

# DERİS 1

Php ye giriş...

Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ

# Php'e Giriş

```
<?php
```

Php kodları bu taglar arasına yazılır.

```
?>
```

```
<?php
```

```
echo " ekrana yazdırılacak şeyler";
```

```
print " ekrana yazdırılacak şeyler";
```

```
?>
```

Echo ve print ekrana yazdırma işlemini sağlar.

# Php'e Giriş

```
<?php
```

```
echo " ekrana yazdırılacak şeyler";
```

```
print " ekrana yazdırılacak şeyler";
```

```
?>
```

✓ Çift tırnak(") içerisinde yazılan metinlerde tekrar(") kullanılmaz.

✓ Kullanılması gerekirse (')tek tırnak kullanılabilir.

" Merhaba 'php' dünyası "



" Merhaba "php" dünyası "



# Php'e Giriş

Php kodları html kodları arasına gömülür.  
Kodlar sırası ile çalıştırılır ve php kodlarına sıra geldiğinde php kodları html e çevrilip işlenir.  
Kullanıcı bunu farketmez.

```
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
5 <title>Untitled Document</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 Merhabaa
10 <?php
11 echo "Php dünyası ";
12 ?>
13
14 </body>
15 </html>
```

# Php'e Giriş

Php kodları html kodları arasına gömülür.  
Kodlar sırası ile çalıştırılır ve php kodlarına sıra geldiğinde php kodları html e çevrilip işlenir.  
Kullanıcı bunu farketmez.

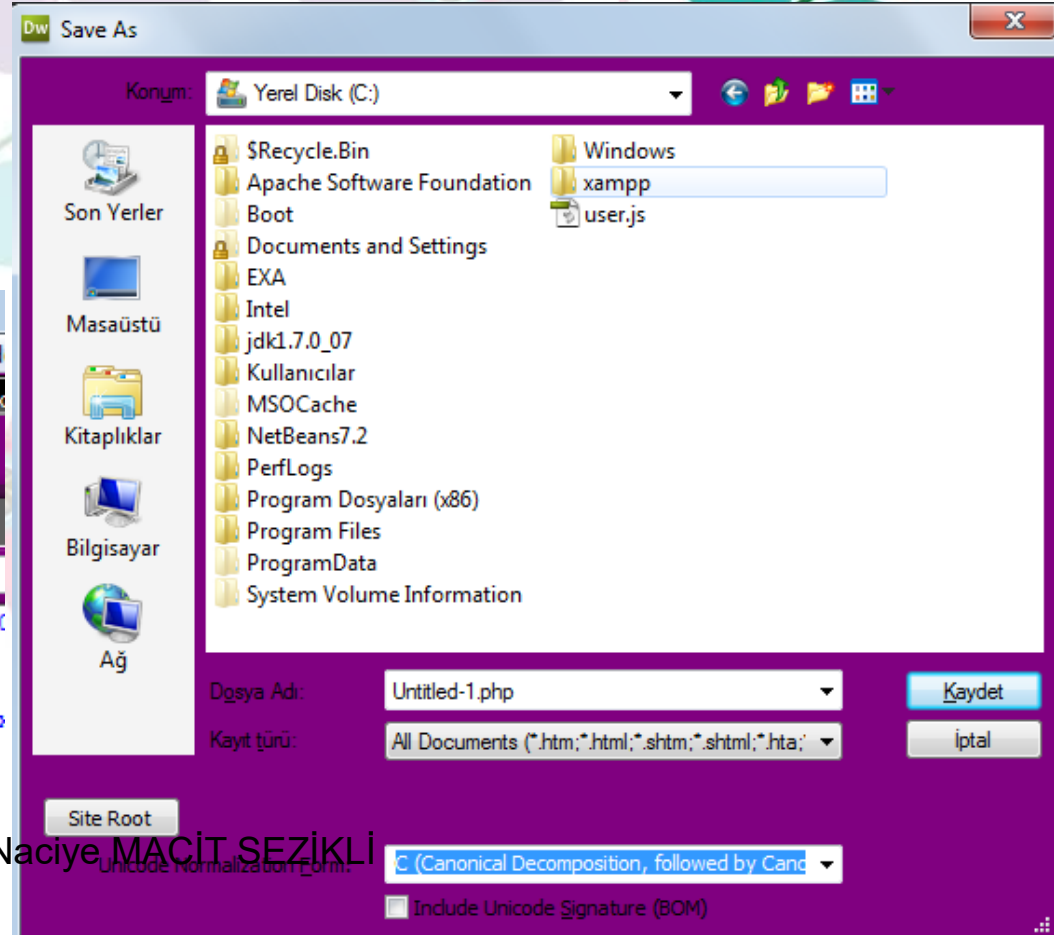
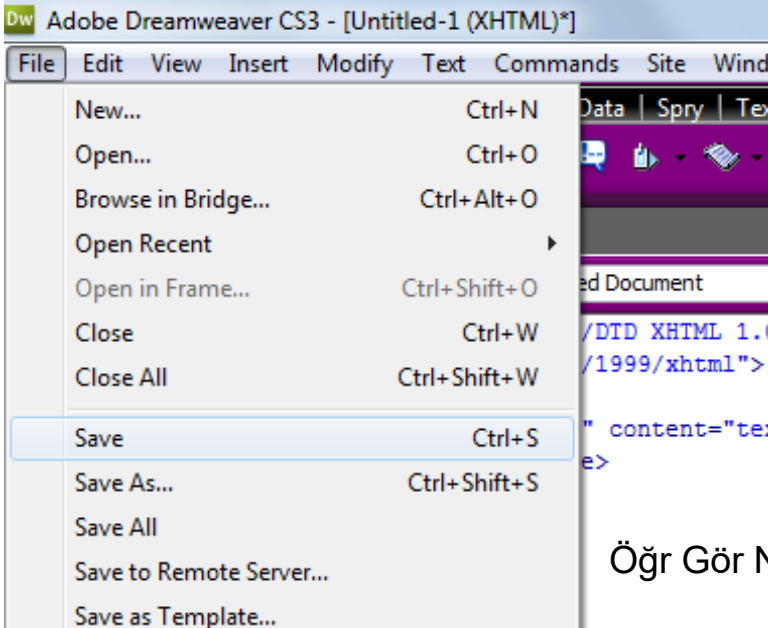
```
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
5 <title>Untitled Document</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 Merhabaa
10 <?php
11 echo "Php dünyası ";
12 ?>
13
14 </body>
15 </html>
```



# Php'e Giriş

Oluşturulan dosyayı kaydedelim .

C ye kurduğumuz Xampp klasörünü, o klasörün içinde de htdoc isimli klasörü açalım.



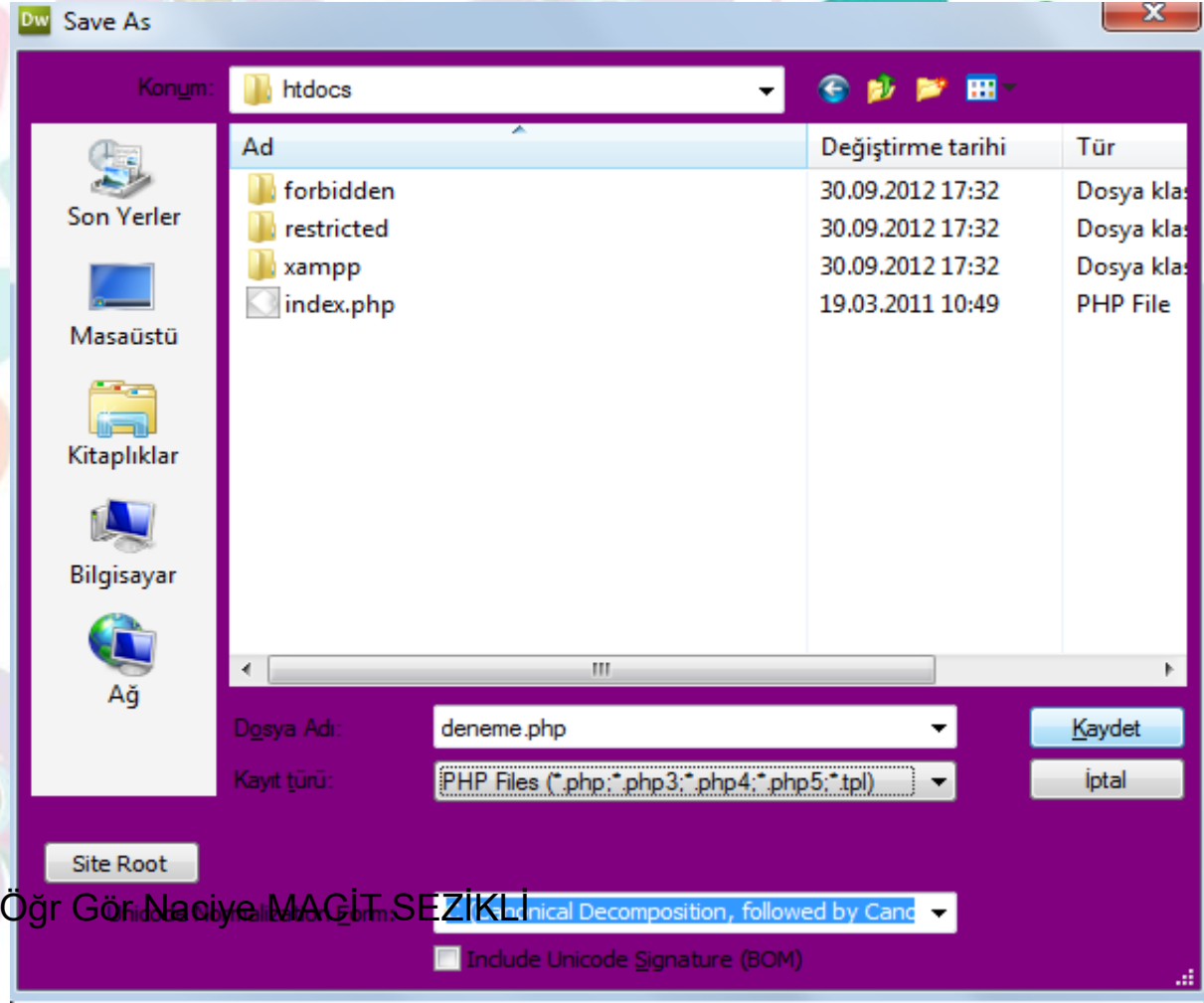
Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ

