

DERS 1

Php ye giriş...

Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ

Php'e Giriş

<?php

Php kodları bu taglar arasına yazılır.

?>

<?php

echo " ekrana yazdırılacak şeyler";

print " ekrana yazdırılacak şeyler";

?>

Echo ve print ekrana yazdırma işlemini sağlar.

Php'e Giriş

```
<?php  
echo " ekrana yazdırılacak şeyler";  
print " ekrana yazdırılacak şeyler";  
?>
```

✓ Çift tırnak("") içerisinde yazılan metinlerde tekrar(" ") kullanılmaz.

✓ Kullanılması gerekirse ('') tek tırnak kullanılabilir.

" Merhaba 'php' dünyası "



" Merhaba "php" dünyası "



Php'e Giriş

Php kodları html kodları arasında gömülür.

Kodlar sırası ile çalıştırılır ve php kodlarına sıra geldiğinde php kodları html e çevrilip işlenir.

Kullanıcı bunu farketmez.

```
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
5 <title>Untitled Document</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 Merhabaa
10 <?php
11 echo "Php dünyası ";
12 ?>
13
14 </body>
15 </html>
```

Php'e Giriş

Php kodları html kodları arasında gömülür.

Kodlar sırası ile çalıştırılır ve php kodlarına sıra geldiğinde php kodları html e çevrilip işlenir.

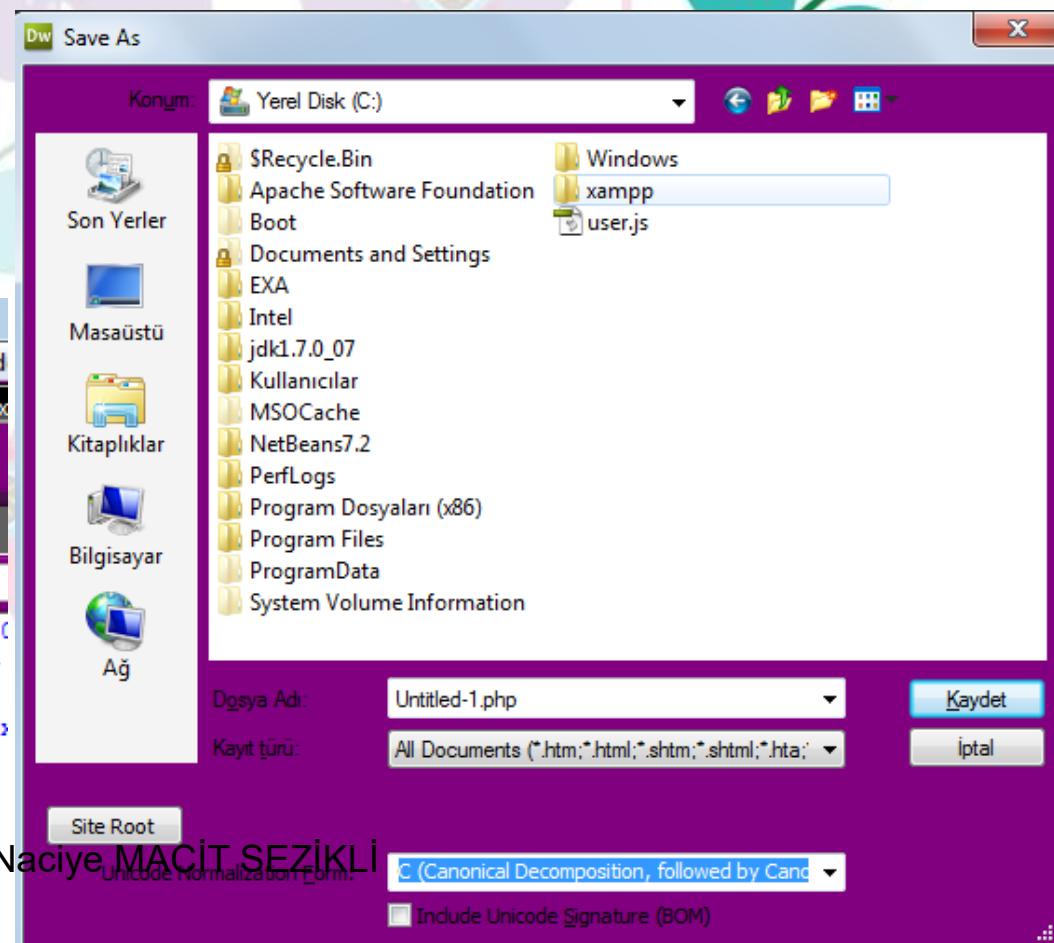
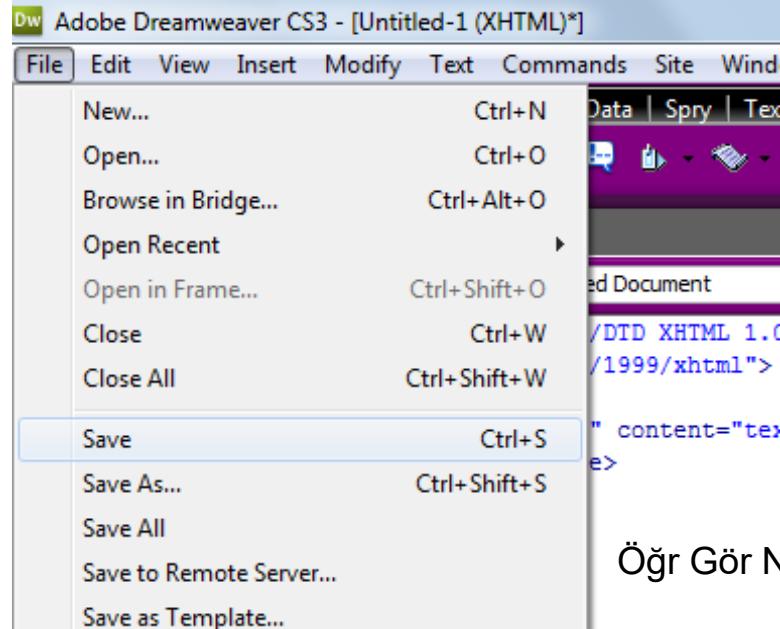
Kullanıcı bunu farketmez.

```
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
5 <title>Untitled Document</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 Merhabaa
10 <?php
11 echo "Php dünyası ";
12 ?>
13
14 </body>
15 </html>
```

Php'e Giriş

Oluşturulan dosyayı kaydedelim .

