

MUSIDA PROJET

Chadi JAOUADI

Nassima GHOUT

UE PROJET 21013 Groupe 3

Licence Informatique 2017/2018

17/06/2020

SOMMAIRE PROJET MUSIDROID



- I) Introduction
- II) Fonctionnalités
 - I) Espace Membre
 - 2) Choix d'instruments
 - 3) Grilles d'Instruments
 - 4) Partitions sauvegardées
- III) Retours sur le développement
 - I) Connexion et Inscription
 - 2) Grilles
 - 3) Charger / Partager des Partitions
- IV) Conclusion

MC. JAOUADI, N. GHOUT

I) INTRODUCTION

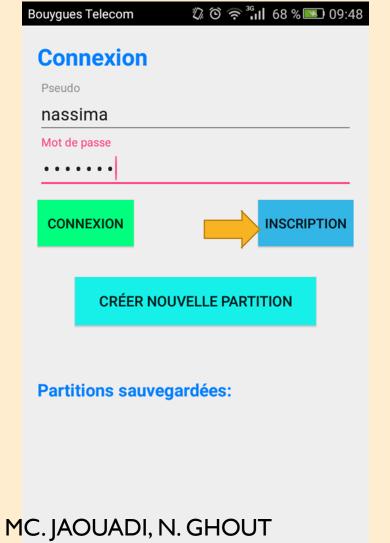
- Interface de création de musiques en toute simplicité
- Partager ses partitions en ligne avec d'autres utilisateurs





II) FONCTIONNALITÉS

1) Espace Membre



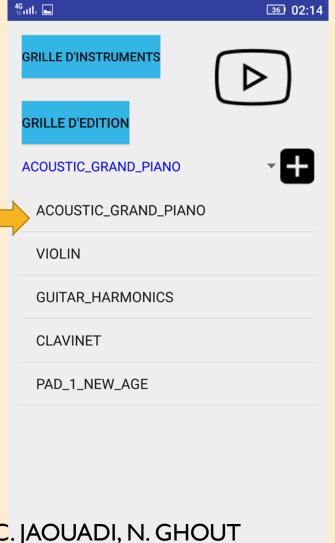


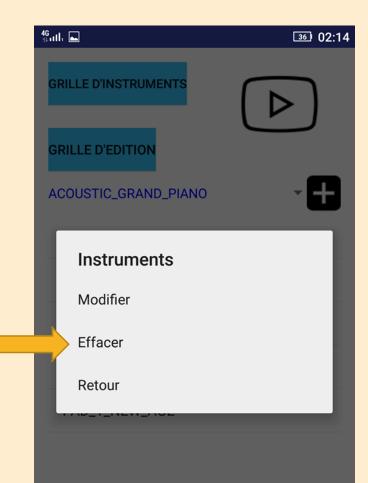




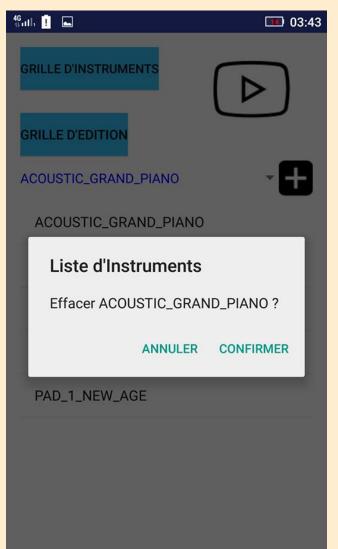
II) FONCTIONNALITÉS

2) Choix d'Instruments



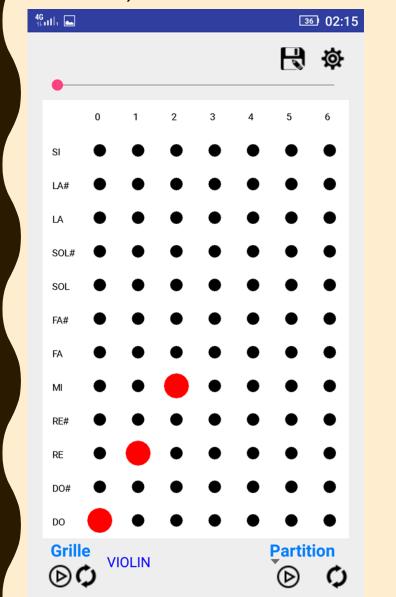


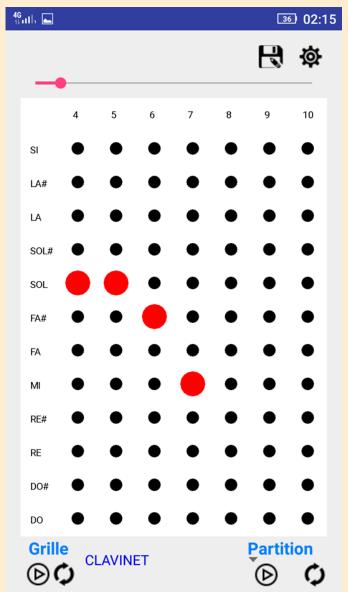




II.4) Partitions sauvegardées III) Connexion & Inscription III.2) Grilles III) FONCTIONNALITÉS

