

Nacer Ulmonte

Prog. Mecatronica Carlos Pichardo

13/1/23 11:30

Title

Programación

Keyword

Software
Language
Informaticos
materializar
Conceptos.

Topic

Definición

La programación es el proceso al que se recurre para crear algún tipo de aplicación o software, para materializar un concepto o proyecto que requiere la utilización de un lenguaje informático, para poder llevarlo a cabo.

Questions

Es algo que está completamente ligado a la figura del programador, y que cada vez está cobrando más importancia en el mundo.

Summary: Programación: Es el proceso de materializar algún concepto en mente y llevarlo a la informática mediante lenguajes informáticos.

NAME
Nacir Almorte

CLASS
Prog. de mec.

SPEAKER
Carlos P.

DATE & TIME

19/1/2023

Title

Historia de la Informática

Keyword

Tecnología
Programación
Tareas
Ciencia
(TIC)

Topic

Comienza con la creación de las primeras máquinas de calcular mecánicas en el siglo XVII, pero se toma en serio a mediados del siglo XX. En la década de 1940 y 1950, se empezaron hacer los primeros computadores electrónicos y se comenzó a usar la programación para automatizar tareas.

Questions

Luego, estas computadoras se volvieron más potentes con el tiempo y fue aplicándose en otras áreas como la medicina, la construcción, etc.

La década de 1980 y 1990 vio el surgimiento de la tecnología de la información y las comunicaciones (TIC) y el auge de Internet y la World Wide Web.

Ya en la actualidad, la informática está en constante evolución y tiene un impacto significativo en la sociedad y economía.

Summary:

La informática, proviene desde la creación de las máquinas con esto fue mejorando a medida que pasa el tiempo, y se fue implementando más y más en la vida.

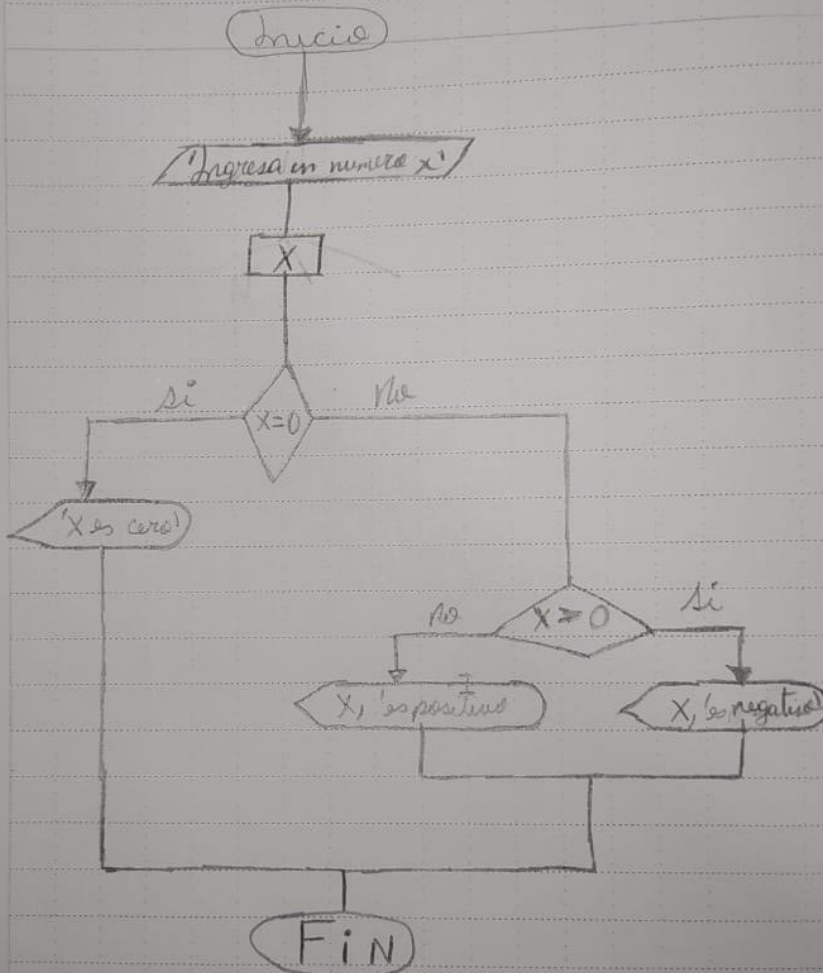
NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Nacer Almonte	Prog de mec.	Carlos P.	19/1/2023