# Php'e Giriş

Htdoc un içerisine oluşturduğumuz sayfayı kaydedelim.

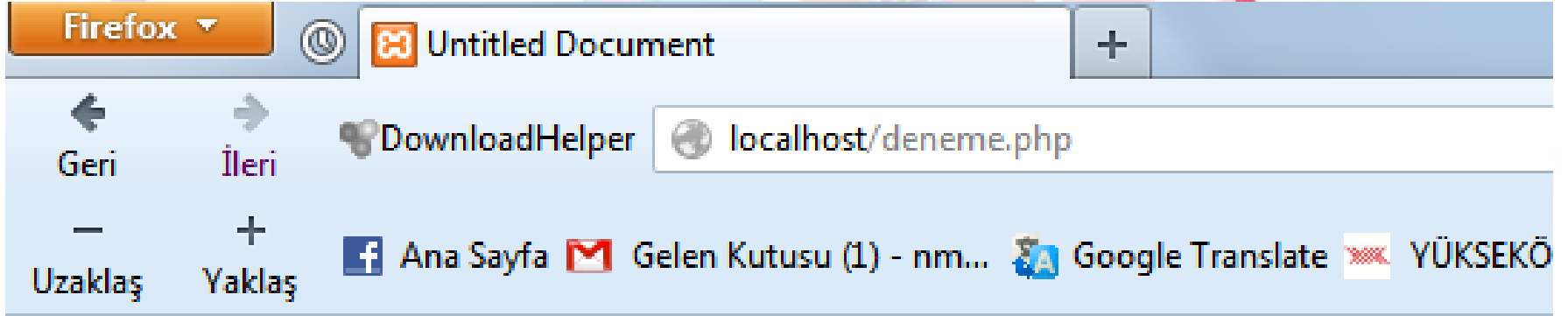
\*Uzantısı Php olmalı

\*Dosya adında türkçe karakter olmamalı



# Php'e Giriş

Oluşturduğunuz sayfanın ön izlemesini görmek için internet tarayıcınızın adres çubuğuna gelip **localhost/deneme.php** yazın.



Merhabaa Php dünyası



VERİ

VERİ TİPİ

değişken

# Değişken Tanımlama

<?php

\$degiskenadi=değişkenin alacağı değer;

?>

✓ Değişken adları (!),(?),Rakam ile başlamaz.

Özel karakter, türkçe karakter, boşluk içermez.

Degiskenadi

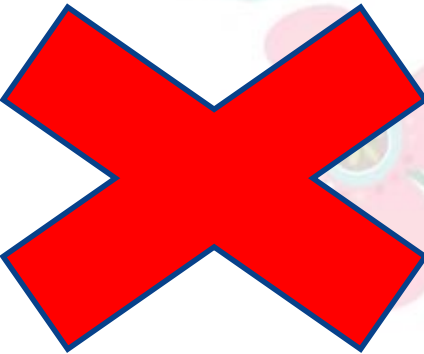
Degiskenadi2

Degisken2adi



- Değişkenadi
- !degiskenadi
- ?degiskenadi
- 2degiskenadi
- Degisken adi

Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ



# Değişken Tanımlama

```
<?php  
$degisken=10;  
$degisken2="NACİYE";  
echo $degisken;  
?>
```

# Aritmetik İşlemler

(+) → Toplama İşlemi

(-) → Çıkarma İşlemi

(\*) → Çarpma İşlemi

(/) → Bölme İşlemi

(%) → Kalan işlemi



# Örnek

```
?php
```

```
$s1=5;
```

```
$s2=10;
```

```
$s3=52;
```

```
$toplam=$s1+$s2;
```

```
$fark=$s3-$s2;
```

```
$carpim=$s1*$s2;
```

```
$bolum=$s3/$s2;
```

```
$kalan=$s3%$s1;
```

```
echo "$kalan";
```

```
?>
```



# Örnek

```
?php
```

```
$sayi1=5;
```

```
$sayi2=7;
```

```
$sayi3=4;
```

```
$toplam1=$sayi1*$sayi2+$sayi3;
```

```
$toplam2=$sayi1*($sayi2+$sayi3);
```

```
echo "$toplam1\n $toplam2";
```

```
?>
```

# Nokta Operatörü

Nokta operatörü birleştirme görevi yapar.

```
<body>
```

```
Merhabaa
```

```
<?php
```

```
$ad="Naciye";
```

```
$soyad="Macit";
```

```
$yas=20;
```

```
echo "Ad Soyad: ".$ad." ".$soyad;
```

```
?>
```

```
</body>
```

# Nokta Operatörü

Html kodlarını php kodlarının içerisinde kullanabiliriz.

<br> komutu satır atlama kodudur.

```
<body>
```

```
Merhabaa
```

```
<?php
```

```
$ad="Naciye";
```

```
$soyad="Macit";
```

```
$yas=20;
```

```
echo "Ad Soyad:". $ad. " ". $soyad. "<br>";
```

```
echo "Yaşım:". $yas. "<br>";
```

```
?>
```

```
</body>
```

# gettype

Değişkenin veri tipini öğrenmemizi sağlar.

```
<?php
```

```
$a=5;
```

```
$b=-100;
```

```
$c="Naciye";
```

```
$d=0;
```

```
$e=true;
```

```
print gettype($a);
```

```
print gettype($b);
```

```
print gettype($c);
```

```
print gettype($d);
```

```
print gettype($e);
```

```
?>
```



# Örnek 1

```
<?php
$ad="Bilgisayar";
$sonuc="$ad teknolojileri";
echo $sonuc;
?>
```

\* \* \* \* \*

```
<?php
$ad="Bilgisayar";
$sonuc='$ad teknolojileri';
echo $sonuc;
?>
```



## Örnek 2-3

Dikdörtgene ait kenarlardan biri 4 cm biri 9 cm dir. Bu dikdörtgenin alanını ve çevresini ekrana yazdırın.

\* \* \* \* \*

Vize notu 80, final notu 70 olan bir öğrencinin not ortalaması için vize notunun %40 ı, final notunun %60 ı alınmaktadır. Ortalamayı hesaplayıp ekrana yazdırın.

# Açıklama Satırları

`<?php`

`//tek satırlı açıklama satırı`

`#tek satırlı açıklama satırı`

`/*Bu çok satırlı`

`Açıklamalarda kullanılır`

`*/`

`?>`

# Standart Değişken

Program boyunca hiç değişmesini istemediğimiz değişkenleri tanımlarken kullanabiliriz. Mesela Pi sayısı değişmez ve program boyunca bu sayıyı kullanabiliriz. Değiştirmeden.

```
<?php  
define("PI",3.14);  
echo PI;  
?>
```

# Örnek 7

Yarı çapı 4 olarak tanımlanmış dairenin alanını ve çevresini sabit tanımlı pi sayısı ile hesaplayıp ekrana yazalım.