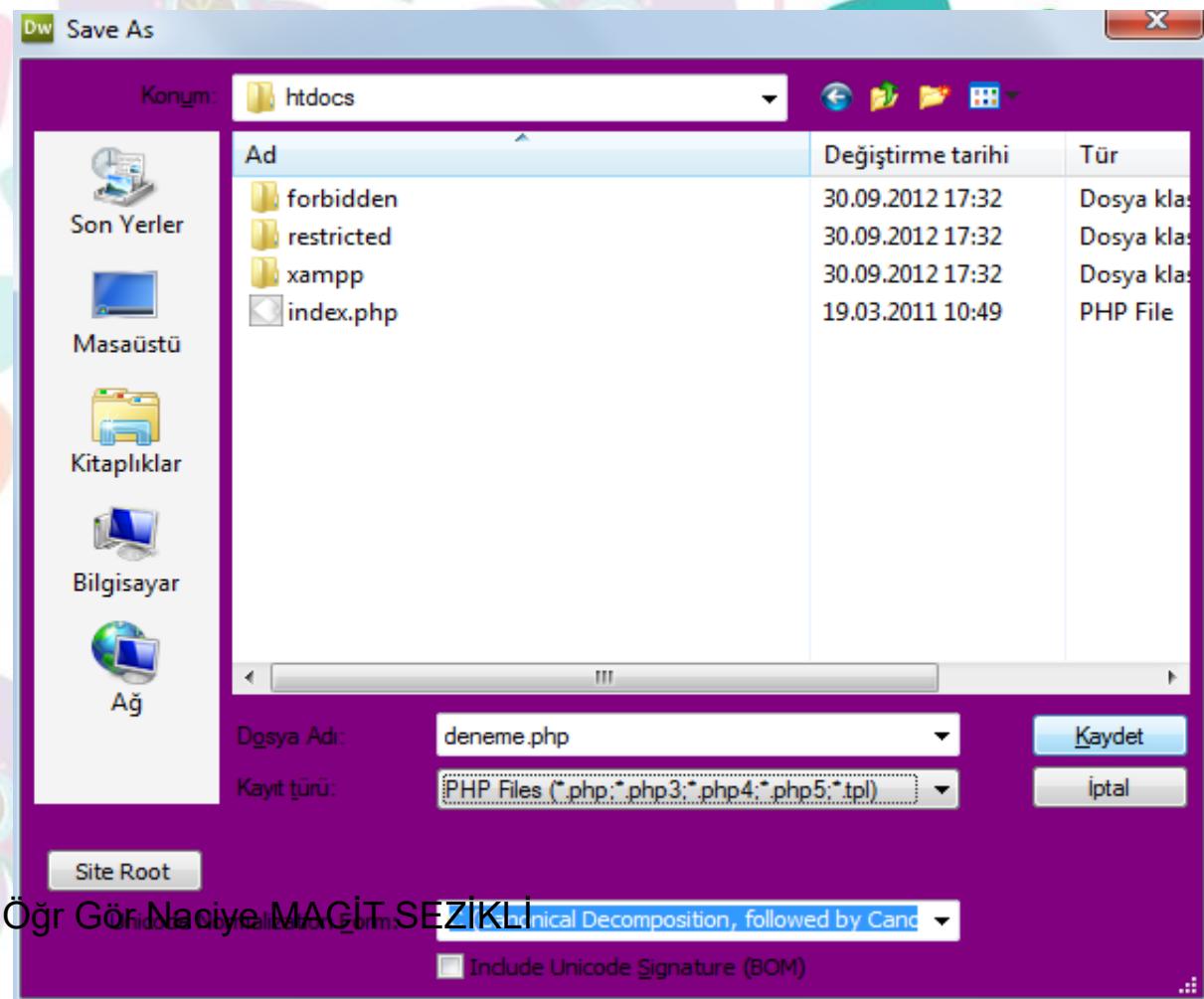
C ye kurduğumuz Xammp klasörünü, o klasörün içinde de htdoc isimli klasörü açalım.



Php'e Giriş

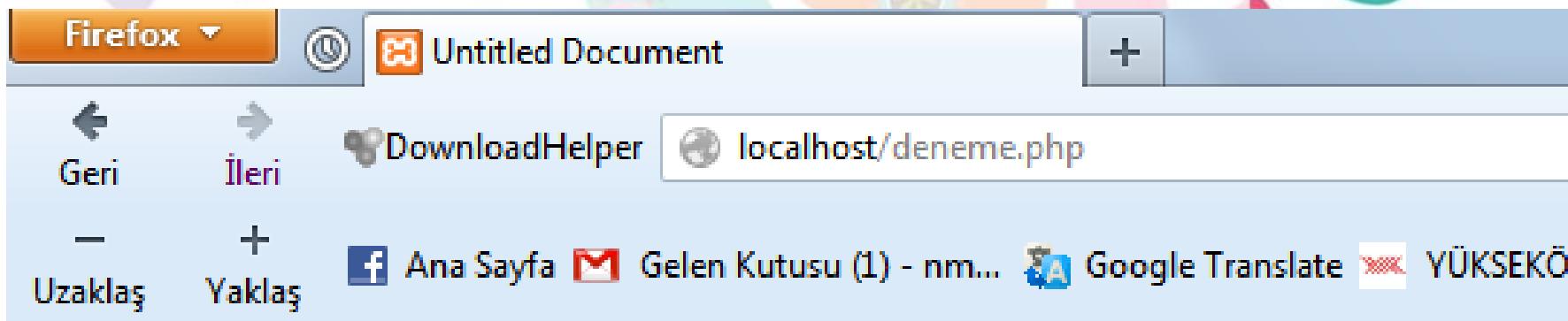
Htdoc'un içerisine oluşturduğumuz sayfayı kaydedelim.

- *Uzantısı Php olmalı
- *Dosya adında türkçe karakter olmamalı



Php'e Giriş

Oluşturduğunuz sayfanın ön izlemesini görmek için internet tarayıcınızın adres çubuğuna gelip localhost/deneme.php yazın.



Merhabaa Php dünyası

VERİ

VERİ TİPİ

değişken

Değişken Tanımlama

```
<?php
```

```
$degiskenadi=değişkenin alacağı değer;
```

```
?>
```

✓ Değişken adları (!),(?), Rakam ile başlamaz.

Özel karakter, türkçe karakter, boşluk içermez.

Degiskenadi

Degiskenadi2

Degisken2adi



- Değişkenadi
- !degiskenadi
- ?degiskenadi
- 2değisenadi
- Degisen adi

Değişken Tanımlama

```
<?php  
$degisken=10;  
$degisken2="NACİYE";  
echo $degisken;  
?>
```

Aritmetik İşlemler

(+) → Toplama İşlemi

(-) → Çıkarma İşlemi

(*) → Çarpma İşlemi

(/) → Bölme İşlemi

(%) → Kalan İşlemi

Örnek

```
?php
```

```
$s1=5;
```

```
$s2=10;
```

```
$s3=52;
```

```
$toplam=$s1+$s2;
```

```
$fark=$s3-$s2;
```

```
$carpim=$s1*$s2;
```

```
$bolum=$s3/$s2;
```

```
$kalan=$s3%$s1;
```

```
echo "$kalan";
```

```
?>
```

Örnek

```
?php  
$sayi1=5;  
$sayi2=7;  
$sayi3=4;  
$toplam1=$sayi1*$sayi2+$sayi3;  
$toplam2=$sayi1*($sayi2+$sayi3);  
echo "$toplam1\n $toplam2";  
?>
```

Nokta Operatörü

Nokta operatörü birleştirme görevi yapar.

```
<body>
```

```
Merhabaa
```

```
<?php
```

```
$ad="Naciye";
```

```
$soyad="Macit";
```

```
$yas=20;
```

```
echo "Ad Soyad:". $ad. " ". $soyad;
```

```
?>
```

```
</body>
```

Nokta Operatörü

Html kodlarını php kodlarının içerisinde kullanabiliriz.

 komutu satır atlama kodudur.

```
<body>
```

```
Merhabaa
```

```
<?php
```

```
$ad="Naciye";
```

```
$soyad="Macit";
```

```
$yas=20;
```

```
echo "Ad Soyad:". $ad. " ". $soyad. "<br>";
```

```
echo "Yaşım:". $yas. "<br>";
```

```
?>
```

```
</body>
```

gettype

Değişkenin veri tipini öğrenmemizi sağlar.

```
<?php  
$a=5;  
$b=-100;  
$c="Naciye";  
$d=0;  
$e=true;  
print gettype($a);  
print gettype($b);  
print gettype($c);  
print gettype($d);  
print gettype($e);  
?>
```

Örnek 1

```
<?php  
$ad="Bilgisayar";  
$sonuc="$ad teknolojileri";  
echo $sonuc;  
?>
```

Örnek 2-3

Dikdörtgene ait kenarlardan biri 4 cm biri 9 cm dir. Bu dikdörtgenin alanını ve çevresini ekrana yazdırın.

Vize notu 80, final notu 70 olan bir öğrencinin not ortalaması için vize notunun %40 i, final notunun %60 i alınmaktadır. Ortalamayı hesaplayıp ekrana yazdırın.