Title Diagrama de flujo

Keyword

Topic

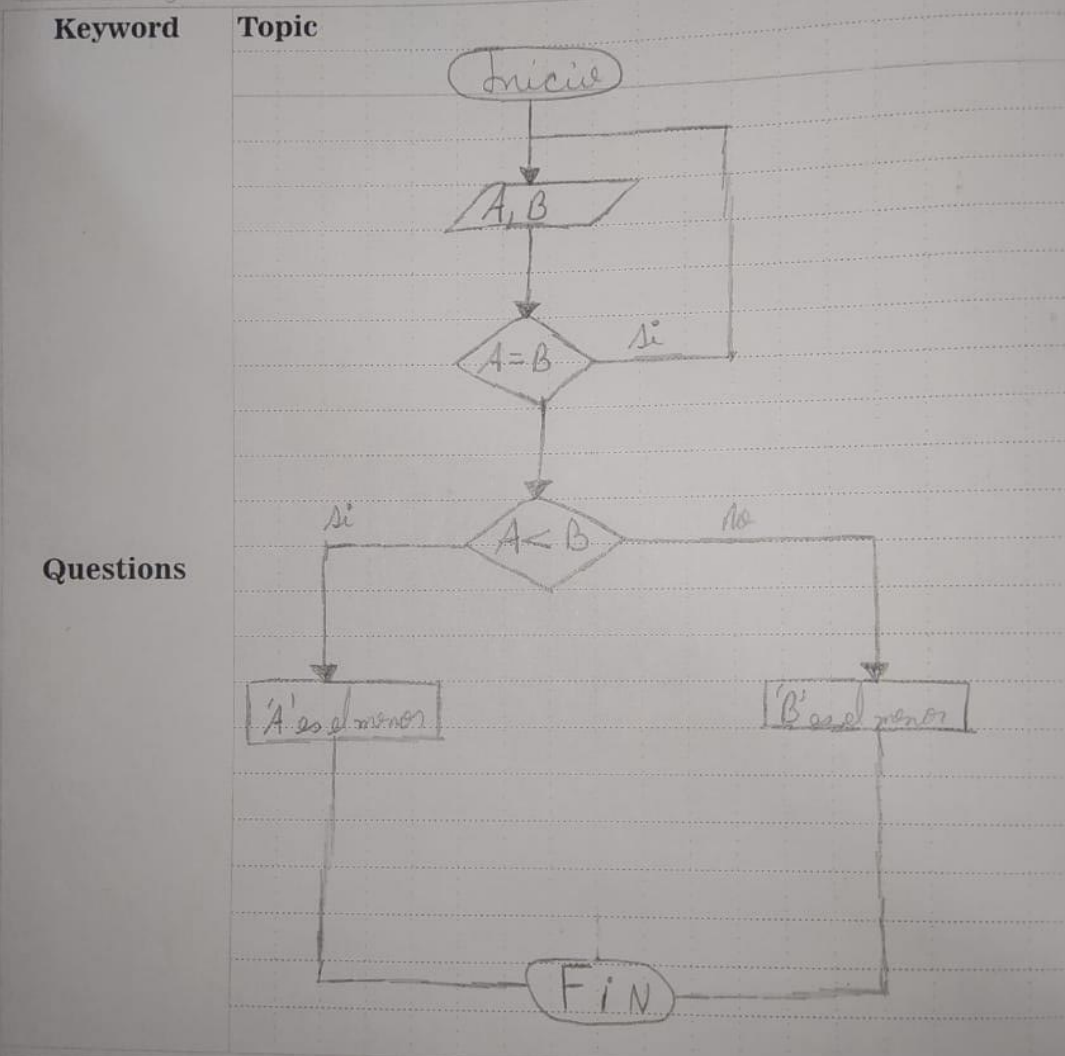
Questions



Summary: Este es un diagrama de flujo de un algoritmo sencillo, lo cual, su trabajo es decir si el número es positivo, negativo o cero, si le introduces un número.

NAME <i>Nacir Almonte</i>	CLASS <i>Prog. de mec.</i>	SPEAKER <i>Carlos. P.</i>	DATE & TIME <i>19/1/2023</i>
------------------------------	-------------------------------	------------------------------	---------------------------------

Title *Diagrama de flujo*



Summary: Este algoritmo se trata de aceptar dos valores y determinar cual de los valores es el menor.

Title

Cont. de Comandos Git

Keyword

Topic

git commit: -m "(mensaje)" sirve
para comprometer los archivos (solo para
el primero)

Rm: para eliminar archivos del repositorio

git restore: para devolver
+ el (--staged)

Git diff: para ver que se hizo en cada
programa

Questions

git log --oneline

Summary:

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Nahir Almonte	Prog. mecatr.	Carlos P.	19/1/2023

Title Comandos de Git

Keyword	Topic
Comandos, Ls Pwd Cd MKdir	<p><u>Ls</u>: Comando para listar todos los archivos y carpeta en el directorio.</p> <p><u>Pwd</u>: Para saber en que directorio estamos.</p> <p><u>Cd</u>: Comando para moverse entre las carpetas de archivo tales como workspace, (cd ..) para devolver hacia atras.</p> <p><u>Mkdir</u>: Comando para crear carpetas, para este necesito escribir despues de un espacio el nombre.</p>
Questions	<p><u>Ls -l</u>: es para ver mas a profundidad todo lo que hay dentro de la carpeta.</p> <p><u>Code .</u>: para abrir el editor de texto (.) es para indicar que es en nuestro repositorio.</p> <p>En los comandos de git podemos encontrar <u>add</u>, <u>status</u>, que son para agregar y ver el estado de los archivos. (git add, git status).</p>

Summary: Aqui estamos hablando de los comandos de Git, estos nos sirven para movernos entre los archivos desde el Git bash (cmd)