Alan= $\pi \cdot r \cdot r$ ;

Çevre= $2 \cdot \pi \cdot r$ ;



# Örnek 7

Yarı çapı 4 olarak tanımlanmış dairenin alanını ve çevresini sabit tanımlı pi sayısı ile hesaplayıp ekrana yazalım.

Alan= $\pi \cdot r \cdot r$ ;

Çevre= $2 \cdot \pi \cdot r$ ;

```
<?php
```

```
define ("pi",3);
```

```
$r=4;
```

```
$alan=pi*$r*$r;
```

```
$cevre=2*pi*r;
```

```
echo "<strong> Dairenin Alanı=</strong> $alan <br>";
```

```
echo "<strong> Dairenin Çevresi=</strong> $cevre <br>";
```

```
?>
```



# Örnek 8

Tanımlı olan bir sayı ile yine tanımlı olan başlığı ekrana yazdıralım.

```
<h5> Naciye Macit </h5>
```

```
$sayi=5;
```

```
$metin="Naciye Macit";
```

# Örnek 8

Tanımlı olan bir sayı ile yine tanımlı olan başlığı ekrana yazdıralım.

<br> komutları yerine \n (new line) komutunu kullanınız.

```
<?php
$sayi=4;
$metin="Naciye Macit";
echo "<h$sayi> $metin </h$sayi> <br>";
$sayi=8;
echo "<h$sayi> $metin </h$sayi> <br>";
$sayi=12;
echo "<h$sayi> $metin </h$sayi> <br>";
?>
```

# Örnek 9

Tanımlı olan bir sayı ile yine tanımlı olan başlığı ekrana yazdıralım. `<br>` komutları yerine `\n` (new line) komutunu kullanınız.

```
<font size=7 color=green>  
<marquee><i> Naciye Macit </i></marquee>  
</font>
```

```
<?php  
$acilis="<marquee><i>";  
$kapanis="</i></marquee>";  
$renk="green";  
$boyut=7;  
$metin ="Naciye Macit"; ?>
```

# Örnek 9

Tanımlı olan bir sayı ile yine tanımlı olan başlığı ekrana yazdıralım.

<br> komutları yerine \n (new line) komutunu kullanınız.

```
<?php
$acilis="<marquee><i>";
$kapanis="</i></marquee>";
$renk="green";
$boyut=7;
$metin ="Naciye Macit";
$stammetin="<font size='$boyut' color='$renk'>"
        . $acilis.$metin.$kapanis.
        "</font>";

echo $stammetin;
?>
```

Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ



# String Fonksiyonları

**strtoupper( değişken )** → büyük harfe çevirir

**strtolower(değişken)** → küçük harfe çevirir

**ucfirst(değişken)** → cümledeki ilk harfi büyük yapar.

**ucwords(değişken)** → cümledeki kelimelerin hepsinin ilk harfini büyük yapar.



# Örnek 10

```
<?php  
$metin="Naciye Macit";  
echo strtoupper($metin);  
echo strtolower($metin);  
echo ucwords($metin);  
echo ucfirst($metin);  
?>
```

# String Fonksiyonları

**strlen( değişken );**

→string değişkenin uzunluğunu bulur

**<?php**

**\$metin="Naciye Macit";**

**echo "Değişkenin uzunluğu". strlen(\$metin);**

**?>**

# String Fonksiyonları

**trim** ( değişken );

→ değişkenin başındaki ve sonundaki boşlukları kırpar

```
<?php $metin=" Naciye Macit ";  
echo "Kırpılan değişkenin". trim($metin); ?>
```

**rtrim** ( değişken );

→ değişkenin sonundaki boşlukları kırpar

```
<?php $metin=" Naciye Macit ";  
echo "Kırpılan değişkenin". rtrim($metin); ?>
```

# String Fonksiyonları

→değişkenin içerisinde bir kelime aranacak bu kelimedenden sonra gelen karakterler yeni değişkene aktarılacak.

Yeni değişken=**strstr** ( değişkenadı, "aranacak değer");

```
<?php $metin=" selem bugün hava çok güzel";  
$yeni=strstr($metin, "çok");  
echo "Kesilen kısım".$yeni."<br> Başındaki  
kısım".$metin;  
?>
```



# String Fonksiyonları

→değişkenin içerisinde bir kelime bul, bu kelimeyi yeni kelime ile değiştir.

**str\_replace**("aranacak değer","değiştirilecek değer",  
değişken ismi);

```
<?php $metin=" selem bugün hava çok güzel";  
echo "bul değiştir".  
str_replace("güzel","züpper",$metin);  
?>
```

# String Fonksiyonları

→değişkeni tekrarlanmasını sağlar

**str\_repeat**(değişken ismi, tekrar sayısı);

```
<?php  
$metin=" Naciye";  
echo str_repeat($metin,5);  
?>
```

# String Fonksiyonları

→string in içinden belli bir kısmı almak.

**substr**(değişken ismi, başlangıç karakter sayısı, alınacak karakter sayısı);

```
<?php
```

```
$metin="Öğr Gör Naciye Macit";
```

```
echo "Alınan kısım".substr($metin,9,6);
```

```
?>
```

# String Fonksiyonları

→string in içinde aranan karakterin ilkin yerini geri döndürür.

**strpos**(değişken ismi, "aranacak karakter");

```
<?php
```

```
$metin="Öğr Gör Naciye Macit";
```

```
echo "Karakterin yeri ".strpos($metin,"N");
```

```
?>
```



# Float

```
<?php  
$sayi1=5.4;  
$sayi2=7/2;  
echo $sayi1."<br>".$sayi2;  
?>
```

# Float

→float olan değerlerde virgülden sonra gelen değeri 5 e eşit ve büyükse bir üst tamsayıya yuvarlar.

**round**(değişken ismi);

→virgülden sonra gösterilmesini istediğiniz basamak sayısını belirlemek içinde kullanılır

**round**(değişken ismi, gösterilmesi istenen basamak miktarı);

# Float

```
<?php  
$sayi1=5.402;  
$sayi2=7/2;  
echo round($sayi2);  
echo round($sayi1);  
?>
```

# Float

→float olan değeri bir üstündeki tamsayıya tamamlar. Virgülden sonraki basamak önemli değil

**ceil**(değişken ismi);

→float olan değeri bir altındaki tamsayıya tamamlar. Virgülden sonraki basamak önemli değil

**floor**(değişken ismi);



# Abs Fonksiyonu

→ sayının mutlak değerini alır

**abs**(sayı);

# SQRT Fonksiyonu

→ sayının karekökünü alır

`sqrt(sayi);`

# FMOD Fonksiyonu

→ Bölümden kalanı verir. % işareti ile aynı işlevi görür.

**fmod**(bölünen, bölen);

# RAND Fonksiyonu

→ Rastgele sayı üretir.

Boş yazılırsa 0-32768 arası sayı üretir.

**rand();**

Boş yazılırsa 0-32768 arası sayı üretir.

**rand(başlangıç değeri, bitiş değeri);**



# Operatörlerin Önceliği

( ) + - / \* **ÖCELİK SIRASI**

1. Parantezlerin önceliği vardır

2. \* ve / ve %

+ ve -

10/5\*4;

# Birleşik Atama Operatörü

$+=$     $-=$     $*=$     $/=$     $.=$

$\$a = \$a.\$b;$

$\$a += \$b;$

# Örnek 13

```
?php
```

```
$a= 5;
```

```
$b=7;
```

```
echo $a;
```

```
echo "<br>";
```

```
$a.=$b;
```

```
echo $a;
```

```
?>
```

# Örnek 14

?php

\$ad= "Naciye";

\$soyad="Macit";

echo \$ad;

echo "<br>";

\$ad.=\$soyad;

echo \$ad;

?>



# Artırma operatörü ++

Değişkenin önüne yazıldığında, değerinin 1 artırılmasını sağlar.

```
?php
```

```
$x=5;
```

```
echo $x;
```

```
echo "<br>"
```

```
echo ++$x;
```

```
?>
```

# Azaltma operatörü --

Değişkenin önüne yazıldığında, değerinin 1 azaltılmasını sağlar.

```
?php
```

```
$x=5;
```

```
echo $x;
```

```
echo "<br>"
```

```
echo --$x;
```

```
?>
```

# Karşılaştırma Operatörleri?

== Eşit mi?

!= Eşit değil mi?

> Büyük mü?

< Küçük mü?

>= Büyük veya Eşit mi?

<= Küçük veya Eşit mi?