3) Grilles d'Instruments









III.1) Connexion & Inscription III.2) Grilles III.3) Charger & Partager des Partitions

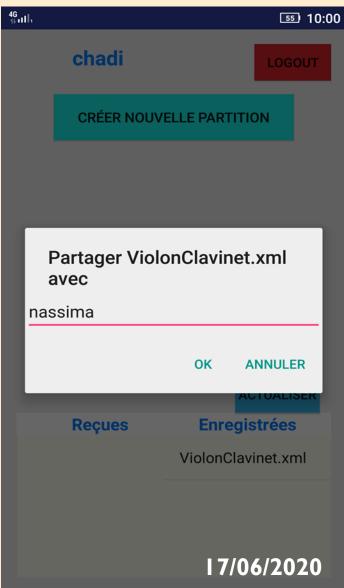
II) FONCTIONNALITÉS

3) Partitions sauvegardées







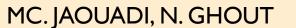


II) FONCTIONNALITÉS

3) Partitions sauvegardées



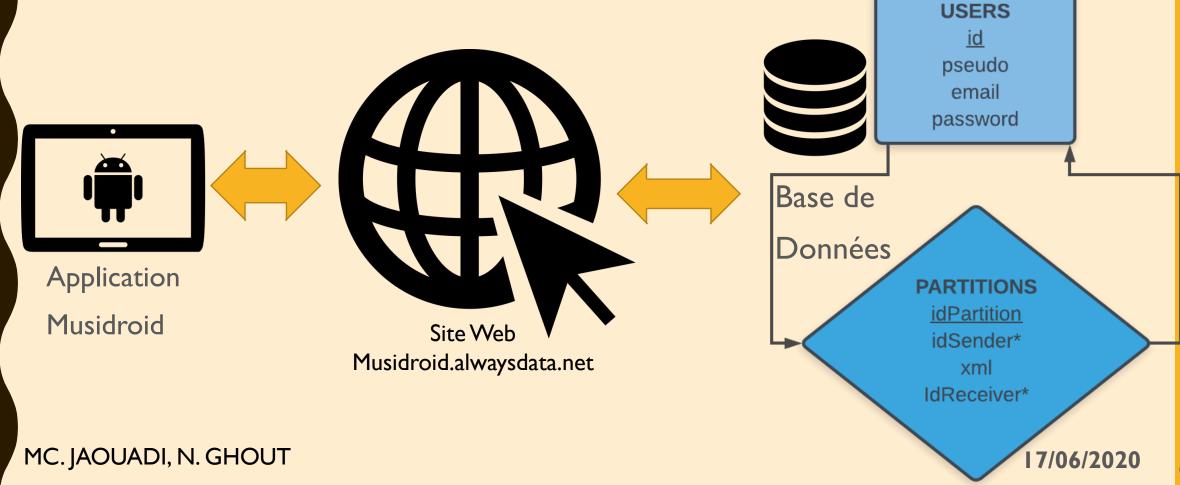




III) RETOURS SUR LE DÉVELOPPEMENT

I) Connexion et Inscription

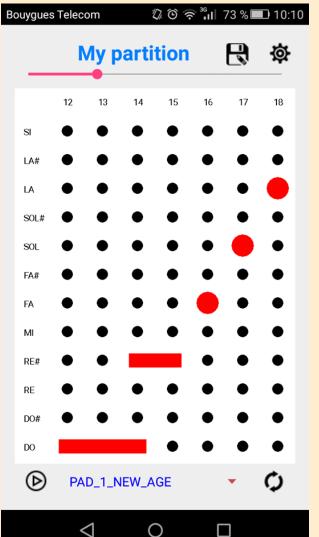




III) RETOURS SUR LE DÉVELOPPEMENT



2) Grilles



```
public void surfaceChanged(SurfaceHolder holder, int format, int width, int height) {
    w= width;
    h= height;
    reDraw();
}
```

$$ext{Rayon} = rac{\sqrt{\left(rac{W}{2}
ight)^2 + \left(rac{H}{2}
ight)^2}}{2} \ ext{X} = Math. \ round \left(rac{x - rac{W}{2}}{W}
ight) - 1 \ ext{Y} = Math. \ round \left(rac{y - rac{H}{2}}{H}
ight) - 1$$

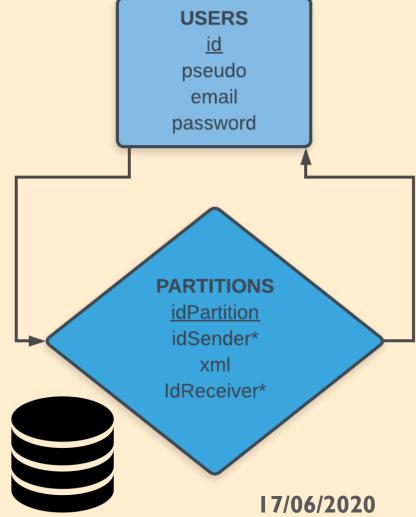
III) RETOURS SUR LE DÉVELOPPEMENT

3) Charger / Partager des Partitions









I) CONCLUSION



- Mener un projet en relevant ses défis
- Consolider nos connaissances acquises des autres UEs
- Apprendre à développer dans des environnements inconnus





MERCI À TOUS POUR VOTRE ATTENTION

