamiento disponible: Varía según la aplicación, pero se recomienda un mínimo de 100 MB.

**Software necesario:**

Android Studio (última versión recomendada) para desarrollo y compilación.

JDK (Java Development Kit) versión 8 o superior.

Kotlin Plugin para Android Studio.

### **Conexión a internet:**

Conexión a internet estable para realizar peticiones API desde la aplicación.

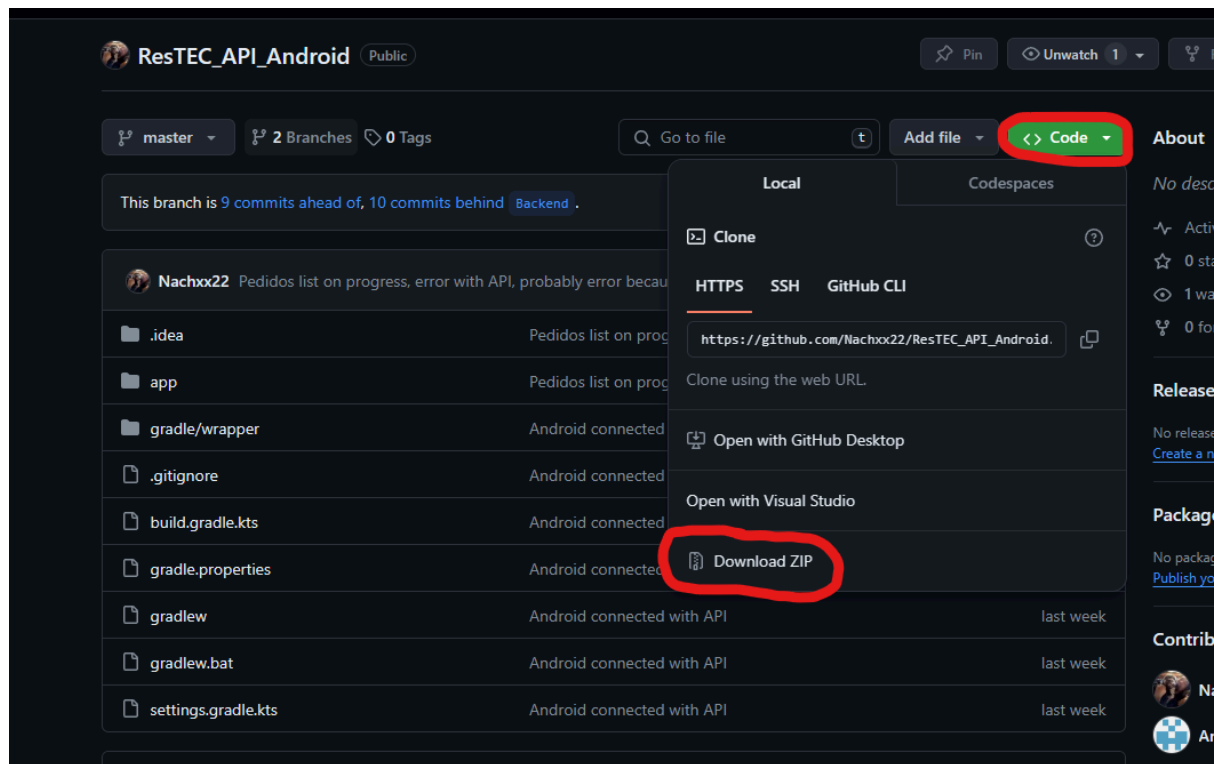
## **3. Versión**

Esta es la primera versión de la aplicación Web, también es la primer versión de la aplicación para móvil, en este caso esta versión fue hecha exclusivamente para dispositivos Android, por lo cual puede haber problemas si se intenta correr desde otro dispositivo, la aplicación Web puede ser utilizada desde cualquier navegador y sistema operativo inicialmente, mientras cumpla con los requerimientos anteriormente mencionados.