# Karşılaştırma Operatörleri

**== Eşitse**

```
$s1=5;
```

```
$s2=7;
```

```
$s3=5;
```

```
$s1==$s2
```



```
$s1==$s3
```





# Karşılaştırma Operatörleri

**!=** Eşit Değil mi

```
$s1=5;
```

```
$s2=7;
```

```
$s3=5;
```

```
$s1!= $s2
```



```
$s1!= $s3
```



# Karşılaştırma Operatörleri

> Büyük mü?

\$s1=5;

\$s2=7;

\$s3=4;

\$s1>\$s2



\$s1>\$s3



# Karşılaştırma Operatörleri

< Küçük mü?

\$s1=5;

\$s2=7;

\$s3=4;

\$s1<\$s2



\$s1<\$s3



# Karşılaştırma Operatörleri

**>=** Büyük veya Eşit mi?

\$s1=5;

\$s2=7;

\$s3=5;

**\$s1>=\$s2**



**\$s1>=\$s3**



**\$s2>=\$s3**





# Karşılaştırma Operatörleri

**<=** Küçük veya eşit mi?

\$s1=5;

\$s2=7;

\$s3=5;

**\$s1<=\$s2**

**\$s1<=\$s3**



The background of the slide is decorated with a pattern of colorful, stylized five-petaled flowers in shades of orange, pink, light blue, and purple. Each flower has a yellow center with a star-like pattern. A vertical pink line runs down the right side of the slide.

İF

İf (Koşul)

```
{  
Koşul doğru ise yapılacaklar  
}
```

# iF

```
<?php  
$a=5;  
$b=7;  
if($a<$b)  
{  
echo "A sayısı B sayısından küçüktür!";  
}  
?>
```

# İF ELSE

if (Koşul)

{  
Koşul doğru ise yapılacaklar;

}

else

{

Yanlışsa yapılacaklar;

}



# İF ELSE

```
<?php  
$a=51;  
$b=7;  
if($a<$b)  
{  
echo "A sayısı B sayısından küçüktür!";  
}  
else  
{  
echo "A sayısı B sayısından büyüktür!";  
}  
?>
```

# İÇ İÇE İF

if (1.Koşul)

```
{  
    Koşul doğru ise yapılacaklar;  
}
```

else if (2. Koşul)

```
{  
    2.Koşul doğru ise yapılacaklar;  
}
```

else

```
{  
    Yukarıdaki koşulların hiç biri doğru değilse yapılacaklar;  
}
```

# İÇ İÇE İF

```
<?php
$a=5;
$b=7;
if($a<$b)
{
    echo "A sayısı B sayısından küçüktür!";
}
else if($a>$b)
{
    echo "A sayısı B sayısından büyüktür!";
}
else
{
    echo "A sayısı B sayısına eşittir!";
}
?>
```

# Switch Case

```
switch (durum)
{
case durum1:
{
Durumun 1 olduğu zaman yapılacaklar;
break;
}
case durum2:
{
Durumun 1 olduğu zaman yapılacaklar;
break;
}
default:
{
Durumun yukarıdaki iki durumdan farklı olduğu zaman yapılacaklar;
}
}
```



# Switch Case

```
<?php
$sayi=5;
Switch($sayi)
{Case 1:
{
echo "Ocak ayı"; break;
}
Case 2:
{
echo "Şubat ayı"; break;
}
Default:
{
echo "böyle bir ay yok"; break;
}
}
?>
```

# Örnek 7

Sayi diye bir deęişken oluřturun ve ierisine 5 deęerini verin. Sayi deęişkeninin ierisindeki veriye gre ekrana ayın ismini yazan sayfayı if else yapısı ile tasarlayın.

## Örnek 8

Sayi diye bir deęişken oluřturun ve ierisine 5 deęerini verin. Sayi deęişkeninin ierisindeki veriye göre ekrana ayın ismini yazan sayfayı switch case ile tasarlayın.

# Örnek 9

Sayi diye bir deęişken oluřturun ve ierisine 5 deęerini verin. Sayi deęişkeninin ierisindeki verinin ift olup olmadıęını ekrana yazdırın.



# Örnek 10

Sayi diye bir deęişken oluřturun ve ierisine 5 deęerini verin. Sayi deęişkeninin ierisindeki verinin 3 ün katı olup olmadığını ekrana yazdırın.

# Örnek 11

İki basamaklı bir sayının okunuşunu ekrana yazdıran programı tasarlayın.

VE  $\rightarrow$  &  $\rightarrow$  \*

İf(ort>20 & ort<50)

{

Her iki koşulda doğru  
ise yapılacaklar;

}

1.Durum	1.Durum	Sonuç
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

VEYA  $\rightarrow$   $\parallel$   $\rightarrow$   $+$

İf(ort>20  $\parallel$  ort<50)

{

Koşullardan herhangi biri doğru  
İse yapılacaklar

}

1.Durum	1.Durum	Sonuç
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



# Örnek 12

Vize notu=70, final notu 80 olan kişinin ortalamasını harf sistemine göre ekrana yazdıran programı tasarlayın.

# Diziler

```
<?php
$gunler=array("Pazartesi","Salı","Çarşamba","Perşembe",
"cuma","Cumartesi","Pazar");
echo $gunler[0]."<br>";
echo $gunler[1]."<br>";
echo $gunler[2]."<br>";
echo $gunler[3]."<br>";
echo $gunler[4]."<br>";
echo $gunler[5]."<br>";
echo $gunler[6]."<br>";
?>
```

Pazartesi

Salı

Çarşamba

Perşembe

Cuma

Cumartesi

Pazar

# Örnek 4

Yandaki dizide bazı sayı ve metinsel değerler verilmiştir.  
15 ve 10 sayısı toplanıp 0 yazan hücreye atayın.

"İnternet" ve "Programcılığı" yazılarını birleştirip bos olan  
bir hücreye atayın.

15
10
"İnternet"
"Programcılığı"
""
0

# Diziler(2 boyutlu)

```
<?php
```

```
$araba=array(
```

```
    array("BMW","Siyah",2007),  
    array("FIAT","Beyaz",2005)  
);
```

```
echo $araba[1][0];
```

```
?>
```

"BMW"	"Siyah"	2007
"FIAT"	"Beyaz"	2005



# Diziler(2 boyutlu)

```
<?php
```

```
$otel=array(
```

```
    "kat1"=>array("oda1"=>"a","oda2"=>"b","oda3"=>"c"),
```

```
    "kat2"=>array("oda1"=>"d","oda2"=>"e","oda3"=>"f"),  
    );
```

```
echo $otel["kat1"]["oda2"];
```

```
?>
```

	oda1	oda2	oda3
kat1	"a"	"b"	"c"
kat2	"d"	"e"	"f"

# Örnek 5

Aşağıdaki tabloda Ali ve Ayşe'ye ait vize final notları bulunmaktadır. Dersin ortalaması vizenin %40'ı, finalin %60'ının toplamı ile hesaplanır. Dersin ortalama alanına Ali ve Ayşe'nin ortalamalarını hesaplatarak ekrana yazdırın.

	vize	final	ort
Ali	70	80	?
Ayşe	80	70	?

# DİZİ FONKSİYONLARI

Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ

# Count Komutu

Oluşturulan dizinin kaç indisli olduğunu bulmamızı sağlar.

```
count($dizininismi);
```

```
<?php
```

```
$gunler=array("Pazartesi","Salı","Çarşamba","Perşembe","c  
uma","Cumartesi","Pazar");
```

```
echo count($gunler);
```

```
?>
```



# Örnek 6

Bir dizide bir haftanın sıcaklık deęerleri tutulmaktadır. Count komutunu kullanarak, haftanın sıcaklık ortalamasını bulup ekrana yazdırın.

# Print\_r komutu

Dizinin içerisindeki elemanları yazdırmanızı sağlar.

```
<?php
```

```
$gunler=array("Pazartesi","Salı","Çarşamba","Perşembe",  
", "cuma", "Cumartesi", "Pazar");  
print_r($gunler);
```

```
?>
```

# Max komutu

Dizinin içerisindeki max değeri geri gönderir.

```
<?php
```

```
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);
```

```
echo max($gunler);
```

```
?>
```

# Min komutu

Dizinin içerisindeki minimum değeri geri gönderir.

```
<?php
```

```
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);
```

```
echo min($gunler);
```

```
?>
```



# Sort komutu

Dizinin içerisindeki değerleri küçükten büyüğe sıralamayı sağlar.