Açıklama Satırları

<?php

//tek satırlı açıklama satırı

#tek satırlı açıklama satırı

/*Bu çok satırlı

Açıklamalarda kullanılır

*/

?>

Standart Değişken

Program boyunca hiç değiştirmesini istemediğimiz değişkenleri tanımlarken kullanabiliriz. Mesela Pi sayısı değişmez ve program boyunca bu sayıyı kullanabiliriz. Değiştirmeden.

```
<?php  
define("PI",3.14);  
echo PI;  
?>
```

Örnek 7

Yarı çapı 4 olarak tanımlanmış dairenin alanını ve çevresini
sabit tanımlı pi sayısı ile hesaplayıp ekrana yazalım.

$$\text{Alan} = \pi * r * r;$$

$$\text{Çevre} = 2 * \pi * r;$$

Örnek 7

Yarı çapı 4 olarak tanımlanmış dairenin alanını ve çevresini sabit tanımlı pi sayısı ile hesaplayıp ekrana yazalım.

Alan=pi*r*r;

Çevre=2*pi*r;

```
<?php
define ("pi",3);
$r=4;
$alan=pi*$r*$r;
$cevre=2*pi*r;
echo "<strong> Dairenin Alanı=</strong> $alan <br>";
echo "<strong> Dairenin Çevresi=</strong> $cevre <br>";
?>
```

Örnek 8

Tanımlı olan bir sayı ile yine tanımlı olan başlığı ekrana yazdıralım.

```
<h5> Naciye Macit </h5>
```

```
$sayi=5;
```

```
$metin="Naciye Macit";
```

Örnek 8

Tanımlı olan bir sayı ile yine tanımlı olan başlığı ekrana yazdıralım.

 komutları yerine \n (new line) komutunu kullanınız.

```
<?php  
$sayi=4;  
$metin="Naciye Macit";  
echo "<h$sayi> $metin </h$sayi> <br>";  
$sayi=8;  
echo "<h$sayi> $metin </h$sayi> <br>";  
$sayi=12;  
echo "<h$sayi> $metin </h$sayi> <br>";  
?>
```

Örnek 9

Tanımlı olan bir sayı ile yine tanımlı olan başlığı ekrana yazdıralım.
 komutları yerine \n (new line) komutunu kullanınız.

```
<font size=7 color=green>
<marquee><i> Naciye Macit </i></marquee>
</font>
```

```
<?php
$acilis=<marquee><i>";
$kapanis="</i></marquee>";
$renk="green";
$boyut=7;
$metin ="Naciye Macit"; ?>
```

Örnek 9

Tanımlı olan bir sayı ile yine tanımlı olan başlığı ekrana yazdıralım.

 komutları yerine \n (new line) komutunu kullanınız.

```
<?php  
$acilis=<marquee><i>";  
$kapanis=</i></marquee>";  
$renk="green";  
$boyut=7;  
$metin ="Naciye Macit";  
$tammetin=<font size='$boyut' color='$renk'>"  
    . $acilis.$metin.$kapanis.  
    "</font>";  
echo $tammetin;  
?>
```

String Fonksiyonları

strtoupper(değişken) → büyük harfe çevirir

strtolower(değişken) → küçük harfe çevirir

ucfirst(değişken) → cümledeki ilk harfi büyük yapar.

ucwords(değişken) → cümledeki kelimelerin
hepsinin ilk harfini büyük yapar.

Örnek 10

```
<?php  
$metin="Naciye Macit";  
echo strtoupper($metin);  
echo strtolower($metin);  
echo ucwords($metin);  
echo ucfirst($metin);  
?>
```

String Fonksiyonları

strlen(değişken);

→string değişkenin uzunluğunu bulur

```
<?php
```

```
$metin="Naciye Macit";
```

```
echo "Değişkenin uzunluğu". strlen($metin);
```

```
?>
```

String Fonksiyonları

trim (değişken);

→değişkenin başındaki ve sonundaki boşlukları kırpar

```
<?php $metin=" Naciye Macit ";
echo "Kırılan değişkenin". trim($metin); ?>
```

rtrim (değişken);

→değişkenin sonundaki boşlukları kırpar

```
<?php $metin=" Naciye Macit ";
echo "Kırılan değişkenin". trim($metin); ?>
```

String Fonksiyonları

→değişkenin içerisinde bir kelime aranacak bu kelimededen sonra gelen karakterler yeni değişkene aktarılacak.

Yeni değişken=**Strstr** (değişkenadı, "aranacak değer");

```
<?php $metin=" selem bugün hava çok güzel";  
$yeni=strstr($metin, "çok");  
echo "Kesilen kısım".$yeni."<br> Başındaki  
kısım".$metin;  
?>
```

String Fonksiyonları

→ değişkenin içerisinde bir kelime bul, bu kelimeyi yeni kelime ile değiştir.

```
str_replace("aranacak değer","değiştirilecek değer",  
değişken ismi);
```

```
<?php $metin=" selem bugün hava çok güzel";  
echo "bul değiştir".  
str_replace("güzel","züpper",$metin);  
?>
```

String Fonksiyonları

→ değişkeni tekrarlanmasılığını sağlar

str_repeat(değişken ismi, tekrar sayısı);

```
<?php  
$metin=" Naciye";  
echo str_repeat($metin,5);  
?>
```

String Fonksiyonları

→ string in içinden belli bir kısmı almak.

substr(değişken ismi, başlangıç karakter sayısı, alınacak karakter sayısı);

```
<?php  
$metin="Öğr Gör Naciye Macit";  
echo "Alınan kısım".substr($metin,9,6);  
?>
```

String Fonksiyonları

→ string in içinde aranan karakterin ilkin yerini
geri döndürür.

strpos(değişken ismi, "aranacak karakter");

```
<?php  
$metin="Öğr Gör Naciye Macit";  
echo "Karakterin yeri ".strpos($metin,"N");  
?>
```

Float

```
<?php  
$sayi1=5.4;  
$sayi2=7/2;  
echo $sayi1."<br>".$sayi2;  
?>
```

Float

→float olan değerde virgülden sonra gelen değeri 5 e eşit ve büyükse bir üst tamsayıya yuvarlar.

round(değişken ismi);

→virgülden sonra gösterilmesini istediğiniz basamak sayısını belirlemek içinde kullanılır

**round(değişken ismi, gösterilmesi istenen basamak
miktari);**

Float

```
<?php  
$sayi1=5.402;  
$sayi2=7/2;  
echo round($sayi2);  
echo round($sayi1);  
?>
```

Float

→float olan değeri bir üstündeki tamsayıya tamamlar. Virgülüden sonraki basamak önemli değil

ceil(değişken ismi);

→float olan değeri bir altındaki tamsayıya tamamlar. Virgülüden sonraki basamak önemli değil

floor(değişken ismi);

Abs Fonksiyonu

→sayının mutlak değerini alır

abs(sayı);

SQRT Fonksiyonu

→sayının karekökünü alır

sqrt(sayı);

FMOD Fonksiyonu

→ Bölümden kalanı verir. % işaretini ile aynı işlevi görür.

fmod(bölünen, bölen);

RAND Fonksiyonu

→ Rastgele sayı üretir.

Boş yazılırsa 0-32768 arası sayı üretir.

rand();

Boş yazılırsa 0-32768 arası sayı üretir.

rand(başlangıç değeri, bitiş değeri);

Operatörlerin Önceliği () + - / * ÖCELİK SIRASI

1. Parantezlerin önceliği vardır

2. * ve / ve %

+ ve -

$10/5*4;$

Birleşik Atama Operatörü

`+ = - = * = / = . =`

`$a = $a . $b;`

`$a += $b;`

Örnek 13

```
?php  
$a= 5;  
$b=7;  
echo $a;  
echo "<br>";  
  
$a.=$b;  
echo $a;  
?>
```

Örnek 14

```
?php  
$ad= "Naciye";  
$soyad="Macit";  
echo $ad;  
echo "<br>";  
  
$ad.=$soyad;  
echo $ad;  
?>
```

Artırma operatörü ++

Değişkenin önüne yazıldığında, değerinin 1 artırılmasını sağlar.

```
?php  
$x=5;  
echo $x;  
echo "<br>"  
echo ++$x;  
?>
```

Azaltma operatörü --

Değişkenin önüne yazıldığında, değerinin 1 azaltılmasını sağlar.

```
?php  
$x=5;  
echo $x;  
echo "<br>"  
echo --$x;  
?>
```

Karşılaştırma Operatörleri?