## **II. Descarga/Instalación del programa**

### **Aplicación Móvil**

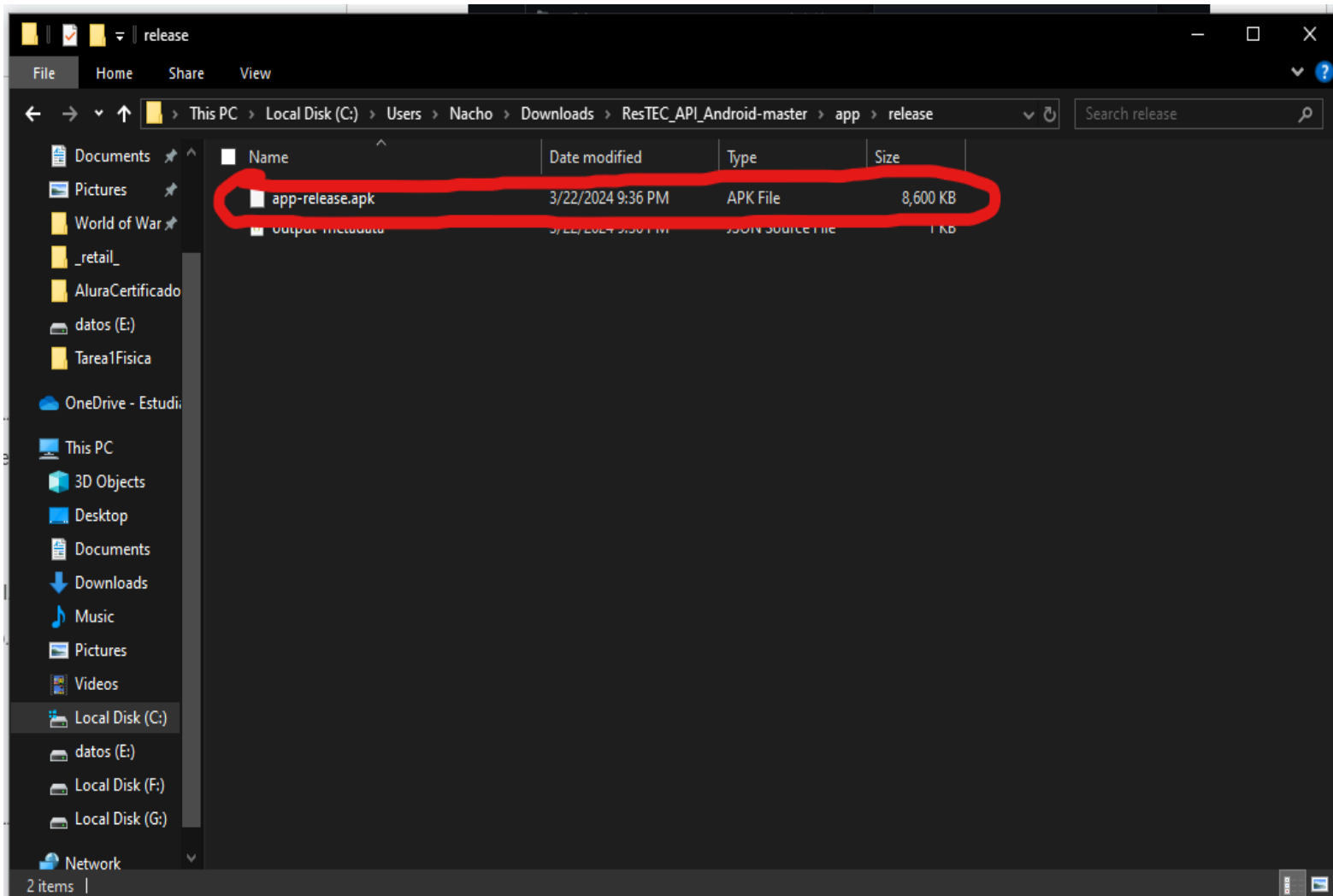
Para descargar la aplicación necesitamos acceder a [Nachxx22/ResTEC\\_API\\_Android\\_at\\_master \(github.com\)](https://github.com/Nachxx22/ResTEC_API_Android_at_master) y descargar el zip del proyecto en el siguiente botón