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
sort($gunler);
```

```
?>
```

# Rsort komutu

Dizinin içerisindeki değerleri büyükten küçüğe sıralamayı sağlar.

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
rsort($gunler);
```

```
?>
```

# implode komutu

Dizinin içerisindeki değerleri tek bir string halinde birleştirmek için kullanılır.

**implode**("araya konulacak değer", dizi ismi);

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
echo implode("+", $gunler);  
  
?>
```

# explode komutu

String bir ifadeyi dizilere bölmek için kullanılır.

**explode**("nerden bölüneceği", bölünecek string  
parametrenin adı);

```
<?php  
$metin="Öğretim-Görevlisi-Naciye-Macit";  
$dizi=explode("-", $metin);  
print_r($dizi);
```

```
?>
```



# in\_array komutu

Belirlenen bir ifadenin dizi içerisinde olup olmadığını bulmamızı sağlar. Eğer bulursa 1 değeri bulmazsa da hiçbir şey göndermez.

**in\_array**(ArancakDeğer, Dizilsmi);

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
echo in_array(40, $gunler);
```

```
?>
```

# Boolean

True(1) – False(0)

```
<?php  
$a=true;  
$b=false;  
echo $a;  
echo $b;  
?>
```

# Isset() Komutu

Değişkenin içerisinde veri olup olmadığını gösterir. Eğer veri varsa true değeri döner, yoksa false değeri döner.

**isset(**değişkeninadı**);**

```
<?php
$cd="Bu bir rock cd'si";
if(isset($cd))
{
echo $cd;
}
?>
```

Değişkenin içerisinde veri	durum
Varsa	True
Yoksa	False

# Unset() Komutu

Değişkeni hafızadan silmek için kullanılır.

**unset(** değişkeninadı **);**

```
<?php  
$cd="Bu bir rock cd'si";  
if(isset($cd))  
{  
    echo $cd;  
}  
else  
{  
    unset($cd);  
}  
?>
```



# Empty() Komutu

Değişkenin içerisinde veri varsa false, yoksa true değeri döndürür.

**empty( değişkeninadı );**

```
<?php  
$cd="";  
if(empty($cd))  
{  
$cd="arabesk";  
}  
else  
{  
echo $cd;  
}  
?>
```

Değişkenin içerisinde veri	durum
Varsa	False
Yoksa	True

# Settype komutu

Değişkenin veri tipini değiştirmek için kullanılır.

**settype( değişkeninadı,"değişkentipi");**

```
<?php
```

```
$a=5;
```

```
echo gettype($a);
```

```
echo $a*5;
```

```
settype($a,"string");
```

```
echo $a*5;
```

```
echo gettype($a);
```

```
?>
```

# Komutlar

**is\_array( değişkeninadı );** //Değişkenin dizi olup olmadığını kontrol eder.

**is\_bool( değişkeninadı );** //Değişkenin boolean olup olmadığını kontrol eder.

**is\_float( değişkeninadı );** //Değişkenin float olup olmadığını kontrol eder.

**is\_int( değişkeninadı );** //Değişkenin integer olup olmadığını kontrol eder.

# Komutlar

**is\_null( değişkeninadı );** //Değişkenin null olup olmadığını kontrol eder.

**is\_numeric( değişkeninadı );**  
//Değişkenin sayısal değer olup olmadığını kontrol eder.

**is\_string( değişkeninadı );** //Değişkenin string olup olmadığını kontrol eder.



# KONTROL YAPILARI- DÖNGÜLER

While Döngüsü

For Döngüsü

Foreach Döngüsü

Continue

Break

Dizi İşaretçileri

# While Döngüsü

```
While(Koşul)
```

```
{
```

```
Koşul doğru  
ise tekrar  
edicek durum
```

```
}
```

1. Koşul Doğru Mu?

Yanlış

Doğruysa  
yapılacaklar.

# Örnek

0 dan 50 ye kadar olan sayıları  
aralarına – koyarak yazdırın.

0-1-2-3-4-.....

# Örnek

İçerisinde günlerin yazılı olduğu bir dizi oluşturun. Bu dizinin tüm elemanlarını ekrana while döngüsü ile yazdırın.



# For Döngüsü

```
for(başlangıçdeğeri ; koşul; artış/azalış miktarı)  
{  
  
Koşul doğru olduğu müddetçe yapılacak işlem;  
  
}
```

# Örnek

İçerisinde günlerin yazılı olduğu bir dizi oluşturun. Bu dizinin tüm elemanlarını ekrana FOR döngüsü ile yazdırın.

# Örnek

Çift boyutlu bir dizinin tüm elemanlarını ekrana sırasıyla yazdırın. For döngüsünü kullanın.

	vize	final	ort
Ali	70	80	?
Ayşe	80	70	?

# Örnek

İçerisinde günlerin yazılı olduğu çift boyutlu bir dizi oluşturun. Bu dizinin tüm elemanlarını ekrana FOR döngüsü ile yazdırın.



# Örnek

Bir aya ait her günün sıcaklık değeri dizi içerisine kaydedilmektedir. For döngüsünü kullanarak her haftaya ait ortalama sıcaklığı ekrana yazdıran programı tasarlayın.

1.Hafta ortalaması:50;

2.hafta ortalaması:30;.....

	pzt	sl	çrş	pr	cu	cmt	pz
1.Hafta							
2.Hafta							
3.Hafta							
4.Hafta			Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ				

# Foreach Döngüsü

Bir dizinin her elmanı için aynı işlemin yapılmasını sağlar. Sırasıyla dizi elemana ulaşır.

```
foreach($dizi ismi as $degiskenadi)  
{  
  echo $degiskenadi;  
}
```

# Foreach Döngüsü

```
<?php  
$sayilar=array(10,11,12,15,17,16,35);  
foreach($sayilar as $x)  
{  
echo $x;  
}  
?>
```

# Foreach Döngüsü

```
foreach($dizi ismi as $indisno => $degiskenadi)  
{  
    echo $indisno." ". $degiskenadi;  
}
```



# Foreach Döngüsü

```
<?php  
$sayilar=array(10,11,12,15,17,16,35);,  
foreach($sayilar as $y=>$x)  
{  
echo $y."indisindeki değer: ". $x;  
}  
?>
```

# Continue

Döngü yapısının içerisindeki işlemleri atlatarak işleme geçici olarak ara vererek bir sonraki adımdan devam etmesini sağlar.

```
<?php
for ($i=0;$i<10;$i++)
{
    if($i==5)
    {
        continue;
    }
    echo $i."<br>";
}
?>
```

# Break

For-Foreach-While-Do While-Switch yapılarında kullanılır. Döngü yapısının içerisindeki diğer işlemlerin tümü atlatarak döngünün dışındaki ilk adımdan devam eder.

```
<?php
for ($i=0;$i<10;$i++)
{
    if($i==5)
    {
        break;
    }
    echo $i."<br>";
}
?>
```

# Dizi İşaretçileri

Bir dizi tanımladığınızda, bilgisayar dizinin yerini göstermek için bir işaretciye sahiptir. Bu değer her zaman dizinin ilk değerini gösterir.

```
<?php
```

```
$sayi=array(1,5,9,46,7,2);
```

```
echo "dizinin geçerli elemanı ". current($sayi). "<br>";
```

```
next($sayi);    //işaretciyi bir artırır.
```

```
echo "dizinin geçerli elemanı ". current($sayi). "<br>";
```

```
//dizinin geçerli elemanı artık ikinci indisdeki değerdir.
```

```
reset($sayi);    //işaretciyi sıfırlar
```

```
echo "dizinin geçerli elemanı ". current($sayi). "<br>";
```

```
//işaretci sıfırlandığı için ilk eleman gösterilecektir.
```

```
?>
```



# Dizi İşaretçileri

Bir dizi tanımladığınızda, bilgisayar dizinin yerini göstermek için bir işaretçiye sahiptir. Bu değer her zaman dizinin ilk değerini gösterir.

```
<?php  
$sayi=array(1,5,9,46,7,2);  
while($a=current($sayi))  
{  
echo $a . "-";  
next($sayi);  
}  
?>
```

# Soru

/\*rakamlar dizinindeki 1.jpg, 2.jpg ,3.jpg ,4.jpg  
,5.jpg ,6.jpg ,7.jpg  
,8.jpg ,9.jpg ve 0.jpg

resimlerin adlarını bir dizi olarak tanımlayınız.

0 ile 9 arasında ürettiğiniz rastgele  
sayıya karşılık gelen resmi ekranda gösteriniz.