`==` Eşit mi?

`!=` Eşit değil mi?

`>` Büyüк mü?

`<` Küçük mü?

`>=` Büyüк veya Eşit mi?

`<=` Küçük veya Eşit mi?

Karşılaştırma Operatörleri

== Eşitse

```
$s1=5;  
$s2=7;  
$s3=5;
```

$\$s1 == \$s2$



$\$s1 == \$s3$



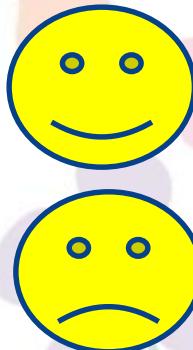
Karşılaştırma Operatörleri

!= Eşit Değil mi

```
$s1=5;  
$s2=7;  
$s3=5;
```

\$s1 != \$s2

\$s1 != \$s3



Karşılaştırma Operatörleri

> Büyük mü?

`$s1=5;`

`$s2=7;`

`$s3=4;`

`$s1>$s2`

`$s1>$s3`



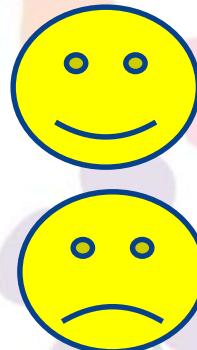
Karşılaştırma Operatörleri

< Küçük mü?

```
$s1=5;  
$s2=7;  
$s3=4;
```

$\$s1 < \$s2$

$\$s1 < \$s3$



Karşılaştırma Operatörleri

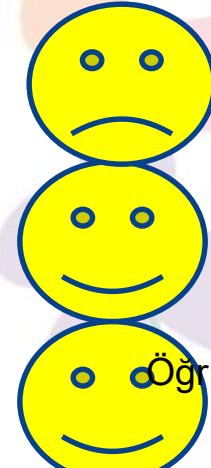
\geq Büyük veya Eşit mi?

```
$s1=5;  
$s2=7;  
$s3=5;
```

$\$s1 \geq \$s2$

$\$s1 \geq \$s3$

$\$s2 \geq \$s3$



Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ

Karşılaştırma Operatörleri

\leq Küçük veya eşit mi mü?

```
$s1=5;  
$s2=7;  
$s3=5;
```

$\$s1 \leq \$s2$

$\$s1 \leq \$s3$



İF

İf (Koşul)

{

Koşul doğru ise yapılacaklar

}

iF

```
<?php  
$a=5;  
$b=7;  
if($a<$b)  
{  
echo "A sayısı B sayısından küçüktür!";  
}  
?>
```

İF ELSE

if (Koşul)

{
Koşul doğru ise yapılacaklar;

}

else

{
Yanlışsa yapılacaklar;

}

İF ELSE

```
<?php  
$a=51;  
$b=7;  
if($a<$b)  
{  
    echo "A sayısı B sayısından küçüktür!";  
}  
else  
{  
    echo "A sayısı B sayısından büyüktür!";  
}  
?>
```

iç içe if

if (1.Koşul)

{

Koşul doğru ise yapılacaklar;

}

else if (2. Koşul)

{

2.Koşul doğru ise yapılacaklar;

}

else

{

Yukarıdaki koşulların hiç biri doğru değilse yapılacaklar;

}

iç içe if

```
<?php  
$a=5;  
$b=7;  
if($a<$b)  
{  
    echo "A sayısı B sayısından küçüktür!";  
}  
else if($a>$b)  
{  
    echo "A sayısı B sayısından büyüktür!";  
}  
else  
{  
    echo "A sayısı B sayısına eşittir!";  
}  
?>
```

Switch Case

```
switch (durum)
```

```
{
```

```
case durum1:
```

```
{
```

```
Durumun 1 olduğu zaman yapılacaklar;
```

```
break;
```

```
}
```

```
case durum2:
```

```
{
```

```
Durumun 1 olduğu zaman yapılacaklar;
```

```
break;
```

```
}
```

```
default:
```

```
{
```

```
Durumun yukarıdaki iki durumdan farklı olduğu zaman yapılacaklar;
```

```
}
```

```
}
```

Switch Case

```
<?php  
$sayi=5;  
Switch($sayi)  
{Case 1:  
    {  
        echo "Ocak ayı"; break;  
    }  
Case 2:  
    {  
        echo "Şubat ayı"; break;  
    }  
Default:  
    {  
        echo "böyle bir ay yok"; break;  
    }  
}  
?>
```

Örnek 7

Sayı diye bir değişken oluşturun ve içerisinde 5 değerini verin. Sayı değişkenin içerisindeki veriye göre ekrana ayın ismini yazan sayfayı if else yapısı ile tasarlayın.

Örnek 8

Sayı diye bir değişken oluşturun ve içerisinde 5 değerini verin. Sayı değişkenin içerisindeki veriye göre ekrana ayın ismini yazan sayfayı switch case ile tasarlayın.

Örnek 9

Sayı diye bir değişken oluşturun ve içerisinde 5 değerini verin. Sayı değişkenin içerisindeki verinin çift olup olmadığını ekrana yazdırın.

Örnek 10

Sayı diye bir değişken oluşturun ve içerisinde 5 değerini verin. Sayı değişkenin içerisindeki verinin 3 ün katı olup olmadığını ekrana yazdırın.

Örnek 11

İki basamaklı bir sayının okunuşunu ekran'a yazdıran programı tasarlayın.

$\vee \rightarrow \& \rightarrow *$

`if(ort>20 & ort<50)`

`{`

`Her iki koşulda doğru
 ise yapılacaklar;`

`}`

1.Durum	1.Durum	Sonuç
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

VEYA \rightarrow || \rightarrow +

`if(ort>20 || ort<50)`

{

Koşullardan herhangi biri doğru
ise yapılacaklar

}

1.Durum	1.Durum	Sonuç
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Örnek 12

Vize notu=70, final notu 80 olan kişinin ortalamasını harf sistemine göre ekrana yazdırın.

Diziler

```
<?php  
$gunler=array("Pazartesi","Salı","Çarşamba","Perşembe",  
"cuma","Cumartesi","Pazar");  
echo $gunler[0]."<br>";  
echo $gunler[1]."<br>";  
echo $gunler[2]."<br>";  
echo $gunler[3]."<br>";  
echo $gunler[4]."<br>";  
echo $gunler[5]."<br>";  
echo $gunler[6]."<br>";  
?>
```

Pazartesi
Salı
Çarşamba
Perşembe
Cuma
Cumartesi
Pazar

Örnek 4

Yandaki dizide bazı sayı ve metinsel değerler verilmiştir.
15 ve 10 sayısı toplanıp 0 yazan hücreye atayın.

"Internet" ve "Programcılığı" yazılarını birleştirip boş olan
bir hücreye atayın.

15
10
"Internet"
"Programcılığı"
""
0

Diziler(2 boyutlu)

```
<?php  
$araba=array(  
    array("BMW","Siyah",2007),  
    array("FİAT","Beyaz",2005)  
);
```

```
echo $araba[1][0];  
?>
```

"BMW"	"Siyah"	2007
"FİAT"	"Beyaz"	2005

Diziler(2 boyutlu)

```
<?php  
$otel=array(  
    "kat1"=>array("oda1"=>"a","oda2"=>"b","oda3"=>"c"),  
    "kat2"=>array("oda1"=>"d","oda2"=>"e","oda3"=>"f"),  
);  
echo $otel["kat1"]["oda2"];  
?>
```

	oda1	oda2	oda3
kat1	"a"	"b"	"c"
kat2	"d"	"e"	"f"

Örnek 5

Aşağıdaki toplada ali ve ayşeye ait vize final notları bulunmaktadır. Dersin ortalaması vizenin %40'ı, finalin %60ının toplamı ile hesaplanır. Dizinin ortalama alanına alive ayşenin ortalamalarını hesaplayarak ekrana yazdırın.

	vize	final	ort
Ali	70	80	?
Ayşe	80	70	?