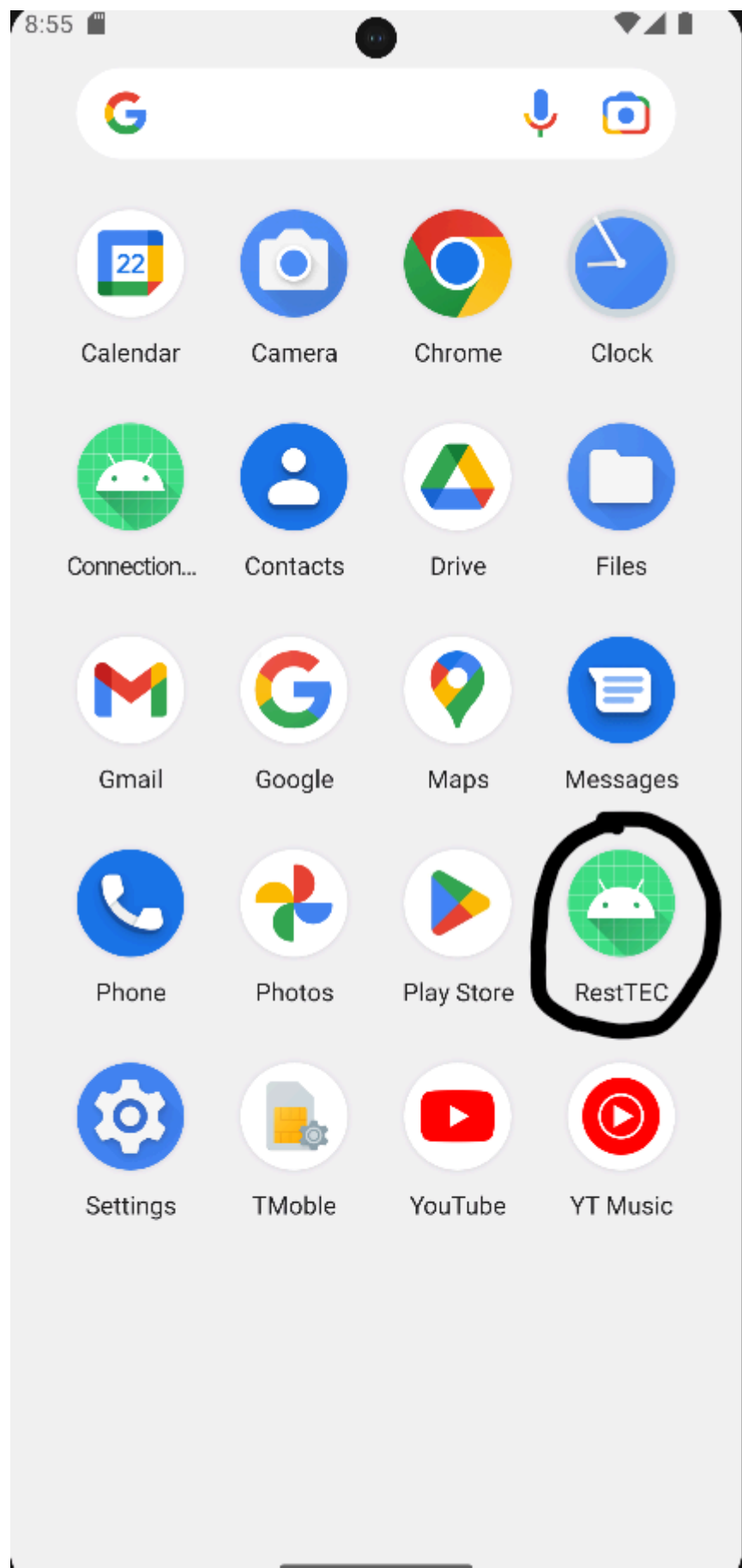
Una vez descargado el zip, lo descomprimos y accedemos a la carpeta que nos da, luego de esto buscamos la carpeta “app” y en esta carpeta buscamos la carpeta “release”

En esta carpeta estará el apk con el que podemos instalar la aplicación a nuestro dispositivo Android, es importante destacar que dependiendo de nuestro dispositivo será necesario activar la posibilidad de poder instalar apks de terceros como es en este caso