(Üretilen sayı 6 olursa ekran 6.jpg resmi  
görünecek)

Html kodu ile rakamlar klasörünün altındaki bir  
resmi ekranda göstermek için aşağıdaki kod  
kullanılır.

```

```

\*/

Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ

```
<?php
/*SORU 6
rakamlar dizindeki 1.jpg, 2.jpg ,3.jpg ,4.jpg ,5.jpg ,6.jpg
,7.jpg
,8.jpg ,9.jpg ve 0.jpg
resimlerin adlarını bir dizi olarak tanımlayınız.
0 ile 9 arasında ürettiğiniz rastgele
sayıya karşılık gelen resmi ekranda gösteriniz.
(Üretilen sayı 6 olursa ekran 6.jpg resmi görünecek)
Html kodu ile rakamlar klasörünün altındaki bir
resmi ekranda göstermek için aşağıdaki kod kullanılır.

*/
$rakamlar=array("0.png","1.png","2.png","3.png","4.png","5.png","
6.png","7.png","8.png","9.png");
///          0          1          2          3          4          5
        6          7          8          9
$i=rand(0,9);
echo "<img src='rakamlar/$rakamlar[$i]'">";
?>
```

```
//SORU7
/*
    Tanımlı olan metni font etiketinin size parametresini
    kullanarak
    bir döngü yardımıyla aşağıdaki gibi gösteriniz.
    (Bilindiği üzere size parametresi 1 ile 7 arasında bir
    değer
    alır)
    Font komutu kullanımı: <font size=7>naciye
    macit</font><br>
    naciye macit 7
    naciye macit 6
    naciye macit 5
    naciye macit 4
    . . .

    */
$metin="Naciye MACİT SEZİKLİ";
for($i=7;$i>0;$i--){
    echo "<font size=$i>$metin</font><br>";
}

?>
```

Oğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ



```
//SORU 8
/* Bu sefer bir diziyle renk isimlerini tutuyoruz,
rastgele birini seçip arka planı o renkle değiştiriyoruz:*/
$renkler=array("red","blue","green","yellow","orange","purple","pink",
,"cyan","gray","lime");
$i=rand(0,count($renkler)-1);
$secilenRenk=$renkler[$i];
echo "<h2>Rastgele Seçilen Renk: $secilenRenk <h2>";
echo "
<div style='width:200px; height:200px; background-color:$secilenRenk;
border:2px solid black;'></div>";

/////bütün renkler gözüksün
echo "<h2>Tüm Renkler <h2>";
foreach($renkler as $r){
echo "
<div style='display:inline-block; width:40px; height:40px;
background-color:$r; margin:3px'></div>";
}
?>
```

```
<?php
//SORU 9
/*Dizideki sorulardan rastgele birini seçip gösteren
uygulamayı yazın (örneğin küçük test sayfası).

*/
$sorular = [
    "Türkiye'nin başkenti neresidir?",
    "En büyük gezegen hangisidir?",
    "HTML'in açılımı nedir?",
    "Python hangi tür bir programlama dilidir?",
    "Atatürk'ün doğum yılı nedir?"
];

$index = rand(0, count($sorular) - 1);

echo "<h2>🎓 Bugünün Sorusu:</h2>";
echo "<p style='font-size:20px;
color:darkgreen;'>{$sorular[$index]}</p>";

?>
```

```
<?php
//SORU 10
/*Rastgele bir ülke seçecek bir ülkeler dizisinden
yine o seçtiği ülkenin bayrağını resim olarak gösterecek */

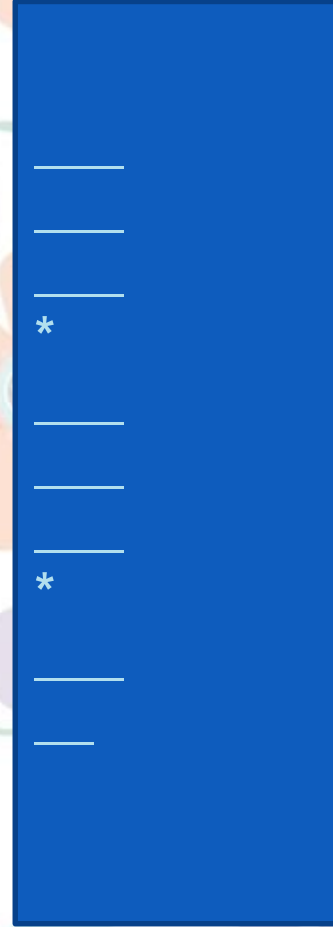
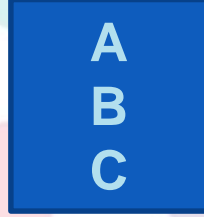
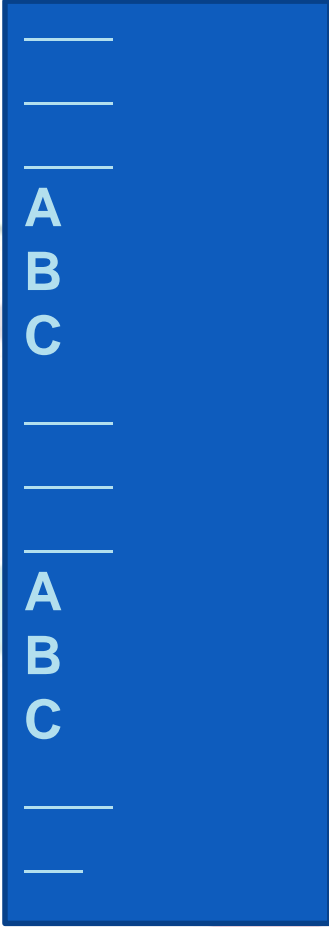
// Bayrak resimleri ve ülke adları aynı sırada dizide tutuluyor
$bayraklar = ["turkiye.png", "afganistan.png", "azerbaycan.png",
"filistin.png",
"gkore.png",
"karadag.png", "meksika.png", "ürdün.png", "yemen.png"];
$ulkeler = ["Türkiye", "Afganistan", "Azerbaycan", "Filistin",
"GüneyKore",
"Karadağ", "Meksika", "Ürdün", "Yemen"];

// Rastgele bir ülke seç
$index = rand(0, count($bayraklar) - 1);

// Ekranda göster
echo "<h2>Rastgele seçilen ülke: {$ulkeler[$index]}</h2>";
echo "<img src='bayraklar/{$bayraklar[$index]}' alt='Bayrak'
width='200' style='border:2px solid black'>";

?>
```

# FONKSİYONLAR





# FONKSİYONLAR

function ad( \$parametreler)

{

Fonksiyon içinde yapılacaklar;

}

# Parametre Almayan ve Değer Döndürmeyen Fonksiyon

function ad()

{

Fonksiyon içinde yapılacaklar;

}

# Parametre Almayan ve Değer Döndürmeyen Fonksiyon

```
<?php  
function topla()  
{  
    $a=5;  
    $b=7;  
    echo $a+$b;  
}  
  
toplama();  
?>
```

# Parametre Alan ve Değer Döndürmeyen Fonksiyon

```
<?php  
function topla($x, $y)  
{  
    echo $x+$y;  
}  
  
$a=5;  
$b=7;  
topla($a,$b);  
?>
```



# Parametre Almayan ve Değer Döndüren Fonksiyon

```
<?php  
function topla()  
{  
$a=5;  
$b=7;  
return $a+$b;  
}
```

```
$deger= topla();  
echo $deger;  
?>
```

# Parametre Alan ve Değer Döndüren Fonksiyon

```
<?php  
function topla($x, $y)  
{return $x+$y;  
}
```

```
$a=5;  
$b=7;  
$deger= topla($a,$b);  
echo $deger;  
?>
```

# PHP'de FONKSİYONLAR

	PARAMETRE ALAN	PARAMETRE ALMAYAN
DEĞER DÖNDÜREN  return	<pre>function topla(\$x, \$y) {     return \$x+\$y; } \$a=5;  \$b=7; \$deger= topla(\$a,\$b); echo \$deger;</pre>	<pre>function topla() {     \$a=5;  \$b=7;     return \$a+\$b; } \$deger= topla(); echo \$deger;</pre>
DEĞER DÖNDÜRMEYEN	<pre>function topla(\$x, \$y) {     echo \$x+\$y; }  \$a=5;  \$b=7; topla(\$a,\$b);</pre>	<pre>function topla() {     \$a=5;  \$b=7;     echo \$a+\$b; }  topla();</pre>

# ÖRNEK

Üç değişken içerisinde yer alan  
metinleri bir cümle haline getiren kodları  
tasarlayın. fonksiyon ile bu işlemi yapın.