DİZİ FONKSİYONLARI

Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ

Count Komutu

Oluşturulan dizinin kaç indisli olduğunu bulmamızı sağlar.

count(\$dizininismi);

```
<?php  
$gunler=array("Pazartesi","Salı","Çarşamba","Perşembe","c  
uma","Cumartesi","Pazar");  
echo count($gunler);  
?>
```

Örnek 6

Bir dizide bir haftanın sıcaklık değerleri tutulmaktadır.

Count komutunu kullanarak, haftanın sıcaklık ortalamasını bulup ekrana yazdırın.

Print_r komutu

Dizinin içerisindeki elemanları yazdırmanızı sağlar.

```
<?php  
$gunler=array("Pazartesi","Salı","Çarşamba","Perşembe  
","cuma","Cumartesi","Pazar");  
print_r($gunler);  
  
?>
```

Max komutu

Dizinin içerisindeki max değeri geri gönderir.

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
echo max($gunler);  
  
?>
```

Min komutu

Dizinin içerisindeki minimum değeri geri gönderir.

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
echo min($gunler);  
  
?>
```

Sort komutu

Dizinin içerisindeki değerleri küçükten büyüğe sıralamayı sağlar.

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
sort($gunler);  
?>
```

Rsort komutu

Dizinin içerisindeki değerleri büyükten küçüğe sıralamayı sağlar.

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
rsort($gunler);  
?  
>
```

implode komutu

Dizinin içerisindeki değerleri tek bir string halinde birleştirmek için kullanılır.

implode("araya konulacak değer", dizi ismi);

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
echo implode("+", $gunler);  
  
?>
```

explode komutu

String bir ifadeyi dizilere bölmek için kullanılır.

```
explode("nerden bölüneceği", bölünecek string  
parametrenin adı);
```

```
<?php  
$metin="Öğretim-Görevlisi-Naciye-Macit";  
$dizi=explode("-",$metin);  
print_r($dizi);  
  
?>
```

in_array komutu

Belirlenen bir ifadenin dizi içerisinde olup olmadığını bulmamızı sağlar. Eğer bulursa 1 değeri bulmazsa da hiçbir şey göndermez.

in_array(ArancakDeger, Dizilsmi);

```
<?php  
$gunler=array(40,55,66,47,65,23,15);  
echo in_array(40, $gunler);  
  
?>
```

Boolean

True(1) – False(0)

```
<?php  
$a=true;  
$b=false;  
echo $a;  
echo $b;  
?>
```

Isset() Komutu

Değişkenin içerisinde veri olup olmadığını gösterir.

Eğer veri varsa true değeri döner, yoksa false değeri döner.

```
isset( değişkeninadı );
```

```
<?php  
$cd="Bu bir rock cd'si";  
if(isset($cd))  
{  
echo $cd;  
}  
?>
```

Değişkenin icerisinde veri	durum
Varsa	True
Yoksa	False

Unset() Komutu

Değişkeni hafızadan silmek için kullanılır.

```
unset( değişkeninadı );
```

```
<?php  
$cd="Bu bir rock cd'si";  
if(isset($cd))  
{  
echo $cd;  
}  
else  
{  
unset($cd);  
}  
?>
```

Empty() Komutu

Değişkenin içerisinde veri varsa false, yoksa true değeri döndürür.

`empty(değişkeninadı);`

```
<?php  
$cd="";  
if(empty($cd))  
{  
$cd="arabesk";  
}  
else  
{  
echo $cd;  
}  
?>
```

Değişkenin icerisinde veri	durum
Varsa	False
Yoksa	True

Settype komutu

Değişkenin veri tiipini değiştirmek için kullanılır.

settype(değişkeninadı, "değişkentipi");

```
<?php  
$a=5;  
echo gettype($a);  
echo $a*5;  
  
settype($a,"string");  
echo $a*5;  
echo gettype($a);  
  
?>
```

Komutlar

is_array(değişkeninadı); //Değişkenin dizi olup olmadığını kontrol eder.

is_bool(değişkeninadı); //Değişkenin boolean olup olmadığını kontrol eder.

is_float(değişkeninadı); //Değişkenin float olup olmadığını kontrol eder.

is_int(değişkeninadı); //Değişkenin integer olup olmadığını kontrol eder.

Komutlar

is_null(değişkeninadı); //Değişkenin null olup olmadığını kontrol eder.

is_numeric(değişkeninadı);
//Değişkenin sayısal değer olup olmadığını kontrol eder.

is_string(değişkeninadı); //Değişkenin string olup olmadığını kontrol eder.

KONTROL YAPILARI- DÖNGÜLER

While Döngüsü

For Döngüsü

Foreach Döngüsü

Continue

Break

Dizi İşaretcileri

While Döngüsü

```
While(Koşul)
{
    Koşul doğru
    ise tekrar
    edicek durum
}
```

1. Koşul Doğru Mu?

Yanlış

Doğruysa
yapılacaklar.

Örnek

0 dan 50 ye kadar olan sayıları
aralarına – koyarak yazdırın.

0-1-2-3-4-.....

Örnek

İçerisinde günlerin yazılı olduğu bir dizi oluşturun. Bu dizinin tüm elemanlarını ekrana while döngüsü ile yazdırın.

For Döngüsü

```
for(başlangıçdeğeri ; koşul; artış/azalış miktarı)
{
    Koşul doğru olduğu müddetçe yapılacak işlem;
}
```

Örnek

İçerisinde günlerin yazılı olduğu bir dizi oluşturun. Bu dizinin tüm elemanlarını ekrana FOR döngüsü ile yazdırın.

Örnek

Çift boyutlu bir dizinin tüm elemanlarını ekrana sırasıyla yazdırın. For döngüsünü kullanın.

	vize	final	ort
Ali	70	80	?
Ayşe	80	70	?

Örnek

İçerisinde günlerin yazılı olduğu çift boyutlu bir dizi oluşturun. Bu dizinin tüm elemanlarını ekrana FOR döngüsü ile yazdırın.

Örnek

Bir aya ait her günün sıcaklık değeri dizi içeresine kaydedilmektedir. For döngüsünü kullanarak her haftaya ait ortalama sıcaklığı ekrana yazdırın programı tasarlayın.

- 1.Hafta ortalaması:50;
- 2.hafta ortalaması:30;.....

	pzt	sl	çrş	pr	cu	cmt	pz
1.Hafta							
2.Hafta							
3.Hafta							
4.Hafta							
			Öğr Gör Naciye MACİT SEZİKLİ				

Foreach Döngüsü

Bir dizinin her elmanı için aynı işlemin yapılmasını sağlar. Sırasıyla dizi elemanı ulaşır.

```
foreach($dizi ismi as $degiskenadi)
{
echo $degiskenadi;

}
```

Foreach Döngüsü

```
<?php  
$sayilar=array(10,11,12,15,17,16,35);,  
foreach($sayilar as $x)  
{  
echo $x;  
}  
?>
```

Foreach Döngüsü

```
foreach($dizi ismi as $indisno => $degiskenadi)
{
echo $indisno." ". $degiskenadi;
}
```

Foreach Döngüsü

```
<?php  
$sayilar=array(10,11,12,15,17,16,35);,  
foreach($sayilar as $y=>$x)  
{  
echo $y."indisindeki değer: ". $x;  
}  
?>
```

Continue

Döngü yapısının içerisindeki işlemleri atlatarak işleme geçici olarak ara vererek bir sonraki adımdan devam etmesini sağlar.