Podemos ver el apk marcado en rojo en la siguiente imagen

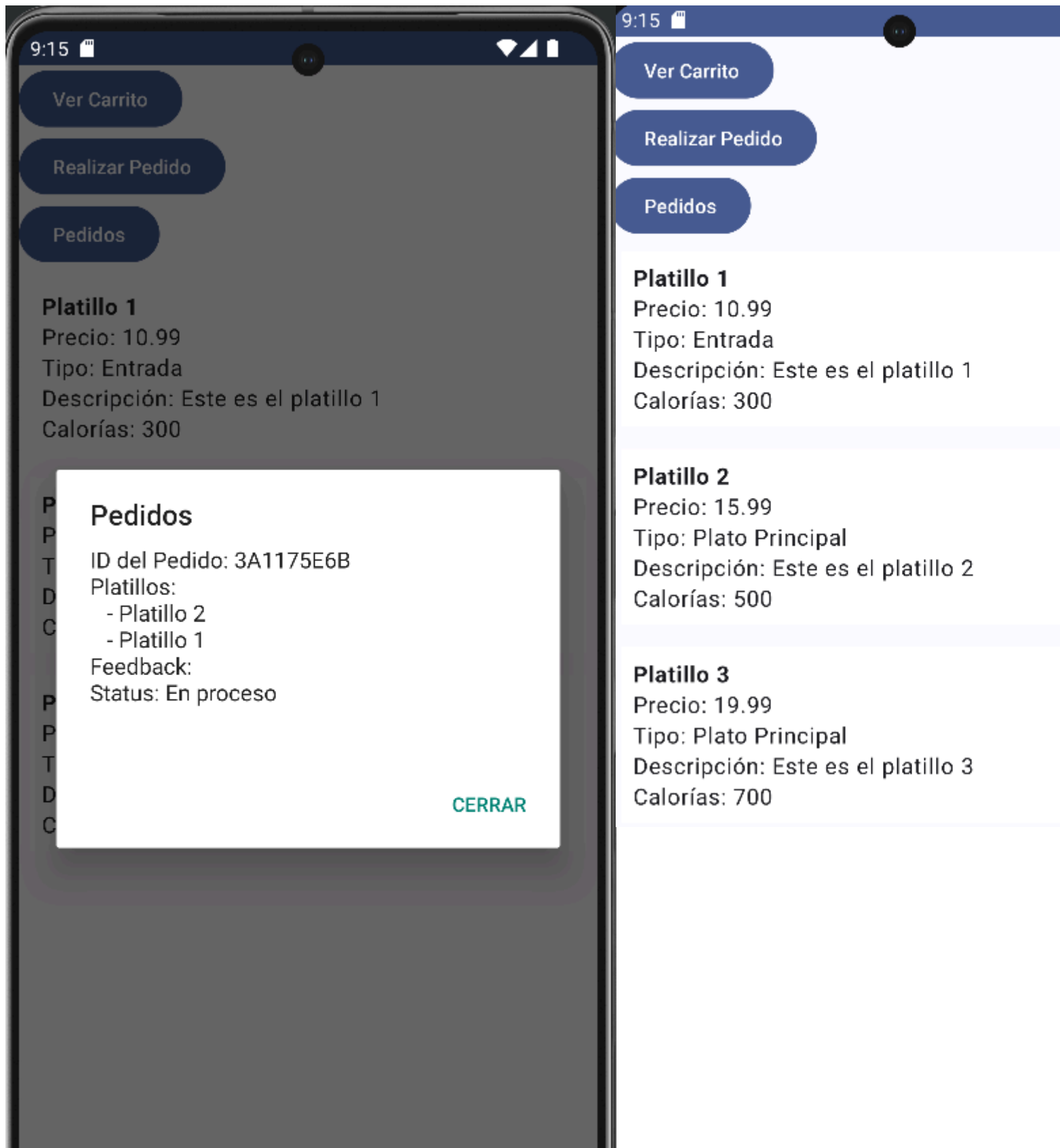


Necesitamos ejecutar nuestra Aplicación Rest en nuestro dispositivo Android

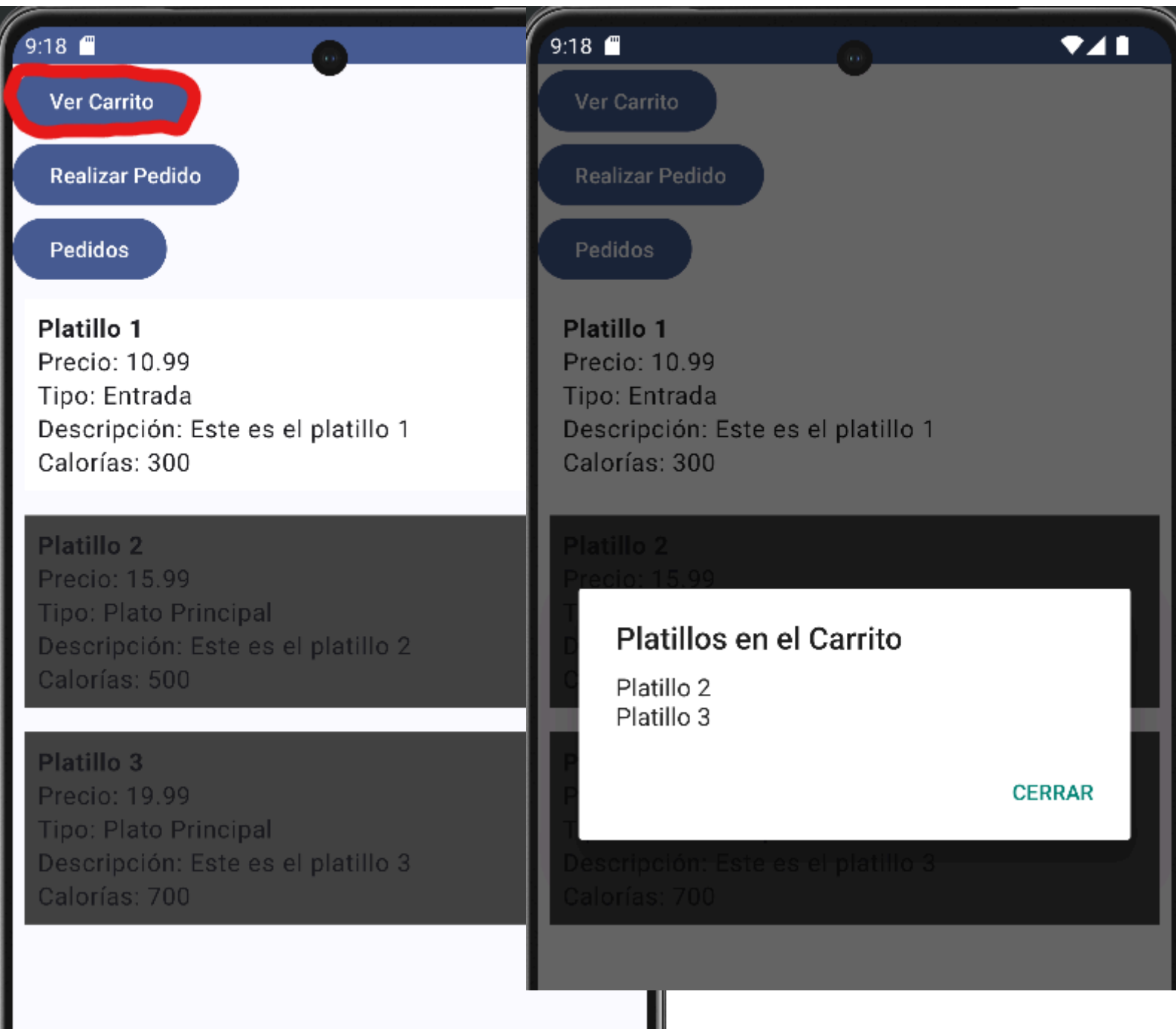