# ÖRNEK

Kendisine gönderilen yapılacak işleme (+, -, \*, /) göre yine kendisine gönderilen iki sayı ve +, -, \*, / işlemlerine tabi tutan bir fonksiyon oluşturun.

# FONKSİYONLARDA DİZİ

```
<?php  
function islem($x,$y)  
{ $snc[0]=$x+$y;  
  $snc[1]=$x-$y;  
  return $snc; }
```

```
$d=islem(10,20);  
echo $d[0];  
echo $d[1];  
?>
```

# FONKSİYONLARDA DİZİ

```
<?php
//FONKSİYONLARA DİZİ GÖNDERMEK
/* Fonksiyona hem dizi gönderilebilir hem de geriye
döndürülen değer bir dizi olabilir. */
function diziIslem($gelenDizi) {
    $toplam=0;
    $carpim=0;
    foreach($gelenDizi as $deger){
        $toplam+=$deger;
        $carpim*=$deger;
    }
    return array($toplam,$carpim);
}
$sonuc=diziIslem(array(5,6,3,2,5,9,2));
$sonuc=diziIslem(array(5,6,3,2,5,9,2));
echo "Toplam=".$sonuc[0];
echo "Çarpım=".$sonuc[1];
?>
```

# FONKSİYONLAR-GLOBAL DEĞİŞKEN

```
<?php  
$x=5;  
function islem($a)  
{  
$sonuc=$x*$a;  
return $sonuc;  
}
```

```
echo islem(10);  
?>
```



# FONKSİYONLAR-GLOBAL DEĞİŞKEN

```
<?php  
$x=5;  
function islem($a)  
{  
    global $x;  
    $sonuc=$x*$a;  
    return $sonuc;  
}
```

```
echo islem(10);  
?>
```

# FONKSİYONLAR-GLOBAL

```
$degisken=56;  
{  
  global $degisken;  
  Değişkenin kullanım alanı ;  
}
```

# FONKSİYONA VARSAYILAN DEĞER ATAMA

Fonksiyonun içerisine parametre olarak bir değer gönderilmediği zaman onun yerine geçebilecek bir değer almasını şu şekilde sağlarız.

```
<?php  
function islem($a=5)  
{  
    $sonuc=3*$a;  
    return $sonuc;  
}  
echo islem(10);  
echo islem();  
?>
```

# ÖRNEK

Gönderilen iki sayıdan büyük olanı ekrana yazdıran yöntemi yazınız.



# ÖRNEK

Fonksiyona gönderilen sayının faktoriyelini hesaplayan metodu tanımlayın ve programınızda kullanın.

# ÖRNEK

Fonksiyona gönderilen iki sayıyı parametre olarak alan, bu iki sayıdan birincisinin, ikinci sayıya kuvvetini hesaplayan metodu tanımlayın ve programınızda kullanın.

Örnek;

Üssü alınacak sayıyı girin :2

Üst değeri girin:5

2 üzeri 5 değeri( $2^5$ )=32

# ÖRNEK

Kaç km yol yaptığı, gaz fiyatı ve kaç litre gaz harcadığı bilgileri alınan bir aracın gidilen km için harcanan tl miktarını hesaplayan programı metot kullanarak yazınız.

Örnek;

Kaç km yol yaptı:100

Kaç litre gazharcadı:50

Gazın litre fiyatı(tl):2.8

Km başına harcanan tl miktarı :  $50 \cdot 2.8 / 100$   
=1.4 tl para hacamıştır.

$(\text{gazfiyatı} \cdot \text{litre}) / \text{yol} = \text{km başına tl miktarı}$

# ÖRNEK

Tanımlı olan \$boy ve \$cinsiyet değişkenlerine göre kişinin ideal kilosunu aşağıdaki

açıklamaya göre hesaplayıp ekrana **İdeal Kilonuz=...** şeklinde yazdırınız.

**Kadınlar için:** Boyunuzun ilk 150 santimetresi için 45 kilo, sonraki her 2.5 cm için 2.2

kilo ekler. Örnek olarak; boyunuz 160 cm ise, ideal kilonuz  $45 + 8.8 = 53.8$  kilogram

olacaktır.**Erkekler için:** Boyunuzun ilk 150 santimetresi için 48 kilo, sonraki her 2.5 cm için 2.7

kilo ekler. Örnek olarak boyunuz 180 cm ise, ideal kilonuz  $48 + 32.4 = 80.4$  kilogram olacaktır.

**Not:** Bu fonksiyon boyu 150 cm ve üzerinde olan kişiler içindir. Dolayısıyla gönderilen boyun en az 150 cm olduğu varsayılır.



# ÖRNEK

Soru1: Şifre Geçerlilik Kontrolü için bir fonksiyona şifreyi gönderin şifre ile ilgili bilgilendirme yapsın.  
Aşağıda verilen PHP string fonksiyonlarını **kullanarak** bir şifre doğrulama programı yazınız.

## İstenilenler:

Kullanıcıdan alınan şifrenin aşağıdaki kurallara uyup uymadığını kontrol eden bir PHP programı yazınız:

- 1.Şifre en az **8 karakter** uzunluğunda olmalıdır.
- 2.Şifre en az **bir büyük harf** içermelidir.
- 3.Şifre en az **bir küçük harf** içermelidir.
- 4.Şifre en az **bir özel karakter (sembol)** içermelidir.
- 5.(Örnek semboller: ! @ # \$ % & \* ( ) - \_ + =)

## Örnek Çalışma:

Şifre: TestT@123 Çıktı: Şifre kurallara uygun ✓ Şifre: test123 Çıktı: Şifre en az bir büyük harf içermeli. Şifre en az bir sembol içermeli.

# ÖRNEK

Soru2: E-posta (Email) Geçerlilik Kontrolü için bir fonksiyona şifreyi gönderin şifre ile ilgili bilgilendirme yapsın.

Aşağıda verilen **PHP string fonksiyonlarını** kullanarak bir e-posta adresinin geçerli olup olmadığını kontrol eden bir program yazınız.

## İstenilenler:

Kullanıcıdan alınan e-posta adresinin aşağıdaki kurallara uyup uymadığını kontrol eden bir PHP programı yazınız:

- 1.E-posta en az **6 karakter** uzunluğunda olmalıdır.
- 2.E-posta içinde mutlaka '@' karakteri bulunmalıdır.
- 3.'@' işaretinden sonra '.' (nokta) karakteri bulunmalıdır.
- 4.'@' işaretinden önce en az **bir karakter** olmalıdır.
- 5.'.' karakterinden sonra en az **iki karakter** olmalıdır.

## Örnek Çalışma:

E-posta: nmacit@gelisim.edu.tr Çıktı: Geçerli e-posta ✓ E-posta: nmacitgelisim.edu.tr Çıktı: Geçersiz e-posta ✗ '@' karakteri bulunamadı. E-posta: @gmail.com Çıktı: Geçersiz e-posta ✗ '@' öncesinde karakter yok.

# ÖRNEK

## Soru 3:

Bir PHP fonksiyonu yazın. Fonksiyon, kendisine gönderilen bir sayı dizisindeki en büyük ve en küçük sayıyı bulacak ve bir dizi olarak geri döndürecek.

## Şartlar:

- 1.Fonksiyon adı minMaxBul olacak.
- 2.Fonksiyon, bir sayı dizisini parametre olarak alacak.
- 3.Fonksiyon, sonucu [enKucukSayi, enBuyukSayi] formatında geri döndürecek.
- 4.Fonksiyonu kullanarak [4, 7, 1, 9, 12, 0, 5] dizisinin en küçük ve en büyük sayısını bulun ve ekrana yazdırın.

# ÖRNEK

```
<?php
// Fonksiyon tanımı
function minMaxBul($dizi) {
    $enKucuk = $dizi[0];
    $enBuyuk = $dizi[0];

    foreach ($dizi as $sayi) {
        if ($sayi < $enKucuk) {
            $enKucuk = $sayi;
        }
        if ($sayi > $enBuyuk) {
            $enBuyuk = $sayi;
        }
    }

    return [$enKucuk, $enBuyuk];
}

// Fonksiyonu kullanma
$sayilar = [4, 7, 1, 9, 12, 0, 5];
list($min, $max) = minMaxBul($sayilar);

echo "En küçük sayı: " . $min . "<br>";
echo "En büyük sayı: " . $max;
?>
```

Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ



# ÖRNEK

## Soru 4:

Bir PHP fonksiyonu yazın. Fonksiyon, kendisine gönderilen satır ve sütun sayısına göre bir HTML tablosu oluştursun.