```
<?php  
for ($i=0;$i<10;$i++)  
{  
if($i==5)  
{  
    continue;  
}  
echo $i."<br>";  
}  
?>
```

Break

For-Foreach-While-Do While-Switch yapılarında kullanılır. Döngü yapısının içerisindeki diğer işlemlerin tümü atlatarak döngünün dışındaki ilk adımdan devam eder.

```
<?php  
for ($i=0;$i<10;$i++)  
{  
if($i==5)  
{  
    break;  
}  
echo $i."<br>";  
}  
?>
```

Dizi İşaretcileri

Bir dizi tanımladığınızda, bilgisayar dizinin yerini göstermek için bir işaretçiye sahiptir. Bu değer her zaman dizinin ilk değerini gösterir.

```
<?php  
$sayi=array(1,5,9,46,7,2);  
echo "dizinin geçerli elemanı ". current($sayi)."  
next($sayi); //işaretciyi bir artırır.  
echo "dizinin geçerli elemanı ". current($sayi)."  
//dizinin geçerli elemanı artık ikinci indisdeki değerdir.  
reset($sayi); //işaretciyi sıfırlar  
echo "dizinin geçerli elemanı ". current($sayi)."  
//işaretci sıfırlandığı için ilk eleman gösterilecektir.  
?>
```

Dizi İşaretcileri

Bir dizi tanımladığınızda, bilgisayar dizinin yerini göstermek için bir işaretçiye sahiptir. Bu değer her zaman dizinin ilk değerini gösterir.

```
<?php  
$sayi=array(1,5,9,46,7,2);  
while($a=current($sayi))  
{  
echo $a . "-" ;  
next($sayi);  
}  
?>
```

Soru

/*rakamlar dizinindeki 1.jpg, 2.jpg ,3.jpg ,4.jpg
,5.jpg ,6.jpg ,7.jpg

,8.jpg ,9.jpg ve 0.jpg

resimlerin adlarını bir dizi olarak tanımlayınız.

0 ile 9 arasında ürettiğiniz rastgele

sayıya karşılık gelen resmi ekranда gösteriniz.

(Üretilen sayı 6 olursa ekran 6.jpg resmi
görünecek)

Html kodu ile rakamlar klasörünün altındaki bir
resmi ekranда göstermek için aşağıdaki kod
kullanılır.

*/

```
<?php
/*SORU 6
rakamlar dizinindeki 1.jpg, 2.jpg ,3.jpg ,4.jpg ,5.jpg ,6.jpg
,7.jpg
,8.jpg ,9.jpg ve 0.jpg
resimlerin adlarını bir dizi olarak tanımlayınız.
0 ile 9 arasında ürettiğiniz rastgele
sayıya karşılık gelen resmi ekranda gösteriniz.
(Uretilen sayı 6 olursa ekran 6.jpg resmi görünecek)
Html kodu ile rakamlar klasörünün altındaki bir
resmi ekranda göstermek için aşağıdaki kod kullanılır.

/*
$rakamlar=array("0.png","1.png","2.png","3.png","4.png","5.png",
"6.png","7.png","8.png","9.png");
///          0           1           2           3           4           5
       6           7           8           9
$i=rand(0,9);
echo "<img src='rakamlar/$rakamlar[$i]'>";
?>
```

```
//SORU7
/*
    Tanımlı olan metni font etiketinin size parametresini
    kullanarak
        bir döngü yardımıyla aşağıdaki gibi gösteriniz.
    (Bilindiği üzere size parametresi 1 ile 7 arasında bir
    değer
    alır)
Font komutu kullanımı: <font size=7>naciye
macit</font><br>
naciye macit 7
naciye macit 6
naciye macit 5
naciye macit 4
. . .
*/
$metin="Naciye MACİT SEZİKLİ";
for($i=7;$i>0;$i--){
    echo "<font size=$i>$metin</font><br>";
}
?>
```

```
//SORU 8
/* Bu sefer bir diziyle renk isimlerini tutuyoruz,
rastgele birini seçip arka planı o renkle değiştiriyoruz*/
$renkler=array("red","blue","green","yellow","orange","purple","pink"
,"cyan","gray","lime");
$i=rand(0,count($renkler)-1);
$secilenRenk=$renkler[$i];
echo "<h2>Rastgele Seçilen Renk: $secilenRenk </h2>";
echo "
<div style='width:200px; height:200px; background-color:$secilenRenk;
border:2px solid black;'></div>";

//////bütün renkler gözüksün
echo "<h2>Tüm Renkler </h2>";
foreach($renkler as $r){
echo "
<div style='display:inline-block; width:40px; height:40px;
background-color:$r; margin:3px'></div>";
}
?>
```

```
<?php
//SORU 9
/*Dizideki sorulardan rastgele birini seçip gösteren
uygulamayı yazın (örneğin küçük test sayfası).

*/
$sorular = [
    "Türkiye'nin başkenti neresidir?", 
    "En büyük gezegen hangisidir?", 
    "HTML'in açılımı nedir?", 
    "Python hangi tür bir programlama dilidir?", 
    "Atatürk'ün doğum yılı nedir?"
];
$index = rand(0, count($sorular) - 1);

echo "<h2>سؤال</h2>";
echo "<p style='font-size:20px;
color:darkgreen;'>{$sorular[$index]}</p>";

?>
```

```
<?php
//SORU 10
/*Rastgele bir ülke seçecek bir ülkeler dizisinden
yine o seçtiği ülkenin bayrağını resim olarak gösterecek */

// Bayrak resimleri ve ülke adları aynı sırada dizide tutuluyor
$bayraklar = ["turkiye.png", "afganistan.png", "azerbeycan.png",
"filistin.png",
"gkore.png",
"karadag.png", "meksiка.png", "ürdün.png", "yemen.png"];
$ulkeler = ["Türkiye", "Afganistan", "Azerbeycan", "Filistin",
"GüneyKore",
"Karadağ", "Meksika", "Ürdün", "Yemen"];

// Rastgele bir ülke seç
$index = rand(0, count($bayraklar) - 1);

// Ekranda göster
echo "<h2>Rastgele seçilen ülke: {$ulkeler[$index]}</h2>";
echo "<img src='bayraklar/{$bayraklar[$index]}' alt='Bayrak'
width='200' style='border:2px solid black'>";

?>
```

FONKSİYONLAR

A
B
C

A
B
C

A
B
C

*

*

FONKSİYONLAR

function ad(\$parametreler)

{

Fonksiyon içinde yapılacaklar;

}

Parametre Almayan ve Değer Döndürmeyen Fonksiyon

function ad()

{

Fonksiyon içinde yapılacaklar;

}

Parametre Almayan ve Değer Döndürmeyen Fonksiyon

```
<?php  
function topla()  
{  
    $a=5;  
    $b=7;  
    echo $a+$b;  
}  
  
topla();  
?>
```

Parametre Alan ve Değer Döndürmeyen Fonksiyon

```
<?php  
function topla($x, $y)  
{  
echo $x+$y;  
}  
  
$a=5;  
$b=7;  
topla($a,$b);  
?>
```

Parametre Almayan ve Değer Döndüren Fonksiyon

```
<?php  
function topla()  
{$a=5;  
$b=7;  
return $a+$b;  
}  
  
$deger= topla();  
echo $deger;  
?>
```

Parametre Alan ve Değer Döndüren Fonksiyon

```
<?php  
function topla($x, $y)  
{return $x+$y;  
}  
  
$a=5;  
$b=7;  
$deger= topla($a,$b);  
echo $deger;  
?>
```

PHP'de FONKSİYONLAR

	PARAMETRE ALAN	PARAMETRE ALMAYAN
DEĞER DÖNDÜREN return	<pre>function topla(\$x, \$y) { return \$x+\$y; } \$a=5; \$b=7; \$deger= topla(\$a,\$b); echo \$deger;</pre>	<pre>function topla() { \$a=5; \$b=7; return \$a+\$b; } \$deger= topla(); echo \$deger;</pre>
DEĞER DÖNDÜRMEYEN	<pre>function topla(\$x, \$y) { echo \$x+\$y; } \$a=5; \$b=7; topla(\$a,\$b);</pre>	<pre>function topla() { \$a=5; \$b=7; echo \$a+\$b; } topla();</pre>

ÖRNEK

Üç değişken içerisinde yer alan metinleri bir cümle haline getiren kodları tasarlayın. fonksiyon ile bu işlemi yapın.

ÖRNEK

Kendisine gönderilen yapılacak işleme
 $(+, -, *, /)$ göre yine kendisine gönderilen
iki sayı ve $+, -, *, /$ işlemlerine tabi tutan
bir fonksiyon oluşturun.

FONKSİYONLarda DİZİ