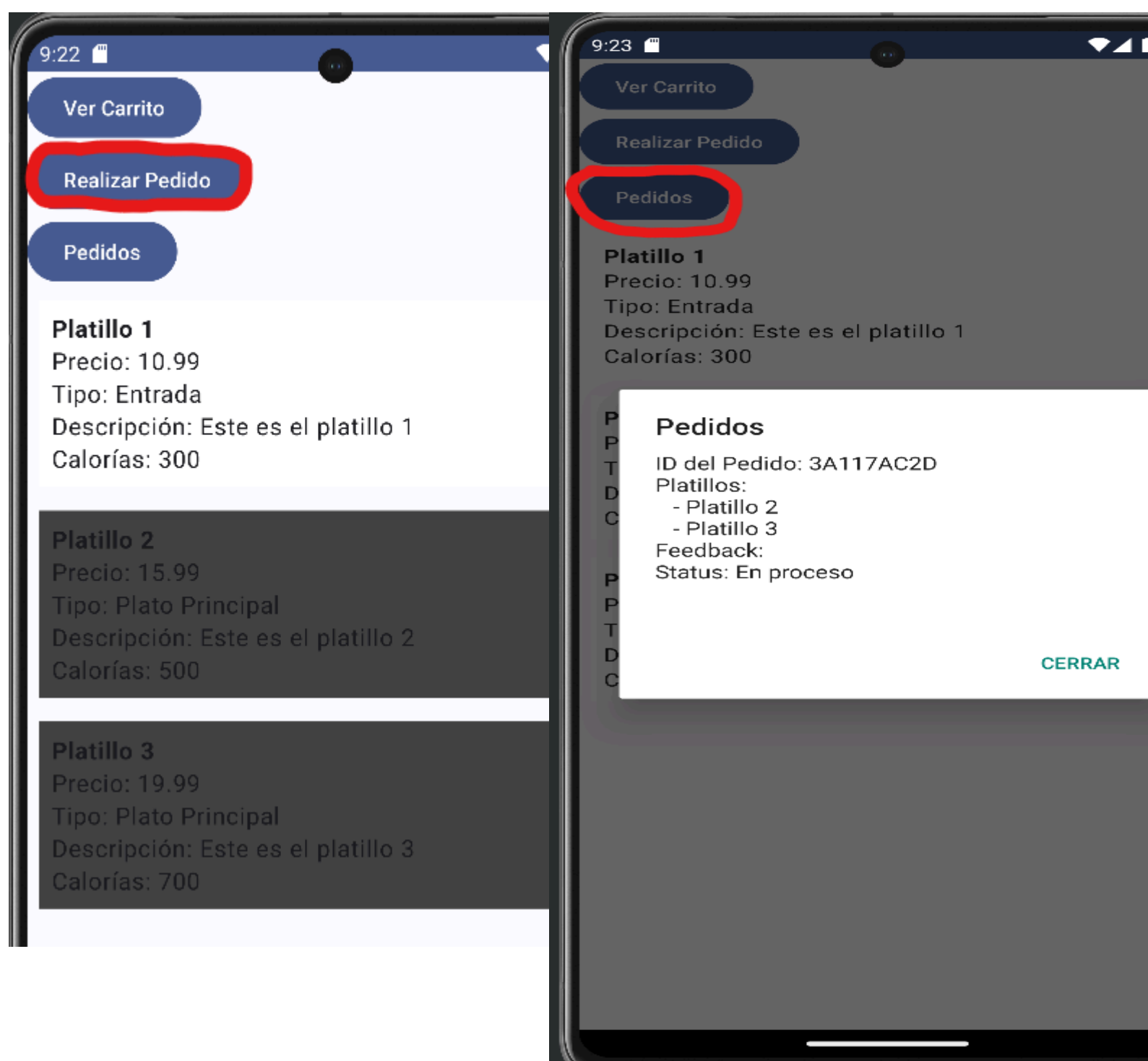
Una vez iniciada la aplicación podremos observar los diferentes botones que nos ofrece la aplicación, y la vista directamente del menú para poder seleccionar los platillos para nuestro pedido, cabe destacar que recién iniciamos nuestra aplicación tendremos una ventana emergente sobre nuestros pedidos anteriores como se puede ver en el siguiente ejemplo y también podemos ver como se mostrará los botones y el menú