## Şartlar:

- 1.Fonksiyon adı tabloOlustur olacak.
- 2.Fonksiyon iki parametre alacak: \$satir ve \$sutun.
- 3.Tablo hücreleri, Satır X - Sütun Y şeklinde numaralandırılacak.
- 4.Tabloya CSS ile kenarlık (border) ve biraz padding ekleyin.
- 5.Fonksiyonu kullanarak 4 satır ve 3 sütunluk tablo oluşturun.

## Örnek Çıktı (Görsel olarak tablo şeklinde):

Satır 1 - Sütun 1	Satır 1 - Sütun 2	Satır 1 - Sütun 3
Satır 2 - Sütun 1	Satır 2 - Sütun 2	Satır 2 - Sütun 3
Satır 3 - Sütun 1	Satır 3 - Sütun 2	Satır 3 - Sütun 3
Satır 4 - Sütun 1	Satır 4 - Sütun 2	Satır 4 - Sütun 3

# ÖRNEK

```
<?php
// Fonksiyon tanımı
function tabloOlustur($satur, $sutun) {
    echo '<table style="border-collapse: collapse;">';
    for ($i = 1; $i <= $satur; $i++) {
        echo '<tr>';
        for ($j = 1; $j <= $sutun; $j++) {
            echo '<td style="border: 1px solid black; padding: 8px;">';
            echo "Satır $i - Sütun $j";
            echo '</td>';
        }
        echo '</tr>';
    }
    echo '</table>';
}

// Fonksiyonu kullanma
tabloOlustur(4, 3);
?>
```

# ÖRNEK

Menü / Navigasyon Çubuğu Soru: Fonksiyona, parametre olarak menü elemanlarını alacak ve CSS ile yatay veya dikey menü oluşturacak.

```
<?php
function menuOlustur($menuElemanlari) {
    echo '<style>
        /* Menü stilini ayarlıyoruz */
        .menu {
            list-style: none;
            padding: 0;
            margin: 0;
            display: flex; /* Yatay yapmak için flex kullanıyoruz */
            background-color: #333;
        }
        .menu li {
            margin: 0;
        }
        .menu li a {
            display: block;
            padding: 12px 20px;
            text-decoration: none;
            color: white;
            transition: all 0.3s;
        }
        .menu li a:hover {
            background-color: #555;
            border-bottom: 3px solid yellow; /* Alt çizgi efekti */
        }
    </style>';

    echo '<ul class="menu">';
    foreach ($menuElemanlari as $seleman) {
        echo '<li><a href="#">' . $seleman . '</a></li>';
    }
    echo '</ul>';
}

?>
```



# HTML Karakter Referansları (Character Entities)

- HTML'de bazı karakterler doğrudan yazılamaz veya özel anlam taşır (örn: <, >).
- Bu karakterler için **entity kodları** kullanılır: &entity; veya &#kod;.

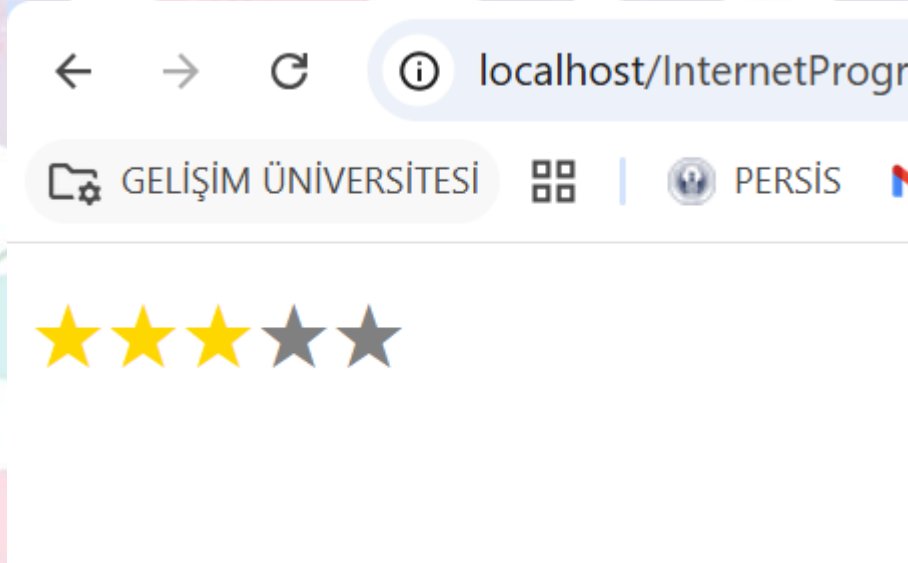
Karakter	Kod	Açıklama
★	&#9733;	Dolu yıldız
☆	&#9734;	Boş yıldız
©	&copy;	Telif işareti
<	&lt;	Küçüktür işareti
>	&gt;	Büyüktür işareti

Unicode tablosunda arama yapabilirsiniz:  
link: <https://symbl.cc/>

# ÖRNEK

Fonksiyon, parametre olarak bir sayı alacak (ör: 1–5) ve CSS ile stil verilmiş yıldız puan sistemi gösterecek.

Örnek: puanGoster(3) → 3 dolu yıldız, 2 boş yıldız



```
<?php
function puanGoster($puan) {
    // CSS stilini ekliyoruz
    echo '<style>
        .yildiz {
            font-size: 30px;
            color: gray; /* boş yıldız rengi */
        }
        .dolu {
            color: gold; /* dolu yıldız rengi */
        }
    </style>';

    // Yıldızları yazdırıyoruz
    for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {
        if ($i <= $puan) {
            echo '<span class="yildiz dolu">&#9733;</span>'; // dolu yıldız
        } else {
            echo '<span class="yildiz">&#9733;</span>'; // boş yıldız
        }
    }
}

?>
```

# ÖRNEK

Fonksiyon, parametre olarak bir sayı alacak (ör: 1–5) ve CSS ile stil verilmiş yıldız puan sistemi gösterecek.

Örnek: puanGoster(3) → 3 dolu yıldız, 2 boş yıldız



# FONKSİYONLARA DİZİ GÖNDERMEK

```
<?php
    //FONKSİYONLARA DİZİ GÖNDERMEK
    /* Fonksiyona hem dizi gönderilebilir hem de
    geriye
    döndürülen değer bir dizi olabilir. */
    function diziIslem($gelenDizi) {
        $toplam=0;
        $carpim=0;
        foreach($gelenDizi as $deger){
            $toplam+=$deger;
            $carpim*=$deger;
        }
        return array($toplam,$carpim);
    }
    $sonuc=diziIslem(array(5,6,3,2,5,9,2));
    $sonuc=diziIslem(array(5,6,3,2,5,9,2));
    echo "Toplam=".$sonuc[0];
    echo "Çarpım=".$sonuc[1];
?>
```

# FONKSİYONLARA DEĞER OLARAK REFERANS GÖNDERME

```
<?php
//FONKSİYONLARA DEĞER OLARAK REFERANS GÖNDERME
//ADRES GÖNDERME
/**Normalda fonksiyona gönderilen parametreler değerleridir.
 * ama bazen değer yerine parametrenin adresini gönderip
 * içerisindeki değere müdahale edebilmek isteriz.
 */
function degistir($sayi){
    $dayi=55;
}
function referansDegistir(& $sayi){
    $sayi=4;
}
$sayi=1;
degistir($sayi); //değeri gönderiyoruz yani $sayi değişmeyecek
echo $sayi."<br>";
referansDegistir($sayi);// sayının adresini gönderiyoruz-
içeriğine ulaşılacak
echo $sayi;
?>
```

# FONKSİYONLARA GÖNDERİLEN YAPAY PARAMETRELER

```
<?php
//FONKSİYONLARA GÖNDERİLEN YAPAY PARAMETRELER
/**Eğer fonksiyona gönderilecek paramtere sayısında belirsizlik
varsa bu yöntemleri kullanırız
    ? Çalışma Mantığı:
func_num_args() → kaç tane argüman geldiğini verir.
func_get_args() → tüm argümanları dizi olarak verir.
func_get_arg(n) → n. argümanı döndürür (örnek: func_get_arg(0)
ilkini verir). */    ?>
```

# FONKSİYONLARA GÖNDERİLEN YAPAY PARAMETRELER

```
<?php
function argumanlar(){
    $adet=func_num_args();
    if($adet==0) return;

    echo $adet. 'parametre bulundu'. "<br>";
    if($adet>1){
        $dizi=func_get_args();
        foreach($dizi as $deger){
            echo $deger. '<br>';
        }
    }
    else
    {
        echo func_get_arg(0). "<br>";
    }
}
argumanlar(3);
// argumanlar('a','b','c');
// argumanlar(2,6,9,52,2);
?>
```