```
<?php  
function islem($x,$y)  
{ $snc[0]=$x+$y;  
  $snc[1]=$x-$y;  
  return $snc; }  
  
$d=islem(10,20);  
echo $d[0];  
echo $d[1];  
?>
```

FONKSİYONLarda DİZİ

```
<?php
    //FONKSİYONLARA DİZİ GÖNDERMEK
    /* Fonksiyona hem dizi gönderilebilir hem de geriye
    döndürülen değer bir dizi olabilir. */
    function diziIslem($gelenDizi) {
        $toplam=0;
        $carpim=0;
        foreach($gelenDizi as $deger){
            $toplam+=$deger;
            $carpim*=$deger;
        }
        return array($toplam,$carpim);
    }
    $sonuc=diziIslem(array(5,6,3,2,5,9,2));
    $sonuc=diziIslem(array(5,6,3,2,5,9,2));
    echo "Toplam=". $sonuc[0];
    echo "Çarpım=". $sonuc[1];
?>
```

FONKSİYONLAR-GLOBAL DEĞİŞKEN

```
<?php  
$x=5;  
function islem($a)  
{  
    $sonuc=$x*$a;  
    return $sonuc;  
}  
  
echo islem(10);  
?>
```

FONKSİYONLAR-GLOBAL DEĞİŞKEN

```
<?php  
$x=5;  
function islem($a)  
{  
    global $x;  
    $sonuc=$x*$a;  
    return $sonuc;  
}  
  
echo islem(10);  
?>
```

FONKSİYONLAR-GLOBAL

```
$degisen=56;
```

```
{
```

```
global $degisen;
```

```
Değişkenin kullanım alanı ;
```

```
}
```

FONKSİYONA VARSAYILAN DEĞER ATAMA

Fonksiyonun içerisinde parametre olarak bir değer gönderilmediği zaman onun yerine geçebilecek bir değer almasını şu şekilde sağlarız.

```
<?php  
function islem($a=5)  
{  
$sonuc=3*$a;  
return $sonuc;  
}  
echo islem(10);  
echo islem();  
?>
```

ÖRNEK

Gönderilen iki sayıdan büyük olanı ekrana yazdırın yöntemi yazınız.

ÖRNEK

Fonksiyona gönderilen sayının faktoriyelini hesaplayan metodu tanımlayın ve programınızda kullanın.

ÖRNEK

Fonksiyona gönderilen iki sayıyı paremetre olarak alan, bu iki sayıdan birincisinin, ikinci sayıya kuvvetini hesaplayan metotu tanımlayın ve programınızda kullanın.

Örnek;

Üssü alınacak sayıyı girin :2

Üst değeri girin:5

2 üzeri 5 değeri(2^5)=32

ÖRNEK

Kaç km yol yaptığı, gaz fiyatı ve kaç litre gaz harcandığı bilgileri alınan bir aracın gidilen km için harcanan tl miktarını hesaplayan programı metot kullanarak yazınız.

Örnek;

Kaç km yol yaptı:100

Kaç litre gaz harcadı:50

Gazın litre fiyatı(tl):2.8

Km başına harcanan tl miktarı : $50 * 2.8 / 100$

=1.4 tl para hacamıştır.

(gazfiyatı*litre)/yol=km başına tl miktarı

ÖRNEK

Tanımlı olan \$boy ve \$cinsiyet değişkenlerine göre kişinin ideal kilosunu aşağıdaki

açıklamaya göre hesaplayıp ekrana **İdeal Kilonuz=...** şeklinde yazdırınız.

Kadınlar için: Boyunuzun ilk 150 santimetresi için 45 kilo, sonraki her 2.5 cm için 2.2

kilo ekler. Örnek olarak; boyunuz 160 cm ise, ideal kilonuz $45+8.8=53.8$ kilogram

olacaktır.**Erkekler için:** Boyunuzun ilk 150 santimetresi için 48 kilo, sonraki her 2.5 cm için 2.7

kilo ekler. Örnek olarak boyunuz 180 cm ise, ideal kilonuz $48+32.4=80.4$ kilogram olacaktır.

Not: Bu fonksiyon boyu 150 cm ve üzerinde olan kişiler içindir. Dolayısıyla gönderilen

boyun en az 150 cm olduğu varsayıılır.

ÖRNEK

Soru1: Şifre Geçerlilik Kontrolü için bir fonksiyona şifreyi gönderin şifre ile ilgili bilgilendirme yapsın.

Aşağıda verilen PHP string fonksiyonlarını **kullanarak** bir şifre doğrulama programı yazınız.

İstenilenler:

Kullanıcıdan alınan şifrenin aşağıdaki kurallara uyup uymadığını kontrol eden bir PHP programı yazınız:

- 1.Şifre en az **8 karakter** uzunluğunda olmalıdır.
- 2.Şifre en az **bir büyük harf** içermelidir.
- 3.Şifre en az **bir küçük harf** içermelidir.
- 4.Şifre en az **bir özel karakter (sembol)** içermelidir.
- 5.(Örnek semboller: ! @ # \$ % & * () - _ + =)

Örnek Çalışma:

Şifre: TesT@123 Çıktı: Şifre kurallara uygun ✓ Şifre: test123 Çıktı: Şifre en az bir büyük harf içermeli. Şifre en az bir sembol içermeli.

ÖRNEK

Soru2: E-posta (Email) Geçerlilik Kontrolü için bir fonksiyona şifreyi gönderin şifre ile ilgili bilgilendirme yapsın.

Aşağıda verilen **PHP string fonksiyonlarını** kullanarak bir e-posta adresinin geçerli olup olmadığını kontrol eden bir program yazınız.

İstenilenler:

Kullanıcıdan alınan e-posta adresinin aşağıdaki kurallara uyup uymadığını kontrol eden bir PHP programı yazınız:

- 1.E-posta en az **6 karakter** uzunluğunda olmalıdır.
- 2.E-posta içinde mutlaka '@' karakteri bulunmalıdır.
- 3.'@' işaretinden sonra '.' (nokta) karakteri bulunmalıdır.
- 4.'@' işaretinden önce en az **bir karakter** olmalıdır.
- 5.'' karakterinden sonra en az **iki karakter** olmalıdır.

Örnek Çalışma:

E-posta: nmacit@gelisim.edu.tr Çıktı: Geçerli e-posta ✓ E-posta: nmacitgelisim.edu.tr Çıktı: Geçersiz e-posta X '@' karakteri bulunamadı. E-posta: @gmail.com Çıktı: Geçersiz e-posta X '@' öncesinde karakter yok.

ÖRNEK

Soru 3:

Bir PHP fonksiyonu yazın. Fonksiyon, kendisine gönderilen bir sayı dizisindeki en büyük ve en küçük sayıyı bulacak ve bir dizi olarak geri döndürecek.

Şartlar:

- 1.Fonksiyon adı minMaxBul olacak.
- 2.Fonksiyon, bir sayı dizisini parametre olarak alacak.
- 3.Fonksiyon, sonucu [enKucukSayi, enBuyukSayi] formatında geri döndürecek.
- 4.Fonksiyonu kullanarak [4, 7, 1, 9, 12, 0, 5] dizisinin en küçük ve en büyük sayısını bulun ve ekrana yazdırın.

ÖRNEK