Después de esto podemos tocar en los platillos que queramos elegir para nuestro pedido y estos cambiaran su fondo a un color más oscuro para saber que este es seleccionado, en caso de volver a tocar el platillo ya seleccionado se quitara la elección de este platillo y volverá a su color normal, además para ver los platillos que tenemos seleccionados en caso de que la lista fuera extensa podemos darle al botón de “Ver Carrito” y nos mostrará el nombre de los platillos que seleccionamos. Podemos verlo en las siguientes imágenes como ejemplo



Una vez tengamos decididos nuestros platillos, podemos tocar el botón “Realizar Pedido” y nuestro pedido se procesa y es enviado a los Chefs para ser realizado, en caso de querer ver el proceso de nuestros pedidos podemos tocar el botón “Pedidos” y ahí podremos ver la información sobre el pedido y sobre su estatus actual



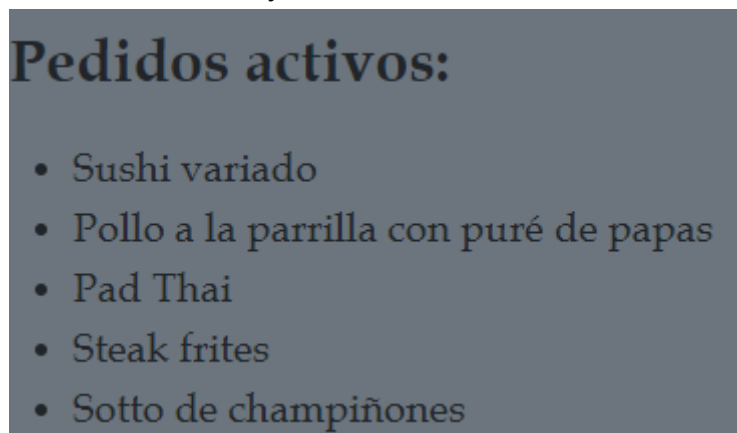
### III. Uso de página web

Al abrir el link de la página web se va a observar que la primera pantalla es de inicio de sesión, como lo muestra la siguiente imagen.



En este caso basta con sólo darle al botón de “Iniciar”, ya que al tratarse de un prototipo, no se cuenta con una base de datos real en la que estén almacenada la información de distintos usuarios. La aplicación debe configurarse manualmente para que la siguiente pantalla mostrada sea la vista de administrador o la vista del chef, en este caso vamos a proceder a mostrar las distintas funcionalidades de la vista del chef.

Dado que los distintos elementos mostrados en esta ventana son bastantes se va a proceder a mostrar por imagenes cada uno individualmente para evitar que no se puedan apreciar bien al tomar una foto en conjunto.



Esta primera imagen corresponde a la sección de los pedidos que actualmente se encuentran activos, es decir, los que el chef tiene en preparación, de darse el caso que el

chef selecciona algún nuevo pedido para prepararlo él, la lista se actualizará incluyendo dicho pedido, también cuando el chef seleccione que algún pedido de estos ha sido completado entonces el pedido correspondiente desaparecerá de esta sección.

## Pedidos de otros chefs:

- Hamburguesa clásica
- Pizza Margarita
- Filete de salmón a la parrilla
- Ensalada César
- Pasta Alfredo
- Tacos de carne asada

## Seleccione un pedido para reasignar

Reasignar pedido

En esta otra imagen se muestra el apartado de los pedidos que han sido asignados o escogidos por otros chefs, en este caso, el chef que se encuentre en esta pantalla podrá seleccionar cualquiera de esos pedidos para comenzar a prepararlo él como se muestra en la siguiente imagen.

- Hamburguesa clásica
- Pizza Margarita
- Filete de salmón a la parrilla
- Ensalada César
- Pasta Alfredo
- Tacos de carne asada

Se puede apreciar que las opciones mostradas corresponden a los mismos elementos mostrados en la sección de los pedidos de otros chefs.

## Pedidos seleccionados por el chef:

- Sushi variado
- Pollo a la parrilla con puré de papas
- Pad Thai
- Steak frites
- Sotto de champiñones

En esta cuarta imagen se muestra la parte correspondiente a los pedidos que han sido seleccionados por el chef, note que son las mismas opciones que se encuentran en la sección de la primer imagen esto siguiendo la lógica de que los pedidos que tiene activos son los que han sido seleccionados por él y se están preparando, esta sección se encuentra en constante actualización debido a que se pueden agregar pedidos de otros chefs o pedidos que no han sido asignados.

## Pedidos no asignados:

- Tarta de manzana
- Helado de vainilla con salsa de chocolate
- Fish and chips
- Sopa de tomate y albahaca
- Paella

## Seleccione un pedido para preparar

Preparar

Como se puede observar en la imagen anterior, esta seccion corresponde a la de los pedidos que no han sido asignados, por ende, cualquiera de los pedidos que se muestran pueden ser seleccionados para que el chef los prepare.

Tarta de manzana  
Helado de vainilla con salsa de chocolate  
Fish and chips  
Sopa de tomate y albahaca  
Paella

Preparar

Note que se muestra correctamente las mismas opciones que en la lista de los pedidos no asignados, como se dijo anteriormente, al seleccionar cualquiera de estos pedidos, se van a eliminar de esta lista y se van a agregar a la lista de los pedidos seleccionados por el chef.

### Pedidos asignados y tiempo de preparación

Pedido	Nombre	Tiempo estimado (minutos)	Listo
1	Sushi variado	17	No
2	Pollo a la parrilla con puré de papas	19	No
3	Pad Thai	1	No
4	Steak frites	8	No
5	Sotto de champiñones	10	No

Tiempo transcurrido  
00:09:36  
Selecione un pedido para confirmar

Marcar como listo

Por último, en este apartado se muestra una tabla con los distintos pedidos que el chef ha seleccionado, note que cada pedido cuenta con un tiempo estimado de preparación, debajo de dicha tabla se muestra un cronómetro el cuál muestra el tiempo que ha transcurrido desde que se comenzaron a preparar los pedidos, una vez que dicho tiempo pase el establecido por los distintos elementos mostrados en la tabla entonces se puede proceder a marcar que el pedido deseado está listo, dicha modificacion se mostrará en el valor de la columna la cual tiene como título “Listo”, note que por defecto todos tienen marcado “No”, se va a proceder a marcar el pedido de Steak frites como completado.

### Pedidos asignados y tiempo de preparación

Pedido	Nombre	Tiempo estimado (minutos)	Listo
1	Sushi variado	17	No
2	Pollo a la parrilla con puré de papas	19	No
3	Pad Thai	1	No
4	Steak frites	8	Si
5	Sotto de champiñones	10	No

Tiempo transcurrido  
00:10:58

Seleccione un pedido para confirmar

Steak frites

▼

Marcar como listo

Note que ahora el valor de la columna de “Listo” del pedido Steak frites es “Si” y por ende en la sección de pedidos activos tampoco se muestra dicho pedido, debido a que al marcarse como listo se da por entendido que el pedido deja de estar activo, su preparación ha finalizado como se muestra en la siguiente imagen.

### Pedidos activos:

- Sushi variado
- Pollo a la parrilla con puré de papas
- Pad Thai
- Sotto de champiñones

## IV.Limitaciones

1. Tanto la aplicación Web como la móvil necesitan una conexión a internet, y en este caso tiene que estar en el mismo WiFi por las utilidades del LocalHost que tienen las redes que proveen internet, no se puede utilizar estando en diferentes Wifi's o en diferentes redes debido a que el LocalHost y puerto estarían localmente por lo que no se podría acceder desde otra red



## V. Cosas a tener en cuenta

Puede ser que la aplicación móvil no esté funcionando correctamente debido a la red de internet que esté conectado el dispositivo y la red de internet que esté la aplicación web como se mencionaba en las limitaciones, en caso de esto es posible arreglar cambiando Base\_URL del código fuente, utilizando "ipconfig" en el cmd de windows podemos encontrar nuestro local host el cual sería el IPv4

Esto para casos de emergencia y con cierto conocimiento de manejo de código