```
<?php
// Fonksiyon tanımı
function minMaxBul($dizi) {
    $enKucuk = $dizi[0];
    $enBuyuk = $dizi[0];

    foreach ($dizi as $sayi) {
        if ($sayi < $enKucuk) {
            $enKucuk = $sayi;
        }
        if ($sayi > $enBuyuk) {
            $enBuyuk = $sayi;
        }
    }

    return [$enKucuk, $enBuyuk];
}

// Fonksiyonu kullanma
$sayilar = [4, 7, 1, 9, 12, 0, 5];
list($min, $max) = minMaxBul($sayilar);

echo "En küçük sayı: " . $min . "<br>";
echo "En büyük sayı: " . $max;
?>
```

ÖRNEK

Soru 4:

Bir PHP fonksiyonu yazın. Fonksiyon, kendisine gönderilen satır ve sütun sayısına göre bir HTML tablosu oluştursun.

Şartlar:

- 1.Fonksiyon adı tabloOlustur olacak.
- 2.Fonksiyon iki parametre alacak: \$satir ve \$sutun.
- 3.Tablo hücreleri, Satır X - Sütun Y şeklinde numaralandırılacak.
- 4.Tabloya CSS ile kenarlık (border) ve biraz padding ekleyin.
- 5.Fonksiyonu kullanarak 4 satır ve 3 sütunluk tablo oluşturun.

Örnek Çıktı (Görsel olarak tablo şeklinde):

Satır 1 - Sütun 1	Satır 1 - Sütun 2	Satır 1 - Sütun 3
Satır 2 - Sütun 1	Satır 2 - Sütun 2	Satır 2 - Sütun 3
Satır 3 - Sütun 1	Satır 3 - Sütun 2	Satır 3 - Sütun 3
Satır 4 - Sütun 1	Satır 4 - Sütun 2	Satır 4 - Sütun 3

ÖRNEK

```
<?php
// Fonksiyon tanımı
function tabloOlustur($satir, $sutun) {
    echo '<table style="border-collapse: collapse;">';
    for ($i = 1; $i <= $satir; $i++) {
        echo '<tr>';
        for ($j = 1; $j <= $sutun; $j++) {
            echo '<td style="border: 1px solid black; padding: 8px;">';
            echo "Satır $i - Sütun $j";
            echo '</td>';
        }
        echo '</tr>';
    }
    echo '</table>';
}

// Fonksiyonu kullanma
tabloOlustur(4, 3);
?>
```

ÖRNEK

Menü / Navigasyon Çubuğu Soru: Fonksiyona, parametre olarak menü elemanlarını alacak ve CSS ile yatay veya dikey menü oluşturacak.

```
<?php
function menuOlustur($menuElemanlari) {
    echo '<style>
        /* Menü stilini ayarlıyoruz */
        .menu {
            list-style: none;
            padding: 0;
            margin: 0;
            display: flex; /* Yatay yapmak için flex kullanıyoruz */
            background-color: #333;
        }
        .menu li {
            margin: 0;
        }
        .menu li a {
            display: block;
            padding: 12px 20px;
            text-decoration: none;
            color: white;
            transition: all 0.3s;
        }
        .menu li a:hover {
            background-color: #555;
            border-bottom: 3px solid yellow; /* Alt çizgi efekti */
        }
    </style>';

    echo '<ul class="menu">';
    foreach ($menuElemanlari as $eleman) {
        echo '<li><a href="#">' . $eleman . '</a></li>';
    }
    echo '</ul>';
}

?>
```

HTML Karakter Referansları (Character Entities)

- HTML'de bazı karakterler doğrudan yazılamaz veya özel anlam taşır (örn: <, >).
- Bu karakterler için **entity kodları** kullanılır: &entity; veya &#kod;

Karakter	Kod	Açıklama
★	★	Dolu yıldız
☆	☆	Boş yıldız
©	©	Telif işaretü
<	<	Küçükür işaretü
<	>	Büyükür işaretü

Unicode tablosunda arama yapabilirsiniz:
link: <https://syml.cc/>

ÖRNEK

Fonksiyon, parametre olarak bir sayı alacak (ör: 1–5) ve CSS ile stil verilmiş yıldız puan sistemi gösterecek.

Örnek: puanGoster(3) → 3 dolu yıldız, 2 boş yıldız

← → ⌂ i localhost/InternetProgram

FILE GELİŞİM ÜNİVERSİTESİ PERSİS



```
<?php  
function puanGoster($puan) {  
    // CSS stilini ekliyoruz  
    echo '<style>  
        .yildiz {  
            font-size: 30px;  
            color: gray; /* boş yıldız rengi */  
        }  
        .dolu {  
            color: gold; /* dolu yıldız rengi */  
        }  
    </style>';  
  
    // Yıldızları yazdırıyoruz  
    for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {  
        if ($i <= $puan) {  
            echo '<span class="yildiz dolu">#9733;</span>'; // dolu yıldız  
        } else {  
            echo '<span class="yildiz">#9733;</span>'; // boş yıldız  
        }  
    }  
}  
?  
?
```

ÖRNEK

Fonksiyon, parametre olarak bir sayı alacak (ör: 1–5) ve CSS ile stil verilmiş yıldız puan sistemi gösterecek.

Örnek: puanGoster(3) → 3 dolu yıldız, 2 boş yıldız

FONKSİYONLARA DİZİ GÖNDERMEK

```
<?php
    //FONKSİYONLARA DİZİ GÖNDERMEK
    /* Fonksiyona hem dizi gönderilebilir hem de
geriye
    döndürülen değer bir dizi olabilir. */
    function diziIslem($gelenDizi) {
        $toplam=0;
        $carpim=0;
        foreach($gelenDizi as $deger){
            $toplam+=$deger;
            $carpim*=$deger;
        }
        return array($toplam,$carpim);
    }
    $sonuc=diziIslem(array(5,6,3,2,5,9,2));
    $sonuc=diziIslem(array(5,6,3,2,5,9,2));
    echo "Toplam=". $sonuc[0];
    echo "Çarpım=". $sonuc[1];
?>
```

FONKSİYONLARA DEĞER OLARAK REFERANS GÖNDERME

```
<?php
```

```
//FONKSİYONLARA DEĞER OLARAK REFERANS GÖNDERME
//ADRES GÖNDERME
/**Normalda fonksiyona gönderilen parametreler değerleridir.
 * ama bazen değer yerine parametrenin adresini gönderip
 * içerisindeki değere müdahale edebilmek isteriz.
 */
function degistir($sayi){
    $dayi=55;
}
function referansDegistir(& $sayi){
    $sayi=4;
}
$sayi=1;
degistir($sayi); //değeri gönderiyoruz yani $sayi değişmeyecek
echo $sayi."<br>";
referansDegistir($sayi); // sayının adresini gönderiyoruz-
icerigine ulaşılacak
echo $sayi;
?>
```

FONKSİYONLARA GÖNDERİLEN YAPAY PARAMETRELER

```
<?php
```

```
    //FONKSİYONLARA GÖNDERİLEN YAPAY PARAMETRELER
```

```
    /**Eğer fonksiyona gönderilecek paramtere sayısında belirsizlik  
varsa bu yöntemleri kullanırız
```

▣ Çalışma Mantığı:

`func_num_args()` → kaç tane argüman geldiğini verir.

`func_get_args()` → tüm argümanları dizi olarak verir.

`func_get_arg(n)` → n. argümanı döndürür (örnek: `func_get_arg(0)` ilkini verir). */ ?>

FONKSİYONLARA GÖNDERİLEN YAPAY PARAMETRELER

```
<?php
function argumanlar(){
$adet=func_num_args();
if($adet==0) return;

echo $adet. 'parametre bulundu'."<br>";
if($adet>1){
    $dizi=func_get_args();
    foreach($dizi as $deger){
        echo $deger.'<br>';
    }
}
else
{
    echo func_get_arg(0)."<br>";
}
argumanlar(3);
// argumanlar('a','b','c');
// argumanlar(2,6,9,52,2);
?>
```